



Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Autor: Raul Andres Peralta Garvizu
Fecha: 11/12/2025

Reservas Complejo Deportivo Poeta



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

1. Objetivo del manual

El presente documento pretende mostrar al usuario el funcionamiento de la página web Reservas Complejo Deportivo Poeta.

2. Objetivos

- No dejar dudas al usuario que use la página web.
- Explicar de forma clara y concisa mostrando toda la pantalla

3. Manual de usuario

3.1. Pantalla Inicial

La pantalla de inicio de la aplicación da la bienvenida al usuario al sistema y ofrece las distintas alternativas para el usuario, pero requiere un registro o inicio de sesión obligatorio ya que no importa cual opción elija el usuario te envía a iniciar sesión y le da la opción de registrarse si no tiene cuenta





Plantilla de Manual de usuario

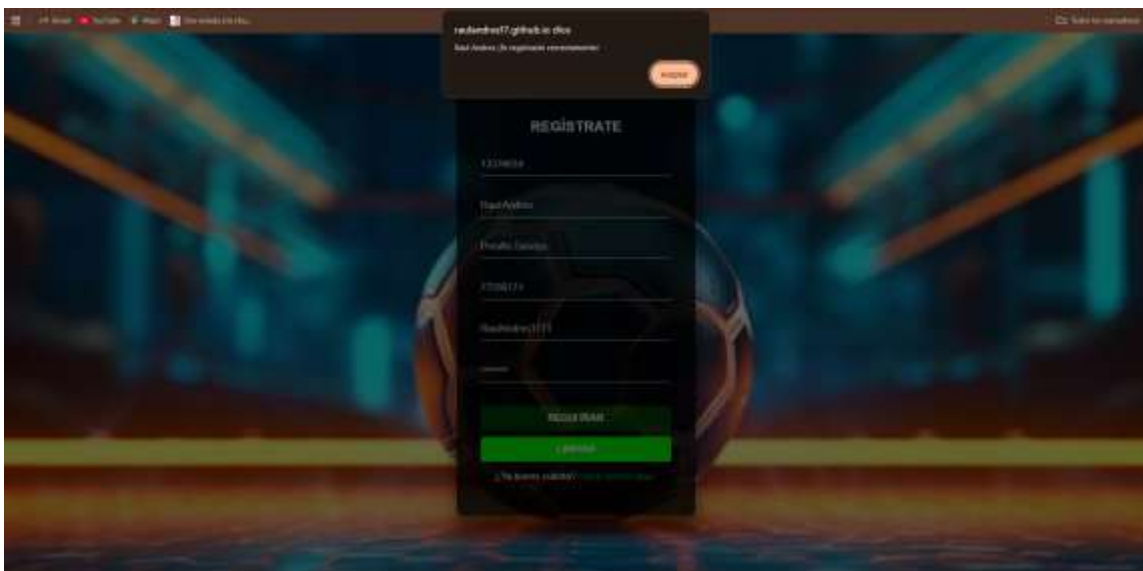
Reservas Complejo Deportivo Poeta

3.2. Pantalla de Registro e Inicio de Sesión

Nos registramos con nuestros datos y le damos click a enviar



Después de enviar el registro nos saldrá que se envió correctamente el registro

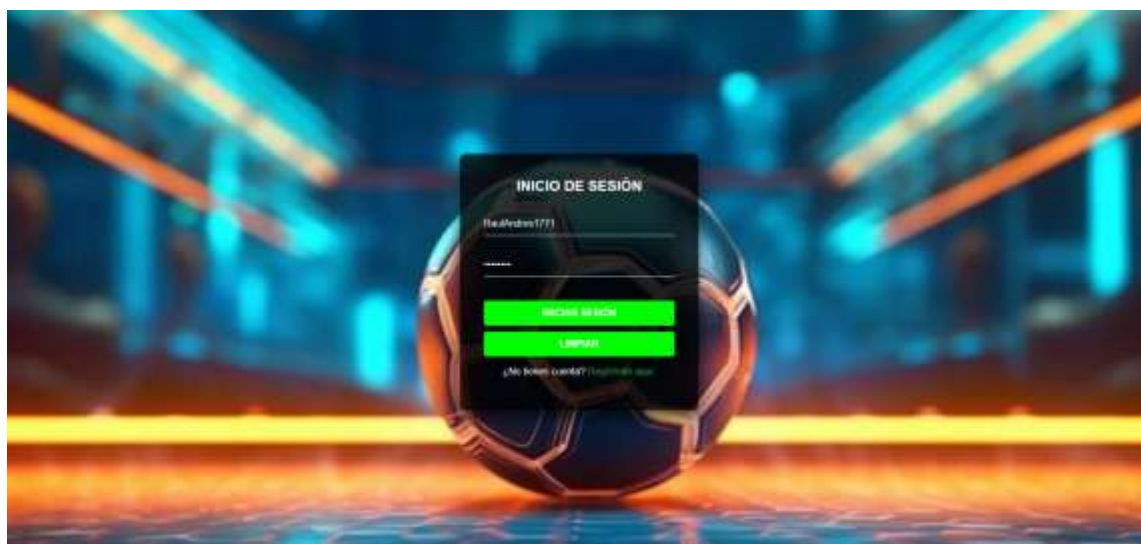




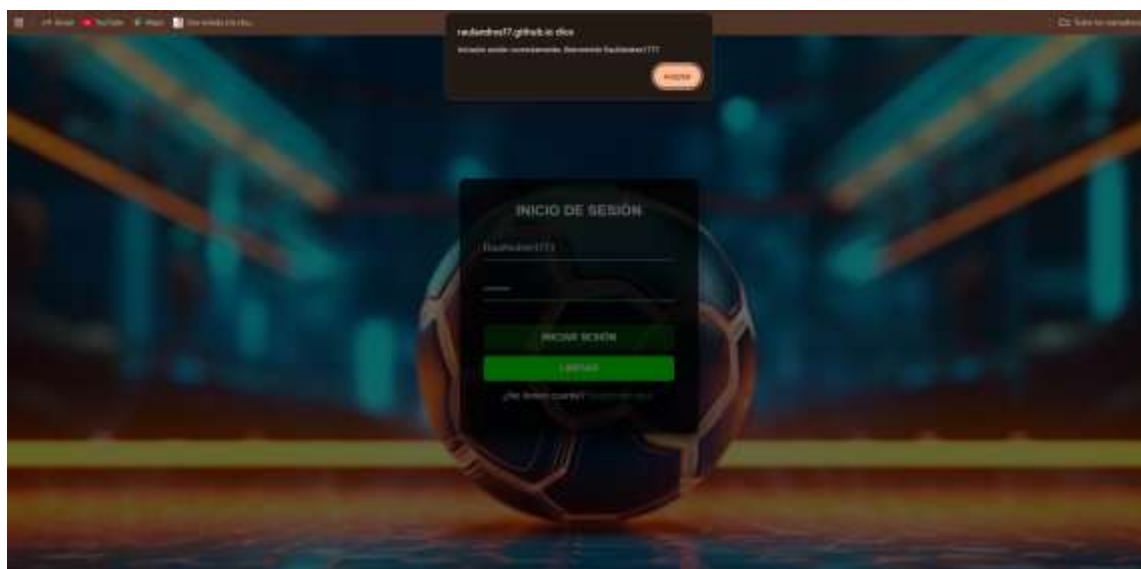
Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Después de registrarse nos pedirá iniciar sesión, colocamos el nombre de usuario y la contraseña que escribimos cuando nos registramos



Después de enviar el iniciar sesión si colocamos el mismo nombre de usuario y contraseña con el que nos registramos nos dirá que iniciamos sesión correctamente y nos enviará al menú principal ahora si funcional





Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

3.3. Menú principal

En el menú principal primero podemos ver nuestro nombre de usuario y podemos ver un botón para Cerrar Sesión, abajo podemos ver 4 opciones

1. Reserva de cachas
2. Mis reservas
3. Estado de las canchas
4. Danos tus sugerencias y opinión



3.3.1. Reserva de canchas



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Si le damos click a reserva de canchas no saldrán las 6 canchas disponibles que nos servirá para guiarnos cual reservar



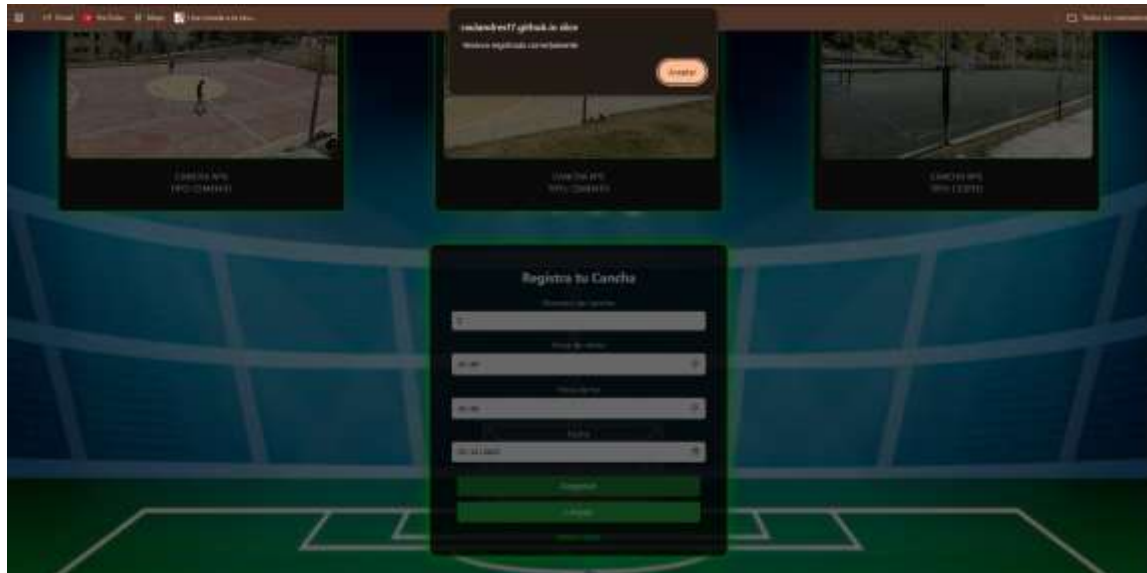
Y más abajo podemos ver el formulario de registro donde podremos reservar la cancha y tenemos que poner, el numero de cancha que aparece arriba, la hora de inicio de la cancha, la hora de final de la cancha y la fecha de la reserva



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Después de dar click a registrar nos saldrá la reserva que la reserva se realizó con éxito



3.3.2. Mis reservas

Si le damos click a Mis Reservas podremos ver la reserva registrada y si hacemos más se pondrán lado a lado



3.3.3. Estado de las canchas



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Si le damos click a Estado de las canchas aquí podemos ver el estado actual de las 6 canchas



3.3.4. Danos tu sugerencia y tu opinión



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Si le damos click a Danos tu sugerencia y tu opinión podemos llenar este formulario para enviar sugerencias

Al dar click en enviar veremos que la sugerencia se envió la sugerencia correctamente

4. Glosario



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

A continuación, se indican los términos utilizados, en el código que podrían ser confusos o nuevos dividió en lenguaje.

4.1. HTML

- **index.html:**

Es el archivo principal de tu sitio web, siempre se mostrara primero

- **<meta name="description" content="Reserva de canchas ideal para gestionar horarios, disponibilidad y pagos.">:**

Este meta tag proporciona una descripción breve del sitio web

- **<meta name="keywords" content="Playtomic API, Bookeo API, Skedda API, reservas deportivas, deportes, canchas, programación">:**

Este meta tag indica palabras clave relacionadas con el sitio web

- **<meta name="author" content="Raul_Andres_Peralta_Garvizu">:**

Este meta tag indica quién es el autor de la página web

- **method="post":**

Es un atributo que se usa en los formularios Indica cómo se envían los datos

4.2. CSS

- **background-image: url("")**

Establece una imagen de fondo para un elemento.

- **background-attachment: fixed**

Hace que la imagen de fondo se quede fija cuando haces scroll.

- **overflow: hidden**

Oculto cualquier contenido que se salga del área del elemento.

- **display: flex**

Organiza los elementos dentro de un contenedor de forma flexible (alineados en fila o columna).

- **gap: 10px**



Plantilla de Manual de usuario

Reservas Complejo Deportivo Poeta

Agrega un espacio de 10px entre los elementos dentro de un contenedor flexible.

- **cursor: pointer**

Cambia el cursor a una mano al pasar sobre el elemento, indicando que es clickeable.

- **box-shadow: 0 0 10px #0f0, 0 0 20px #0f0, 0 0 30px #0f0**

Agrega sombras brillantes alrededor del elemento para hacerlo resaltar.

- **font-weight: bold**

Hace que el texto sea más grueso (negrita).

- **text-shadow: 2px 2px 4px rgba(0, 0, 0, 0.2)**

Agrega sombra al texto para que se vea más definido o resalte sobre el fondo.

- **background-size: cover**

Hace que la imagen de fondo cubra todo el elemento, ajustándose al tamaño.

- **flex-wrap: wrap**

Permite que los elementos dentro de un contenedor flexible pasen a otra línea si no caben.

- **justify-content: space-around**

Distribuye los elementos dentro del contenedor dejando espacio uniforme alrededor de ellos.

- **display: block**

Hace que el elemento ocupe todo el ancho disponible y se comporte como un bloque.

- **outline: none**

Elimina el borde que aparece cuando un elemento está enfocado (por ejemplo, al hacer clic).

- **position: relative**



Permite mover el elemento con respecto a su posición normal sin afectar a los demás.

- **:hover**

Es un estilo que se aplica cuando pasas el cursor sobre un elemento.

- **:active**

Es un estilo que se aplica mientras haces clic en un elemento.

4.3. JavaScript

- **const datosGuardados = JSON.parse(localStorage.getItem(" "))**

Toma información que guardaste en el navegador (Local Storage) y la convierte de texto a objeto para poder usarla en tu código.

- **alert(" ")**

Muestra un mensaje emergente en pantalla. Sirve para avisos o confirmaciones al usuario.

- **window.location.href = " "**

Hace que la página web vaya a otra dirección o cargue otro archivo HTML.

- **reservas.push(reserva)**

Agrega una nueva reserva (o elemento) al final del arreglo de reservas.

- **localStorage.setItem("reservas", JSON.stringify(reservas))**

Guarda información en el navegador. Convierte el arreglo de reservas en texto para poder guardarlo.

- **e.target.reset()**

Limpia todos los campos del formulario después de enviarlo.

- **contenedor.appendChild(div);**

Sirve para agregar un elemento nuevo dentro de otro en la página.