

Enunciados em:

<https://sites.google.com/view/crisprog/lab-5>

Exercício E3

Faça uma função `arredonda` que recebe um vetor `v` (como um `int *`) e posições de `inicio` e `fim`.

A sua função deve modificar `v` arredondando os valores `v[inicio]` a `v[fim-1]` de modo que se `v[i]` não é um múltiplo de 10, então ele é arredondado para cima para o múltiplo de 10 mais próximo.

Por exemplo, 81 e 87 são arredondados para 90. 80 não muda.

Não modifique a função main.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    int inicio , fim, i;
    int v[20];
    scanf("%d %d", &inicio, &fim);
    for (i=0; i<20; i++) {
        scanf("%d", &v[i]);
    }
    arredonda(v, inicio, fim);
    for(i=0; i<19; i++) {
        printf("%d ", v[i]);
    }
    printf("%d\n", v[19]);
}
```

Exemplo de entrada

```
5 15
40 51 62 13 84 25 66 97 28 59 90 31 12 53 84 95 16 57 78 99
```

Exemplo de saída

```
40 51 62 13 84 30 70 100 30 60 90 40 20 60 90 95 16 57 78 99
```