

1. A conversão de graus Fahrenheit para Celsius é obtida por $C = 5/9 * (F - 32)$. Represente um algoritmo de conversão de graus Fahrenheit para Celsius utilizando a linguagem Java.
2. Faça um programa na linguagem Java que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a expressa em dias. Leve em consideração o ano com 365 dias e o mês com 30. (Ex: 3 anos, 2 meses e 15 dias = 1170 dias.)
3. O prêmio da loteria é dividido em três fatias: sena fica com 60%, quina fica com 30% e quadra fica com 10%. Crie um programa na linguagem Java para calcular quanto cada apostador ganhará.
4. Crie um programa na linguagem Java para calcular o valor da prestação de um imóvel financiado (utilize juros simples, Fórmula: $J = C \times i \times t$, onde: J = juros simples; C = capital inicial; i = taxa de juros; t = tempo da aplicação).
5. Faça um programa que leia um número inteiro positivo de três dígitos (de 100 até 999). Gere outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido.
OBS: Não devem ser utilizados comandos e/ou funções que ainda não foram abordadas, tais como: laços de decisão, laços de repetição, etc.

Exemplo 1 de resultado esperado	Exemplo 2 de resultado esperado
123 321	500 005

6. Criar as funções recebendo dois parâmetros e com retorno:
float adicao(float, float) - calcula a soma de dois números
float subtracao(float, float) - calcula a subtração de dois números
float multiplicacao(float, float) - calcula o produto de dois números
float divisao(float, float) - calcula a divisão de dois números
O usuário irá entrar com dois números inteiros ou reais. A função main() deve efetuar a chamada das funções e receber como retorno o resultado.
Requisitos:
 - a. Utilizar as funções para retornar o resultado. Apesar desta questão permitir realizar a apresentação dos resultados diretamente pela função main(), exclusivamente por

cunho didático, devem ser realizadas as chamadas das funções e estes devem retornar um argumento;

b. Apresentar os valores com uma casa decimal.

Output:

```
Entre o primeiro valor: 10  
Entre o segundo valor: 3
```

```
10.0 + 3.0 = 13.0  
10.0 - 3.0 = 7.0  
10.0 * 3.0 = 30.0  
10.0 / 3.0 = 3.3
```