



Universidad
Inca Garcilaso de la Vega

Nuevos Tiempos. Nuevas Ideas

Facultad de Ingeniería de Sistemas, Cómputo y Telecomunicaciones

TEMA: EDITOR DE TEXTO VIM

Asignatura: Sistemas Operativos

Sesión 04

Docente: Dr. Santiago Gonzales Sánchez

Agenda



Universidad
Inca Garcilaso de la Vega

Nuevos Tiempos. Nuevas Ideas

Facultad de Ingeniería de Sistemas, Cómputo y Telecomunicaciones

Editor VIM

Comando VI

Personalizar el entorno

INGRESANDO AL “VI”

- El VI es un editor de texto estándar de UNIX.
- Un editor de texto es un programa usado para escribir y modificar archivos. Un editor no es un procesador de textos. Este no incluye usualmente funciones de formato e impresión.
- Para comenzar especificar el nombre del archivo a editar:

`vi nombre_archivo`



MODOS DE EDICIÓN

- El editor vi trabaja utilizando dos modos de edición:
 - Modo de Comando
 - Cuando iniciamos con el editor vi este está en modo de comandos
 - Modo de Inserción
 - Cuando usamos el editor vi en el modo de inserción cuando añadimos o reemplazamos texto. Cuando se encuentra en modo de texto y quiere retornar a modo de comando se presiona la tecla <Esc>



INSERCIÓN DE TEXTO

- **Comando i**
 - Coloca al vi en modo de inserción
- **Comando I**
 - Coloca al vi en modo de inserción e inserta el texto al comienzo de la línea actual
- **Comando a**
 - Coloca al vi en modo de inserción y comienza a añadir el texto tecleado inmediatamente después del cursor
- **Comando A**
 - El cursor se ubica al final de la línea de texto



INSERCIÓN DE TEXTO

- **Comando o**
 - Inserta una línea de texto debajo de la línea actual
- **Comando O**
 - Inserta una línea de texto por encima de la línea actual



SALIENDO Y GRABANDO EN vi

- Los siguientes comandos le permiten salir y grabar en el editor vi. Son comandos de línea. Para pasar al modo comando de línea debe primero digitar los dos puntos (:)
- **Comando :w ó :w!**
 - Este comando permite grabar los cambios que se han efectuado en el archivo. Se graba y se sigue trabajando.
- **Comando :w nombre_archivo**
 - Grabará el contenido del archivo que actualmente se está editando en un nuevo archivo. Si el archivo existe no le dejará grabarlo y le mostrará un mensaje de alerta.



SALIENDO Y GRABANDO EN vi

- **Comando :w >> añadir_archivo**
 - Añade el contenido del archivo que actualmente se está editando al final del archivo añadir_archivo.
- **Comando :wq**
 - Permite grabar los cambios realizados y abandona vi.
- **Comando :q**
 - Este comando graba le permite salir del vi siempre que no haya realizado un ningún cambio.
- **Comando :q!**
 - Este comando le permite abandonar el editor vi, sin grabar el archivo.



PERSONALIZANDO EL ENTORNO DE EDICION

Comando set

:set number o :set un

- Precede a cada línea que se visualiza con su número de línea respectiva

:set nonu

- Deshabilita la enumeración de la línea de texto



PERSONALIZANDO EL ENTORNO DE EDICION

- El **comando G** va a un número de línea específico, o al final si no se especifica un número de línea. De esta forma, el comando 23G pospone el cursor en la línea veintitrés y el comando 1G lo pospone en la primera línea del archivo.
- También puede utilizar el modo comando de línea para moverse a una línea específica. Solo bastará con pasar al modo comando de línea e ingresar el número en donde desea ubicarse. Así, el comando :1, moverá el cursor a la primera línea, el comando :14 moverá el cursor a la línea 14 y el comando :\$ moverá el cursor al final del archivo.



BORRANDO TEXTO

- **Comando x**
 - Borra el carácter donde se encuentra el cursor.
- **Comando X**
 - Borra el carácter antes del cursor
- **Comando dw**
 - Borra las palabras siguientes
- **Comando dd**
 - Borra la línea actual
- Como ocurre con otras órdenes tipeando un número antes del comando hace que este se ejecute varias veces. Por ejemplo **3x** borra tres caracteres, **5dw** borra cinco palabras y **8dd** borra ocho líneas.



BORRANDO TEXTO

También tenemos otros comandos para borrado de texto:

- **Comando d\$ o comando D**
 - Borra desde el cursor hasta el final de la línea
- **Comando d0**
 - Borra desde el cursor hasta el comienzo de la línea



ANULACION DE CAMBIOS Y ELIMINACIONES

- **Comando u**

- Anula el último cambio realizado. Solo opera sobre el último cambio o eliminación

- **Comando U**

- Recupera todos los cambios de una línea realizados desde la última vez que se movió a dicha línea

- **Comando :e!**

- Este comando desecha todos los cambios realizados desde la última vez que se grabó el archivo. Recuerde que los dos puntos (:), indican modo de comando de línea



COPIANDO Y MOVIENDO TEXTO

Copiando texto

- Para copiar emplearemos el comando y (por yank).
- **Comando y**
 - Este comando permite copiar porciones de texto al buffer de trabajo. Esto no elimina el texto original.
 - yw Copia una palabra al buffer
 - y\$ Copia al buffer el texto desde la posición actual del cursor al final de la línea
 - yy o Y Copia una línea al buffer
 - 3yw Copia tres palabras al buffer
 - 2yy Copia dos líneas al buffer



COPIANDO Y MOVIENDO TEXTO

Para recuperar el texto que ha copiado debe de ubicarse en la posición deseada y emplear el comando p o el comando P.



COPIANDO Y MOVIENDO TEXTO

Moviendo texto

- Para mover un texto primero debe de eliminar el texto luego colocarlo en la ubicación que desea.
- Cuando se elimina algún texto, el vi coloca este material en el buffer de trabajo. Si se borra más texto, este buffer se sobrescribirá de manera que siempre contiene el material recientemente eliminado.
- **Comando p**
 - Recupera el texto del buffer y lo coloca a la derecha del cursor. Si eliminó líneas completas, el texto se coloca debajo de la línea actual
- **Comando P**
 - Recupera el texto del buffer y lo coloca a la izquierda del cursor. Si se eliminó líneas completas, el texto se coloca encima de la línea actual.







— Universidad —
Inca Garcilaso de la Vega
Nuevos Tiempos. Nuevas Ideas

Facultad de Ingeniería de Sistemas, Cómputo y Telecomunicaciones