Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales

Práctica 2: Automatas Finitos

Raul, Fernandez Escaño

29 de octubre de 2022

1. Automata DFA

Se considera un lenguaje L sobre un alfabeto $\Sigma = \{a,b\}$ que contiene a la cadena a. Construye un automata DFA que reconozca el lenguaje L, rechazando todas aquellas que no sean válidas

Definición 1.1. (Automata DFA): Un automata finito determinista es una 5-tupla de $(K, \Sigma, \delta, s, F)$ que cumple:

K es un conjunto no vacío

 Σ es un alfabeto

 $s \in K$ es el estado inicial

 $F \subseteq K$ es un conjunto de estados finales

 $\delta \colon K \times \Sigma \to K$ es la funcion de transición

Paso 1. (Caracteristicas del automata)

El automata que se ha definido posee las siguientes características:

- 1. $K = \{q0, q1, q2\}$
- 2. $\Sigma = \{a, b\}$
- 3. s = q0
- 4. $F = \{q1\}$
- 5. $\delta = \{(q0, a, q1), (q0, b, q2), (q1, a, q2), (q1, b, q2), (q2, a, q2), (q2, b, q2)\}$

Paso 2. (Representación del automata)

Una vez definido las caracteristica de nuestro automata, se recreara utilizando la herramienta JFLAP, que gracias a su interfaz, se podra apreciar el automata mucho mejor, dando por consiguiente la representacion adjuntada [Figura 1]

Paso 3. (Automata en Oracle)

Tambien se podrá representar utilizando codificación de Oracle [Figura 2]

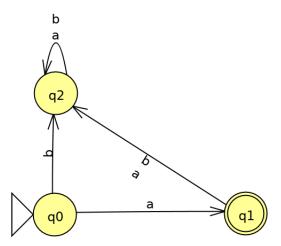


Figura 1

Figura 2