

Raúl Morales

Ingeniero en Informática



EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Fullstack Universidad autónoma de Chile

agosto 2017 a
enero 2018

Desarrollo de Sistema TI para la notificación de eventos, noticias y entrega de revistas digitales.
@PHP, MySQL. *Practica profesional.*

Desarrollador Fullstack Constructora Domum spa

Abril 2017 a
Julio 2017

Desarrollo de Sistema TI para la administración de la empresa mostrando sus trabajos realizado y sus servicios a entregar. @PHP, MySQL.

Desarrollador Fullstack Municipalidad de Linares

enero 2016 a
febrero 2016

Desarrollo de Sistema TI para gestión y manejo de correspondencia. *Practica intermedia.*
@ java EE (JSP, Servlets, EJB), MySQL.



ESTUDIOS

Ingeniería en informática

2013 - 2018

Universidad autónoma de Chile
Realice mis estudios obteniendo grado Académico Licenciado en ciencias de la informática y titulo profesional Ingeniería en informática.

Enseñanza básica y media

2000 - 2011

Salesianos de Linares
Realice mis estudios desde primero básico a octavo básico y de primero medio a cuarto medio en el área científico humanista.



RECONOCIMIENTOS

Diploma

2018

Diploma de reconocimiento
Diploma de segundo lugar en el concurso: Ingenieros Innovando con Ingeniería, por el proyecto Sitio web accesible para alumnos con discapacidad visual.

Diploma

2016

Diploma de reconocimiento
Por destacada trayectoria académica, posicionándome como el mejor alumno de la promoción 2014, carrera ingeniería en informática.



+569 62206777



Raulantoniomb1994@gmail.com



raulantoniomb1994.github.io/p
ortafolio/



Linares, Chile



PERFIL

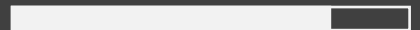
Profesional joven con aspiraciones y deseos de superación continua, enfocado al logro de objetivos, liderazgo y trabajo en equipos, alta motivación y deseo de desarrollo profesional.

Poseo experiencia en desarrollo e implementación de sistemas computacionales en lenguajes como PHP, HTML, MySQL, JavaScript, Bootstrap, css. También tengo conocimiento en java, programación orientada a objeto, MVC y Laravel, modelamiento de sistemas UML, metodología SCRUM y sistema de control de versiones Git.



HERRAMIENTAS

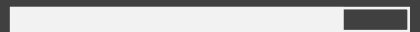
Microsoft office



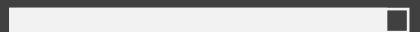
Adobe illustrator



NetBeans

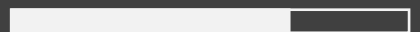


Visual studio code



HABILIDADES

Front end



Back end



Autodidacta



Adaptabilidad

