

# MÓDULO 5

---

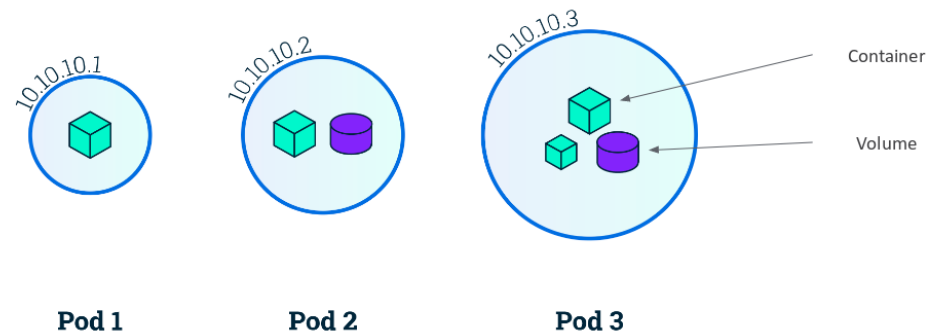
## Conceptos de Kubernetes

# CONCEPTOS DE KUBERNETES: POD

---

# QUÉ SON PODS

- Los pods son los objetos más pequeños y básicos que se pueden implementar en Kubernetes.
- Un pod representa una instancia única de un proceso en ejecución en el clúster.
- Los pods comprenden uno o más contenedores, como los de Docker.
- Cuando un pod ejecuta varios contenedores, estos se administran como una sola entidad y comparten los recursos del pod.
- En general, ejecutar varios contenedores en un solo pod representa un caso práctico avanzado.



# RECURSOS DE UN POD

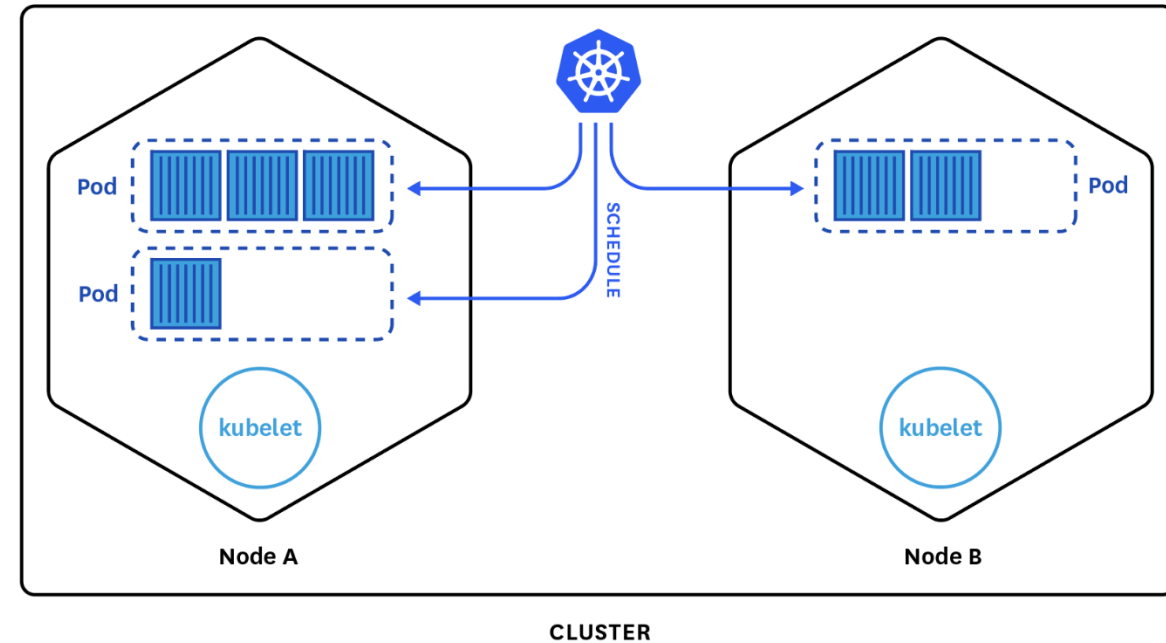
Los pods también poseen recursos compartidos de red y almacenamiento para sus contenedores:

- Red: A los pods se les asignan direcciones IP únicas de manera automática. Los contenedores del pod comparten el mismo espacio de nombres de red, incluida la dirección IP y los puertos de red. Los contenedores en un pod se comunican entre sí dentro del pod en localhost.
- IPC: Los contenedores van a poder ver los procesos de un contenedor con otro contenedor .
- UTS: UTS (Unix timesharing system) es el hostname y como estamos compartiendo la misma IP sería razonable compartir el mismo hostname en los tres contenedores.



# OBJETIVO DE UN POD

- El objetivo de un pod es ejecutar una única instancia de tu aplicación en el clúster.
- Los pods se ejecutan en los nodos del clúster.
- Una vez creado, un pod permanece en su nodo hasta que se completa su proceso; entonces, el pod se borra y se expulsa del nodo debido a falta de recursos o hasta que el nodo falle.
- Si un nodo falla, se programa automáticamente la eliminación de sus pods.



# RECURSOS DE KUBERNETES

- Podemos ver los recursos de nuestro clúster a través de la API con el comando :  
***kubectl api-resources***

NAME	SHORTNAMES	APIGROUP	NAMESPACED	KIND
bindings			true	Binding
componentstatuses	cs		false	ComponentStatus
configmaps	cm		true	ConfigMap
endpoints	ep		true	Endpoints
events	ev		true	Event
limitranges	limits		true	LimitRange
namespaces	ns		false	Namespace
nodes	no		false	Node
persistentvolumeclaims	pvc		true	PersistentVolumeClaim
persistentvolumes	pv		false	PersistentVolume
Pods	po		true	Pod
podtemplates			true	PodTemplate
replicationcontrollers	rc		true	ReplicationController
resourcequotas	quota		true	ResourceQuota
secrets			true	Secret
serviceaccounts	sa		true	ServiceAccount
services	svc		true	Service
mutatingwebhookconfigurations		admissionregistration.k8s.io	false	MutatingWebhookConfiguration
validatingwebhookconfigurations		admissionregistration.k8s.io	false	ValidatingWebhookConfiguration

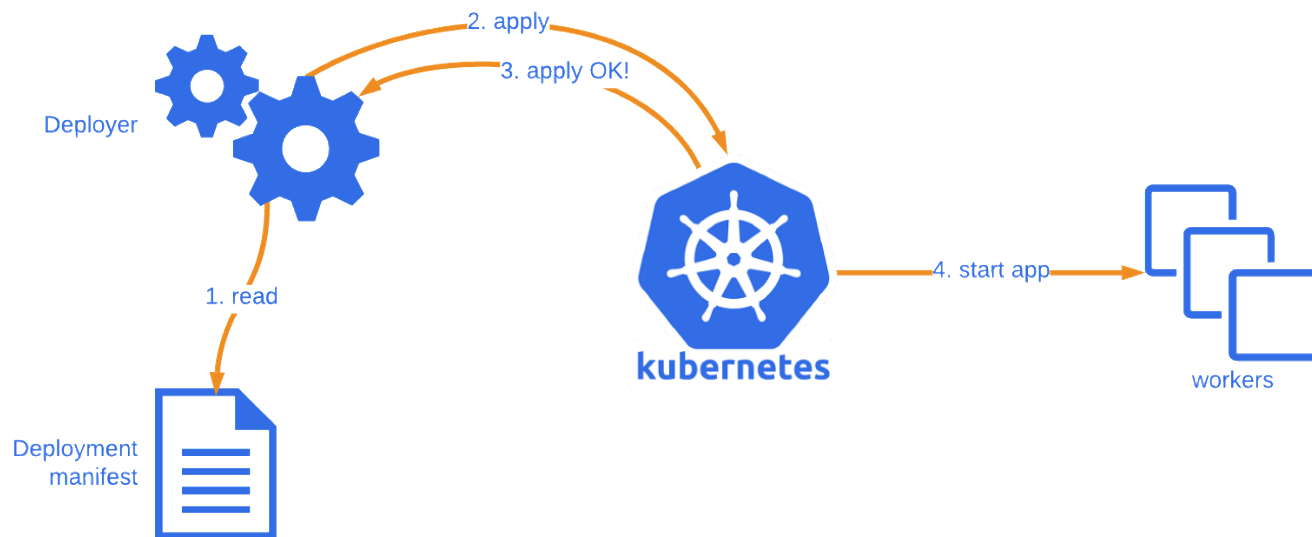


# CONCEPTOS DE KUBERNETES: MANIFEST

---

# MANIFEST

- Un “Deployment Manifest” es un archivo en formato yaml .
- Que define el recurso que queremos crear o actualizar en kubernetes .



```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  labels:
    app: myapp
  name: myapp
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      app: myapp
  template:
    metadata:
      labels:
        app: myapp
    spec:
      containers:
        - image: polarsquad/hello-world-app:master
          name: hello-world
          ports:
            - containerPort: 3000
```



# CAMPOS FICHERO MANIFEST DE KUBERNETES

- En el archivo .yaml del objeto de Kubernetes que quieras crear, obligatoriamente tendrás que indicar los valores de los siguientes campos (como mínimo):
  - **apiVersion** - Qué versión de la API de Kubernetes estás usando para crear este objeto.
  - **kind** - Qué clase de objeto quieres crear.
  - **metadata** - Datos que permiten identificar unívocamente al objeto, incluyendo una cadena de texto para el name, UID, y opcionalmente el namespace.
  - **spec** - El formato del campo spec es diferente según el tipo de objeto de Kubernetes, y contiene campos anidados específicos de cada objeto.

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Pod
3  metadata:
4    name: podtest2
5  spec:
6    containers:
7      - name: cont1
8        image: nginx:alpine
9  ---
10 apiVersion: v1
11 kind: Pod
12 metadata:
13   name: podtest3
14 spec:
15   containers:
16     - name: cont1
17       image: nginx:alpine
```

# PODS CON MÁS DE UN CONTENEDOR

---

Al agregar otro elemento “***name***” estamos creando un contenedor más en el mismo pod, con los componentes que tendrá ese pod:

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Pod
3  metadata:
4    name: doscont
5  spec:
6    containers:
7      - name: cont1
8        image: python:3.6-alpine
9        command: ['sh', '-c', 'echo cont1 > index.html && python -m http.server 8082']
10     - name: cont2
11       image: python:3.6-alpine
12       command: ['sh', '-c', 'echo cont2 > index.html && python -m http.server 8083']
```



# LABELS

- Labels son metadata que aplicamos a un pod para poder distinguirlo.
- Los Labels van dentro del apartado metadata y justo debajo.
- Los Labels son arbitrarios, podemos definir los que necesitamos.

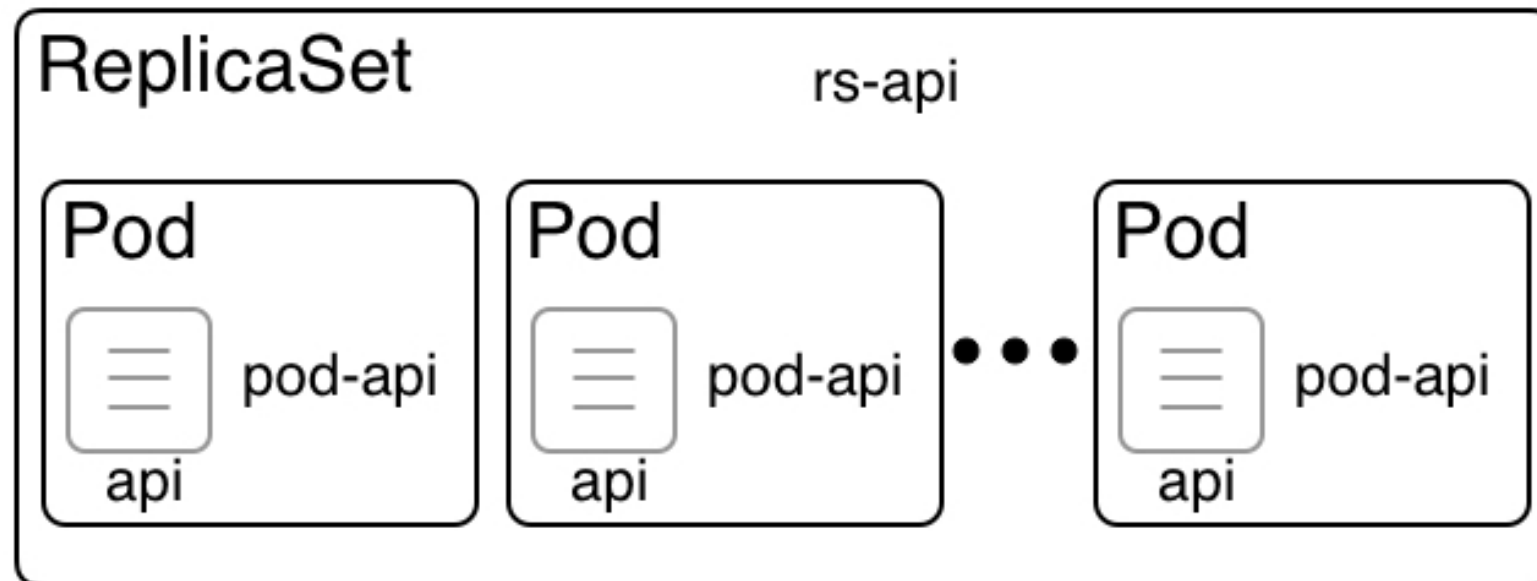
```
1  apiVersion: v1
2  kind: Pod
3  metadata:
4    name: podtest2
5    labels:
6      app: front
7      env: dev
8  spec:
9    containers:
10     - name: cont1
11       image: nginx:alpine
12 ---
13 apiVersion: v1
14 kind: Pod
15 metadata:
16   name: podtest3
17   labels:
18     app: backend
19     env: dev
20 spec:
21   containers:
22     - name: cont1
23       image: nginx:alpine
```

# CONCEPTOS DE REPLICASET

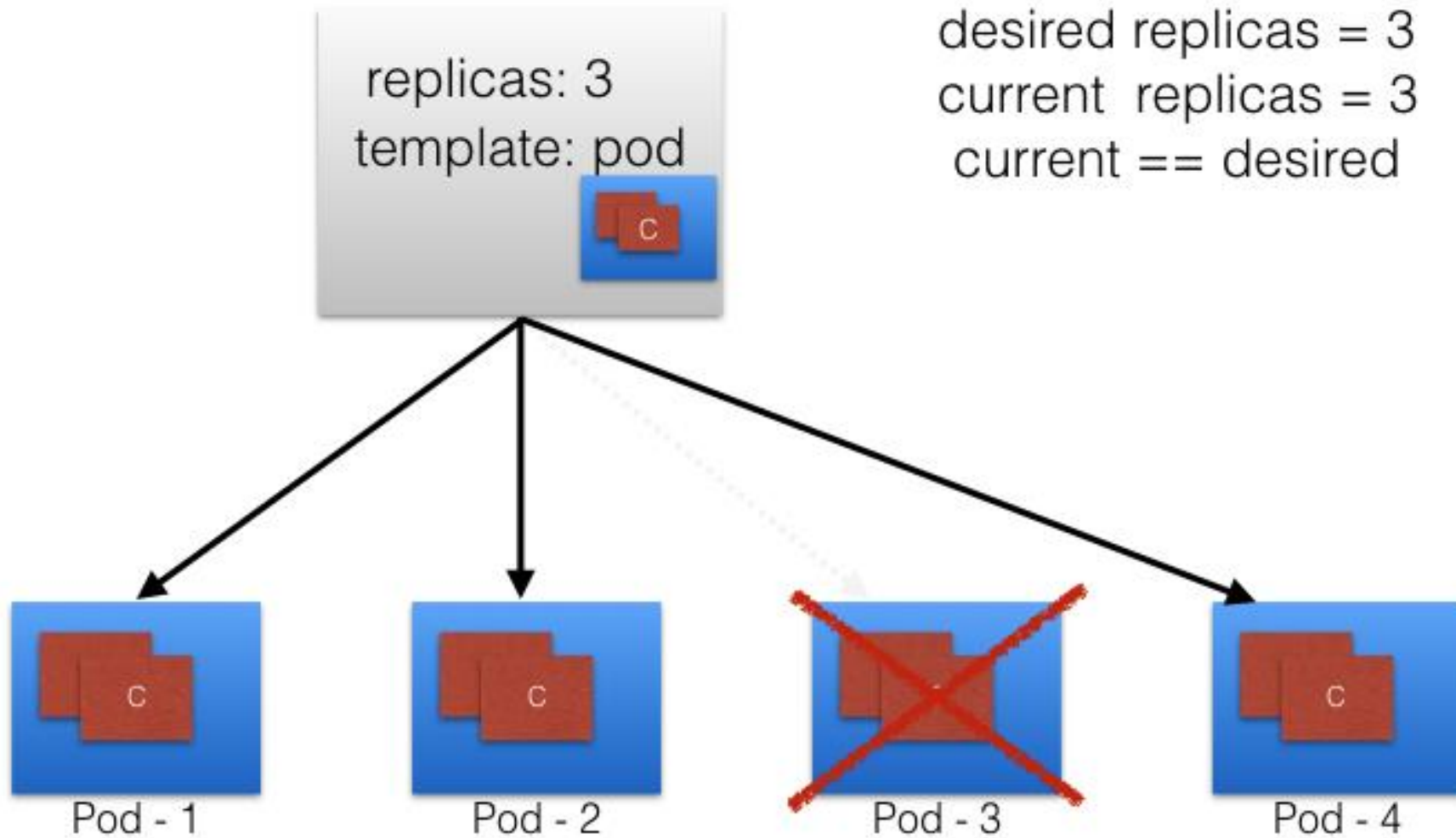
---

# QUÉ ES UN REPLICASET

- Un replicaset es un objeto separado del Pod.
- Un Replicaset es el propietario de los Pods.
- Un Replicaset está a un nivel más alto que el Pod



# REPLICASET



# CONFIGURACIÓN DE REPLICASET

---

```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: ReplicaSet
3  metadata:
4    name: rs-test
5    labels:
6      app: rs-test
7  spec:
8    replicas: 3
9    selector:
10     matchLabels:
11       app: pod-label
12   template:
13     metadata:
14       labels:
15         app: pod-label
16     spec:
17       containers:
18         - name: cont1
19           image: python:3.7-alpine
20           command: ['sh', '-c', 'echo cont1 > index.html && python -m http.server 8082']
```

# DEFINICIÓN YAML DE UN REPLICASET

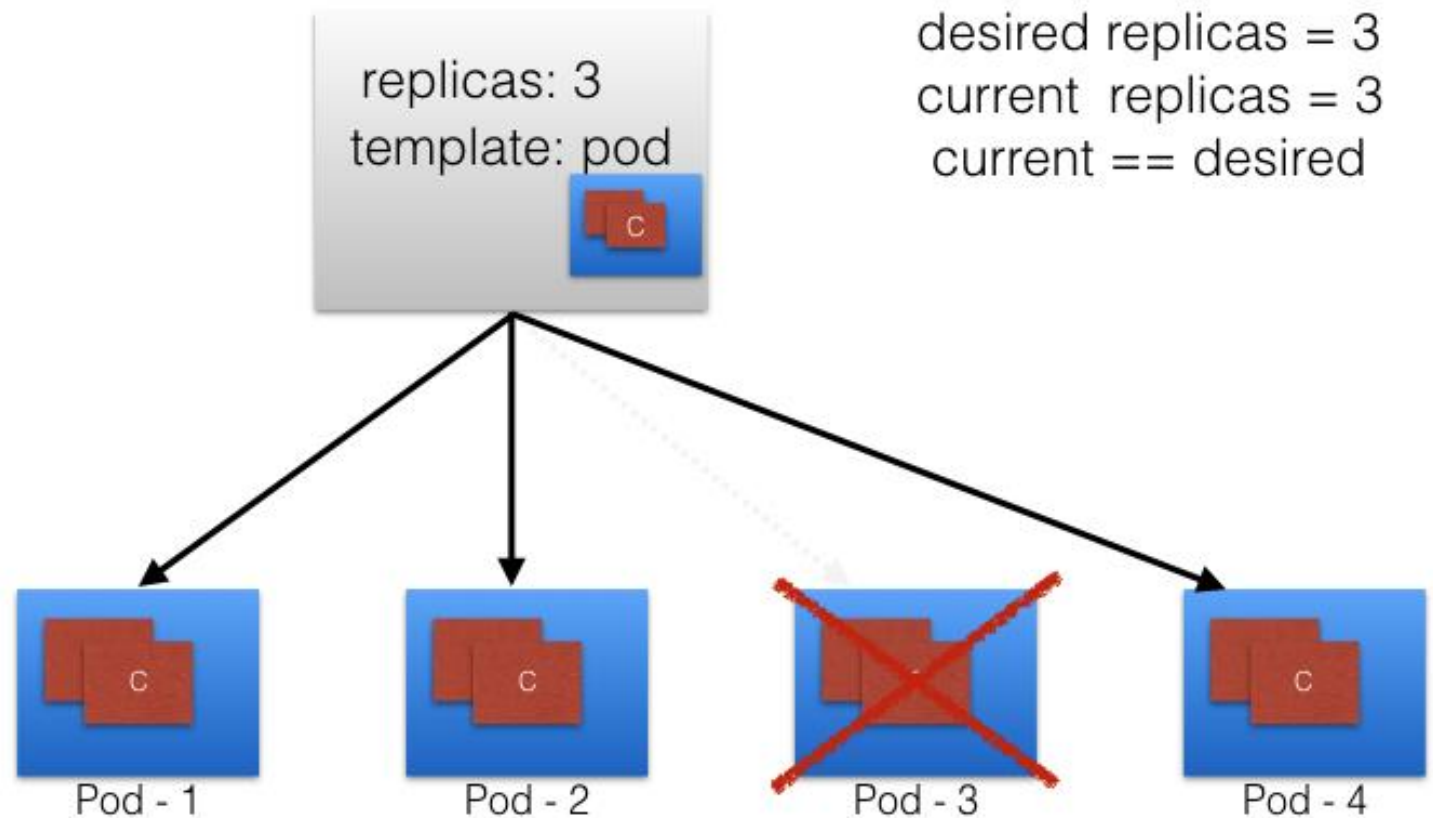
- **replicas:** Indicamos el número de pods que siempre se van a estar ejecutando.
- **selector:** Indicamos los pods que vamos a replicar y vamos a controlar con el ReplicaSet. En este caso va a controlar pods que tengan un label app cuyo valor sea nginx. Si no se indica el campo selector se seleccionan por defecto los pods cuyos labels sean iguales a los que hemos declarado en la sección siguiente.
- **template:** El recurso ReplicaSet contiene la definición de un pod.

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: ReplicaSet
metadata:
  name: nginx
  namespace: default
spec:
  replicas: 2
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
        - image: nginx
          name: nginx
```



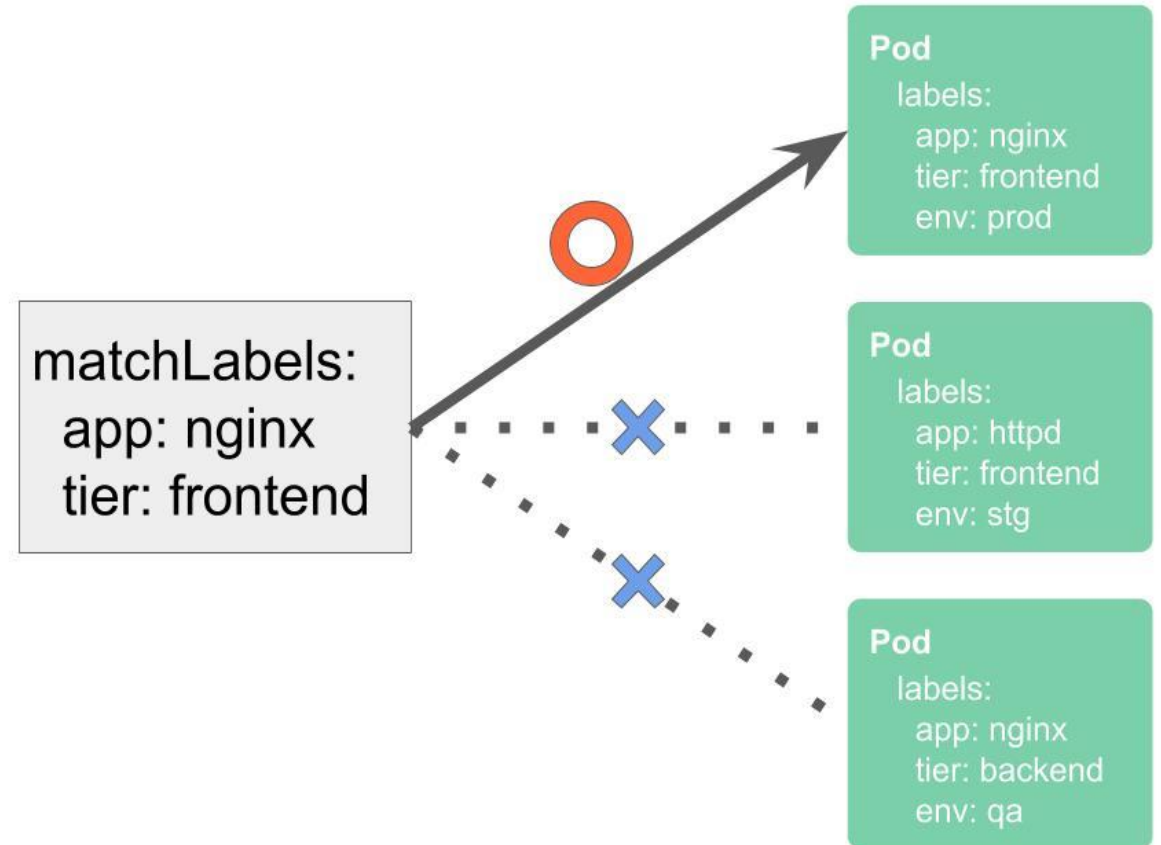
# CONFIGURACIÓN DE REPLICASET

```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: ReplicaSet
3  metadata:
4    name: rs-test
5    labels:
6      app: rs-test
7  spec:
8    replicas: 3
9    selector:
10     matchLabels:
11       app: pod-label
12   template:
13     metadata:
14       labels:
15         app: pod-label
16     spec:
17       containers:
18       - name: cont1
19         image: python:3.7-alpine
20         command: ['sh', '-c', 'echo cont1 > index.html && python -m http.server 8082']
```



# ADOPCIÓN DE PODS DESDE REPLICASET

- Un ReplicaSet puede heredar pods que n haya creado pero que coincidan con el selector que nosotros hemos definido.
- No es conveniente crear pods planos.
- Los pods siempre deben ser creados por objetos de mayor nivel.



# RESUMEN REPLICASET

---

- El objetivo de un ReplicaSet es que debe mantener un numero “n” de réplicas del mismo pod en todo momento.
- Si algún Pod se cae, ReplicaSet es el encargado de crear uno nuevo según el manifest.
- Los pods siempre deben ser creados por objetos de mayor nivel.
- Un ReplicaSet no puede actualizar los pods por ejemplo cambiar la imagen, configuraciones....

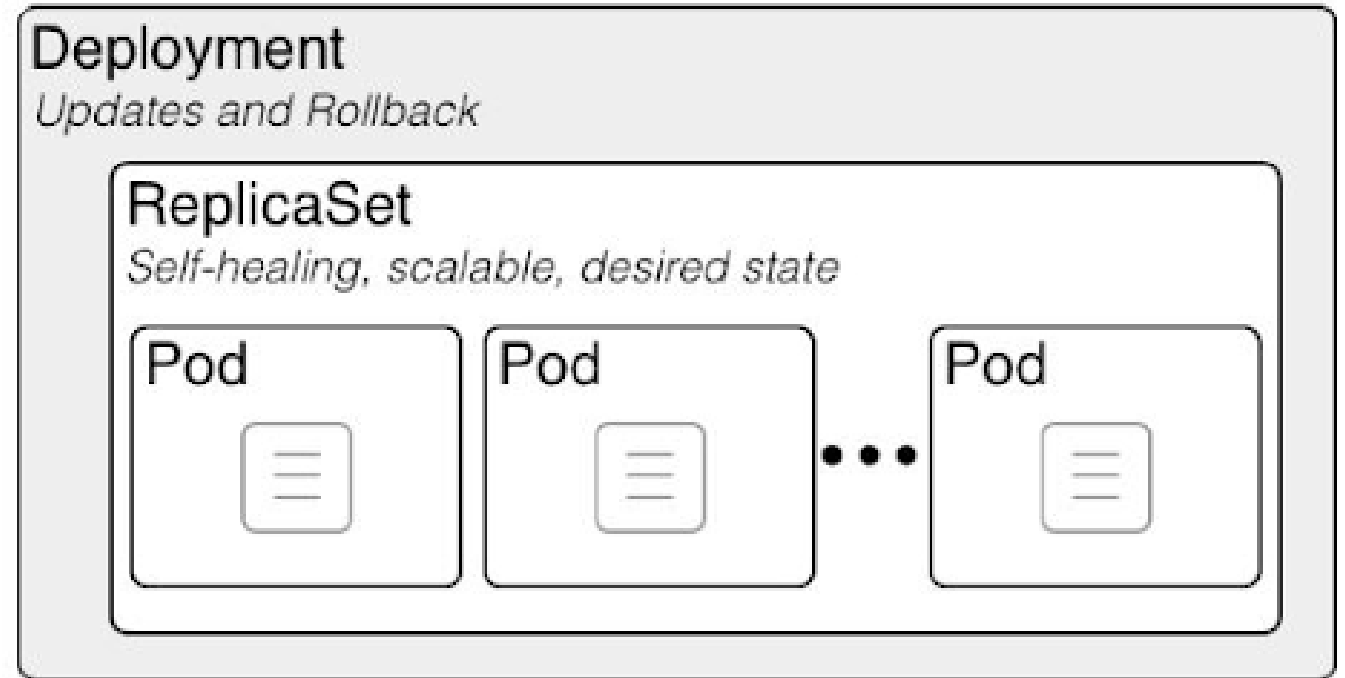
```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: ReplicaSet
3  metadata:
4    name: rs-test
5    labels:
6      app: rs-test
7  spec:
8    replicas: 3
9    selector:
10     matchLabels:
11       app: pod-label
12   template:
13     metadata:
14       labels:
15         app: pod-label
16     spec:
17       containers:
18       - name: cont1
19         image: python:3.7-alpine
20         command: ['sh', '-c', 'echo cont1 > index.html && python -m http.server 8082']
```

# CONCEPTOS KUBERNETES DEPLOYMENT

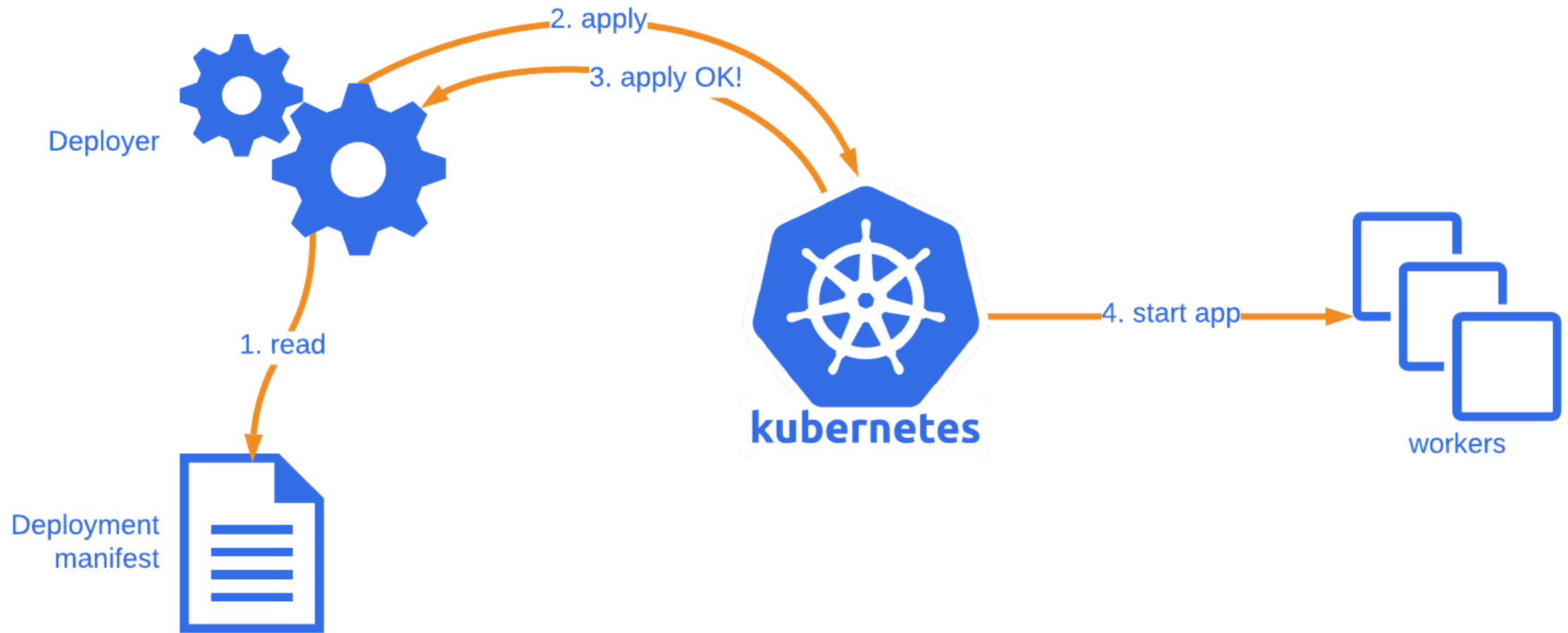
---

# QUÉ ES UN DEPLOYMENT

- Deployment es el propietario de los Replicaset.
- Cuando se crea un Deployment tengo que especificar un template para mi replicaset .
- Hay dos parámetros importantes en el Deployment MaxUnavaible y Maxshort
- Un Deployment puede tener máximo 10 replicaset.



# FLOW DE UN DEPLOYMENT



# DEFINICIÓN YAML DE UN DEPLOYMENT

- El despliegue de un Deployment crea un ReplicaSet y los Pods correspondientes.
- Por lo tanto en la definición de un Deployment se define también el replicaSet asociado. En la práctica siempre vamos a trabajar con Deployment.
- Los atributos relacionados con el Deployment que hemos indicado en la definición son:
  - **revisionHistoryLimit**: Indicamos cuántos ReplicaSets antiguos deseamos conservar, para poder realizar rollback a estados anteriores. Por defecto, es 10.
  - **strategy**: Indica el modo en que se realiza una actualización del Deployment.
  - **recreate**: elimina los Pods antiguos y crea los nuevos.
  - **RollingUpdate**: actualiza los Pods a la nueva versión.

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx
  namespace: default
  labels:
    app: nginx
spec:
  revisionHistoryLimit: 2
  strategy:
    type: RollingUpdate
  replicas: 2
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
        - image: nginx
          name: nginx
          ports:
            - name: http
              containerPort: 80
```

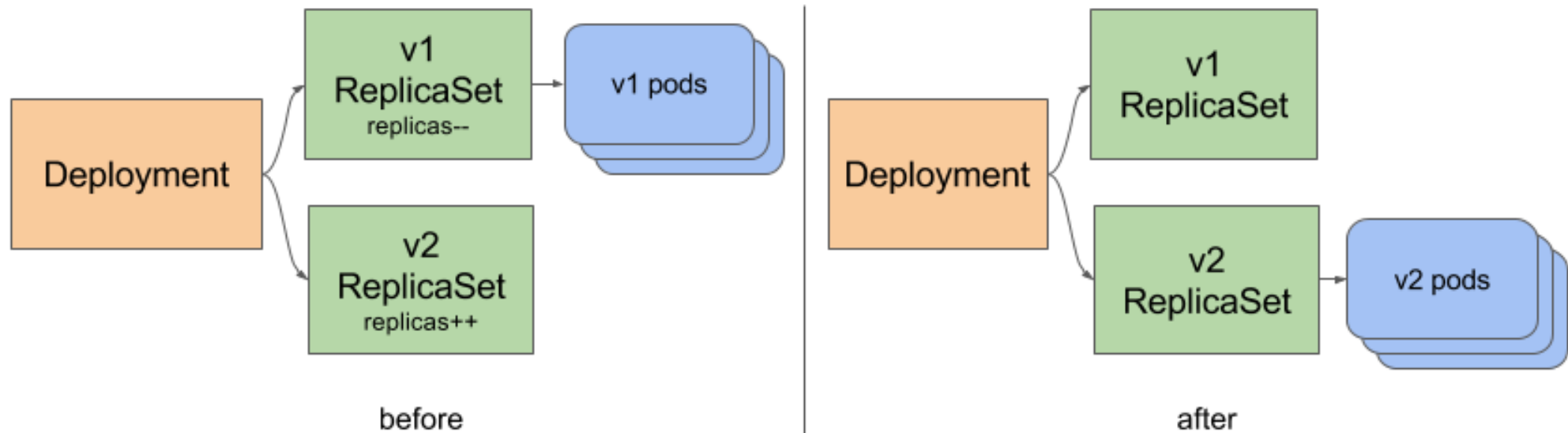
# CONFIGURACIÓN DE UN DEPLOYMENT

```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: Deployment
3  metadata:
4    name: deployment-test
5    labels:
6      app: front
7  spec:
8    replicas: 3
9    selector:
10     matchLabels:
11       app: front
12   template:
13     metadata:
14       labels:
15         app: front
16     spec:
17       containers:
18       - name: nginx
19         image: nginx:alpine
20
```



# ROLLING UPDATES (ACTUALIZA LA VERSIÓN DE TU APLICACIÓN)

- El Rolling Updates nos sirve para poder actualizar un deployment para que consecuentemente se actualicen nuestros pods.
- Al modificar algo del pod como puede ser la versión de imagen de la aplicativo tendremos que decirle al deployment que actualice.

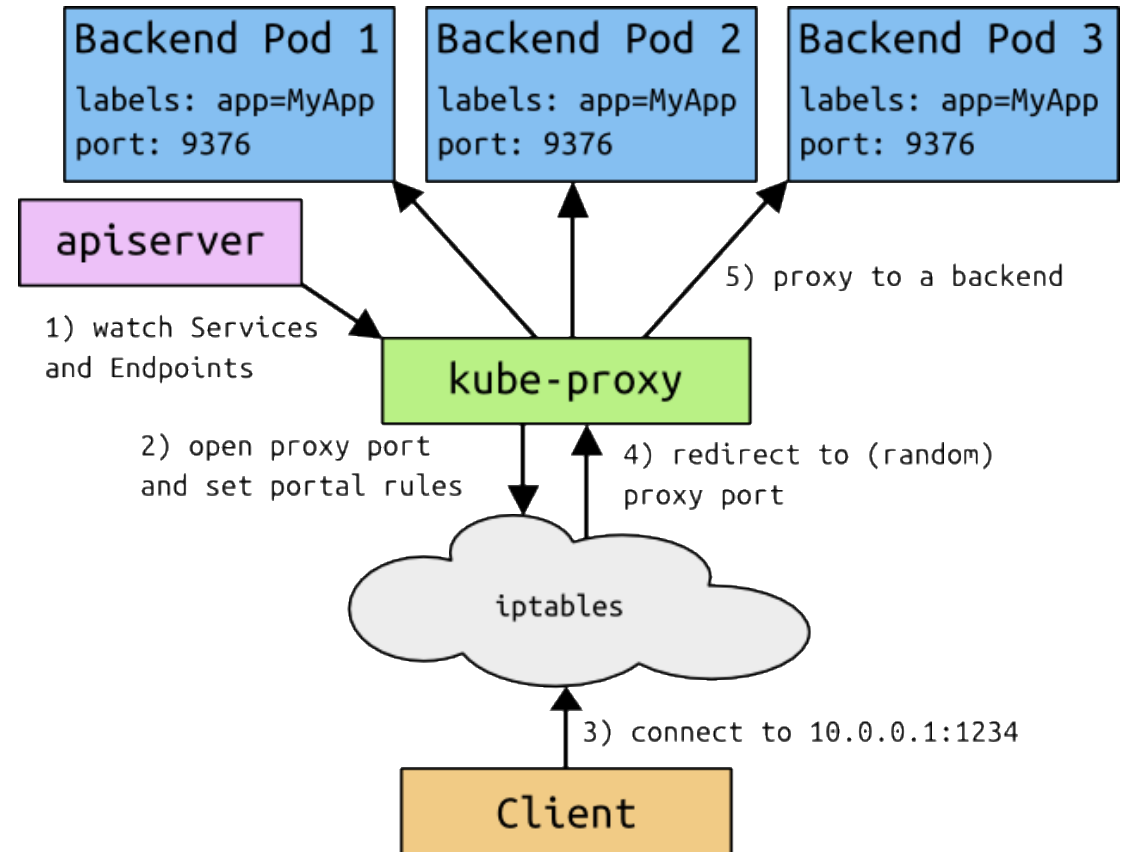


# CONCEPTOS KUBERNETES: SERVICIOS

---

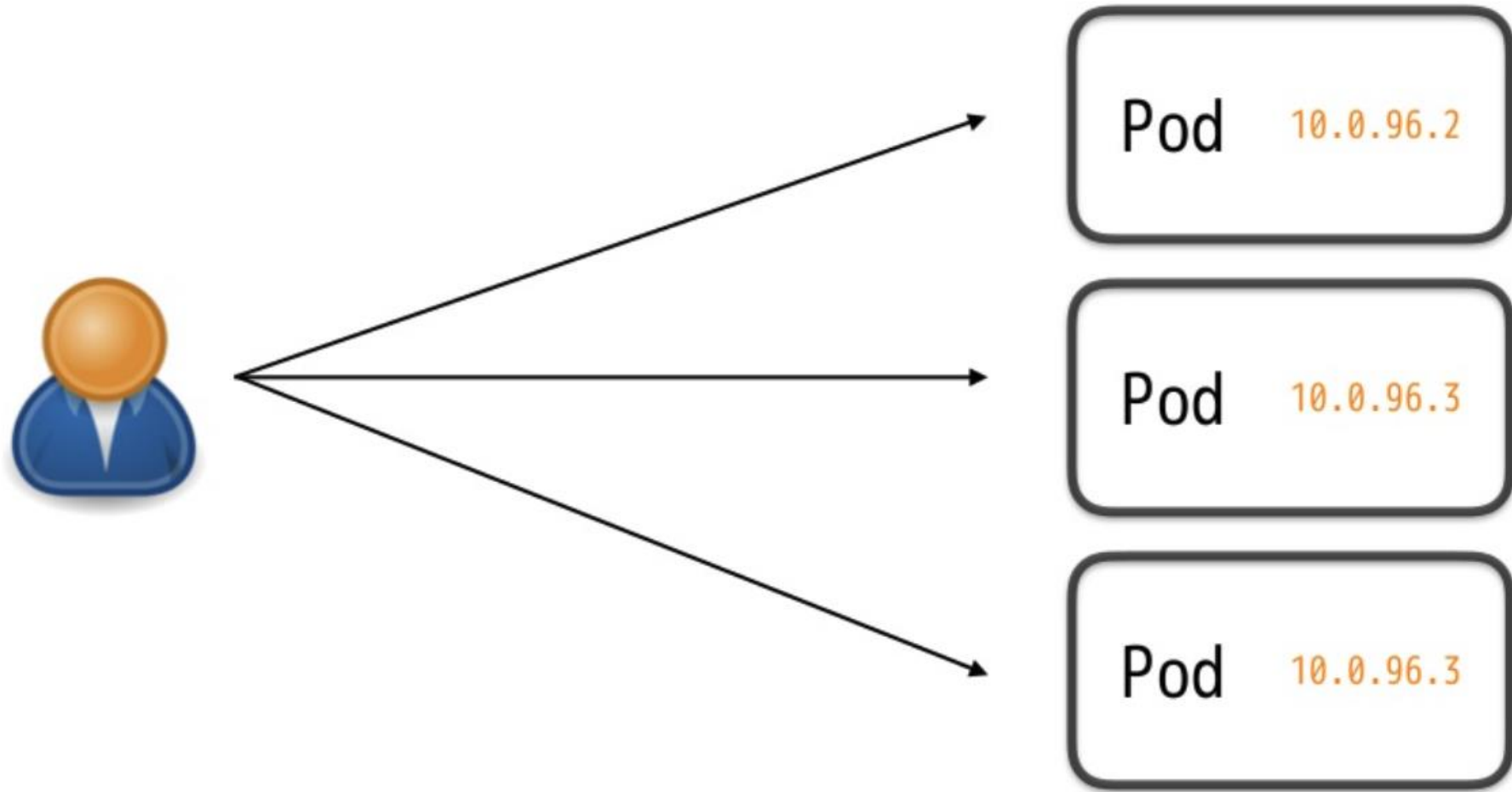
# SERVICIOS EN KUBERNETES

- Los servicios (services) nos permiten acceder a nuestras aplicaciones.
- Un servicio es una abstracción que define un conjunto de pods que implementan un micro-servicio. (Por ejemplo el servicio frontend).
- Ofrecen una dirección virtual (CLUSTER-IP) y un nombre que identifica al conjunto de pods que representa, al cual nos podemos conectar.
- La conexión al servicio se puede realizar desde otros pods o desde el exterior (mediante la generación aleatoria de un puerto).
- Los servicios se implementan con iptables.
- El componente kube-proxy de Kubernetes se comunica con el servidor de API para comprobar si se han creado nuevos servicios.
- Cuando se crea un nuevo servicio, se le asigna una nueva ip interna virtual (IP-CLUSTER) que permite conexiones desde otros pods.



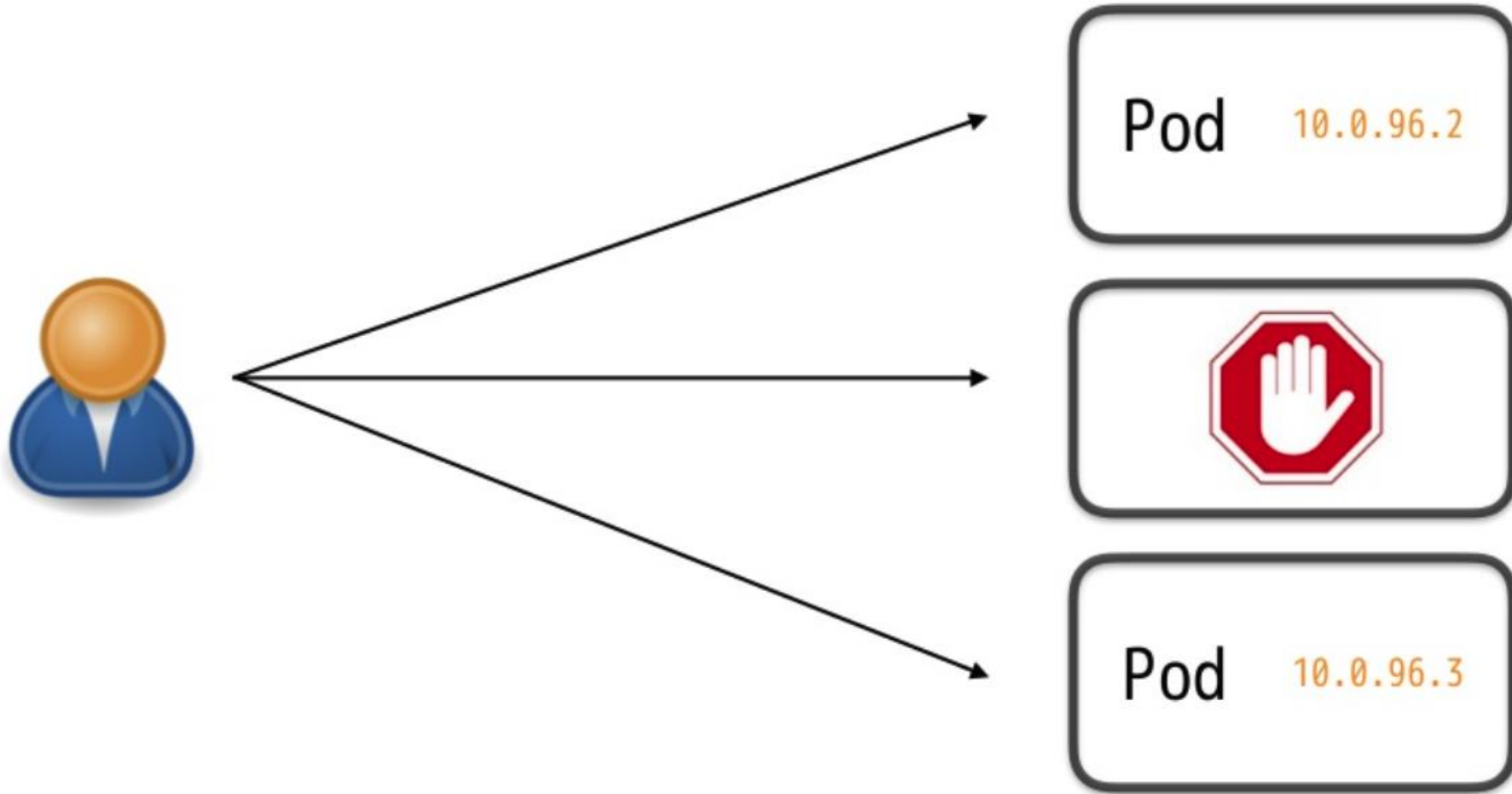
# QUÉ ES UN SERVICIO

---

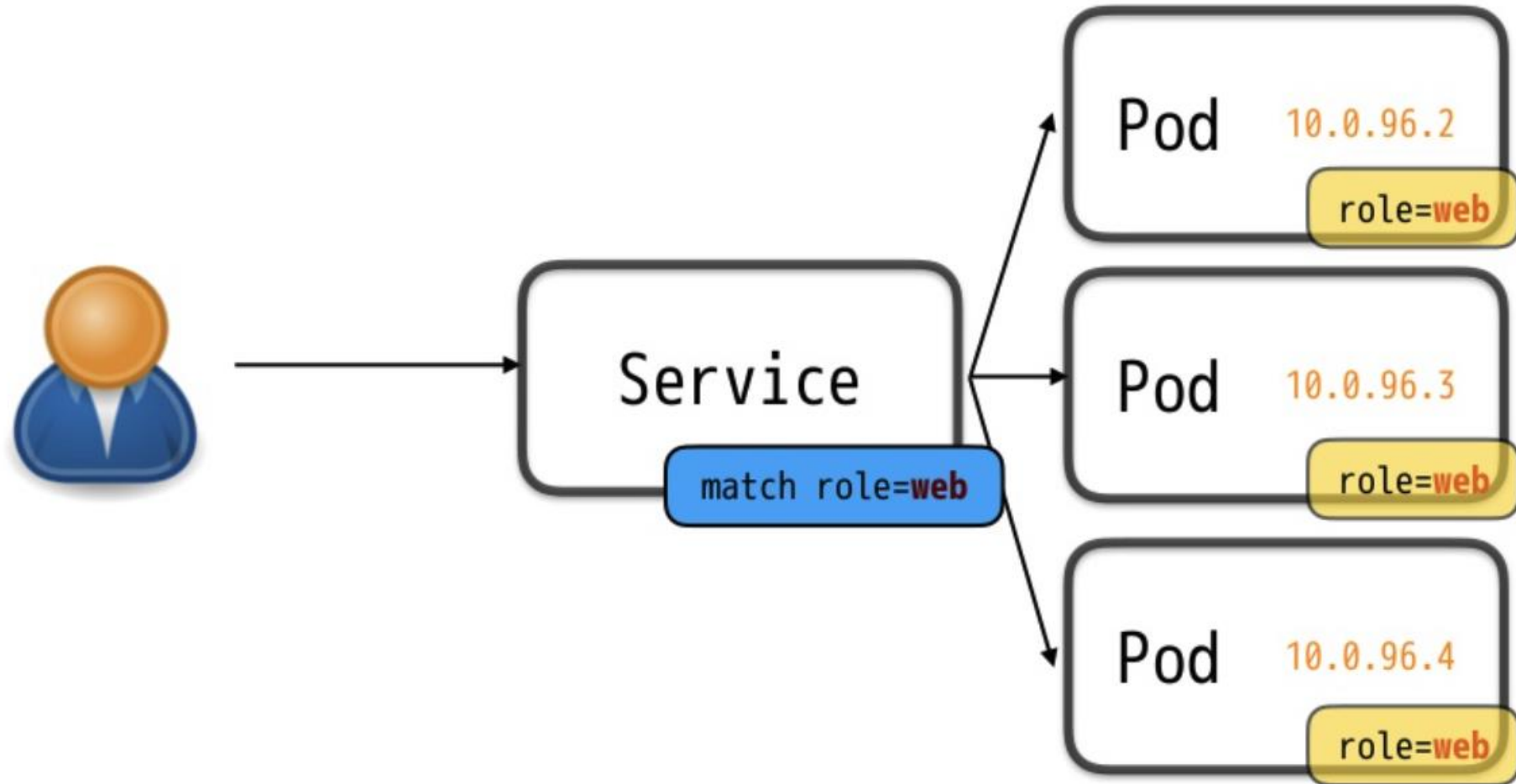


# QUÉ ES UN SERVICIO

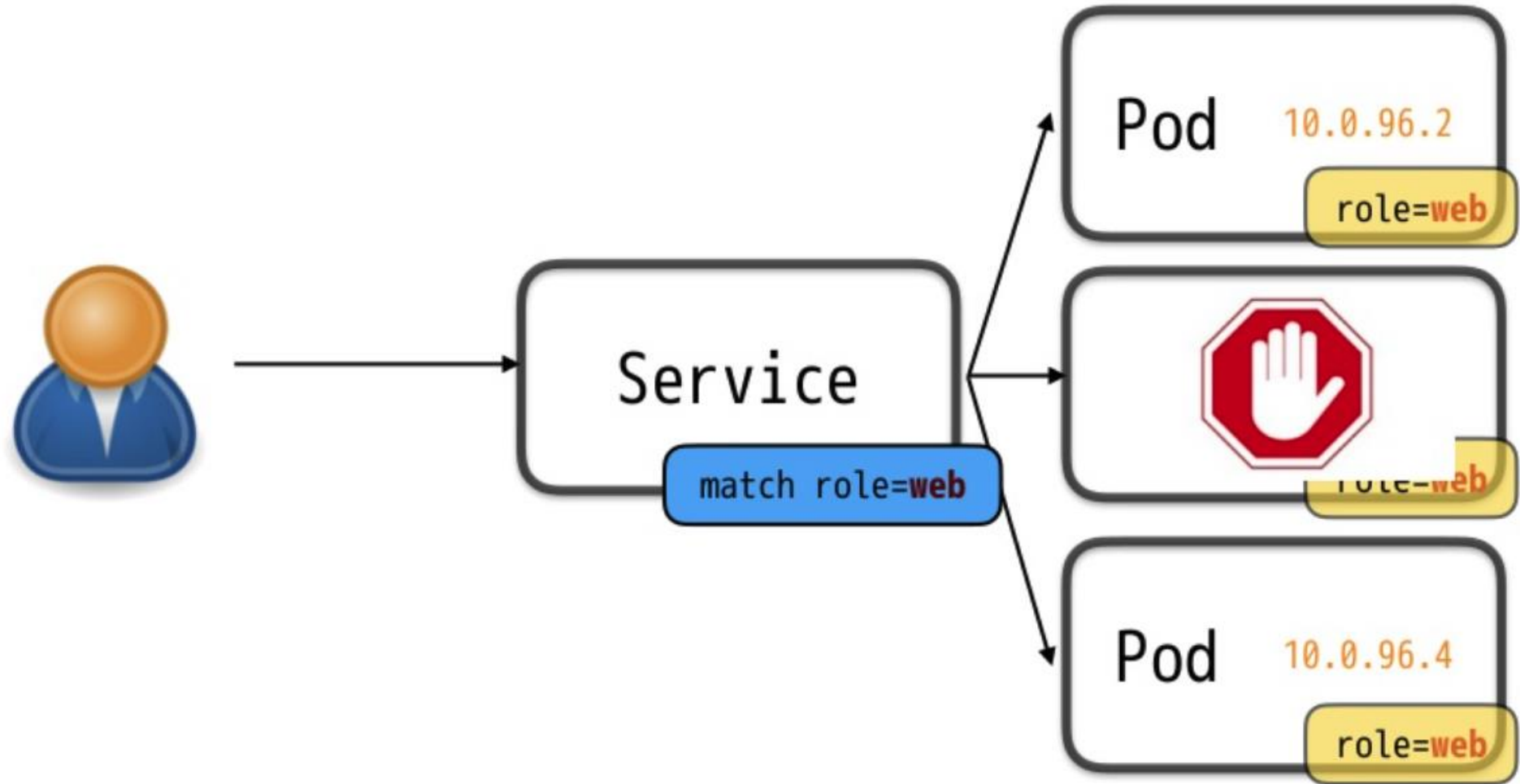
---



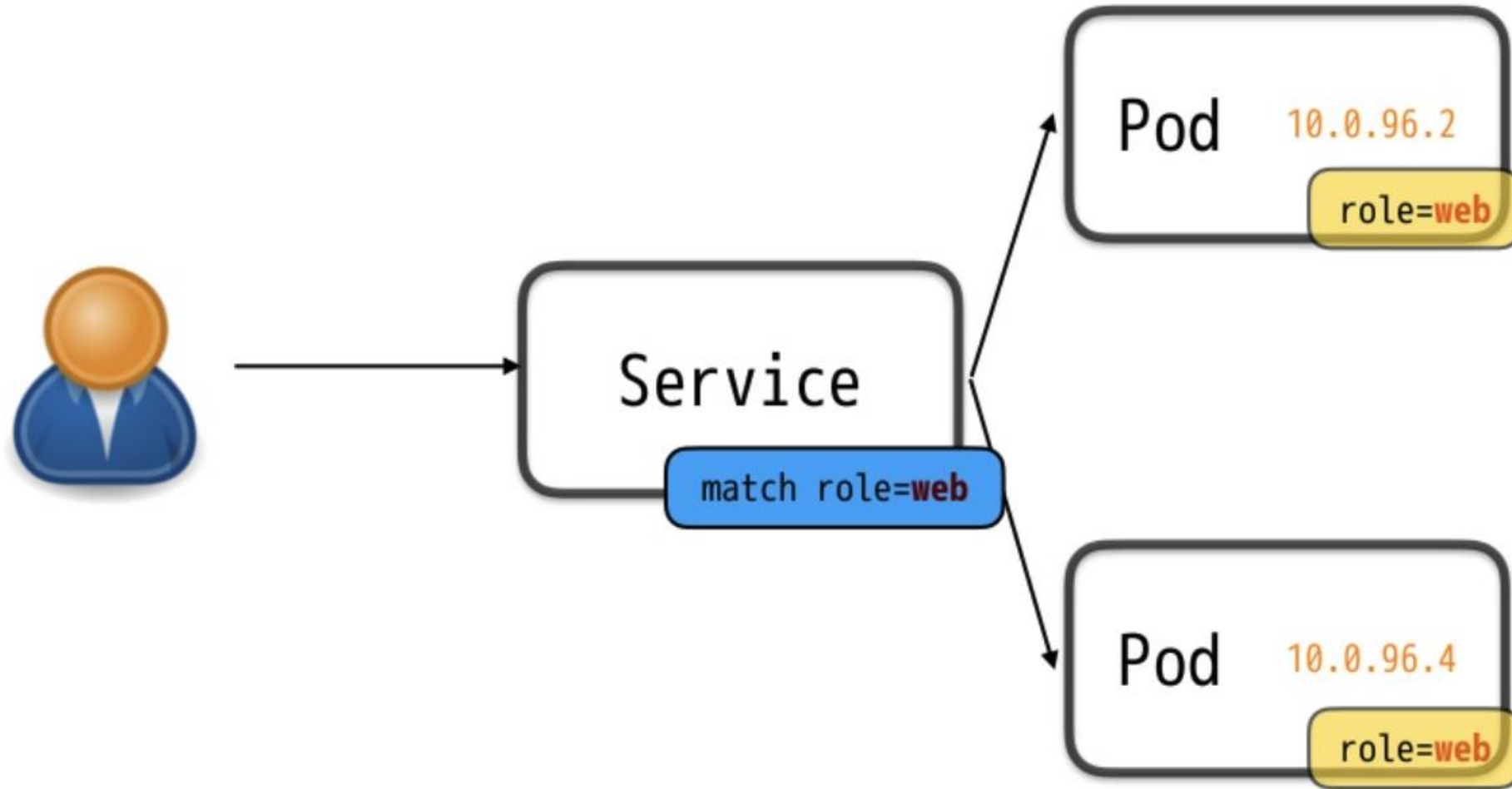
# QUÉ ES UN SERVICIO



# QUÉ ES UN SERVICIO



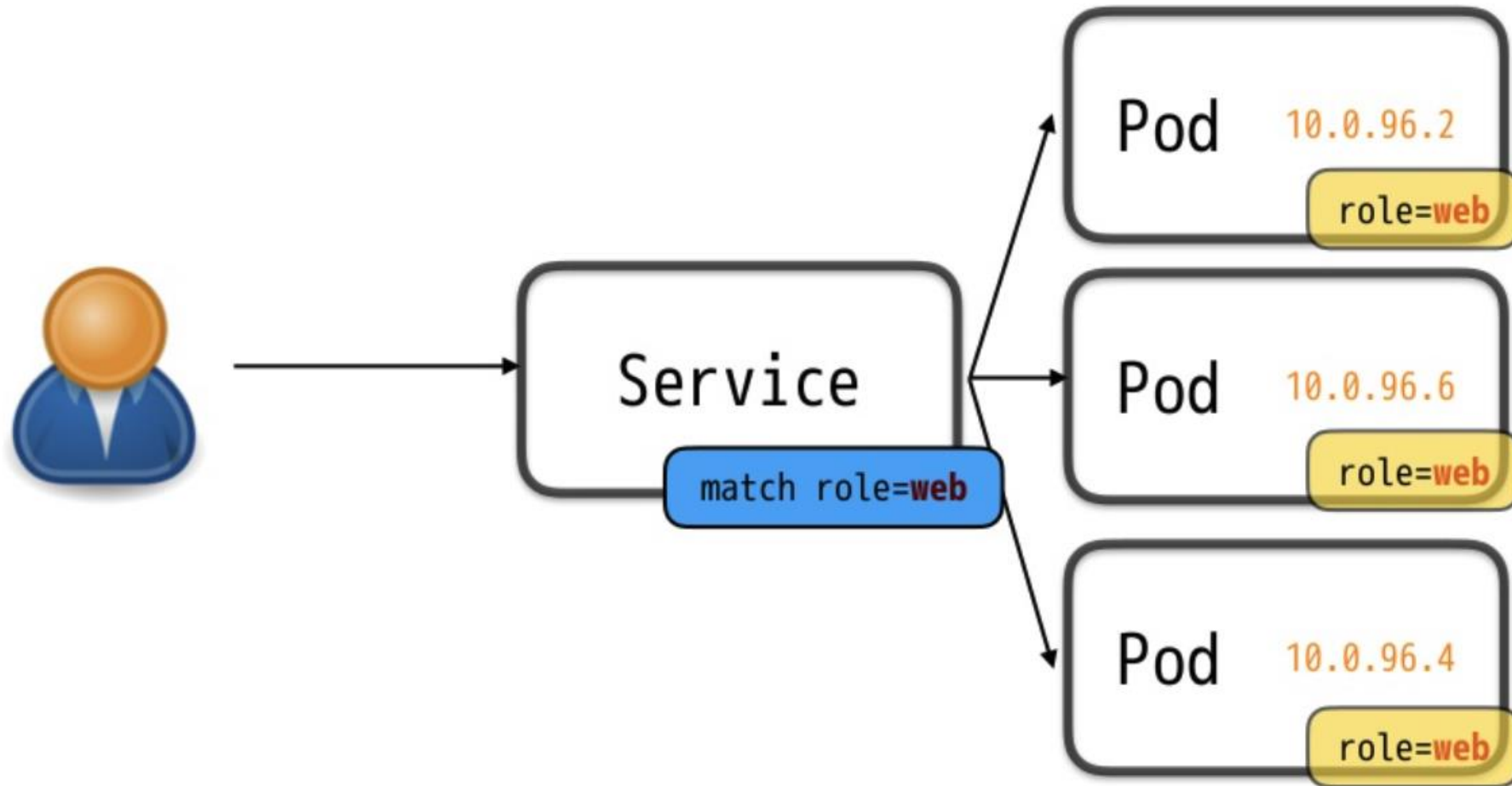
# QUÉ ES UN SERVICIO



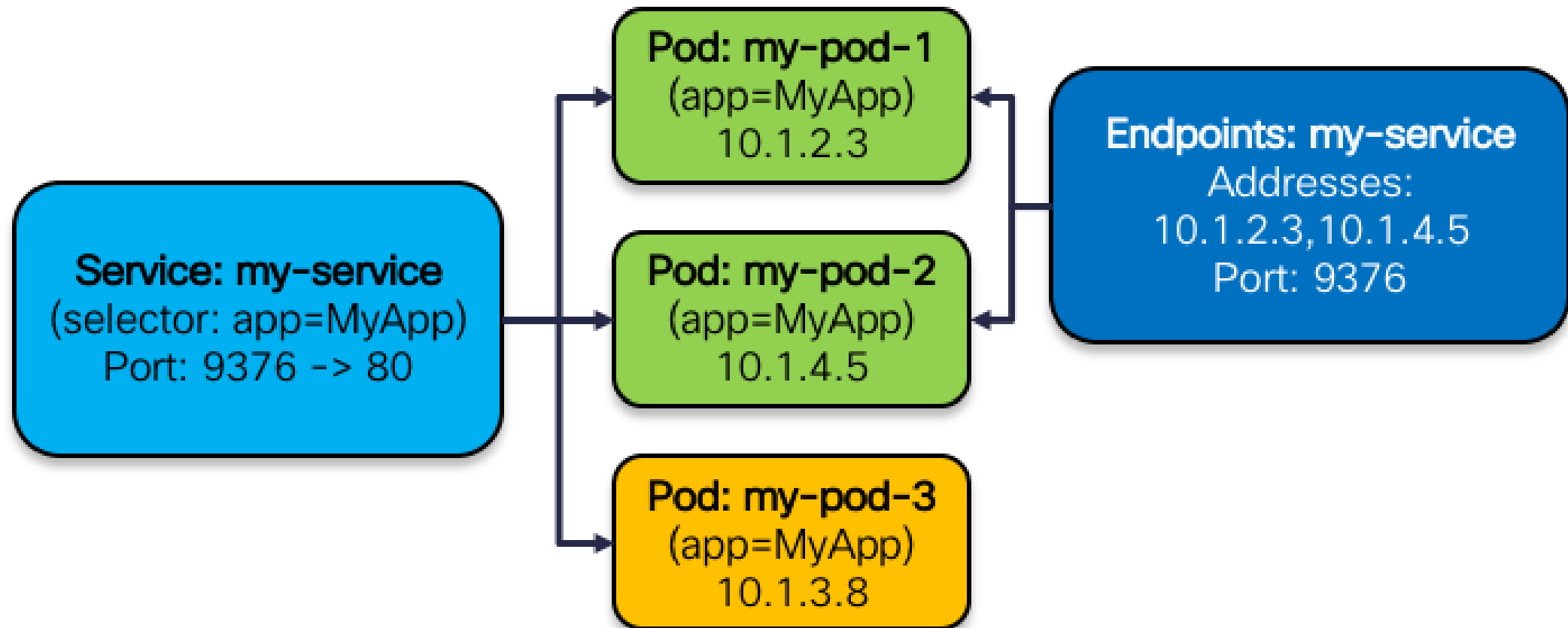


# QUÉ ES UN SERVICIO

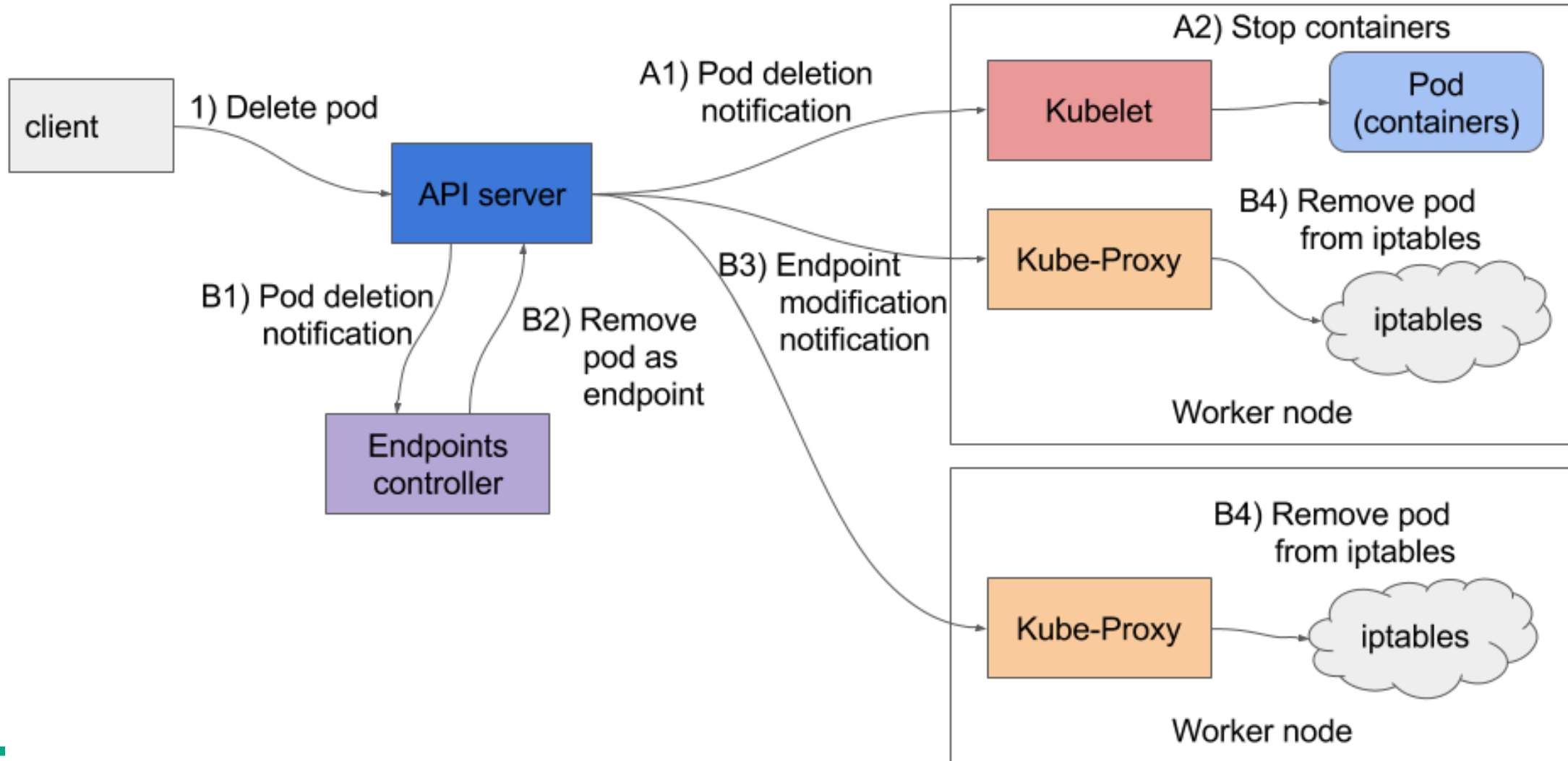
---



# QUÉ ES UN ENDPOINT



# SOLICITUDES DE CLIENTES CON KUBERNETES



# CONCEPTOS DE KUBERNETES: NAMESPACE

---

# QUÉ ES UN NAMESPACE

- Un namespace es una separación lógica que nos limita a lo que el namespace nos pueda mostrar .

