6-5-2018

Iván González Mahagamage

Universisdad de oviedo

Entregable 2

Sistemas distribuidos e internet

**Autores**: **Iván González Mahagamage**

Estudiante de Ingeniería Informática del Software en la Universidad de

**Fecha**: 18 de marzo de 2018

**Versión:** V1

Contenido

[Implementación 4](#_Toc513338458)

[0. Aspectos comunes 4](#_Toc513338459)

[0.1. Colecciones de la aplicación. 4](#_Toc513338460)

[0.2. Creación del log de actividad. 4](#_Toc513338461)

[0.3. Gestor de base de datos 4](#_Toc513338462)

[0.4. Plantillas 4](#_Toc513338463)

[0.5. Configuración principal de la aplicación 4](#_Toc513338464)

[1. Aplicación web 4](#_Toc513338465)

[1.1. Público: registrarse como usuario 4](#_Toc513338466)

[1.2. Público: iniciar sesión 4](#_Toc513338467)

[1.3. Usuario registrado: listar todos los usuarios de la aplicación 4](#_Toc513338468)

[1.4. Usuario registrado: buscar entre todos los usuarios de la aplicación 4](#_Toc513338469)

[1.5. Usuario registrado: enviar una invitación de amistad a un usuario 4](#_Toc513338470)

[1.6. Usuario registrado: listar las invitaciones de amistad recibidas 4](#_Toc513338471)

[1.7. Usuario registrado: aceptar una invitación recibida 4](#_Toc513338472)

[1.8. Usuario registrado: listar los usuarios amigos 4](#_Toc513338473)

[2. Servicios web – Implementación de la API de Servicios Web REST 4](#_Toc513338474)

[2.1. Identificarse con usuario – token 4](#_Toc513338475)

[2.2. Usuario identificado: listar todos los amigos 4](#_Toc513338476)

[2.3. Usuario identificado: Crear un mensaje 5](#_Toc513338477)

[2.4. Usuario identificado: Obtener mis mensajes de una “conversación” 5](#_Toc513338478)

[2.5. Usuario identificado: Marcar mensaje como leído 5](#_Toc513338479)

[3. Cliente – Aplicación jQuery 5](#_Toc513338480)

[3.1. Autentificación del usuario 5](#_Toc513338481)

[3.2. Mostrar la lista de amigos 5](#_Toc513338482)

[3.3. Mostrar los mensajes 5](#_Toc513338483)

[3.4. Crear mensaje 5](#_Toc513338484)

[3.5. Marcar mensajes como leídos de forma automática 5](#_Toc513338485)

[3.6. Mostrar el número de mensajes sin leer 5](#_Toc513338486)

[3.7. Ordenar la lista de amigos por último mensaje 5](#_Toc513338487)

[Prueba Unitarias 5](#_Toc513338488)

[1.1. Registro de Usuario con datos válidos. 5](#_Toc513338489)

[1.2. Registro de Usuario con datos inválidos (repetición de contraseña invalida). 5](#_Toc513338490)

[2.1. Inicio de sesión con datos válidos. 5](#_Toc513338492)

[2.2. Inicio de sesión con datos inválidos. 5](#_Toc513338493)

[3.1. Acceso al listado de usuarios desde un usuario en sesión. 5](#_Toc513338495)

[3.2. Intento de acceso con URL desde un usuario no identificado al listado de usuarios desde un usuario en sesión. 5](#_Toc513338496)

[4.1. Realizar una búsqueda valida en el listado de usuarios desde un usuario en sesión. 6](#_Toc513338498)

[4.2. Intento de acceso con URL a la búsqueda de usuarios desde un usuario no identificado. 6](#_Toc513338499)

[5.1. Enviar una invitación de amistad a un usuario de forma valida. 6](#_Toc513338501)

[5.2. Enviar una invitación de amistad a un usuario al que ya le habíamos invitado la invitación previamente. 6](#_Toc513338502)

[6.1. Listar las invitaciones recibidas por un usuario. 6](#_Toc513338504)

[7.1. Aceptar una invitación recibida. 6](#_Toc513338506)

[8.1. Listar los amigos de un usuario, realizar la comprobación con una lista que al menos tenga un amigo. 6](#_Toc513338508)

[C1.1. Inicio de sesión con datos válidos. 6](#_Toc513338509)

[C1.2. Inicio de sesión con datos inválidos (usuario no existente en la aplicación). 6](#_Toc513338510)

[C2.1. Acceder a la lista de amigos de un usuario, que al menos tenga tres amigos. 6](#_Toc513338511)

[C2.2. Acceder a la lista de amigos de un usuario, y realizar un filtrado para encontrar a un amigo concreto, el nombre a buscar debe coincidir con el de un amigo. 6](#_Toc513338512)

[C3.1. Acceder a la lista de mensajes de un amigo “chat”, la lista debe contener al menos tres mensajes. 6](#_Toc513338513)

[C4.1. Acceder a la lista de mensajes de un amigo “chat” y crear un nuevo mensaje, validar que el mensaje aparece en la lista de mensajes. 6](#_Toc513338514)

[C5.1. Identificarse en la aplicación y enviar un mensaje a un amigo, validar que el mensaje enviado aparece en el chat. Identificarse después con el usuario que recibido el mensaje y validar que tiene un mensaje sin leer, entrar en el chat y comprobar que el mensaje pasa a tener el estado leído. 7](#_Toc513338515)

[C6.1. Identificarse en la aplicación y enviar tres mensajes a un amigo, validar que los mensajes enviados aparecen en el chat. Identificarse después con el usuario que recibido el mensaje y validar que el número de mensajes sin leer aparece en la propia lista de amigos. 7](#_Toc513338516)

[C7.1. Identificarse con un usuario A que al menos tenga 3 amigos, ir al chat del ultimo amigo de la lista y enviarle un mensaje, volver a la lista de amigos y comprobar que el usuario al que se le ha enviado el mensaje este en primera posición. Identificarse con el usuario B y enviarle un mensaje al usuario A. Volver a identificarse con el usuario A y ver que el usuario que acaba de mandarle el mensaje es el primero en su lista de amigos. 7](#_Toc513338517)

# Implementación

## Aspectos comunes

### Colecciones de la aplicación.

### Creación del log de actividad.

### Gestor de base de datos

### Plantillas

### Configuración principal de la aplicación

#### App.js

#### Package.json

## Aplicación web

### Público: registrarse como usuario

### Público: iniciar sesión

### Usuario registrado: listar todos los usuarios de la aplicación

### Usuario registrado: buscar entre todos los usuarios de la aplicación

### Usuario registrado: enviar una invitación de amistad a un usuario

### Usuario registrado: listar las invitaciones de amistad recibidas

### Usuario registrado: aceptar una invitación recibida

### Usuario registrado: listar los usuarios amigos

## Servicios web – Implementación de la API de Servicios Web REST

### Identificarse con usuario – token

### Usuario identificado: listar todos los amigos

### Usuario identificado: Crear un mensaje

### Usuario identificado: Obtener mis mensajes de una “conversación”

### Usuario identificado: Marcar mensaje como leído

## Cliente – Aplicación jQuery

### Autentificación del usuario

### Mostrar la lista de amigos

### Mostrar los mensajes

### Crear mensaje

### Marcar mensajes como leídos de forma automática

### Mostrar el número de mensajes sin leer

### Ordenar la lista de amigos por último mensaje

# Prueba Unitarias

## Registro de Usuario con datos válidos.

## Registro de Usuario con datos inválidos (repetición de contraseña invalida).



## Inicio de sesión con datos válidos.

## Inicio de sesión con datos inválidos.



## Acceso al listado de usuarios desde un usuario en sesión.

## Intento de acceso con URL desde un usuario no identificado al listado de usuarios desde un usuario en sesión.



## Realizar una búsqueda valida en el listado de usuarios desde un usuario en sesión.

## Intento de acceso con URL a la búsqueda de usuarios desde un usuario no identificado.



## Enviar una invitación de amistad a un usuario de forma valida.

## Enviar una invitación de amistad a un usuario al que ya le habíamos invitado la invitación previamente.



## Listar las invitaciones recibidas por un usuario.



## Aceptar una invitación recibida.



## Listar los amigos de un usuario, realizar la comprobación con una lista que al menos tenga un amigo.

## Inicio de sesión con datos válidos.

## Inicio de sesión con datos inválidos (usuario no existente en la aplicación).

## Acceder a la lista de amigos de un usuario, que al menos tenga tres amigos.

## Acceder a la lista de amigos de un usuario, y realizar un filtrado para encontrar a un amigo concreto, el nombre a buscar debe coincidir con el de un amigo.

## Acceder a la lista de mensajes de un amigo “chat”, la lista debe contener al menos tres mensajes.

## Acceder a la lista de mensajes de un amigo “chat” y crear un nuevo mensaje, validar que el mensaje aparece en la lista de mensajes.

## Identificarse en la aplicación y enviar un mensaje a un amigo, validar que el mensaje enviado aparece en el chat. Identificarse después con el usuario que recibido el mensaje y validar que tiene un mensaje sin leer, entrar en el chat y comprobar que el mensaje pasa a tener el estado leído.

## Identificarse en la aplicación y enviar tres mensajes a un amigo, validar que los mensajes enviados aparecen en el chat. Identificarse después con el usuario que recibido el mensaje y validar que el número de mensajes sin leer aparece en la propia lista de amigos.

## Identificarse con un usuario A que al menos tenga 3 amigos, ir al chat del ultimo amigo de la lista y enviarle un mensaje, volver a la lista de amigos y comprobar que el usuario al que se le ha enviado el mensaje este en primera posición. Identificarse con el usuario B y enviarle un mensaje al usuario A. Volver a identificarse con el usuario A y ver que el usuario que acaba de mandarle el mensaje es el primero en su lista de amigos.