

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará Campus Maracanaú

Coordenadoria de Computação

Curso de Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Processamento Digital de Imagens

Professor: Igor Rafael Silva Valente

ATIVIDADE

Assunto:

Transformações de intensidade – parte 1.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente Google Classroom.

Nome completo:

Raul Aquino de Araújo

 Com o intuito de demonstrar a aplicação de algumas transformações básicas de intensidade em imagens, utilize a ferramenta Octave Online (https://octave-online.net) para fazer o que se pede (a resposta deve ser dada em formato de relatório, onde o código-fonte criado para cada item deve ser seguido do resultado/imagem obtido):

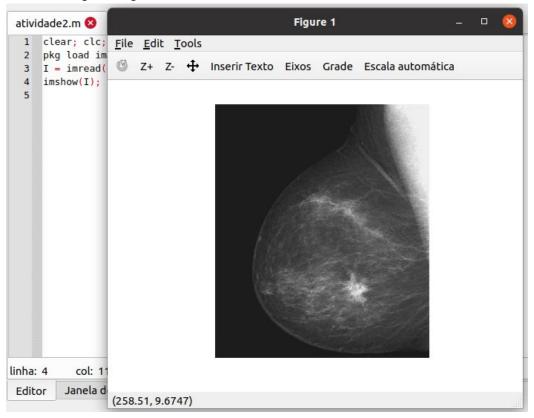
Negativo da imagem:

a. Carregue a imagem breast.tif (fornecida em anexo)

```
atividade2.m 

1 clear; clc; clear all;
2 pkg load image;
3 I = imread('breast.tif');
```

b. Exiba a imagem original



c. Aplique a transformação negativo da imagem (dica: use a função imcomplement)

```
atividade2.m 
1   clear; clc; clear all;
2   pkg load image;
3   I = imread('breast.tif');
4   I2 = imcomplement(I);
```

d. Exiba o negativo da imagem

Original

Negativo

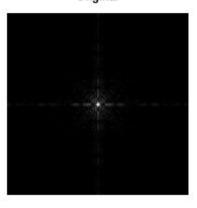
e. Verifique se você obteve o resultado demonstrado no livro de PDI – Gonzalez **OK!**

Transformação logarítmica:

f. Carregue a imagem dft.tif (fornecida em anexo)

g. Exiba a imagem original

Original



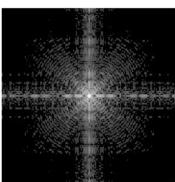
h. Aplique a transformação logarítmica com c = 1 em todos os pixels da imagem (dica: use a equação 3.2-2 do livro PDI – Gonzalez)

```
s = c \log (1 + r) (3.2-2)
10 Z2 = 1*log10(1 + Z);
```

i. Exiba a imagem transformada

Original Log





j. Verifique se você obteve o resultado demonstrado no livro de PDI – Gonzalez **OK!**

Transformação de potência:

k. Carregue a imagem imagem_aerea.tif (fornecida em anexo)

```
15 X = imread('imagem_aerea.png');
```

I. Exiba a imagem original

Original



m. Aplique as transformações de potência com c = 1 e gama igual a 3.0, 4.0 e 5.0 (dica: use a equação 3.2-3 do livro PDI – Gonzalez)

```
15  X = imread('imagem_aerea.png');
16  X1 = double(X);
17  X2 = 1*X1.^3;
18  X3 = 1*X1.^4;
19  X4 = 1*X1.^5;
```

n. Exiba as imagens transformadas geradas

Potencia ³ Potencia ³ Potencia ⁵

o. Verifique se você obteve o resultado demonstrado no livro de PDI – Gonzalez $\mathbf{OK}!$

Boa sorte!

Prof. Igor.