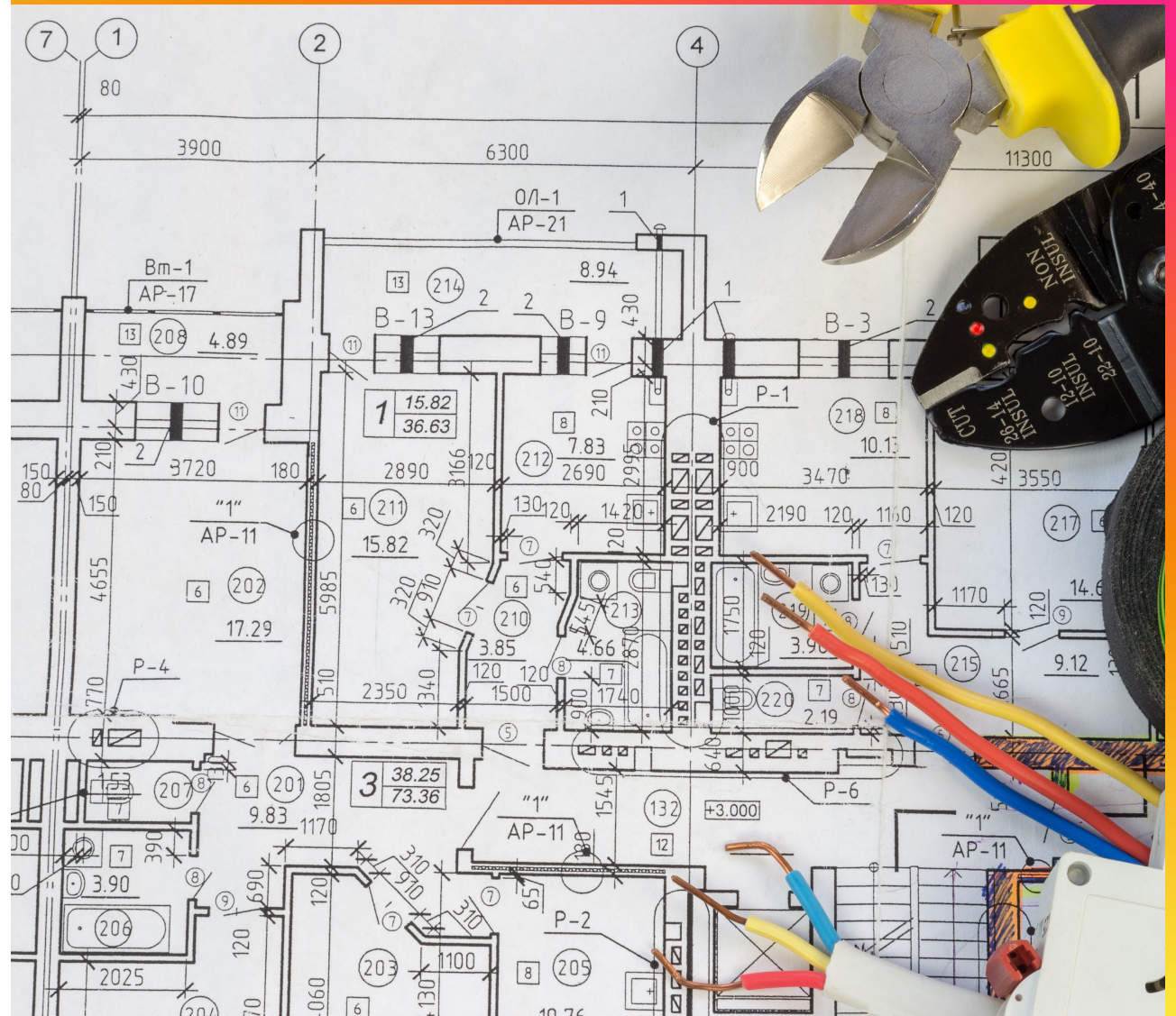


# Trabajo 4

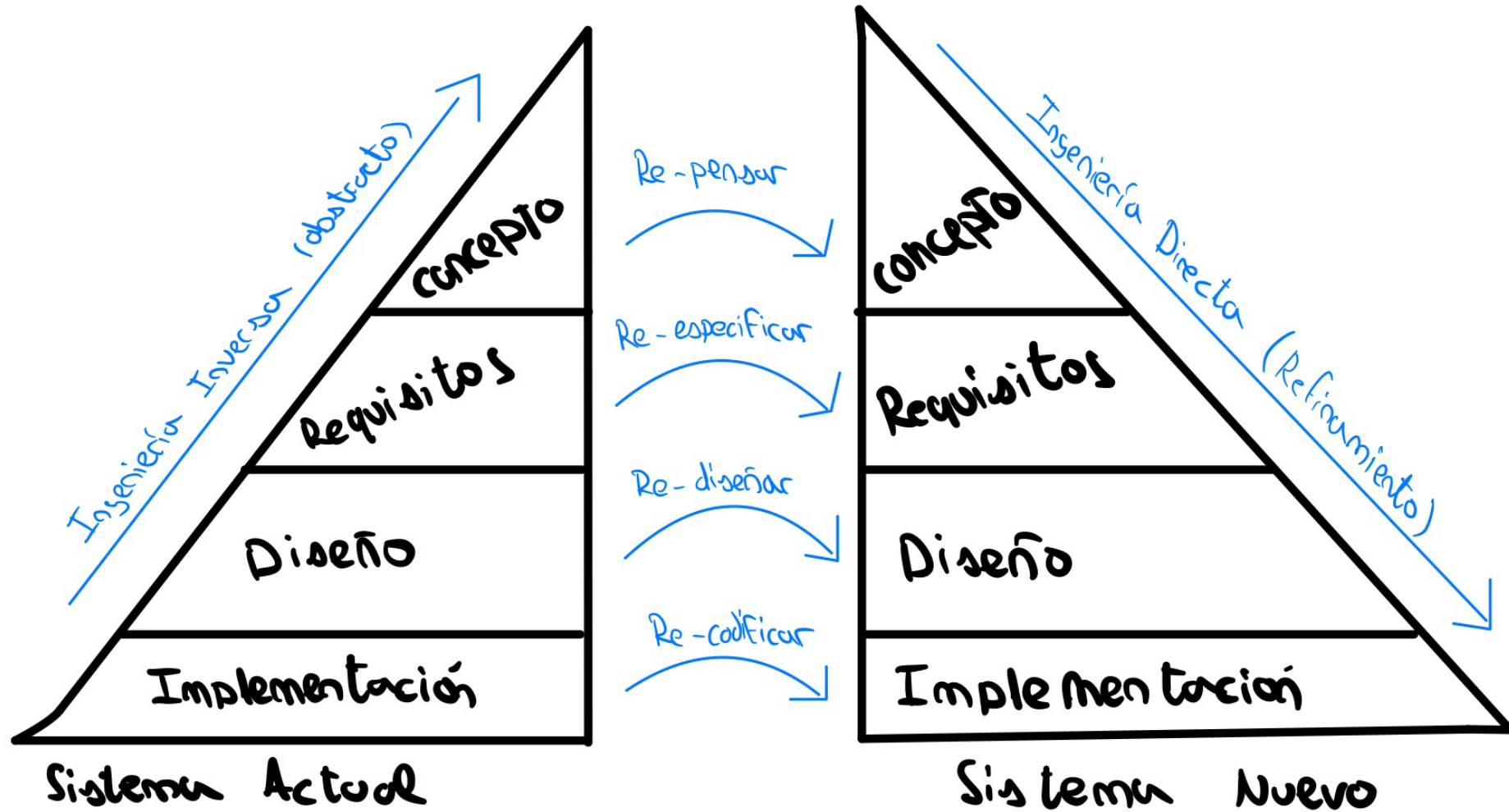
# Reingeniería



# Objetivo de la práctica

Migración de una aplicación de escritorio a una aplicación web





# Proceso de reingeniería

# Organización

## Fase 1

- Ingeniería inversa

## Fase 2

- Re-especificación de requisitos
- Re-diseño

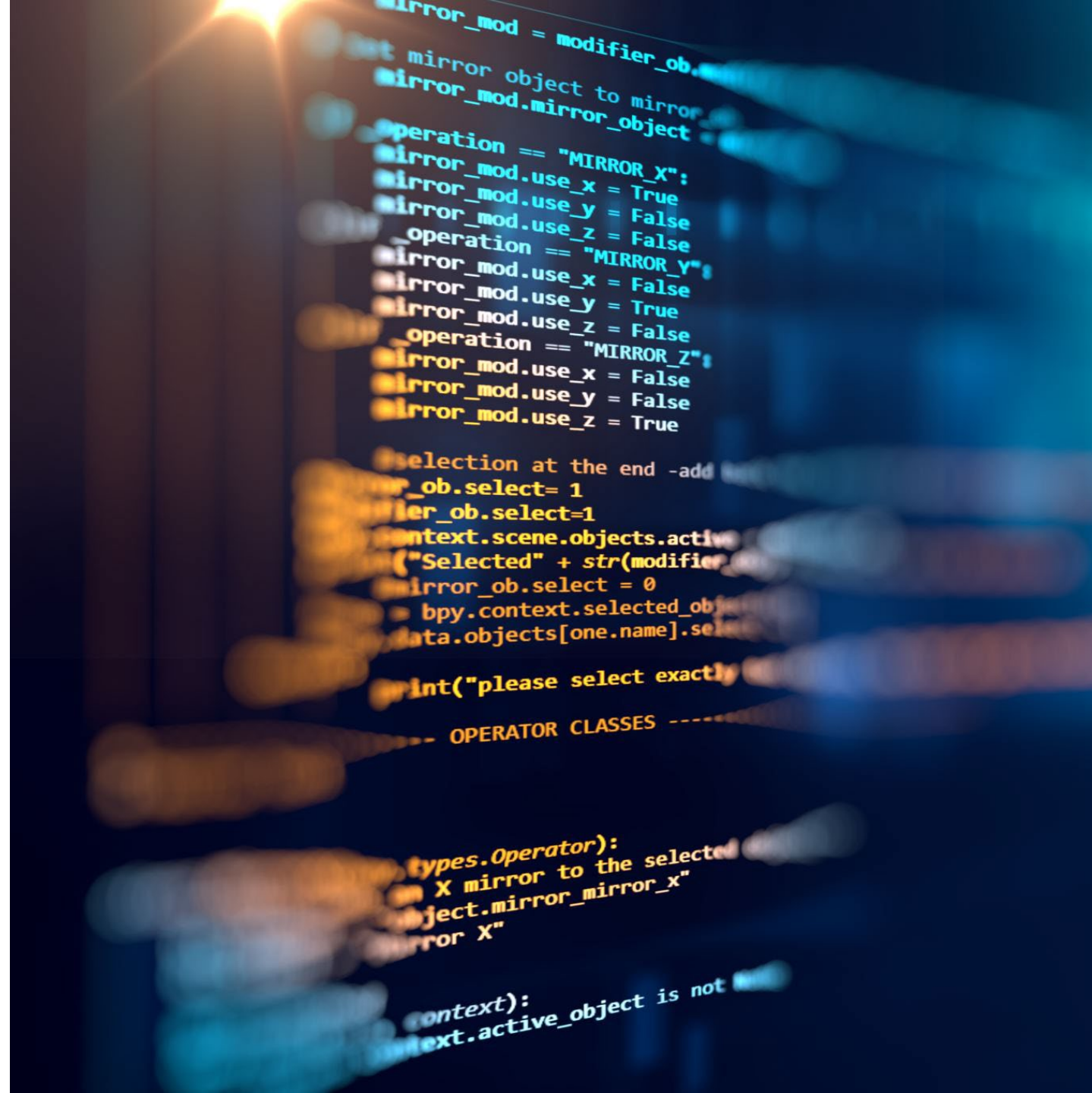
## Fase 3

- Plan de migración



# Sesión 1: Objetivos

- + Ejecutar la aplicación
- + Análisis de la bases de datos
- + Análisis del Código
- + Requisitos



# Sesión 2: Objetivos

- + Re-especificación de requisitos
- + Nuevo diseño de base de datos
- + Nuevo diseño de arquitectura de código

```
mirror_mod = modifier_ob.  
set mirror object to mirror  
mirror_mod.mirror_object  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_object  
data.objects[one.name].select  
print("please select exactly  
-- OPERATOR CLASSES --  
types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
context):  
context.active_object is not
```



# Sesión 3: Objetivos

+ Plan de migración

