

Raúl García Fernández

Junior Web Developer

Desarrollador Junior WEB , especializado en el backend, los microservicios y el desarrollo de aplicaciones RESTFull.



✉ raulgf92@gmail.com

📞 687037489

📍 Candás, España

🌐 linkedin.com/in/raulgf92

🐙 github.com/RaulGF92

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Becario de Tecnologías WEB Treelogic

01/2016 – 09/2016

Oviedo (Asturias)

Sección de I+D+I en la parte de tecnologías facilitadoras.

Tareas:

- Desarrollo de aplicaciones WEB en Spring y Angular.js. En mi puesto de becario forme parte del desarrollo de DAPHNE una app web para facilitar la comunicación entre médicos y pacientes.

Desarrollador Java en Tecnologías WEB DXC

02/2017 – 07/2017

Aviles (Asturias)

Compañía de desarrollo software con amplio ambito tecnologico.

Tareas

- Mantenimiento de la intranet de TESSI usando tecnologías web de java con mucho camino como JSF, STRUTS o Hibernate.

Desarrollador junior en Web Of Thing Fundación CTIC

09/2017 – Actualidad

Gijón (Asturias)

Fundación de I+D+I basada en diversas tecnologías como IOT , Visión por computador, Blockchain, Big Data...

Tareas

- Desarrollador de una implementación del estandar de comunicación WOT de W3C en el lenguaje de programación de Java. Este estandar facilita la comunicación entre cualquier Thing que contenga este estandar.
- Desarrollador de API's en Java y TypeScript, como la creación de microservicios de autenticación o puentes de comunicación entre API'S ya existentes.
- Desarrollador de FrontEnd en Meteor y Angular, realizando aplicaciones web para diversas empresas.

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

HTTP

REST

LINUX

Meteor

Angular

Angular.js

Docker

Spring

MongoDB

Neo4j

Node.js

Express.js

PROYECTOS PERSONALES

UniApi (Aplicación de ejecución de proyectos)
(09/2017 – 05/2017)

- Trabajo Fin de Grado : Entorno primitivo de SAAS (software as services) de diversos lenguajes de programación (Python,Octave,Java)

LENGUAJES

Inglés



Java



TypeScript



JavaScript



GraphQL



Bash



CSS/SASS



INTERESES PERSONALES

Tecnologías Web

Arquitecturas de programación

Internet Of Things

API REST & GRAPHQL

Servidores y Maquinas virtuales

Microservicios y contenerización