

# GO (GOLANG)

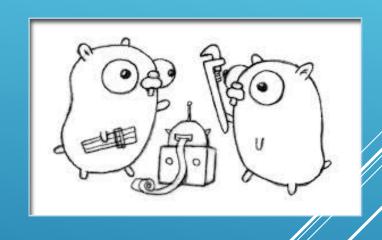
Alejo Pizano Braulio Bautista Robles Raul



¿QUÉ ES GO?

# LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

- + Desarrollado por Google
- + Proyecto Open Source







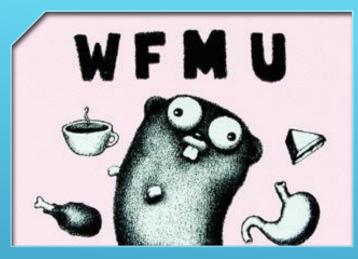


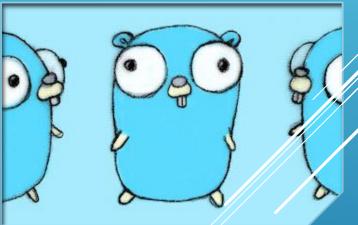
- Go (o Golang) es un lenguaje de programación moderno, creado en 2007 por Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson y lanzado en 2009.
- Los diseñadores estaban motivados principalmente por su disgusto con C ++.

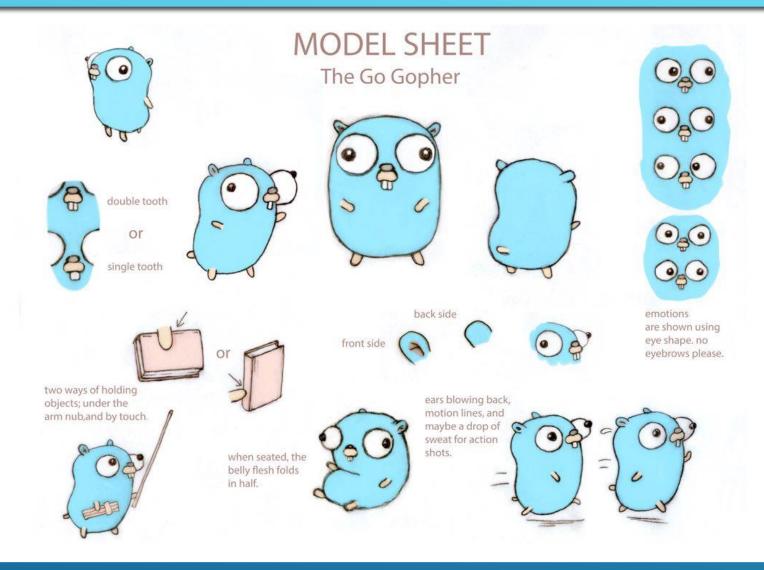
# UN POCO DE HISTORIA

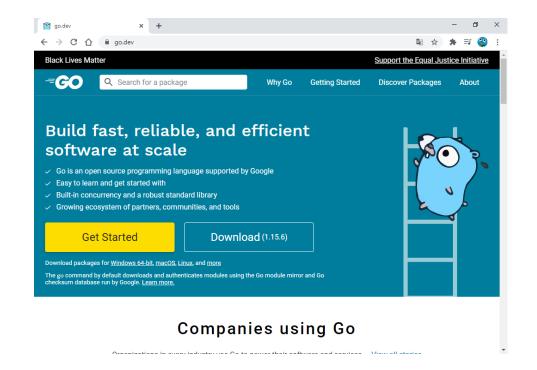
#### GOPHER

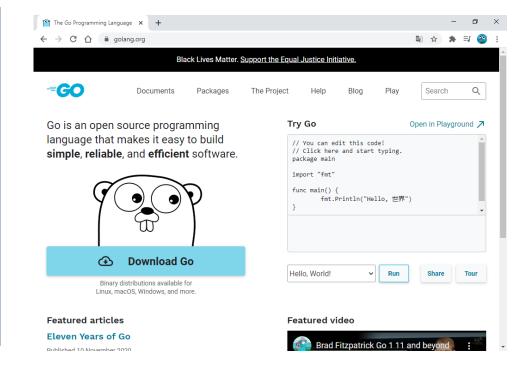
- Dicho por los creadores Gopher es una mascota icónica y una de las características más distintivas del proyecto Go
- Renee French recibió el encargo de diseñar una camiseta para una recaudación de fondos anual, al iniciar el proyecto de Go decidido reutilizar su diseño.





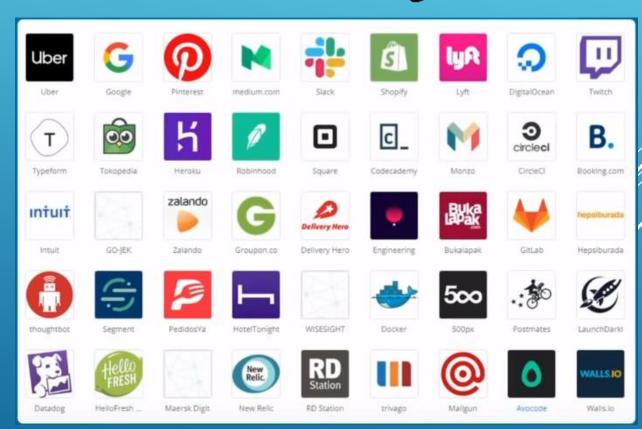


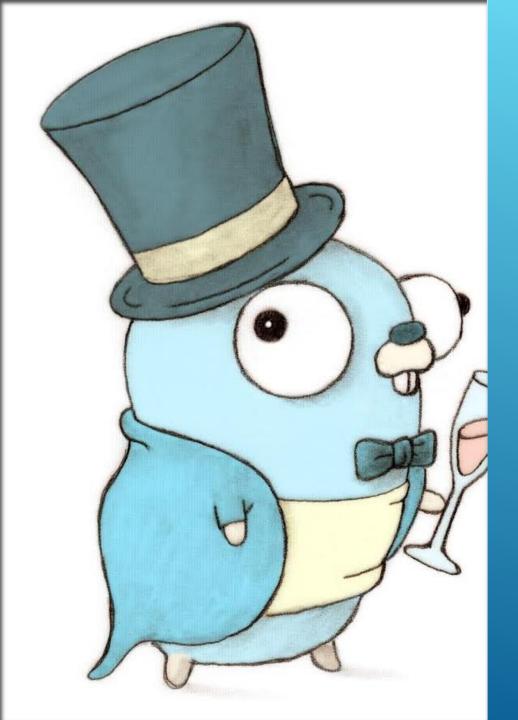




#### EMPRESAS QUE USAN GO

- Google
- PayPal
- American Express
- MercadoLibre
- Dropbox
- Twitch
- Facebook
- Twitter
- Netflix





# CARACTERÍSTICAS

- Multiparadigma
- Guía de estilos
- Simplicidad
- No tiene excepciones
- No implementa POO clásica



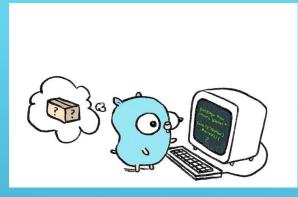
# SINTAXIS



### ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROGRAMA



- Declaración del paquete
- Importación de paquetes
- Funciones
- Variables
- Expresiones y declaraciones
- Comentarios



```
package main

import "fmt"

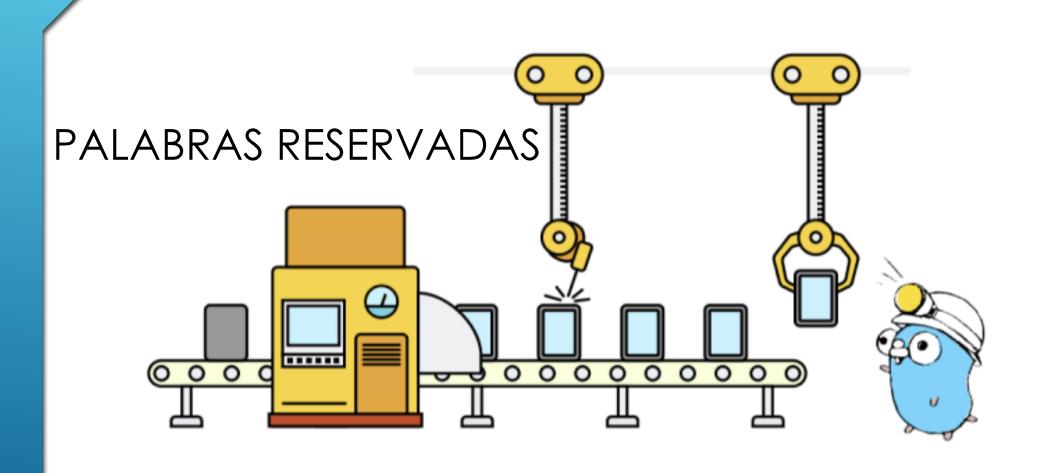
func main() {
    //Comentario
    /*Comentario*/
    fmt.Println("Hola mundo")
}
```

## ESPACIO EN BLANCO

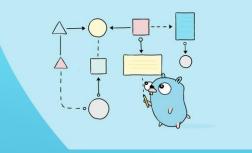
#### Se utiliza como:

- Espacio en blanco.
- ▶ Tabulación.
- Carácter de nueva línea.



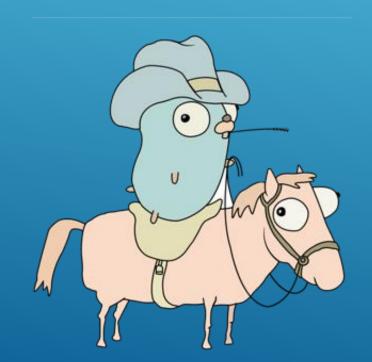


break	default	func	interface	select
case	defer	Go	map	Struct
chan	else	Goto	package	Switch
const	fallthrough	if	range	Туре
continue	for	import	return	Var



### TIPOS DE DATOS

- Booleano
  - Verdadero
  - Falso
- Numérico
  - Tipos de entero
  - Valores de punto flotante
- Cadena
- Tipos derivados
  - Punteros
  - Arreglos
  - Estructuras
  - Uniones
  - Funciones
  - Interfaces



#### **OPERADORES**



### Operadores aritméticos

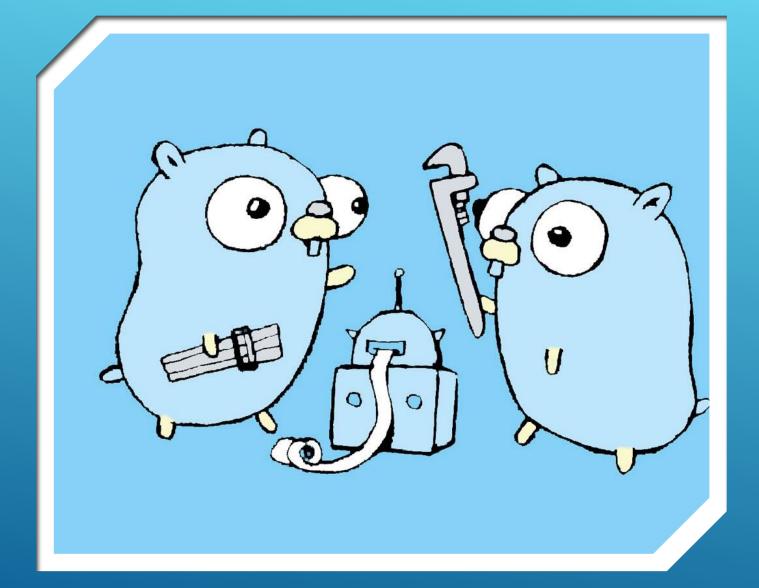
- . +
- -
- \*
- /
- . %
- ++
- --

### Operadores relacionales

- . ==
- · !=
- . >
- <
- >=
- · <=

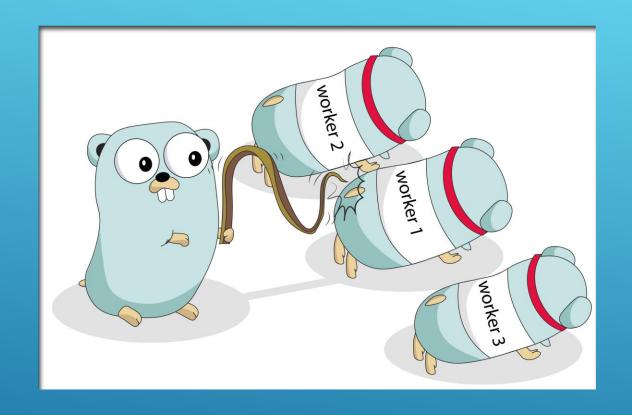
### Operadores relacionales

- =
- +=
- -=
- /=
- %=
- <<=
- >>=
- &=
- |=



#### **EXCEPCIONES**

Go no soporta excepciones ya que los diseñadores piensan que no son muy útiles y le agregan complejidad al lenguaje.



Go soporta concurrencia y paralelismo mediante gorutines

### CONCURRENCIA Y PARALELISMO

- https://golang.org/doc/gopher/
- https://play.golang.org/
- https://go.dev/
- https://software.intel.com/content/www/us/en/develop/blogs/g o-parallel.html

### REFERENCIAS

