

Documentação

OpFlix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc533767843)

[Objetivos](#_Toc533767844)

1. [Descrição do projeto 2](#_Toc533767845)

[Resumo do projeto](#_Toc533767846)

1. [Modelagem de Software 3](#_Toc533767847)

[Modelo Lógico](#_Toc533767848)

[Modelo Físico](#_Toc533767849)

[Modelo Conceitual](#_Toc533767850)

[Cronograma](#_Toc533767851)

1. [Funcionalidades 5](#_Toc533767852)

[Web](#_Toc533767853)

[Mobile](#_Toc533767854)

1. [Protótipos 6](#_Toc533767855)

[Web](#_Toc533767856)

[Mobile](#_Toc533767857)

1. [Front-End 7](#_Toc533767858)
2. [Mobile 8](#_Toc533767859)
3. [Arquitetura do Projeto 9](#_Toc533767860)
4. [Referências 10](#_Toc533767861)

[Links](#_Toc533767862)

[Livros](#_Toc533767863)

Resumo

Objetivos

O objetivo da unidade Opflix é exibir os lançamentos e administrá-lo por um banco de dados modificável por usuários-administrador, permitindo a atualização e o renovação de categorias e/ou alteração de datas (porventura haja uma prorrogação do lançamento da metragem).

Descrição do projeto

O Opflix tem como objetivo a divulgação de lançamentos no mercado cinematográfico (filmes e séries).

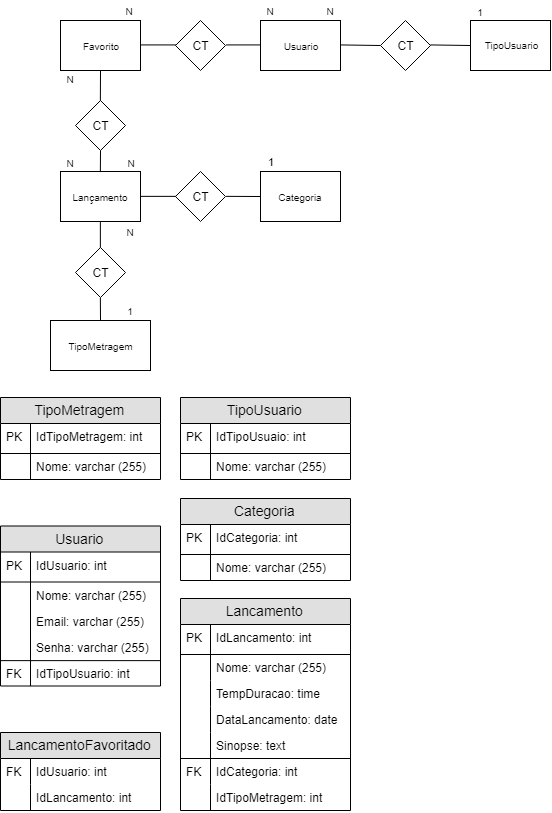
Resumo do projeto

O Opflix poderá ter administração interna após a entrega, podendo cada usuário-administrador modificar, deletar e adicionar os lançamentos presentes, categorias e incumbir o título de administrador aos demais usuários – sendo possível, apenas pelo perfil comum, a visualização e a opção de *favoritar* os filmes disponíveis.

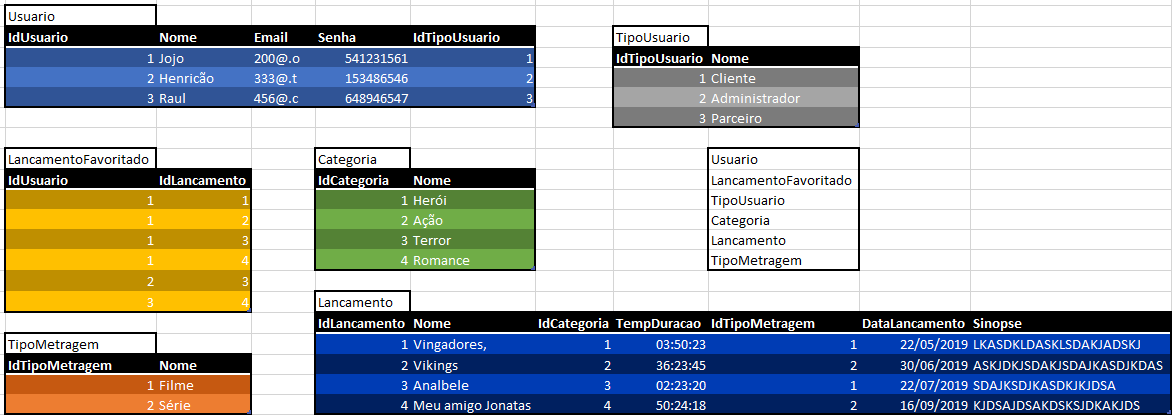
Modelagem de Software

A modelagem de software inclui o planejamento estrutural-lógico do banco de dados, assimilando a ideia-objetivo do projeto e a relação admitida entre as entidades/tabelas presentes na parte interna de um sistema. A modelagem, além de garantir um funcionamento/organização no armazenamento, previne a facilidade na quebra lógico-estrutural do Banco de dados.

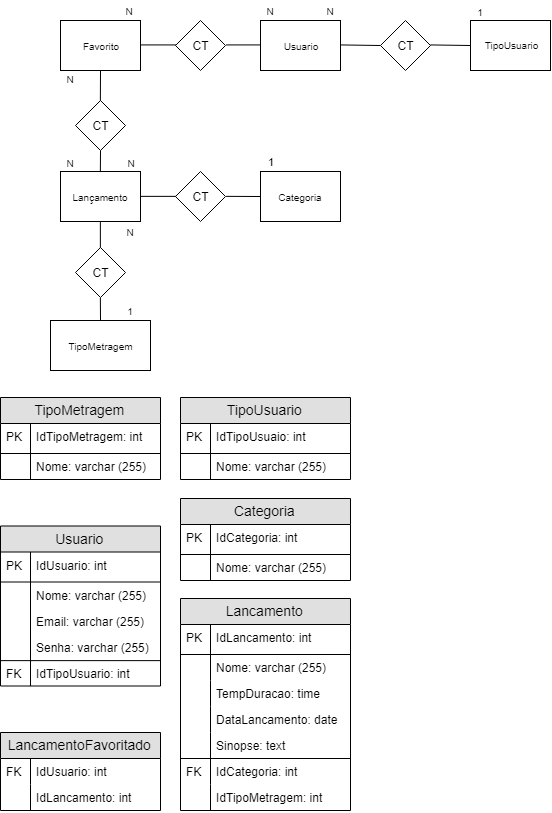
Modelo Lógico



Modelo Físico



Modelo Conceitual



Cronograma

|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Dia 6 | Dia 7 | Dia 8 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modelo Lógico** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Modelo Físico** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Modelo Conceitual |  |  |  |  |  |  |  |  |

Funcionalidades

Web

Mobile

Protótipos

Web

Mobile

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

Livros