

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

6-5-2018

# Entregable 2

Sistemas distribuidos e internet

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

Iván González Mahagamage  
UNIVERSIDAD DE OVIEDO

**Autores:** Iván González Mahagamage

Estudiante de Ingeniería Informática del Software en la Universidad de

**Fecha:** 18 de marzo de 2018

**Versión:** V1

## Contenido

Implementación .....	4
0. Aspectos comunes.....	4
0.1. Colecciones de la aplicación.....	4
0.2. Creación del log de actividad. ....	4
0.3. Gestor de base de datos.....	4
0.4. Plantillas .....	4
0.5. Configuración principal de la aplicación.....	4
1. Aplicación web .....	4
1.1. Público: registrarse como usuario.....	4
1.2. Público: iniciar sesión .....	4
1.3. Usuario registrado: listar todos los usuarios de la aplicación .....	4
1.4. Usuario registrado: buscar entre todos los usuarios de la aplicación .....	4
1.5. Usuario registrado: enviar una invitación de amistad a un usuario .....	4
1.6. Usuario registrado: listar las invitaciones de amistad recibidas .....	4
1.7. Usuario registrado: aceptar una invitación recibida .....	4
1.8. Usuario registrado: listar los usuarios amigos .....	4
2. Servicios web – Implementación de la API de Servicios Web REST .....	4
2.1. Identificarse con usuario – token.....	4
2.2. Usuario identificado: listar todos los amigos .....	4
2.3. Usuario identificado: Crear un mensaje.....	5
2.4. Usuario identificado: Obtener mis mensajes de una “conversación” .....	5
2.5. Usuario identificado: Marcar mensaje como leído .....	5
3. Cliente – Aplicación jQuery .....	5
3.1. Autenticación del usuario .....	5
3.2. Mostrar la lista de amigos .....	5
3.3. Mostrar los mensajes .....	5
3.4. Crear mensaje .....	5
3.5. Marcar mensajes como leídos de forma automática.....	5
3.6. Mostrar el número de mensajes sin leer .....	5
3.7. Ordenar la lista de amigos por último mensaje .....	5
Prueba Unitarias.....	5
1.1. Registro de Usuario con datos válidos. ....	5
1.2. Registro de Usuario con datos inválidos (repetición de contraseña invalida).....	5
2.1. Inicio de sesión con datos válidos. ....	5
2.2. Inicio de sesión con datos inválidos. ....	5

3.1.	Acceso al listado de usuarios desde un usuario en sesión.....	5
3.2.	Intento de acceso con URL desde un usuario no identificado al listado de usuarios desde un usuario en sesión.....	5
4.1.	Realizar una búsqueda valida en el listado de usuarios desde un usuario en sesión. ..	6
4.2.	Intento de acceso con URL a la búsqueda de usuarios desde un usuario no identificado. ....	6
5.1.	Enviar una invitación de amistad a un usuario de forma valida. ....	6
5.2.	Enviar una invitación de amistad a un usuario al que ya le habíamos invitado la invitación previamente. ....	6
6.1.	Listar las invitaciones recibidas por un usuario. ....	6
7.1.	Aceptar una invitación recibida. ....	6
8.1.	Listar los amigos de un usuario, realizar la comprobación con una lista que al menos tenga un amigo.....	6
C1.1.	Inicio de sesión con datos válidos. ....	6
C1.2.	Inicio de sesión con datos inválidos (usuario no existente en la aplicación). ....	6
C2.1.	Acceder a la lista de amigos de un usuario, que al menos tenga tres amigos.....	6
C2.2.	Acceder a la lista de amigos de un usuario, y realizar un filtrado para encontrar a un amigo concreto, el nombre a buscar debe coincidir con el de un amigo. ....	6
C3.1.	Acceder a la lista de mensajes de un amigo “chat”, la lista debe contener al menos tres mensajes. ....	6
C4.1.	Acceder a la lista de mensajes de un amigo “chat” y crear un nuevo mensaje, validar que el mensaje aparece en la lista de mensajes. ....	6
C5.1.	Identificarse en la aplicación y enviar un mensaje a un amigo, validar que el mensaje enviado aparece en el chat. Identificarse después con el usuario que recibió el mensaje y validar que tiene un mensaje sin leer, entrar en el chat y comprobar que el mensaje pasa a tener el estado leído.....	7
C6.1.	Identificarse en la aplicación y enviar tres mensajes a un amigo, validar que los mensajes enviados aparecen en el chat. Identificarse después con el usuario que recibió el mensaje y validar que el número de mensajes sin leer aparece en la propia lista de amigos. 7	
C7.1.	Identificarse con un usuario A que al menos tenga 3 amigos, ir al chat del último amigo de la lista y enviarle un mensaje, volver a la lista de amigos y comprobar que el usuario al que se le ha enviado el mensaje está en primera posición. Identificarse con el usuario B y enviarle un mensaje al usuario A. Volver a identificarse con el usuario A y ver que el usuario que acaba de mandarle el mensaje es el primero en su lista de amigos. ....	7

## Implementación

### 0. Aspectos comunes

- 0.1. Colecciones de la aplicación.
- 0.2. Creación del log de actividad.
- 0.3. Gestor de base de datos
- 0.4. Plantillas
- 0.5. Configuración principal de la aplicación
  - 0.5.1. *App.js*
  - 0.5.2. *Package.json*

### 1. Aplicación web

- 1.1. Público: registrarse como usuario
- 1.2. Público: iniciar sesión
- 1.3. Usuario registrado: listar todos los usuarios de la aplicación
- 1.4. Usuario registrado: buscar entre todos los usuarios de la aplicación
- 1.5. Usuario registrado: enviar una invitación de amistad a un usuario
- 1.6. Usuario registrado: listar las invitaciones de amistad recibidas
- 1.7. Usuario registrado: aceptar una invitación recibida
- 1.8. Usuario registrado: listar los usuarios amigos

### 2. Servicios web – Implementación de la API de Servicios Web REST

- 2.1. Identificarse con usuario – token
- 2.2. Usuario identificado: listar todos los amigos

- 2.3. Usuario identificado: Crear un mensaje
- 2.4. Usuario identificado: Obtener mis mensajes de una “conversación”
- 2.5. Usuario identificado: Marcar mensaje como leído
- 3. Cliente – Aplicación jQuery
  - 3.1. Autenticación del usuario
  - 3.2. Mostrar la lista de amigos
  - 3.3. Mostrar los mensajes
  - 3.4. Crear mensaje
  - 3.5. Marcar mensajes como leídos de forma automática
  - 3.6. Mostrar el número de mensajes sin leer
  - 3.7. Ordenar la lista de amigos por último mensaje

## Prueba Unitarias

- 1.1. Registro de Usuario con datos válidos.
- 1.2. Registro de Usuario con datos inválidos (repetición de contraseña invalida).
- 2.1. Inicio de sesión con datos válidos.
- 2.2. Inicio de sesión con datos inválidos.
- 3.1. Acceso al listado de usuarios desde un usuario en sesión.
- 3.2. Intento de acceso con URL desde un usuario no identificado al listado de usuarios desde un usuario en sesión.

- 4.1. Realizar una búsqueda valida en el listado de usuarios desde un usuario en sesión.
- 4.2. Intento de acceso con URL a la búsqueda de usuarios desde un usuario no identificado.
- 5.1. Enviar una invitación de amistad a un usuario de forma valida.
- 5.2. Enviar una invitación de amistad a un usuario al que ya le habíamos invitado la invitación previamente.
- 6.1. Listar las invitaciones recibidas por un usuario.
- 7.1. Aceptar una invitación recibida.
- 8.1. Listar los amigos de un usuario, realizar la comprobación con una lista que al menos tenga un amigo.
- C1.1. Inicio de sesión con datos válidos.
- C1.2. Inicio de sesión con datos inválidos (usuario no existente en la aplicación).
- C2.1. Acceder a la lista de amigos de un usuario, que al menos tenga tres amigos.
- C2.2. Acceder a la lista de amigos de un usuario, y realizar un filtrado para encontrar a un amigo concreto, el nombre a buscar debe coincidir con el de un amigo.
- C3.1. Acceder a la lista de mensajes de un amigo "chat", la lista debe contener al menos tres mensajes.
- C4.1. Acceder a la lista de mensajes de un amigo "chat" y crear un nuevo mensaje, validar que el mensaje aparece en la lista de mensajes.

- C5.1. Identificarse en la aplicación y enviar un mensaje a un amigo, validar que el mensaje enviado aparece en el chat. Identificarse después con el usuario que recibió el mensaje y validar que tiene un mensaje sin leer, entrar en el chat y comprobar que el mensaje pasa a tener el estado leído.
- C6.1. Identificarse en la aplicación y enviar tres mensajes a un amigo, validar que los mensajes enviados aparecen en el chat. Identificarse después con el usuario que recibió el mensaje y validar que el número de mensajes sin leer aparece en la propia lista de amigos.
- C7.1. Identificarse con un usuario A que al menos tenga 3 amigos, ir al chat del último amigo de la lista y enviarle un mensaje, volver a la lista de amigos y comprobar que el usuario al que se le ha enviado el mensaje este en primera posición. Identificarse con el usuario B y enviarle un mensaje al usuario A. Volver a identificarse con el usuario A y ver que el usuario que acaba de mandarle el mensaje es el primero en su lista de amigos.