



GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y DE TIEMPO REAL

Práctica 2

Autor:

Raúl Arcos Herrera

Fecha:

26 de Octubre de 2022

Índice

1. Ejercicio 2: tareaRunnable.java	2
------------------------------------	---

1. Ejercicio 2: tareaRunnable.java

Los datos recogidos en las tablas constan de la cantidad de iteraciones por hilo y los resultados de siete ejecuciones.

Nº Iteraciones por Hilo	1(n)	2(n)	3(n)	4(n)	5(n)	6(n)	7(n)
100	0	0	0	0	0	0	0
1000	-19	-30	220	121	1	55	-62
1500	402	-19	653	-6	-42	26	10
2000	85	-156	32	-11	-356	0	50
3000	50	-1195	-11	41	755	45	-58
4000	283	-151	-918	879	-81	283	-389
5000	610	117	-1166	-1173	132	87	-1584
10000	-590	-1875	85	1970	-191	939	3303
100000	-7782	25360	19727	-13442	-7253	13739	-4690
1000000	-46692	49316	-94507	-4221	25088	-6193	66123

Cuadro 1: Resultados Runnable.java

Podemos apreciar unos resultados parecidos al ejercicio 1, con la diferencia de que podemos ver errores de forma más temprana.