

File System Explorer

Agradecimientos

Gracias al equipo docente y al resto de grupos por su apoyo y asesoramiento durante el desarrollo del proyecto. Gracias también a los integrantes de este grupo, la colaboración y la comunicación han sido fundamentales para conseguir los objetivos y desarrollar este proyecto.

Introducción

En el siguiente proyecto se va a intentar el desarrollo una aplicación web de gestión de archivos del lado del servidor. El cual va a contar con distintas funcionalidades y vistas así como la posibilidad de crear nuevas carpetas, eliminarlas, cambiarlas de directorio y previsualizar el contenido del archivo o carpeta en la que pinchemos.

Objetivos

Todos los objetivos están definidos en la Revisión del diseño técnico - TDR (anexo 4).

Metodología

A continuación, se expone el conjunto de procedimientos a seguir para la consecución de los objetivos antes definidos.

- Canales de comunicación .

Se definen y crean canales de comunicación para la consecución del proyecto. Específicamente, los canales utilizados son:

- Microsoft Teams, para poder hacer llamadas entre los integrantes del grupo, así como pair programming y compartir fragmentos de código.
- GitHub Projects, para la gestión de la carga de trabajo.

- Tareas .

Las tareas se definen de forma conjunta entre todos los integrantes del equipo de trabajo, haciendo una división clara de las partes del proyecto para poder afrontarlo de forma ordenada.

La asignación de las tareas se hace a través del canal de comunicación GitHub Project, las tareas se asignan de forma equitativa a los integrantes.

La ejecución de la mayoría de tareas se lleva a cabo de forma individual y local por los miembros del equipo.

- Escritura de código.

Para la escritura de código se decide utilizar Visual Studio Code , ya que todos los integrantes del grupo conocen bien sus funcionalidades.

También se ha utilizado Git como sistema de control de versiones. Así como GitHub para la revisión del código antes de subirlo a la rama principal (main).

Desarrollo del proyecto

GitHub Project

En esta herramienta se generan las tareas previamente definidas (ver Anexo 1). Asignando a éstas una serie de puntos que se han de cumplir para dar la tarea como completada (ver Anexo 2). Gracias a sus funcionalidades, las tareas se asignan a los miembros del equipo.

Log diario

A continuación, se desarrolla el log diario, dividido por los días en los que se ha estado trabajando en el proyecto, incluyendo en cada día las tareas realizadas.

- Martes 2 de febrero de 2021: la tarde del primer día se dedicó en su totalidad a la estructuración y definición del proyecto, generando en común una lista de tareas con sus especificaciones generales y particulares y se trasladó todo este contenido a la plataforma de *GitHub Project*. (ver Anexo 3). También se creó el *wireframe* y el diagrama de casos de uso.
- Miércoles 3 de febrero de 2021: Los integrantes del grupo comenzaron con el desarrollo de la vista principal del proyecto. La tarde de esta jornada se utilizó para la creación de las primeras funcionalidades de visionado de ítems.
- Jueves 4 de febrero de 2021: al inicio de la tercera jornada, los integrantes comenzaron a trabajar en los distintos pasos en los distintos pasos para la creación del gestor de archivos. La mañana transcurrió sin más novedades. Con la llegada de la tarde, se creó todo el código necesario para la inyección de los distintos modales dependiendo del tipo de archivo, aplicando una arquitectura *FLUX* a toda esta parte del código.
- Viernes 5 de febrero de 2021: la jornada se empleó en terminar toda la parte de la arquitectura *FLUX* y se implementó la renderización de la barra de navegación, para poder moverse entre las distintas carpetas.
- Sábado 6 de febrero de 2021: la jornada se utilizó para el desarrollo del modelo MVC aplicado a PHP.
- Domingo 7 de febrero de 2021: se prosiguió con el desarrollo de las funcionalidades de CRUD y a finalizar el modelo MVC.
- Lunes 8 de febrero de 2021: se crearon las funcionalidades que aún no estaban acabadas. La creación de la documentación definitiva, así como su validación.
- Martes 9 de febrero de 2021: se terminó de ajustar la documentación y se realizó la presentación del proyecto.

Resultados obtenidos

Los resultados obtenidos del desarrollo del proyecto fueron los esperados. Se cumplió con los objetivos mínimos y alguno de los extras. Es por ello por lo que se puede afirmar que el equipo ha desarrollado un File system explorer dinámico, basado en el uso de *PHP* y *JavaScript*.

Esta página está creada para dispositivos *Desktop*, es compatible con las últimas versiones de *Google Chrome* , *Mozilla Firefox* , *Microsoft Edge* y *Safari*.

Lecciones aprendidas

- Uso y práctica de *PHP* lado servidor y cliente.
- Interacción entre diferentes vistas en *PHP* partiendo del mismo archivo.
- Coexistencia y casuística de uso entre *PHP* y *JavaScript*.
- Aplicación de un modelo vista controlador desde 0.
- Implementación de una arquitectura *FLUX*.
- Interacción entre varios archivos *PHP* y dependencias.
- Manipulación de archivos con *PHP*.
- Peticiones *HTTP* con *PHP* en el lado del servidor y *JavaScript* en lado del cliente.
- Gestión asíncrona de un equipo.

Problemas encontrados

- Al intentar implementar una carpeta "*Trash*" para eliminar definitivamente los archivos no hemos tenido el tiempo suficiente para desarrollarlo.
- Por falta de tiempo no hemos podido hacer la previsualización de los archivos CSV.

Problemas internos del equipo

El desarrollo del proyecto ha sido fluido y cordial, siempre manteniendo una buena comunicación y ambiente de trabajo, por motivos externos la división del trabajo no ha sido proporcionada aunque esto no ha impedido cumplir con los objetivos mínimos y algunos extras.

Conclusiones

En conclusión, hemos realizado un proyecto bastante completo, cumpliendo con los objetivos que nos marcamos desde un principio. Manteniendo una buena organización.

Anexos

Anexo 1. Definición de tareas.

<https://github.com/RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer/projects/1>

Anexo 2. Vista de una tarea creada.

The screenshot shows a GitHub issue page for the repository 'RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer'. The issue is titled 'Feature - View data file/folder #4 #9' and is marked as 'Closed'. It was opened by VictorGreco 6 days ago. The issue description includes a preview of folder and file data: Creation date, Last modification date, File extension, and Size (in KB if less than 1 MB). The issue history shows several title changes and status updates (TO DO, IN PROGRESS, REVIEW). The right sidebar shows the assignee (VictorGreco), labels (None yet), projects (Local FileSystem Explorer), milestone (No milestone), linked pull requests (None yet), notifications (Unsubscribe), and participants (2 participants).

Anexo 3. Vista de la pizarra GitHub Project.

The screenshot shows a GitHub Project board for the repository 'RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer'. The board is titled 'Local FileSystem Explorer' and is updated 1 hour ago. It has four columns: TO DO (2 cards), IN PROGRESS (1 card), REVIEW (0 cards), and DONE (17 cards). The cards in the TO DO column are 'Feature - CSV preview #9' and 'Feature - Trash folder #11'. The card in the IN PROGRESS column is 'Document - Create documentation PDF #12'. The card in the REVIEW column is 'Document - Create final README.md #14'. The cards in the DONE column include 'Create Readme and initial TDR #3', 'Feature - View data file/folder #4', 'Document - Create final TDR #13', 'Feature - CRUD folders #1', 'Styles - Create new Theme #13', 'Feature - Change file/folder from directory #10', 'Feature - Upload file into existing folder #3', and 'Feature - Navigation file/folder #2'.

Anexo 4. Revisión de diseño técnico o TDR.

<https://github.com/RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer/blob/main/TDR.md>