

Práctica 4

Ampliación de la aplicación para la venta de accesorios de ordenador



1. Objetivo

Se trata de completar y ampliar la aplicación con interfaz visual propuesta en la práctica anterior de manera que:

- Todas las ventanas aparezcan centradas.
- Se impida que el usuario redimensione la ventana principal.
- Se asocie un icono a la ventana principal.
- Se modifique el look and feel de la aplicación.
- Se modifique el comportamiento de la interfaz de manera que, tras la interacción con un cliente, la aplicación quede preparada para la gestión del pedido del siguiente cliente.
- Se permita eliminar unidades del pedido.

3. Desarrollo de la práctica

- Incorporación de una nueva librería al proyecto para el cambio de *Look and Feel* de la aplicación

Tareas práctica 4

1. Incorporar un carrito de la compra de forma que el usuario pueda saber cuál es su compra actual. Para ello se puede hacer uso del componente *JTextArea* que permite mostrar un texto en varias líneas. Mediante las propiedades *lineWrap* y *wrapStyleWord* se pueden definir los saltos de línea. Buscar documentación al respecto en la api de Swing. Una vez incorporado el carrito, eliminar la muestra de las unidades compradas del comboBox.
2. Añadir los datos del usuario (Nombre y Apellidos, Sexo, Fecha de nacimiento) en una nueva línea del fichero de pedido.