# File System Explorer

Raúl Cátedra y '	Víctor	Greco
------------------	--------	-------

File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

## **Agradecimientos**

Gracias al equipo docente y al resto de grupos por su apoyo y asesoramiento durante el desarrollo del proyecto. Gracias también a los integrantes de este grupo, la colaboración y la comunicación han sido fundamentales para conseguir los objetivos y desarrollar este proyecto.

File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

## Introducción

En el siguiente proyecto se va a intentar desarrollar una aplicación web de gestión de archivos del lado del servidor. El cual va a contar con distintas funcionalidades y vistas así como la posibilidad de crear nuevas carpetas, eliminarlas, cambiarlas de directorio y previsualizar el contenido del archivo o carpeta en la que pinchemos. File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

## **Objetivos**

Todos los objetivos están definidos en la Revisión del diseño técnico - TDR (anexo 4).

# Metodología

A continuación, se expone el conjunto de procedimientos a seguir para la consecución de los objetivos antes definidos.

#### • Canales de comunicación.

Se definen y crean canales de comunicación para la consecución del proyecto. Específicamente,los canales utilizados son:

- o *Microsoft Teams*, para poder hacer llamadas entre los integrantes del grupo, así como pair programming y compartir fragmentos de código.
- o GitHub Projects, para la gestión de la carga de trabajo.

## • Tareas.

Las tareas se definen de forma conjunta entre todos los integrantes del equipo de trabajo, haciendo una división clara de las partes del proyecto para poder afrontarlo de forma ordenada.

La asignación de las tareas se hace a través del canal de comunicación GitHub Project, en el que el líder de grupo asigna las tareas de forma equitativa a los integrantes, de manera que todos hagan tareas que incluyan diseño y escritura de código.

La ejecución de la mayoría de tareas se lleva a cabo de forma individual y local por los miembros del equipo, existiendo tareas específicas, en las que estos desarrollos locales se unen en un único proyecto.

## • Escritura de código.

Para la escritura de código se decide utilizar *Visual Studio Code*, ya que todos los integrantes del grupo conocen bien sus funcionalidades, además de permitir la implementación del *pair programming* para la unión del código en un solo proyecto.

También se ha utilizado Git como sistema de control de versiones. Así como GitHub para la revisión del código antes de subirlo a la la rama principal (main). File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

## Desarrollo del proyecto

## GitHub Project

En esta herramienta se generan las tareas previamente definidas (ver Anexo 1). Asignando a éstas una serie de puntos que se han de cumplir para dar la tarea como completada (ver Anexo 2). Gracias a sus funcionalidades, las tareas se asignan a los miembros del equipo y, en las mismas, se va generando un registro de problemas que han aparecido y lecciones que se han aprendido para la posterior creación del log diario.

## Log diario

A continuación, se desarrolla el log diario, dividido por los días en los que se ha estado trabajando en el proyecto, incluyendo en cada día las tareas realizadas y quién las ha desarrollado.

- Martes 2 de febrero de 2020: la tarde del primer día se dedicó en su totalidad a la estructuración y definición del proyecto, generando en común una lista de tareas con sus especificaciones generales y particulares y se trasladó todo este contenido a la plataforma de *GitHub Project*. (ver Anexo 3).
- Miércoles 3 de febrero de 2020: al inicio de la segunda jornada se realizó una reunión grupal en la que se desarrolló la estructura básica del proyecto, así como la definición de las tecnologías que se iban a utilizar. Tras esta primera reunión los integrantes del grupo crearon el diseño y contenido de las

- distintas partes que contiene la página principal del proyecto. La tarde de esta jornada se utilizó para la unión de las distintas partes.
- Jueves 4 de febrero de 2020: al inicio de la tercera jornada, los integrantes comenzaron a trabajar en los distintos pasos en los distintos pasos para la creación del gestor de archivos, habiéndose dividido anteriormente una página para cada uno de los integrantes. La mañana transcurrió sin más novedades. Con la llegada de la tarde, todos los pasos estaban creados, con el diseño y funcionalidades específicas, por lo que se inició el proceso, trabajando en pair programing, por el que se inyectaría el código necesario para el cambio entre páginas.
- Sábado 5 de febrero de 2020: durante toda la jornada se continuó con la inyección de código de los distintos pasos (ver Anexo 3), hasta completar todas las funcionalidades de los pasos anteriores así como el desarrollo del modelo MVC aplicado a PHP.
- Domingo 6 de febrero de 2020: Se prosiguió con el desarrollo de las funcionalidades de CRUD y a finalizar el modelo MVC.
- o Lunes 7 de febrero de 2020: con el dead line al día siguiente por la mañana. Se creó el diseño de la página así como terminar todas las funcionalidades. La creación de la documentación definitiva (ver Anexo 3), así como su validación a través de una llamada de grupo..

File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

#### **Resultados obtenidos**

Los resultados obtenidos del desarrollo del proyecto fueron los esperados. Se cumplió con los objetivos mínimos. Es por ello por lo que se puede afirmar que el equipo ha desarrollado un *File system explorer* dinámico, basado en el uso de PHP y *JavaScript*, en el que el código se inyecta de forma dinámica. Esta página está creada para dispositivos Desktop, es compatible con las últimas versiones de *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, *Microsoft Edge* y *Safari*. Todo el contenido se muestra sin utilizar tecnologías como *cookies*, *local storage* o *similares*.

## Lecciones aprendidas

- o Uso y práctica de PHP lado servidor y cliente.
- o Interacción entre diferentes vistas en PHP partiendo del mismo archivo.
- o Coexistencia y casuística de uso entre PHP y JavaScript.
- o Aplicación de un modelo vista controlador desde 0.
- o Implementación de una arquitectura FLUX.
- o Interacción entre varios archivos PHP y dependencias.
- Manipulación de archivos con PHP.
- o Peticiones HTTP con PHP en el lado del servidor y JavaScript en lado del cliente.
- o Gestión asíncrona de un equipo.

File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

## **Problemas encontrados**

- Al intentar implementar una carpeta Trash para eliminar definitivamente los archivos no hemos encontrado la forma correcta de hacerlo.
- Por falta de tiempo no hemos podido hacer la previsualización de los archivos CSV.

## Problemas internos del equipo

El desarrollo del proyecto ha sido fluido y cordial, siempre manteniendo una buena comunicación y ambiente de trabajo, por motivos externos la división del trabajo no ha sido proporcionada aunque esto no ha impedido cumplir con los objetivos mínimos y algunos extras, pro ha supuesto seguramente la diferencia para no conseguir hacer todos los extras. File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Grec

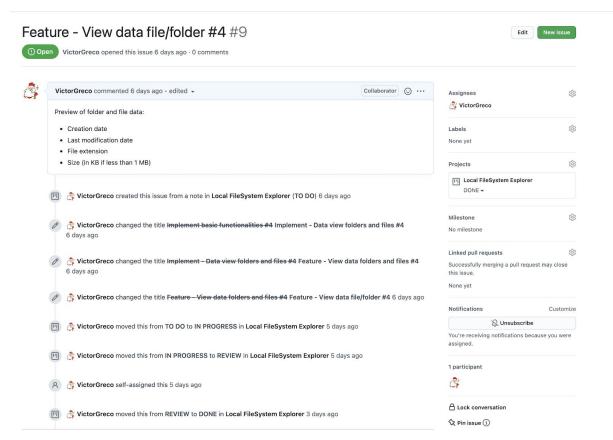
## **Conclusiones**

En conclusión, hemos realizado un proyecto bastante completo, cumpliendo con los objetivos que nos marcamos desde un principio. Manteniendo una buena organización. File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

Anexo 1. Definición de tareas. <a href="https://github.com/RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer/projects/1">https://github.com/RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer/projects/1</a>

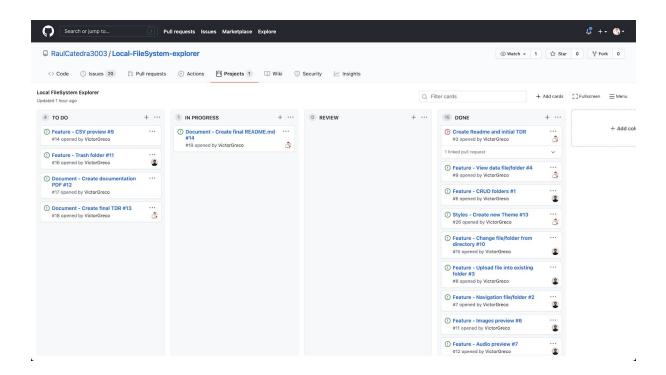
File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

Anexo 2. Vista de una tarea creada.



File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco

Anexo 3. Vista de la pizarra GitHub Project.



File system explorer Raúl Cátedra y Víctor Greco.

Anexo 4. Revisión de diseño técnico o TDR.

https://github.com/RaulCatedra3003/Local-FileSystem-explorer/blob/main/TDR.md