

NÚMEROS ESPELHO [modularizado]

Espeelho.[c | cpp | java | cs | py]

Dois números inteiros A e B são ditos espelhos se ao inverter a disposição dos algarismos de A obtêm-se o valor do inteiro B. Por exemplo, 5273 e 3725 são espelhos.

Elabore um programa MODULARIZADO que receba dois inteiros e determine se eles são espelhos entre si.

Você deve implementar as seguintes funções e/ou procedimentos:

```
// Esta funcao recebe dois inteiros, a e b.  
// Devolve verdadeiro se a e b sao espelhos, falso caso contrario.  
bool isEspelho (int a, int b)
```

Você também deve usar obrigatoriamente a seguinte função MAIN:

```
int main () {  
    int a, b;  
    scanf ("%d", &a);  
    scanf ("%d", &b);  
    if (isEspelho (a, b))  
        printf ("espelho\n");  
    else  
        printf ("nao espelho\n");  
    return 0;  
}
```

Entrada

A entrada contém apenas um caso de teste. Cada caso de teste é dado em uma linha contendo dois valores inteiros A e B, $1000 \leq A, B \leq 9999$, os valores são separados por um espaço em branco.

Saída

A saída consiste de apenas uma linha com a palavra “espelho”, caso os valores entrados sejam espelho entre si. Ou “nao espelho”, caso contrário. Note que a saída deve ser em minúsculo, sem acento e sem aspas duplas. Após a última saída, imprima uma quebra de linha.

Exemplos

Entrada	Saída	Entrada	Saída
6946 4532	nao espelho	5427 7245	espelho

Entrada	Saída	Entrada	Saída
5786 6875	espelho	9746 6479	espelho

Entrada	Saída	Entrada	Saída
7544 3754	nao espelho	1002 2002	nao espelho