

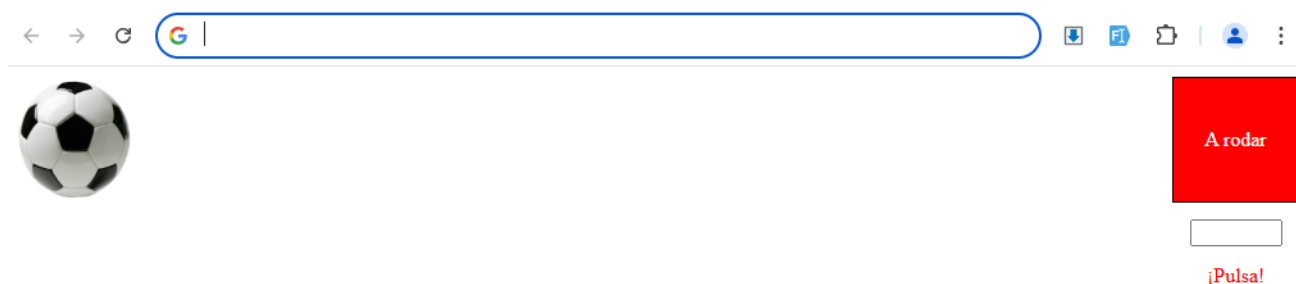
INSTRUCCIONES:

- El examen debe entregarse a través del enlace habilitado en el aula virtual en un archivo ZIP con el nombre **Examen_Unidad5_Nombre_Apellido1**. Por ejemplo, si tu nombre es José López Pérez, el archivo se denominará Examen_Unidad5_José_López.
- Los archivos de cada ejercicio deben incluir también tu nombre y apellidos. Por ejemplo, **Ejercicio1_Nombre_Apellido1.html** (Ejercicio1_José_López.html).

ENUNCIADO

Modifica la página web Ejercicio 1.html, teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Para facilitar la realización del ejercicio, no es necesario que muevas el código de JavaScript a un archivo .js (aunque recuerda que en una página web real es lo más adecuado).
- El ejercicio se puede resolver sin cambiar nada del código HTML y CSS (este último, se ha incluido en un fichero aparte por este mismo motivo). No obstante, observar el código con detenimiento te puede resultar de gran ayuda.
- Abre la página web y echa un vistazo al código HTML. Hay cuatro elementos diferenciados: una imagen con un balón, un cuadrado rojo al que llamaremos pulsador, un texto en rojo y un cuadro de texto en el que introduciremos un número de segundos que duran las animaciones.



- Al hacer click en el pulsador, se generan las siguientes secuencias:
 1. **(1 punto)** Desaparece el pulsador inmediatamente.
 2. **(2 puntos)** La imagen aparece automáticamente desplazada un ancho de 70% a la derecha tras esperar "n" segundos según el campo de texto.
 3. **(2 puntos)** Vuelve a aparecer el pulsador, pero solo cuando han terminado los efectos anteriores.
- Cuando finaliza la secuencia, la imagen se queda en la posición final y solamente volverá a la posición inicial si hacemos click de nuevo en el pulsador para empezar la secuencia.
- **(3 puntos)** El ejercicio debe emplear promesas de JavaScript al menos una vez. Se valorará su uso y el orden de la secuencia.
- No obstante, si no consigues que la secuencia se genere en orden, no te atasques. Por ejemplo, el ejercicio puntuará parcialmente si consigues el desplazamiento, aunque no desaparezca el pulsador.
- **(2 puntos)** Al margen del resto de animaciones, el texto en rojo "Pulsa" cambia alternativamente entre los colores blanco y rojo cada 500 milisegundos.
- En el vídeo [Ejercicio1.mp4](#) podrás ver más claramente el resultado que se pretende.