

**CĂLUGĂR DANIEL-RAUL
PROIECT ASO
JURNAL FAZA 2/PARTEA 1
CREARE APLICAȚIE DE CHAT ÎN DJANGO
LINK PROIECT GITHUB:
<https://github.com/RaulDan/ProiectASO.git>**

MODUL DE REZOLVARE

Această temă a constat din crearea unei aplicații minimaliste de chat în Django, unde utilizatorii se pot loga, înregistra, pot posta mesaje și pot crea camere separate de chat, iar mesajele vor fi văzute doar în camera care a fost deschisă.

Pentru a realiza acest proiect am folosit framework-ul Django în Ubuntu. Pentru început am folosit un environment de python creat anterior (denumit raulDjango) și am instalat framework-ul de Django. Apoi am creat proiectul în sine denumit **chatApp**. Acestui proiect i-am atașat aplicația **application**, care conține camerele de chat, modelele din cadrul aplicației (mesajele și camerele de chat) și paginile web.

În cadrul aplicației avem modulul de python urls.py, care face legătura cu metodele folosite din clasa views.py (clasa care conține referințe ale paginilor care se vor randa, precum și funcționalități ale acestora). Printre funcționalitățile se regăsesc în această clasă se enumeră: salvarea unor obiecte create (mesaje, utilizatori, camere de chat).

Pentru a crea utilizatori și a prelua datele introduse de aceștia (mă refer la logare și creare cont) am folosit form-uri, iar pentru a putea trimite (manipula) datele din aceste formuri am folosit {%csrf_token%}, având și rol de protecție a datelor. Pentru ca operația de login să fie un succes am folosit un link de redirectare către pagina de acasă, lucru pe care l-am realizat în modulul din cadrul proiectului setting.py, prin următoarea linie de cod: `LOGIN_REDIRECT_URL = 'home'`.

Pentru a putea randa paginile din views.py, am creat un nou folder denumit **templates**, unde am pus codul html al paginilor ce vor fi randate. Am procedat în acest fel deoarece acesta este modul în care Django afișează pagini HTML, caută numele acestora într-un fișier denumit templates, a cărui cale am specificat-o în folderul setting.py al proiectului.

PROBLEME ÎNTÂLNITE ȘI MODUL DE REZOLVARE

Prima problemă întâlnită a fost la crearea modelului care reprezintă un mesaj în baza de date. Deoarece inițial nu am implementat bine baza de date și nu am considerat că un mesaj trebuie să aibă un user care îl postează, a fost nevoie ca să adaug o constrângere modelului mesajului, care să fie legată de un user din baza de date (userul ce postează mesajul). Din acest motiv am avut foarte multe erori, iar pentru a soluționa problema a fost nevoie să șterg baza de date și să o refac, conform linkului:

<https://stackoverflow.com/questions/59266635/valueerror-field-id-expected-a-number-but-got-processing>

A doua problemă a fost la modul de transmitere a mesajelor, pentru asta am folosit ajax, deoarece am omis să includ următorul link (script):

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js" integrity="sha256-hVVnYaiADRT02PzUGmuLJr8BLUSjGIZsDYGmIJLv2b8="
crossorigin="anonymous">
</script>
```

CONCLUZII

Prin realizarea acestui proiect m-am familiarizat puțin cu framework-ul Django și am văzut că este un framework cu totul aparte față de alte framework-uri existente pe piață (are implementate lucruri despre logare utilizatori, logout, creare cont, administrator) și funcționează după anumite reguli în ceea ce privește randarea paginilor web și salvarea imaginilor.