

ძირითადი კონცეფციები რეკურსიული ფუნქციების შესახებ

მოელ რიცხვებზე რეკურსია

როგორც უკვე დავრწმუნდით წინა თავებში, მრავალი ფუნქცია სავსებით ბუნებრივად განისაზღვრება სხვა ფუნქციათა გამოყენებით. მაგალითად, შესაძლებელია განვსაზღვროთ ფუნქცია, რომელიც გვიბრუნებს არაუარყოფითი მთელი რიცხვის ფაქტორიალს საბიბლიოთეკო ფუნქციების გამოყენებით ერთსა და მოცემულ მნიშვნელობას შორის მოთავსებულ რიცხვთა ნამრავლის გამოსათვლელად:

$$\begin{aligned} \text{factorial} &:: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \\ \text{factorial } n &= \text{product } [1..n] \end{aligned}$$

პასკელში დაშვებულია აგრეთვე ფუნქციათა განსაზღვრა საკუთარი თავის გამოყენებით. ასეთ შემთხვევაში ფუნქციებს *რეკურსიულს* უწოდებენ. მაგალითად, ამ გზით შეიძლება განისაზღვროს *factorial* ფუნქცია:

$$\begin{aligned} \text{factorial } 0 &= 1 \\ \text{factorial } (n + 1) &= (n + 1) * \text{factorial } n \end{aligned}$$

პირველი განტოლება გვეუბნება, რომ ნულის ფაქტორიალი ერთია და ამ განტოლებას *საბაზო (საყრდენი) შემთხვევა (გამოსახულება)* ეწოდება. მეორე განტოლება ამტკიცებს, რომ ნებისმიერი მკაცრად დადებითი მთელი რიცხვის ფაქტორიალი წარმოადგენს ამ რიცხვისა და მისი წინამდგომი რიცხვის ფაქტორიალის ნამრავლს. მას *რეკურსიული შემთხვევა (გამოსახულება)* ეწოდება.

მაგალითად, შემდეგი ფრაგმენტი გვიჩვენებს, თუ როგორ ხდება სამის ფაქტორიალის გამოთვლა ამ განსაზღვრების გამოყენებით:

$$\begin{aligned} &\text{factorial } 3 \\ = &\{ \text{factorial ფუნქციის გამოყენება} \} \\ &3 * \text{factorial } 2 \\ = &\{ \text{factorial ფუნქციის გამოყენება} \} \\ &3 * (2 * \text{factorial } 1) \\ = &\{ \text{factorial ფუნქციის გამოყენება} \} \\ &3 * (2 * (1 * \text{factorial } 0)) \\ = &\{ \text{factorial ფუნქციის გამოყენება} \} \\ &3 * (2 * (1 * 1)) \\ = &\{ * \text{ოპერაციის გამოყენება} \} \\ &6 \end{aligned}$$

ყურადღება მიაქციეთ იმ გარემოებას, რომ, თუმცა *factorial* ფუნქცია საკუთარი თავის საშუალებით განისაზღვრება, იგი უსასრულო ციკლს არ წარმოადგენს. სახელდობრ, *factorial* ფუნქციის ყოველი გამოყენება ამცირებს მთელი რიცხვით არგუმენტს ერთით, ვიდრე იგი საბოლოო ჯამში ნულის ტოლი არ გახდება. აქ რეკურსია წყდება და გამრავლების ოპერაცია სრულდება. ნულის ფაქტორიალი, რომლითაც ერთიანი გვიბრუნდება, სავსებით ადეკვატურია ამ ვითარებაში, რადგან გამრავლებისას ერთიანი იგივეობას უნარჩუნებს გამოსახულებას. სხვანაირად რომ ვთქვათ, $1 * x = x$ და $x * 1 = x$ ნებისმიერი მთელი x რიცხვისათვის.

factorial ფუნქციის შემთხვევაში საწყისი განსაზღვრება საბიბლიოთეკო ფუნქციების საშუალებით უფრო მარტივია, ვიდრე რეკურსიის გამოყენებით. მაგრამ, როგორც ამას წიგნის დარჩენილ ნაწილში დავინახავთ, მრავალი ფუნქცია მარტივად და ბუნებრივად სწორედ რეკურსიის გამოყენებით განისაზღვრება. მაგალითად, მრავალი საბიბლიოთეკო ფუნქცია პასკელში განისაზღვრება რეკურსიით. გარდა ამისა, როგორც მე-13 თავში ვნახავთ, ფუნქციათა განსაზღვრა რეკურსიით მათი თვისებების დამტკიცების საშუალებას იძლევა მათემატიკური ინდუქციის მძლავრი მეთოდის გამოყენებით.

მთელ რიცხვებზე რეკურსიის კიდეც ერთ მაგალითად განვიხილოთ ზემოთ გამოყენებული გამრავლების * ოპერატორი. ეფექტურობის მოსაზრებებიდან გამომდინარე, ჰასკელში ეს ოპერატორი გათვალისწინებულია როგორც პრიმიტივი – დაპროგრამების ენაში პროგრამათა შესრულების სიჩქარის გაზრდისათვის ჩაშენებული ოპერატორი. მაგრამ არაუარყოფითი მთელი რიცხვებისათვის იგი შეიძლება იყოს განსაზღვრული ასევე რეკურსიითაც თავისი ორი არგუმენტიდან ნებისმიერ ერთზე, ვთქვათ მეორეზე:

$$\begin{aligned} (*) & \quad :: \quad Int \rightarrow Int \rightarrow Int \\ m * 0 & \quad = \quad 0 \\ m * (n + 1) & \quad = \quad m + (m * n) \end{aligned}$$

მაგალითად:

$$\begin{aligned} & 4 * 3 \\ = & \quad \{ * \text{ ოპერატორის გამოყენება } \} \\ & 4 + (4 * 2) \\ = & \quad \{ * \text{ ოპერატორის გამოყენება } \} \\ & 4 + (4 + (4 * 1)) \\ = & \quad \{ * \text{ ოპერატორის გამოყენება } \} \\ & 4 + (4 + (4 + (4 * 0))) \\ = & \quad \{ * \text{ ოპერატორის გამოყენება } \} \\ & 4 + (4 + (4 + 0)) \\ = & \quad \{ + \text{ ოპერატორის გამოყენება } \} \\ & 12 \end{aligned}$$

ამრიგად, აქ რეკურსიული განსაზღვრება * ოპერატორისათვის ფორმალურად გამოხატავს იმ იდეას, რომ გამრავლება დაიყვანება იტერაციულ (მრავალჯერად) შეკრებად.