

JS Calendar

Estefanía Cordeiro, Raúl Cátedra

Agradecimientos

Gracias al equipo docente y al resto de grupos por su apoyo y asesoramiento durante el desarrollo del proyecto. Gracias también a los integrantes de este grupo, la colaboración y la comunicación han sido fundamentales para conseguir los objetivos y desarrollar este proyecto.

Introducción

En el presente proyecto se va a intentar desarrollar un calendario, el cual va a constar de un renderizado dinámico de los meses y una serie de eventos que se pueden añadir a cada día. A la hora de crear nuevos eventos, habrá que desarrollar validaciones concretas, además de ciertos aspectos y funcionalidades.

Objetivos

Los objetivos de este proyecto se dividen en objetivos generales y objetivos específicos. A continuación, se exponen los distintos objetivos generales juntos con sus correspondientes objetivos específicos.

- Diseñar un calendario.
 - Crear todo el contenido en un solo HTML de forma dinámica.
 - Evitar que la página sufra recargas.
 - Utilizar *LocalStorage* para guardar los eventos que se van añadiendo.
 - Utilizar solo HTML, CSS y JavaScript básico, sin frameworks ni librerías.
 - Comprobar que el contenido se muestra de manera similar en las últimas versiones de Chrome, Firefox y Edge.
 - Generar el diseño en Mobile first.
 - Mostrar los eventos en el día en que ocurren.
 - Generar un aviso de inicio de evento, si se marca que se realice este aviso en el evento.
 - Mostrar los eventos pasados tachados con una línea roja y añadir estos a la sección warning.
- Diseñar un modal para la creación de nuevos eventos.
 - Abrir el modal al pulsar sobre el botón de crear nuevo evento.
 - Abrir el modal con la fecha de inicio del evento del día, si el botón de crear nuevo evento, pulsado es el que aparece en cada uno de los días.
 - Eliminar los escuchadores que hay en la página principal.
 - Cerrar el modal pulsando sobre el fondo transparente, botón de cancelar, pulsando escape o pulsando sobre la cruz de cierre.
 - Crear formulario para la creación de un nuevo evento accesible a través de teclado.
- Desarrollar la validación de los distintos *inputs* del formulario de nuevo evento.
 - Desarrollar expresiones regulares (Regex) para la validación a través de JavaScript.
 - Crear los condicionales necesarios para evitar la creación de un evento si no se superan las validaciones indicadas.

Metodología

A continuación, se expone el conjunto de procedimientos a seguir para la consecución de los objetivos antes definidos.

- **Canales de comunicación.**

Se definen y crean canales de comunicación para la consecución del proyecto.

Específicamente, los canales utilizados son:

- *Microsoft Teams*, para poder hacer llamadas entre los integrantes del grupo.
- *Visual Studio Code*: para el *pair programming* a través de su plugin *Live Share*.

- **Tareas.**

Las tareas se definen de forma conjunta entre todos los integrantes del equipo de trabajo, haciendo una división clara de las partes del proyecto para poder afrontarlo de forma ordenada.

- **Escritura de código.**

Para la escritura de código se decide utilizar *Visual Studio Code*, ya que todos los integrantes del grupo conocen bien sus funcionalidades, además de permitir la implementación del *pair programming* para la unión del código en un solo proyecto.

Desarrollo del proyecto

Resultados obtenidos

Los resultados obtenidos del desarrollo del proyecto fueron los esperados. Se cumplió con los objetivos mínimos, así como con la mayoría de los extras. Es por ello por lo que se puede afirmar que el equipo ha desarrollado un calendario dinámico, basado en un solo archivo *HTML* y un solo archivo *JavaScript*, en el que el código se inyecta de forma dinámica. Esta página es responsive, está creada en *mobile first*, no sufre recargas durante su funcionamiento, es compatible con las últimas versiones de *Google Chrome*, *Mozilla Firefox* y *Microsoft Edge*.

De la misma forma, se puede afirmar que se han trazado los pasos necesarios para la creación de un modal, cumpliendo con todos sus objetivos secundarios.

Por último, se ha cumplido de igual manera con las validaciones a través de *JavaScript* y sus objetivos secundarios de lanzarse las validaciones al dejar de hacer focus en el *input* y evitar el avance entre pasos si las validaciones no son superadas.

Lecciones aprendidas

- Uso de fechas y formatos en *JavaScript*.
- Manipulación de fechas.
- Uso de *LocalStorage* para guardar los eventos
- Trabajar en equipo
- Trabajar con *Git* y *GitHub*.
- Mejora de conocimientos de *JavaScript*.
- Creación de animaciones.
- Uso de *setInterval* para crear funciones que se ejecutan cada cierto tiempo.

Problemas encontrados

- Uso de *GitHub* y su Kanban.
- Manipulación de fechas y sus formatos.

Conclusiones

En conclusión, hemos realizado un proyecto bastante completo, cumpliendo con los objetivos que nos marcamos desde un principio. Cabe destacar que el proyecto, debido a las elecciones tomadas, no es muy escalable a proyectos mayores.