

# Sprint 1

## Contexto do projeto

### >Introdução:

Nosso trabalho tem como tema: Organizar cronograma do dia a dia e a procrastinação do mesmo.

Muitas pessoas têm dificuldade de organizar o seu tempo, não sabendo separar a hora certa de fazer determinadas tarefas, ou até mesmo por terem algum distúrbio tal como TDAH, ansiedade ou algum tipo de transtorno mental que impeça a pessoa de se concentrar. Esses e outros motivos podem gerar procrastinação, causando angústia e mal-estar constantes, fazendo muitas vezes com que a pessoa tenha dificuldades de organizar suas próprias ideias, tendo falta de energia, baixa autoestima, falta de confiança e não acreditar ser capaz.

### >Problema:

O problema de não conseguir organizar o seu dia, pois não sabe quais tarefas devem ser feitas ou não, pode levar à procrastinação. A procrastinação tem ligação direta com a nossa saúde e qualidade de vida, pois quando a pessoa tem o hábito de atrasar suas tarefas e não conseguir auxiliar todas as demandas e compromissos, a pessoa começa a se sentir mal, sobrecarregada, e faz com que ela não consiga se adaptar a algum imprevisto.

As consequências da procrastinação podem gerar perda de oportunidades por falta de organização com tempo, ter que concluir tarefas em pouco tempo, por ficar adiando elas e deixando-as para fazer na última hora, causando resultados ruins ou medianos, por fim, sentir muito cansaço no fim do dia, mesmo sem ter concluído as tarefas que gostaria.

## >Objetivo Do Projeto:

Nosso objetivo é desenvolver um plano de ação que possa ajudar diversas pessoas na organização do tempo, criação de rotinas, e gerar um estilo de vida mais saudável para as pessoas que usufruírem do nosso sistema, evitando assim a procrastinação.

## > Justificativa:

A cada dia que passa, as pessoas têm que lidar com mais e mais informação, e para que isso venha de uma forma tranquila, é necessário que a pessoa tenha controle e saiba o que ela tem que fazer, quando ela tem que fazer e onde vai ocorrer, para ter tempo de digerir essas informações do dia a dia.

## > Solução

Dito tudo isso, buscamos desenvolver um projeto capaz de auxiliar o usuário no seu dia a dia e fazer com que seja mais fácil lidar com toda a carga de informações que chegam a nós o tempo todo.

## >Especificação do Projeto:

Para tal projeto, escolhemos pessoas de lados opostos.

Moisés é um advogado com TDAH que procura um meio ágil e rápido para anotar suas tarefas ao longo do dia, como ele tem que estar sempre adicionando ou remanejando seus afazeres ele procura um programa/site/aplicativo que seja de fácil manipulação e entendimento, mas que também tenha comprometimento.

Já a Designer Mariana procura um ambiente mais regado e que tenha uma certa rigidez em relação ao mês que ela vai planejar, como sua lista de afazeres é mais regada e com menos imprevistos, ela gosta de sentar com calma e planejar um mês inteiro para ter um maior entendimento do tempo e o que ela terá que fazer.

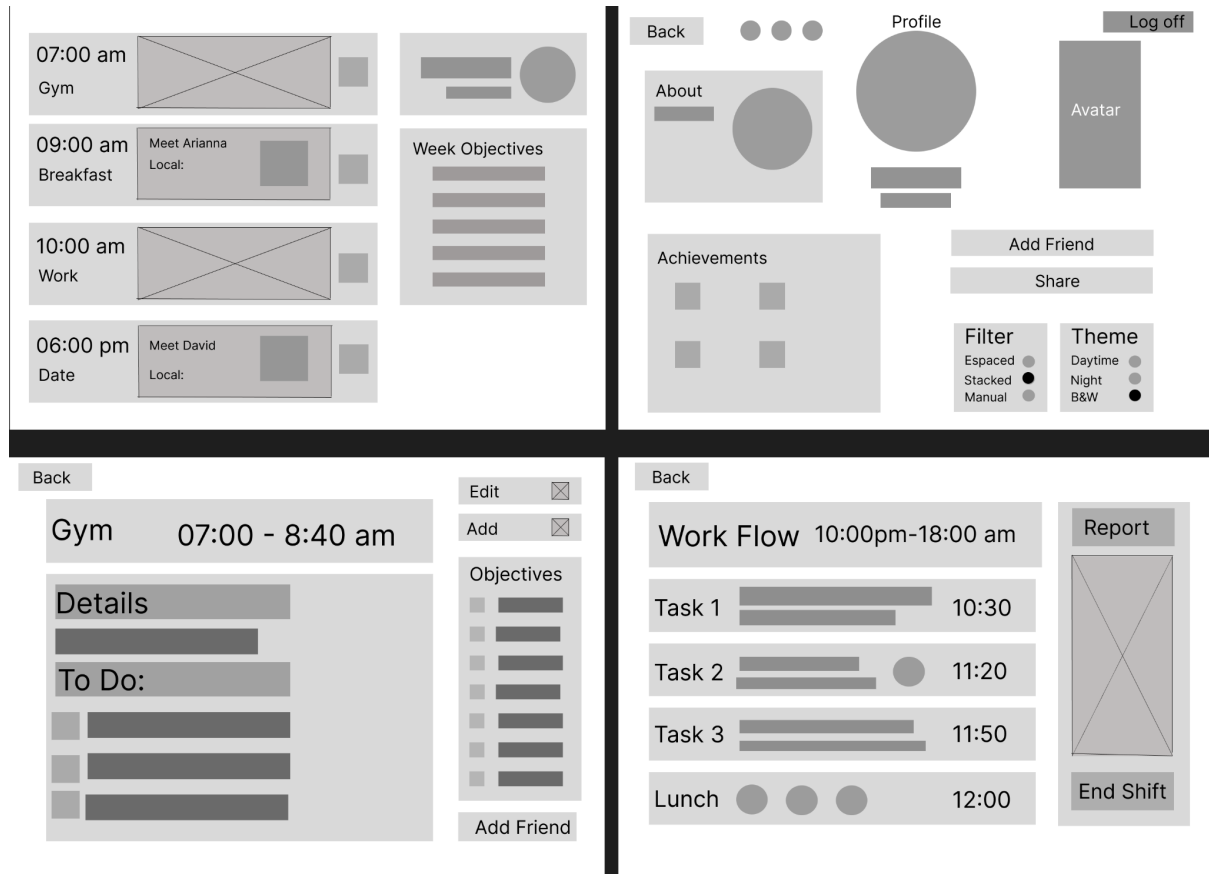
## >Requisitos

Visando às histórias dos usuários, o sistema deve ter uma maleabilidade alta e ser capaz de calcular o tipo de pessoa que vai usar-lo, deve ser um ambiente limpo e de fácil entendimento.

# >Projeto de interface:

A interface do projeto foi feita utilizando a plataforma do Figma, segue link e imagens

Figma - [Clean Day - Project](#)



# >Metodologia:

Para a divisão de tarefas foi utilizado o Trello - [Trello](#), e para a organização de ideias, tipos de pessoas, uma melhor visão de o'que precisa ser feito, optamos por utilizar o Miro - [Miro](#)

# TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

**TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB**  
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO - INSTITUTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO

**Descrição do Problema**

Desenvolver uma aplicação web para apoiar o processo de ensino e aprendizagem de programação, com foco em conceitos de algoritmos e estruturas de dados.

**Membros da Equipe**

Thiago Teixeira Oliveira  
 Arthur Tavares de Sá  
 Raul Fomara  
 Bruno Duarte de Paula Saldanha  
 Gabriel Pires

Desenvolvido com o apoio financeiro do Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) e do Instituto de Ciências de Computação (ICC) da Universidade de São Paulo (USP).  
 Este trabalho foi desenvolvido no âmbito do projeto de pesquisa "Desenvolvimento de uma aplicação web para apoiar o processo de ensino e aprendizagem de programação", financiado pelo CNPq e pelo ICC da USP.



## Etapa de Entendimento

**Mural de Alinhamento CSD**

**Mapa de Stakeholders**

**Entrevistas Qualitativas**

**Highlights de Pesquisa**

**Pessoa / Mapa de Empatia**

**Pessoa / Mapa de Empatia**

## Etapa de Exploração

**Socorro - Brainwriting**

**Brainstorming / Brainwriting**

**Mural de Possibilidades**

**Priorização de ideias**