

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará Campus Maracanaú

Coordenadoria de Computação

Curso de Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Processamento Digital de Imagens

**Professor: Igor Rafael Silva Valente** 

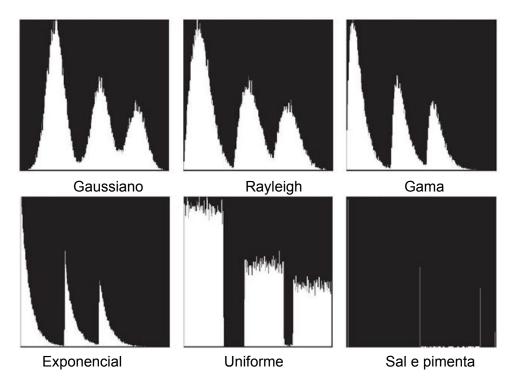
# **AVALIAÇÃO 02**

Semestre: 2020.1 (remoto) Data: 14/09/2020

## Nome completo:

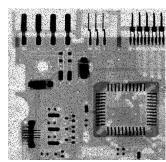
# Raul Aquino de Araújo

1. (1 ponto) Uma imagem de teste contendo três regiões homogêneas de tons de cinza foi corrompida com diversos tipos de ruído (um ruído por vez), gerando os histogramas apresentados a seguir:

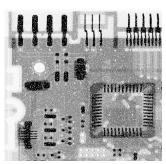


Através da análise de cada histograma, identifique qual tipo de ruído foi utilizado para corromper a imagem: gama, rayleigh, gaussiano, uniforme, sal e pimenta ou exponencial.

2. (2 pontos) Os filtros de estatística de ordem máximo e mínimo têm como objetivo encontrar, respectivamente, os pontos mais claros e mais escuros de uma imagem. Desta forma, são úteis para restaurar imagens com ruído impulsivo. Utilizando a ferramenta Octave e as imagens 'circuit-board-salt-prob-pt1.tif' e 'circuit-board-pepper-prob-pt1.tif', faça o que se pede:



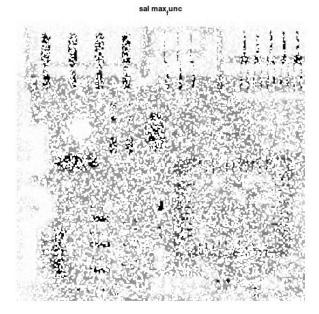
circuit-board-pepper-prob-pt1.tif



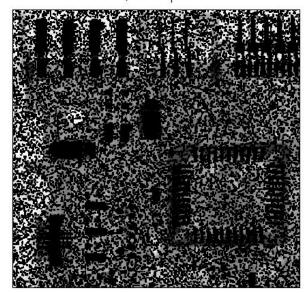
'circuit-board-salt-prob-pt1.tif

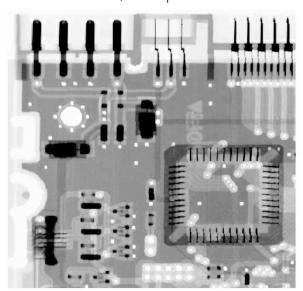
- a. Realize a restauração das imagens originais, conforme os passos descritos a seguir:
  - i. Aplique os filtros máximo e mínimo a cada uma das imagens originais
  - ii. Apresente, lado a lado, a imagem original e o resultado da restauração
  - iii. Descreva o código utilizado em cada uma das operações de restauração
  - iv. Explique os resultados

```
clear; clc; clear all; %limpeza
    pkg load image; %carregando pacote de imagem
 2
 3
    wSize = 3; %para o tamanho da máscara
    %carregando imagem com ruído de sal
 4
 5
    S = imread('circuit-board-salt-prob-pt1.tif');
    %carregando imagem com ruído de pimenta
 6
    P = imread('circuit-board-pepper-prob-pt1.tif');
 7
    %função para o mínimo
 8
    min func = @(x) min(x(:));
 9
10
    %função para máximo
    \max func = @(x) \max(x(:));
11
12
    %aplicando as máscaras nas imagens
    S2 = nlfilter(S, [wSize wSize], min func);
13
    S3 = nlfilter(S, [wSize wSize], max func);
14
    P2 = nlfilter(P, [wSize wSize], min_func);
15
    P3 = nlfilter(P, [wSize wSize], max func);
16
17
    %mostrando os resultados
18
    subplot(1,2,1), imshow(S2), title('sal min_func'),
19
    subplot(1,2,2), imshow(S3), title('sal max func');
20
21
    subplot(1,2,1), imshow(P2), title('pimenta min_func'),
22
    subplot(1,2,2), imshow(P3), title('pimenta max func');
23
```



pimenta min<sub>s</sub>unc pimenta max<sub>s</sub>unc





Como podemos observar na imagem que tem o ruído de sal, ao aplicar o filtro de de máx temos que os valores que predominam são os valores brancos, piorando assim a imagem e quando aplicado a máscara com a função de mínimo já temos temos um resultado mais satisfatório. Para o de pimenta temos basicamente a mesma coisa que para o ruído de sal, porém ao contrário, quando aplicamos a máscara de mínimo os valores predominantes na cor preta acabam por piorar a imagem, o que não acontecem quando usamos o função max.

b. Se a imagem original for contaminada com os dois ruídos (sal e pimenta) ao mesmo tempo, qual filtro poderia ser utilizado para realizar a restauração de forma adequada?

Um bom filtro que poderia resolver o problema seria o da média harmônica, teríamos uma imagem com boa qualidade mesmo bastante ruidosa.

- 3. (2 pontos) Sobre segmentação de imagens, faça o que se pede:
  - a. Explique seu conceito.

A segmentação é o processo de separar os objetos constituintes de uma cena, sendo um dos passos principais que precedem a extração de atributos

Definição: Processo de subdividir uma imagem em seus objetos ou regiões constituintes. O nível de subdivisão depende do nível de precisão necessário por cada aplicação.

Determina a qualidade das tarefas posteriores de extração de características e reconhecimento de padrões

#### b. Quais seus tipos?

Os algoritmos de segmentação de imagens monocromáticas são divididos em duas categorias:

Descontinuidade e Similaridade. Na descontinuidade, pressupõe-se que as fronteiras entre as regiões são suficientemente diferentes entre si e em relação ao fundo da imagem para permitir a detecção de limite com base nas descontinuidades locais em intensidade.

A segmentação baseada nas bordas é a principal abordagem desta categoria. Na similaridade, também chamada de abordagem de segmentação baseada em região, o processo é realizado através da divisão de uma imagem em regiões que sejam similares de acordo com um conjunto de critérios predefinidos (como, por exemplo, o valor de intensidade)

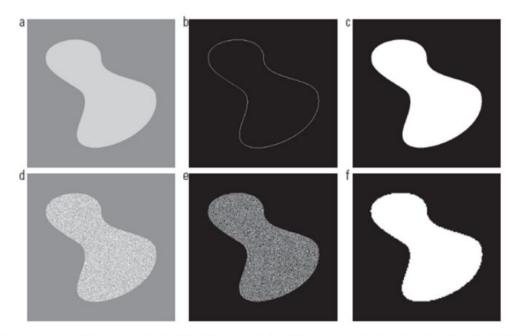


Figura 10.1 (a) Imagem que contém uma região de intensidade constante. (b) Imagem mostrando a fronteira da região interior, obtida a partir das descontinuidades de intensidade. (c) Resultado da segmentação da imagem em duas regiões. (d) Imagem que contém uma região com textura. (e) Resultado do cálculo da borda. Repare no grande número de pequenas bordas que estão conectadas com a fronteira original, o que torna difícil encontrar um limite único utilizando apenas a informação das bordas. (f) Resultado da segmentação baseada nas propriedades da região.

c. Para cada tipo, cite um exemplo real em que pode ser aplicado.

### Imagens Médicas

- Localização de tumores e outras patologias;
- Medida de volume de tecidos:
- Cirurgia guiada por computador;
- Diagnóstico de doenças;

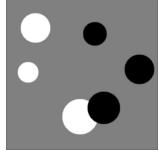
#### Planos de tratamento:

- Estudo da estrutura anatômica.
- Localização de objetos em imagens de satélite (estradas, florestas, etc.)
- Sistemas de reconhecimento facial;
- Sistemas de controle automático de tráfego;
- Sistemas de visão computacional.

d. Por que a segmentação é uma etapa importante na maior parte dos sistemas de PDI?

A segmentação é um passo importante para diversas aplicações que visam trabalhar com o objeto segmentado ou isolado da imagem. Portanto, a segmentação é o meio para se realizar medições de forma, de tamanho (área e comprimento) e ou identificar características do objeto como centro de massa. Uma outra aplicabilidade da segmentação é facilitar e tornar possível a mensuração da quantidade de partículas específicas presentes em determinada imagem.

4. (2,5 pontos) Utilizando a ferramenta Octave e a imagem 'circlesBrightDark.png', faça o que se pede:

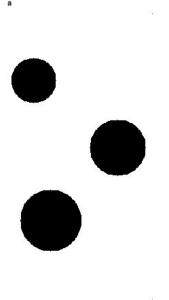


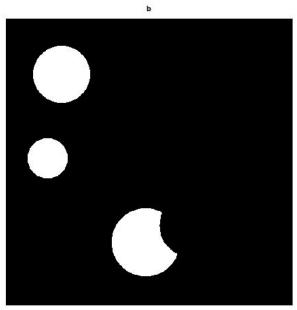
'circlesBrightDark.png'

 a. Com o intuito de segmentar os círculos brancos e pretos apresentados na imagem, aplique o método de Otsu para calcular automaticamente 2 limiares

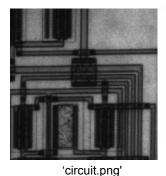
```
129  U = imread('circlesBrightDark.png');
130  limiar = graythresh(U);
131  U2 = im2bw(U,limiar);
132  U3 = im2bw(U, 158/255);
133  figure,
134  subplot(1,2,1), imshow(U2), title('a'),
135  subplot(1,2,2), imshow(U3), title('b');
```

b. Utilizando os 2 limiares calculados, faça a limiarização gerando duas imagens binárias/lógicas de resultado, A e B, nas quais somente os círculos brancos e pretos, respectivamente, são exibidos.





5. (2,5 pontos) Utilizando a ferramenta Octave, a imagem 'circuit.png' e os operadores de detecção de bordas horizontais e verticais de Prewit, faça o que se pede:

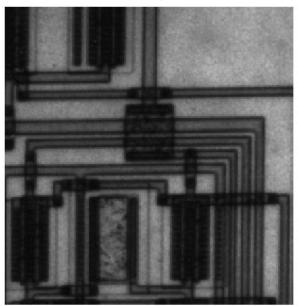


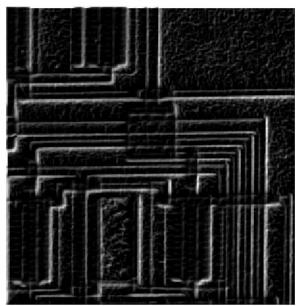
-1	-1	-1	-1	0	1
0	0	0	-1	0	1
1	1	1	-1	0	1
		Pre	witt		

- a. Aplique os operadores de detecção de bordas horizontais e verticais de Prewitt na imagem 'circuit.png', gerando as imagens da magnitude do gradiente Gx e Gy
- b. Gere a imagem G da magnitude do gradiente a partir de aproximação usando Gx e Gy

```
Z = imread('circuit.png');
25
26
    prewitX = [-1 -1 -1; 0 0 0; 1 1 1]
27
    prewitY = [-1 \ 0 \ 1; -1 \ 0 \ 1; -1 \ 0 \ 1]
    Gx = im2double(imfilter(Z, prewitX));
28
    Gy = im2double(imfilter(Z, prewitY));
29
    G = abs(Gx) + abs(Gy);
30
31
    figure,
    subplot(1,2,1), imshow(Z), title('circuito original'),
32
    subplot(1,2,2), imshow(G), title('prewit');
```

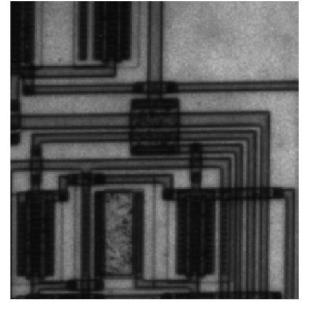
circuito original prewit



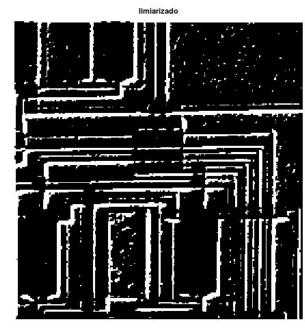


c. Utilizando o método de Otsu, calcule automaticamente o limiar para segmentar as bordas da imagem G, gerando a imagem R, resultado da limiarização da imagem G pelo limiar calculado

```
34  T1 = graythresh(G)
35  R = im2bw(G, T1);
36  figure,
37  subplot(1,2,1), imshow(Z), title('circuito original'),
38  subplot(1,2,2), imshow(R), title('limiarizado');
```



circuito original



Boa sorte! Prof. Igor.