

# Programación Concurrente y de Tiempo Real

## PRÁCTICA 5

M<sup>a</sup> Teresa Supervielle Sánchez

### 1. Ejercicio 4: resImagen.java y resImagenPar.java

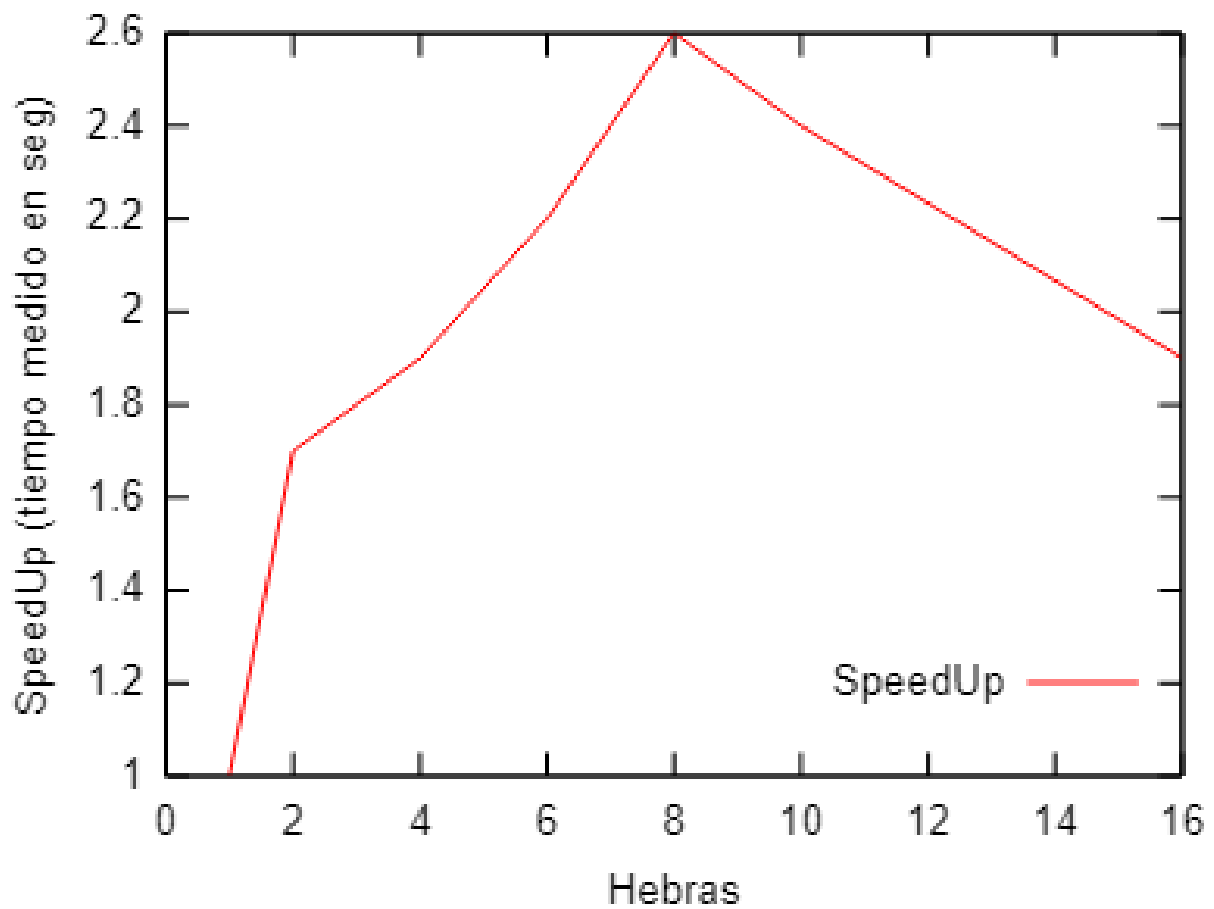


Figura 1: Curva de SpeedUp resultante para  $n = 10000$