

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales

Práctica 4: EXWHILE y Codificación de Programas

Raul, Fernandez Escaño

24 de diciembre de 2022

1. Programas WHILE

Para obtener el programa, he ido probando y buscando cual es la configuración adecuada para que este diverja. A continuación, se les mostrará cual es:

$Q = (0, s)$

```
s:
   $X_2 := X_1 + 1;$ 
  while  $X_2 \neq 0$  do
     $X_1 := 0$ 
  od
```

2. Vectores usando Octave

En este caso, se creará un script en Octave que permita decodificar dada una entrada N todos los vectores cuya codificación sea N o inferior. El script será el siguiente:

```
function allVectorsN(N)
for i=0:N-1
disp(['(' num2str(godeldecoding(i)) ')'])
end
end
```

Dado este código, a continuación se han probado las siguientes entradas:

