PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES NATIVAS

CodeLab: Tu primera App para Android

Raúl Cruz Ortega Cuarto / Grupo 41 21/09/2023

1. Introducción

En esta práctica, se exploraron los fundamentos del desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Kotlin y Android Studio a través de CodeLabs. Este informe destaca las actividades realizadas, incluyendo la creación de las primeras aplicaciones móviles. Esta experiencia sienta las bases para futuros proyectos en el emocionante campo del desarrollo de aplicaciones Android.

2. Greeting Card

Se trata de una aplicación de introducción para principiantes en Android Studio y Kotlin. Permite crear saludos únicos con fondos de colores personalizados, ofreciendo una experiencia creativa y de aprendizaje. Ideal para dar los primeros pasos en el desarrollo de aplicaciones móviles.

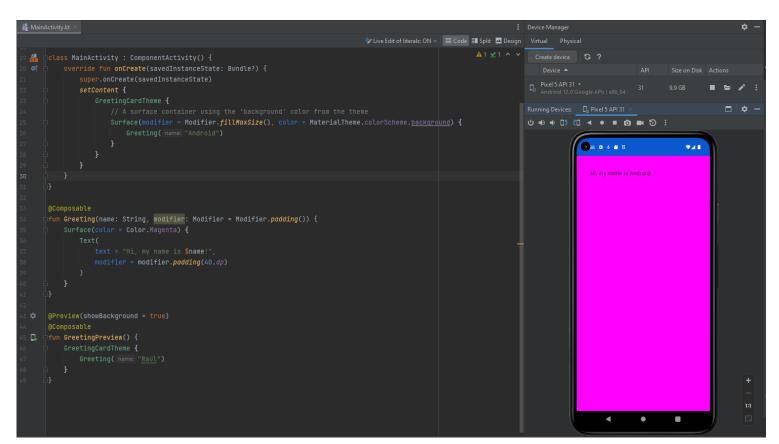


Ilustración 1: GreetingCard

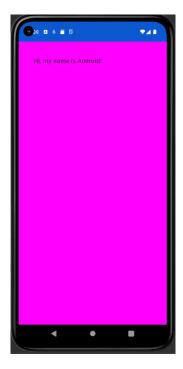


Ilustración 2: GreetingCard Emulado

3. Birthday Card

Se trata de una aplicación Android sencilla que presenta un mensaje de felicitación de cumpleaños en pantalla. Adquiriendo conocimiento en funciones de componibilidad, como Text, Column y Row, permitiendo un diseño de interfaz de usuario eficiente.

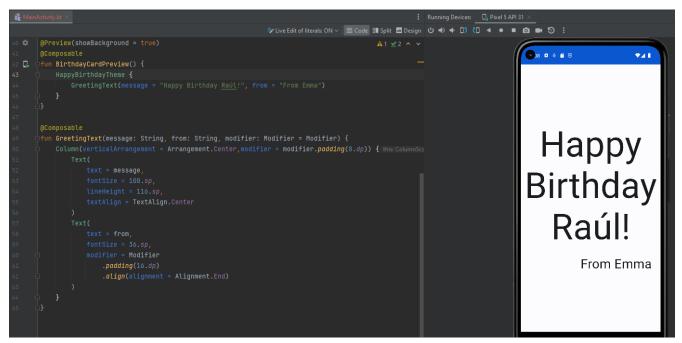


Ilustración 3: HappyBirthday

El siguiente paso a realizar en la aplicación fue la incorporación de una imagen como fondo de la aplicación, con la cual se adquirió conocimiento sobre como importar crear, administrar y usar recursos en la app.

Para ello se creó una nueva función la cual agrega la imagen a la app como fondo de pantalla con el elemento Box e Image, además de aportar opacidad a la imagen consiguiendo un mayor contraste con el texto.

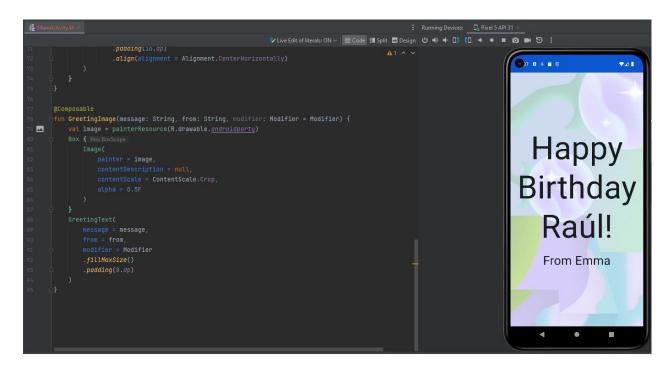


Ilustración 4: HappyBirthday con Imagen



Ilustración 5: HappyBirthday emulada

4. Tarjeta de Presentación

Esta aplicación se trata de una tarjeta de presentación, la cual contiene distintos datos personales, como pueden ser:

- El nombre
- El titulo
- Los datos de contacto (teléfono, email, ...)

En esta aplicación se han aplicado todos los conocimientos adquiridos durante todo el codelab realizado.

```
# Mondations | President | President |

| Code | Mark | Design | D
```

Ilustración 6: Tarjeta de Presentación



Ilustración 7: Tarjeta de Presentación

5. Opinión sobre el CodeLab

El codelab proporcionó una excelente introducción al desarrollo de aplicaciones con Kotlin en Android Studio, lo que lo hace especialmente valioso para principiantes. No obstante, es importante señalar que el primer bloque de contenido relacionado con Kotlin puede resultar redundante para quienes ya tienen experiencia en programación. Simplificar esta sección sería beneficioso para optimizar el proceso de aprendizaje y garantizar la accesibilidad a una audiencia más amplia.

A pesar de ello los CodeLabs son una forma efectiva y adecuada de aprender a programar aplicaciones Android nativas.