|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REF | Nombre | Descripción |
| **1.X** | **Gestión de acceso** | **Los usuarios deberán poder acceder al sistema.** |
| 1.1 | Autenticación | El usuario será autenticado mediante una identidad. |
| 1.1.1 | Creación de identidades | El sistema dispondrá de la opción de crear identidades |
| 1.1.2 | Creación de identidad por parte del sistema | El sistema creara identidades, siguiendo las peticiones de usuarios que deseen entrar en el sistema. |
| 1.1.2.1 | Desactivación de la creación de identidades por parte del sistema | El administrador podrá desactivar la característica del **REQ 1.1.2** |
| 1.1.3 | Creación de identidades por parte del administrador | El administrador podrá crear identidades a los usuarios. |
| 1.2 | Sesiones de autenticación | El acceso del usuario será controlado y monitorizado, con el fin de preservar su seguridad |
| 1.2.1 | Desconexión activa | Si el usuario lo desea, podrá informar al sistema que quiere salir de la sesión que enlaza con su identidad |
| 1.2.2 | Desconexión pasiva | Pasado un tiempo, si no existe actividad por parte del usuario. El sistema eliminara la sesión referente a la identidad del usuario. |
| 1.3 | Información al usuario | Toda actividad de la gestión de acceso será informada al usuario, cuando realice la acción. |
| 1.4 | Bloqueo de acceso a usuarios por parte del administrador | El administrador podrá bloquear el acceso a los usuarios. No pudiendo estos acceder al sistema. |
| 1.5 | Modificación de la identidad | El usuario relacionado con la identidad **REQ 2.X** podrá modificar su identidad para próximos accesos |
| **2.X** | **Gestión de usuarios** | **Toda identificación del sistema tendrá información del usuario detrás. Para facilitar su identificación a otros usuarios del sistema.** |
| 2.1 | Creación de usuarios | El usuario podrá rellenar sus datos personales para introducirlos en el sistema |
| 2.1.1 | Datos personales | El usuario podrá introducir los datos personales |
| 2.1.2 | Imagen de perfil | El usuario podrá asignar una imagen a su perfil |
| 2.1.3 | Creación de roles | El usuario poseerá un rol que le asignará funcionalidades. |
| 2.1.3.1 | Creación de usuarios por el sistema | El sistema creara usuarios con el rol usuario. |
| 2.1.3.2 | Creación de administradores por el administrador | El administrador podrá crear usuarios con el rol administrador. |
| 2.2 | Modificación de usuarios | El usuario podrá modificar sus datos personales en el sistema |
| 2.2.1 | Datos personales | El usuario podrá introducir los datos personales |
| 2.2.2 | Imagen de perfil | El usuario podrá asignar una imagen a su perfil |
| 2.2.3 | Creación de roles | El usuario poseerá un rol que le asignará funcionalidades. |
| **3.X** | **Gestión de permisos** | **Los permisos darán información sobre las acciones que puede realizar un usuario, sobre un proyecto o grupo.** |
| 3.1 | Disponibilidad de tipos de permisos | Existirán distintos tipos de permisos en función de su comportamiento. |
| 3.1.1 | Permisos de compartición | Permisos que actuaran sobre la compartición de proyectos. |
| 3.1.2 | Permisos de modificación de propiedades | Permisos que actuaran sobre la modificación de propiedades de proyectos. |
| 3.1.3 | Permisos sobre miembros | Permisos que actuaran sobre la integración o compartición de miembros a los grupos. |
| 3.1.4 | Permisos sobre creación de grupos | Permisos que actuaran sobre las creaciones de grupos. |
| 3.2 | Creación de permisos | La aplicación dispondrá de la creación de permisos para modificar el comportamiento de los grupos. |
| 3.3 | Herencia de permisos | Los permisos heredados por el padre son autoritarios. Siendo heredados por los permisos hijos. Como casos iniciales para su configuración.  La autorización de permisos no concedidos por el padre, no podrá ser realizada. |
| 3.4 | Modificación de permisos | Los permisos podrán ser modificados por el creador. Toda modificación de permisos que tengan hijos a su cargo. Conllevara la ejecución del **REQ 3.4.1** |
| 3.4.1 | Modificación de permisos padre | La modificación de permisos padre. Conllevara una modificación de todos los permisos hijos. |
| **4.X** | **Gestión de grupos** | **Todo usuario podrá crear grupos en función de sus permisos e introducirlos en otros grupos.** |
| 4.1 | Creación de grupos | El sistema podrá crear un grupo dando los datos individuales del grupo. |
| 4.1.1 | Tipo de grupo | El grupo podrá ser de diferente tipo, modificando, la visibilidad:   * Publico * Privado * Principal |
| 4.1.1.1 | Tipo publico | Tipo de grupo que podrá ser visible por los miembros del grupo padre **REQ 4.5** |
| 4.1.1.2 | Tipo privado | Tipo de grupo que solo podrá ser visto por sus miembros. |
| 4.1.1.3 | Tipo principal | Grupo especial que puede ser contenido en el grupo Publico. |
| 4.1.2 | Datos del grupo | Nombre, descripción…. Datos que diferencian al grupo y le dan individualidad. |
| 4.1.3 | Participantes | Usuarios que pertenecen al grupo. |
| 4.1.4 | Proyectos | Proyectos que contendrá el grupo en cuestión. |
| 4.1.5 | Permisos | El grupo contendrá los permisos siguiendo los requisitos de los **REQ 3.X** |
| 4.2 | Modificación | El creador del grupo podrá modificar los datos referentes a la creación, salvo los del REQ 4.1.1 y el nombre del grupo. |
| 4.3 | Eliminación |  |
| 4.4 | Compartición |  |
| 4.5 | Creación de subgrupos |  |
| **5.X** | **Gestión de proyectos** | **Todo usuario podrá crear proyectos en el sistema e introducirlos en grupos. Siempre que disponga de permisos correctos.** |
|  |  |  |
| **6.X** | **Gestión de ejecución** | **Todo usuario podrá ejecutar un proyecto, siempre que disponga de los permisos correctos.** |