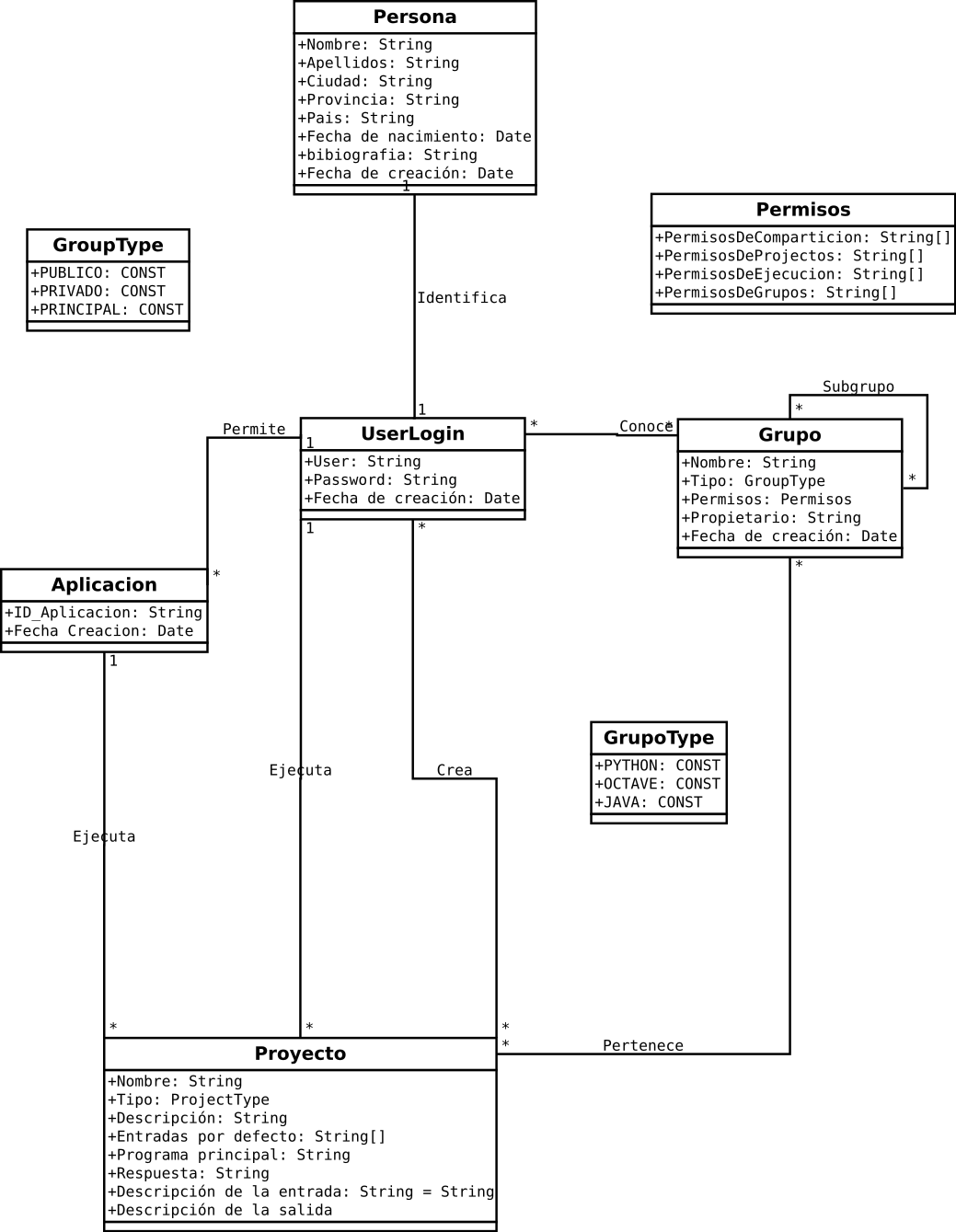
# Actores del sistema:

Los actores del sistema o stackholders son las entidades lógicas o humanas que interaccionan con el sistema. A continuación se van a describir los diferentes actores que interactúan con el sistema.

* Administrador: Los administradores son entidades humanas. En la cual, todas sus acciones están relacionadas con la gestión y modificación de todos los elementos del sistema.
* Usuario: Los usuarios son entidades humanas, destinadas al uso completo del sistema, sin tener que gestionarlo. Toda acción CRUD o interacción del sistema, estará orientado a que sea realizado por el usuario.
* Aplicación: Entidad lógica, que se comunica con el sistema como un usuario más, solo que este no será humano y sus interacciones e acciones serán mucho más rápidas.

# Modelo de negocio:

En el modelado de negocio, representado en la [figura], se describen las distintas entidades del sistema, sus atributos y relaciones con otras entidades.



# Diagrama general de los casos de uso:

Cada actor del sistema, contendrán un conjunto de subsistemas de casos de usos, estos subsistemas son genéricos para cada actor y sus interacciones también. En este capítulo cabe destacar que ciertos usuarios pueden utilizar dos roles al mismo tiempo. Teniendo una unión de subsistemas de casos de usos. Pudiendo realizar cualquier subsistema en cualquier momento. Un ejemplo de ello seria las aplicaciones las cuales tras su autenticación tendrán el rol de aplicación y usuario, pudiendo realizar las acciones de usuario.

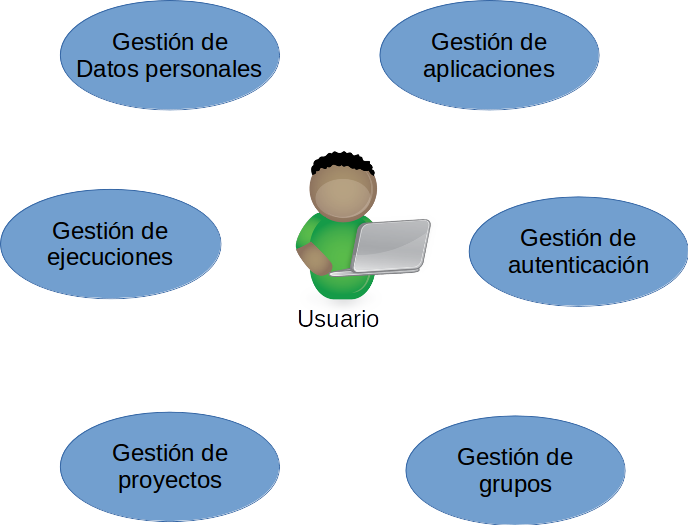


Ilustración (Sistema usuario)

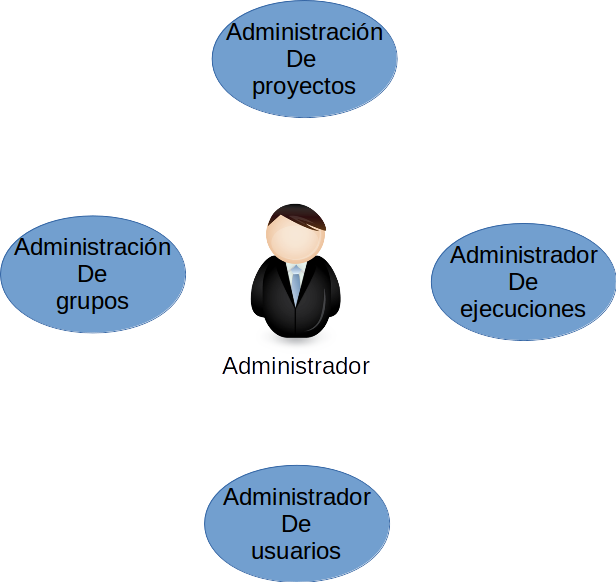


Ilustración (Sistema administrador)

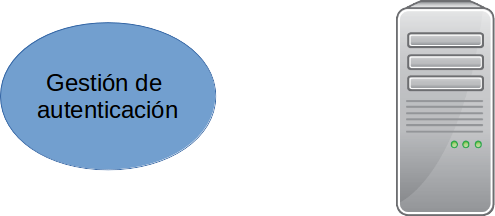


Ilustración (Sistema aplicación)

# Descripción de subsistemas de casos de uso:

## Gestion de autenticación:

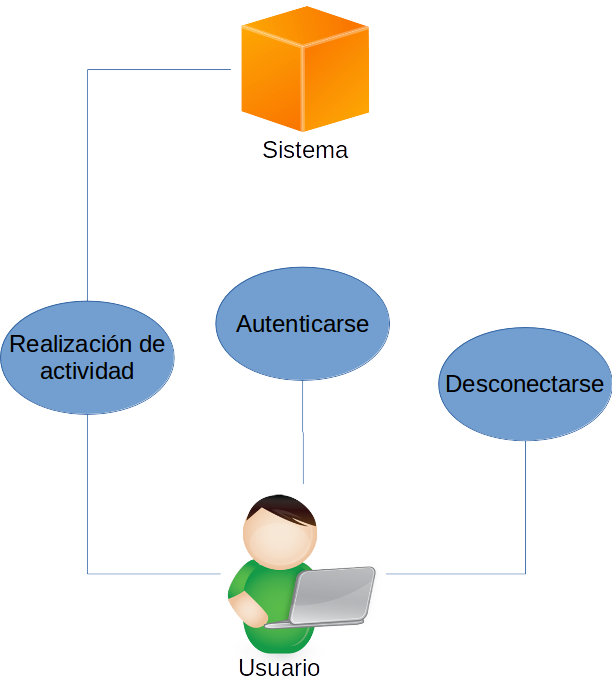


Ilustración (Gestion de autenticación)

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 1.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Autenticarse |
| Objetivo | Autenticarse como usuario en el sistema |
| Flujo | * El usuario solicita identificarse en el sistema. * El sistema muestra un formulario de identificación. Solicitando los siguientes campos:   + Usuario.   + Contraseña. * El usuario introducirá los datos. * El sistema validara los datos y comprobara la identidad. * El sistema mandara al usuario la referencia a su sesión. |
| Excepciones | * Los datos de identidad no son válidos. El sistema informara al usuario que los datos de usuario no son correctos. * El sistema de identidad esta caído. El sistema informara que los datos de identidad no funciona. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 1.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Desconectarse |
| Objetivo | El usuario desea desconectarse del sistema, y que su identidad no sea reutilizada. |
| Flujo | * El usuario solicita al sistema la desconexión del sistema. Aportando la referencia de su sesión. * El sistema elimina la sesión temporal de su identidad. * El sistema devuelve al usuario al estado del Caso de uso 1.1 |
| Excepciones | * El sistema no puede eliminar la sesión del usuario. El sistema informara al usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 1.3 |
| Actor | Sistema |
| Nombre | Realización de actividad |
| Objetivo | El sistema eliminara a los usuarios que no tengan una actividad en cierto tiempo, instaurado por el sistema. |
| Flujo | * El usuario solicitara realizar cualquier actividad al sistema. Mostrando la referencia de su sesión, y todos los datos necesarios para realizar la actividad indicada. * El sistema analizara la referencia, mirando si su espacio de tiempo está permitido. * El sistema informará a la actividad del sistema que ha sido llamada por el usuario. Devolviéndole la identidad referenciada. * El sistema refrescara el tiempo de vida de la sesión. * El sistema continuara con la actividad ordenada con éxito. |
| Excepciones | * La referencia aportada por el usuario no es correcta o no existe. Se bloqueara la actividad. El sistema informara al usuario que la referencia no es correcta. Transportara al usuario al estado del caso de uso 1.1 * El tiempo de vida de la sesión es excedido. El sistema informara al usuario que se ha excedido el tiempo de la sesión. Transportara al usuario al estado del caso de uso 1.1 |

## Gestion de datos personales:

Ilustración (Gestion de datos personales)

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 2.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Crear datos personales |
| Objetivo | El usuario desea introducir información personal. |
| Flujo | * El usuario solicita introducir información personal. * El sistema le muestra un formulario con los datos posibles para mostrar. * El usuario rellena los datos y se los envía al sistema. * El sistema valida los datos. * El sistema introduce los datos en la BD. |
| Excepciones | * Fallo en la validación. Con un fallo en la validación el sistema informara al usuario. Restableciendo el formulario para que se vuelva a rellenar. * Excepción en CU 1.3. El sistema informara al usuario. Tras eso no se realizara la creación de los datos personales. Se transportara a solicitar de nuevo una identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 2.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Modificar datos personales |
| Objetivo | El usuario desea modificar sus datos personales |
| Flujo | * El usuario desea modificar los datos personales ya existentes * El sistema brinda un formulario, con todos los datos personales anteriores, pudiendo modificarlos. * El usuario los rellena y son enviados al sistema. * El sistema valida los datos. * El sistema introduce los datos en la BD. |
| Excepciones | * Fallo en la validación. El sistema informara al usuario. Tras eso mostrara de nuevo el formulario en el estado inicial en el que se encontraba el caso de uso. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la modificación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

## Gestion de Grupos:

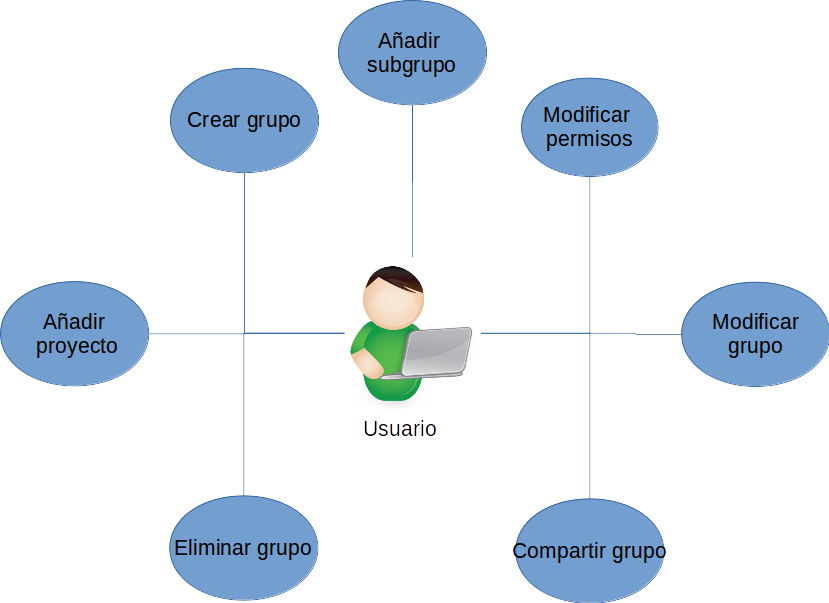


Ilustración (Gestion de grupos)

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Crear nuevo grupo en el sistema |
| Objetivo | El usuario desea crear un grupo |
| Flujo | * El usuario, miembro de un grupo principal, desea crear un grupo. * El sistema comprueba los permisos del grupo principal. * El sistema introduce un formulario de creación de grupo, rellenable por el usuario. * El sistema ha de añadir al formulario unos permisos pre rellenados por los permisos heredados del padre. * El usuario rellenara los datos básicos del grupo:   + Nombre   + Descripción… * El usuario podrá elegir la opción de crear distintos grupos:   + Público.   + Privado. * El sistema validara los datos menos importantes (nombre, descripción...). * El sistema introducir el grupo en la jerarquía lógica. Haciendo al grupo subgrupo del grupo principal. |
| Excepciones | * El usuario no tiene los permisos de crear un grupo. El sistema informara al usuario de que no puede crear el grupo, por falta de permisos. Anulara toda acción siguiente. * El usuario revoca un permiso heredado del padre en la creación del grupo. El sistema, no dejara la realización de esta acción bloqueando la interacción del usuario con la modificación de permisos ya negados por el usuario. * El usuario intenta crear un tipo de grupo que no tiene permiso. El sistema deberá impedir realizar dicha acción. Pudiendo avisar al usuario o bloqueando la interacción del usuario con esa acción. * Fallo en la adicción del grupo a la jerarquía. El sistema avisara al usuario de que la creación del grupo no ha sido correcta. Avisando y disolviendo los pasos realizados. El usuario volverá al estado de creación de grupo. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la creación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Crear subgrupo |
| Objetivo | El usuario solicita crear un subgrupo |
| Flujo | * El usuario solicita crear un subgrupo en un grupo específico. * El sistema comprueba los permisos del grupo objetivo para crear un subgrupo. * El sistema introduce un formulario de creación de grupo, rellenable por el usuario. * El sistema ha de añadir al formulario unos permisos pre rellenados por los permisos heredados del padre. * El usuario rellenara los datos básicos del grupo:   + Nombre   + Descripción… * El usuario podrá elegir la opción de crear distintos grupos:   + Público.   + Privado. * El sistema validara los datos menos importantes (nombre, descripción...). * El sistema introducir el grupo en la jerarquía lógica. Haciendo al grupo subgrupo del grupo principal. |
| Excepciones | * Los permisos del grupo no dejan la creación de un subgrupo. El sistema impedirá la creación del grupo. Informando al usuario de la cancelación de la creación. * El usuario revoca un permiso heredado del padre en la creación del grupo. El sistema, no dejara la realización de esta acción bloqueando la interacción del usuario con la modificación de permisos ya negados por el usuario. * El usuario intenta crear un tipo de grupo que no tiene permiso. El sistema deberá impedir realizar dicha acción. Pudiendo avisar al usuario o bloqueando la interacción del usuario con esa acción. * Fallo en la adicción del grupo a la jerarquía. El sistema avisara al usuario de que la creación del grupo no ha sido correcta. Avisando y disolviendo los pasos realizados. El usuario volverá al estado de creación de grupo. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la creación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.3 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Modificación de grupo |
| Objetivo | Modificar los datos no importantes del grupo. |
| Flujo | * El usuario desea modificar los datos no importantes del grupo:   + Nombre.   + Descripción. * El sistema le mostrara un formulario para poder modificarlos. * El usuario rellenara lo que desea y se lo enviara al sistema. * El sistema validara los datos. * El sistema modificara los datos en la BD. |
| Excepciones | * Fallo en la validación. El sistema informara al usuario del fallo en la validación. Volviendo al usuario al estado principal del caso de uso. * Fallo en la modificación. El sistema avisara al usuario de no haber podido realizar la modificación. Se terminara el caso de uso de inmediato. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la creación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.4 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Modificar permisos |
| Objetivo | El usuario busca modificar los permisos del grupo. |
| Flujo | * El usuario solicita modificar los permisos del grupo. * El sistema comprueba si es el miembro del grupo. * El sistema genera un formulario, rellenado con los permisos del grupo. * El usuario rellenara los permisos que disponga en gana. * El sistema validara los permisos. * El sistema modificara los permisos del grupo a modificar. * Si el grupo contiene algún subgrupo. Este será modificado con los permisos del padre. Esta acción será realizada de forma recursiva. Hasta que se llegue a subgrupos sin subgrupo. |
| Excepciones | * El usuario no es miembro del grupo. El sistema informara al usuario. Además, dará por finalizada la acción. * El usuario modifica un permiso negado por el padre del grupo a modificar los permisos. El sistema o bien avisara al usuario de no poder hacer dicha acción. O bloqueara la realización de la acción. * Fallo en la modificación recursiva. El sistema avisara al usuario. El cambio no se realizara. Volviendo el grupo a modificar y todos sus subgrupos al estado que se encontraba antes de la modificación. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la creación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.5 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Compartición de grupo |
| Objetivo | El usuario desea que otro usuario sea miembro del grupo. |
| Flujo | * El usuario desea que un usuario sea miembro del grupo. * El sistema comprueba si es el dueño del grupo o tiene permisos para ello. * El sistema mandara un formulario para la entrada del usuario a agregar. * El usuario introducirá el email del usuario a agregar. Después se lo enviara al sistema. * El sistema validara la información. * El sistema, introducirá al usuario nuevo en el grupo. * El usuario será transportado al inicio del caso de uso. |
| Excepciones | * El usuario no es dueño, ni tiene permisos para compartir el grupo. El sistema informara al usuario de que no puede realizar la acción. O simplemente, bloqueara la acción para que no pueda ser realizada por el usuario. * El usuario a agregar no existe. El sistema avisara al usuario de que el usuario no existe. El usuario será enviado de nuevo al formulario para que vuelva a repetir la información. * El usuario a agregar ya está agregado al grupo. El sistema, no proseguirá con la acción y dará por finalizada la misma. Volviendo al usuario al estado inicial del caso de uso. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la compartición. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.6 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Añadir Proyecto |
| Objetivo | Añadir un proyecto a un grupo |
| Flujo | * El usuario solicita introducir un proyecto en un grupo determinado. * El sistema comprueba si es el miembro del grupo o si tiene permisos. * El sistema pregunta al usuario si desea enlazar un proyecto nuevo o uno existente. * El usuario elige la respuesta.   + Si el usuario elige un nuevo proyecto, se le paso al caso de uso de creación de proyecto. * El sistema brinda la lista de los proyectos propietarios del usuario. * El usuario eligira uno y se lo notificara al sistema. * El sistema introducirá en el grupo el proyecto que sea crear. Todos los usuarios a partir de ahora podrán visualizar el proyecto. * El sistema avisara al usuario que la acción se ha ejecutado correctamente. |
| Excepciones | * El usuario no es dueño, ni tiene permisos para compartir el grupo. El sistema informara al usuario de que no puede realizar la acción. O simplemente, bloqueara la acción para que no pueda ser realizada por el usuario. * Fallo en la obtención de la lista de proyectos propietarios del usuario. El sistema pasara al usuario al estado de crear un proyecto nuevo. * Fallo en la entrada del proyecto al grupo. El sistema avisara al usuario que la añadicion no se ha generado correctamente. Volverá al estado inicial del caso de uso. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la creación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 3.7 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Eliminación de grupo |
| Objetivo | El usuario solicita la eliminación de un grupo |
| Flujo | * El usuario solicita la eliminación de un grupo determinado. * El sistema determina si es el miembro del grupo. * El sistema buscara todos los subgrupos del grupo. * El sistema realizara la acción de eliminar grupo de forma recursiva en todos los subgrupos. * El sistema tras eliminar todos los subgrupos, eliminara todas las relaciones a proyectos y miembros. * El sistema eliminara la entidad grupo. * El sistema informara al usuario de que la acción se ha realizado correctamente. * El usuario será transportado al inicio del caso de uso. |
| Excepciones | * El usuario no es el miembro del grupo. El sistema detendrá la acción de inmediato. * Fallo en la realización de cualquiera de los procesos de eliminación del grupo. El sistema informara al usuario que la acción no se ha podido realizar correctamente. Se transportara al usuario al principio del caso de uso. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la eliminación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

## Gestion de proyectos:

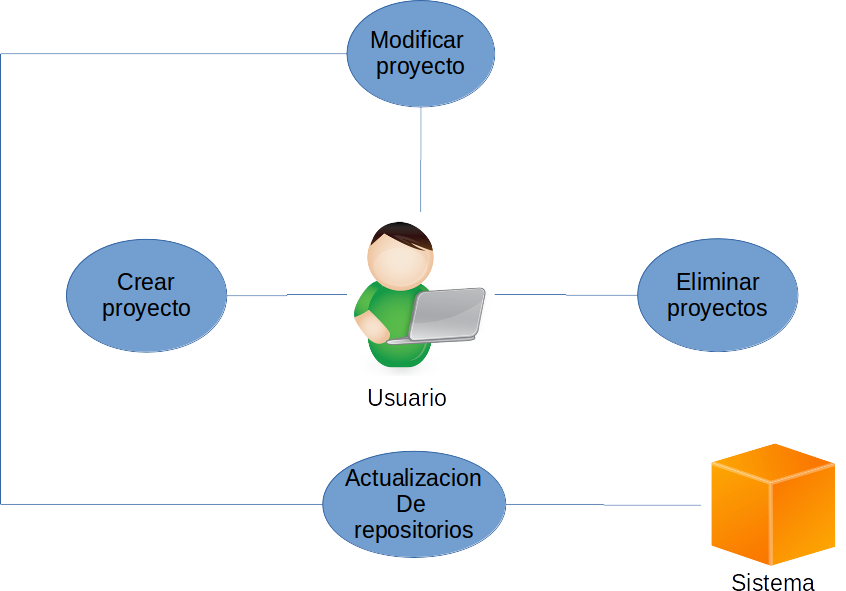


Ilustración (Gestion de proyectos)

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 4.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Crear proyecto |
| Objetivo | Crear un proyecto en un sistema |
| Flujo | * El usuario quiere crear un proyecto. * El sistema le brinda un formulario con la información necesaria para la creación de un proyecto:   + Nombre   + Descripción   + Input … * El usuario introduce los datos del proyecto que va a crear. * El sistema valida los datos. * El sistema crea la entidad proyecto en la BD. * Utilizando la entidad del repositorio introducido en el proyecto, el sistema se conecta al repositorio git. * El sistema crea un espacio individual para el proyecto recién creado, en la jerarquía de proyectos del sistema. * El sistema copia el proyecto GIT en la jerarquía de los proyectos, en la carpeta recién creada para el proyecto. * El sistema informa de la finalización de creación del proyecto. Manda al usuario al estado de navegación inicial. |
| Excepciones | * Fallo en la validación. El sistema avisa al usuario de los fallos volviéndole al estado inicial del caso de uso. * Fallo en la creación de la entidad proyecto. El sistema informara al usuario que no se ha podido crear la entidad proyecto. El sistema reenviara al usuario al estado inicial de navegación principal. * Fallo en creación de la jerarquía o sincronización del repositorio. Se informara al usuario que se ha creado la entidad proyecto, pero que no todas sus funcionalidades se han creado. Se pasara al usuario al estado inicial de navegación principal. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la creación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 4.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Eliminar proyecto |
| Objetivo | Eliminar un proyecto ya existente |
| Flujo | * El usuario desea eliminar un proyecto determinado. * El sistema comprueba que es el dueño del proyecto. * El sistema borra el espacio individual del proyecto en la jerarquía de proyectos. * El sistema borra la entidad proyecto y su relación con el usuario. * El sistema avisa al usuario de que el borrado se ha realizado con éxito. Se transporta al usuario al caso de uso de navegación principal. |
| Excepciones | * El usuario no es dueño del proyecto. El sistema informara al usuario de que no puede realizar la acción. Terminando el caso de uso de inmediato. * Fallo en el borrado del espacio del proyecto, se continuara con la ejecución. Ya que no influye la existencia de la carpeta, si en el espacio del sistema. * Fallo en el borrado de la entidad proyecto. El sistema avisara al usuario de que no se ha realizado correctamente el borrado. El caso de uso se finalizara inmediatamente. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la eliminación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 4.3 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Modificación de proyecto |
| Objetivo | Modificar los datos de un proyecto |
| Flujo | * El usuario solicita modificar un proyecto concreto. * El sistema comprueba si es dueño del proyecto. * El sistema proporciona un formulario previamente rellenado con los datos previos. * El usuario modificara los datos. * El sistema validara los datos. * El sistema modificara los datos. * El sistema realizara el caso CU 4.4. Si los datos del repositorio GIT han sido modificados. * El sistema informara al usuario de la modificación exitosa del proyecto. |
| Excepciones | * El usuario no es dueño del proyecto. El sistema informara al usuario de que no puede realizar la acción. Terminando el caso de uso de inmediato. * Fallo en la validación. El sistema informara al usuario de que ha habido un fallo de validación. Volverá al usuario al estado inicial del caso de uso. * Excepción el CU 4.4. El sistema informara al usuario, con el fin de informarle. Por si quiere modificar de nuevo. * Excepción CU 1.3. El sistema informara al usuario de que no se podrá realizar la acción por fallo en el tiempo de sesión. El sistema no realizara la modificación. Se transportara al usuario a solicitar de nuevo su identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 4.4 |
| Actor | Sistema |
| Nombre | Actualización de repositorios |
| Objetivo | Actualizar el espacio personal de cada proyectos usando el protocolo GIT |
| Flujo | * El sistema periódicamente o por mandato inicia la actualización. * El sistema lista todos los proyectos existentes en la BD. * El sistema trata cada proyecto individualmente, sacando su información de repositorio y su ubicación en la jerarquía de proyectos. * El sistema llamara a su servicio GIT para la actualización. * El servicio ejecutara la funcionalidad modificación. |
| Excepciones | * Fallo en el listado de proyectos. El sistema deja de realizar la actualización y vuelca la información en su LOG para poder ser visualizado por los administradores. * Fallo en la obtención de información de un proyecto individual. No se realizara la acción con dicho proyecto. Se continuara con los demás. * Fallo en el servicio GIT. El sistema lo volcara en su LOG y continuara con otro proyecto. |

## Gestion de ejecuciones:

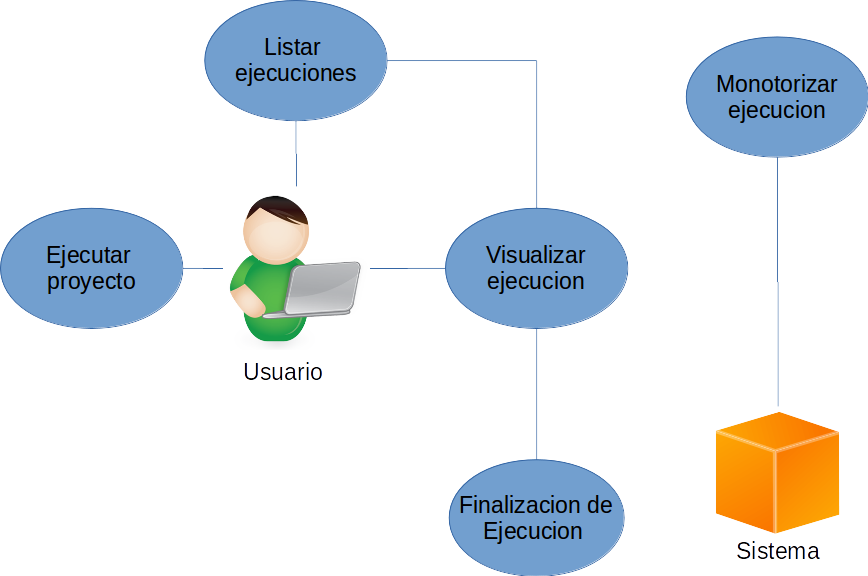


Ilustración (Gestion de ejecución)

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 5.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Listar ejecuciones |
| Objetivo | Listar todas las ejecuciones existentes del usuario |
| Flujo | * El usuario solicita listar las ejecuciones propias. * El sistema busca en el sistema todas las ejecuciones del usuario. * El sistema ordenara las ejecuciones por estado:   + En ejecución.   + Finalizadas con éxito.   + Finalizadas por error. * El usuario podrá seleccionar una ejecución.   + Pasará al escenario del CU 5.2 |
| Excepciones | * Fallo en la búsqueda de las ejecuciones del usuario. El sistema devolverá como conjunto vacío, las ejecuciones. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

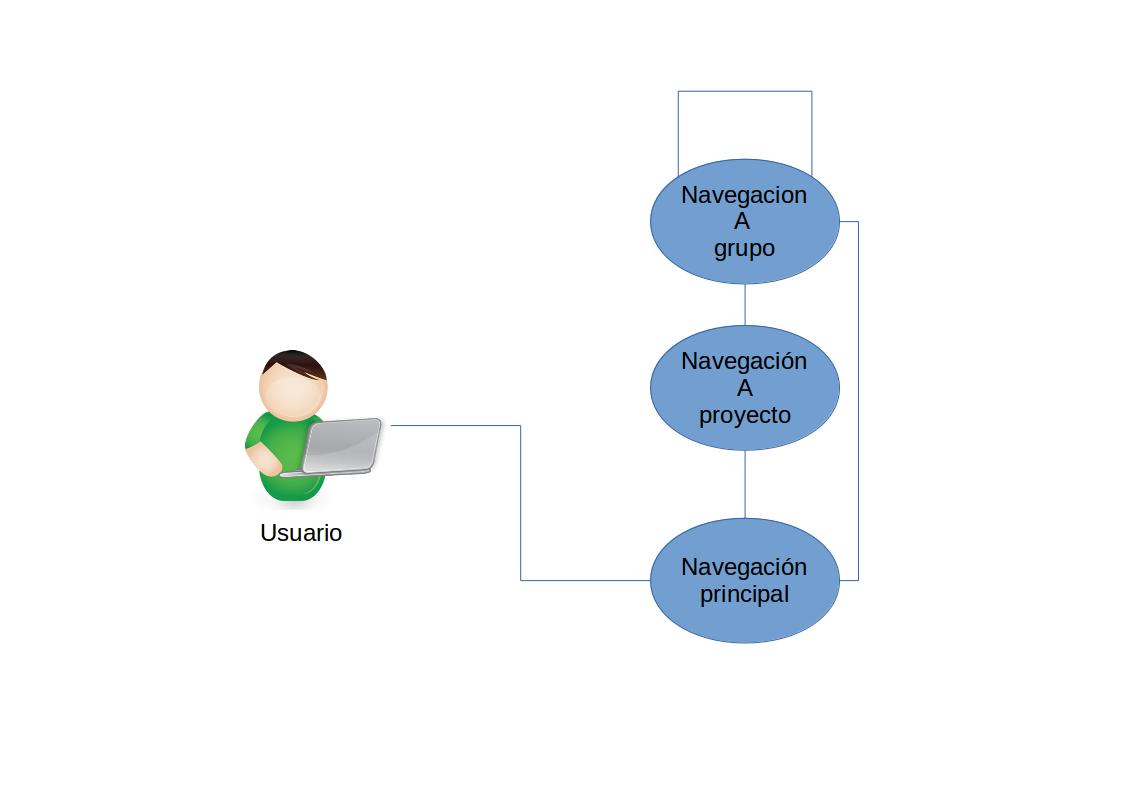
|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 5.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Visualizar ejecución |
| Objetivo | Visualizar una ejecución seleccionada por el usuario. |
| Flujo | * El usuario solicita la información de una ejecución. * El sistema comprueba si es propietario de la ejecución. * El sistema comprobara si la ejecución ha terminado. Llamando al servicio de Gestion de ejecuciones. * El servicio comprobara la ejecución. * El sistema volcara la información en un formulario. * En el caso de que la ejecución no haya sido terminada, se mostrara un contador de cuánto tiempo lleva en ejecución. Además se añadira la opción de realizar el CU 5.3 (finalizar la ejecución). * El sistema volcara el formulario rellenado al usuario. |
| Excepciones | * El usuario no es propietario de la ejecución. El sistema no permitirá realizar la operación. Bloqueándola o no posibilitando realizar la acción. La acción a realizar, finalizara de inmediato. * Excepción en la extracción de la información. Se avisara al usuario de la imposibilidad de extracción de información y se devolverá al usuario al estado de CU 5.1 (Listado de ejecuciones). * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 5.3 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Finalización de ejecución |
| Objetivo | Finalizar una ejecución que actualmente está en ejecución. |
| Flujo | * El usuario a partir de una orden, solicita que desea finalizar una ejecución determinada. * El sistema comprueba que es el propietario de la ejecución. * El sistema llama al servicio de Gestion de ejecuciones para parar la ejecución. * El sistema avisa al usuario de la finalización de la ejecución. |
| Excepciones | * El usuario no es propietario de la ejecución. El sistema no permitirá realizar la operación. Bloqueándola o no posibilitando realizar la acción. La acción a realizar, finalizara de inmediato. * El sistema no pueda parar la ejecución. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 5.4 |
| Actor | Sistema |
| Nombre | Monitorizar ejecución |
| Objetivo | Monitorizar la ejecución en tiempo real |
| Flujo | * El sistema llama al servicio de Gestion de ejecuciones. Para que actualice las ejecuciones. * El servicio lista todas las ejecuciones existentes. * El servicio, comprueba una a una si las ejecuciones siguen en funcionamiento. * El servicio obtiene la información de la ejecución a partir del proyecto ejecutado. * El servicio busca en la información, el espacio de ejecución, ahí obtiene el fichero de respuesta, denominado por el proyecto a ejecutar. * El servicio modifica el estado de la ejecución a FINALIZADO CON ÉXITO, actualiza la información y almacena la respuesta en una BD. * El servicio continua con el mismo algoritmo para el resto de ejecuciones. * El sistema termina la ejecución periódica. Y prepara la ejecución para otro tiempo determinado. |
| Excepciones | * El proceso sigue en funcionamiento. El servicio obvia el proceso y continúa con el listado. * El servicio no obtiene una respuesta de la ejecución. El servicio modifica el estado a FINALIZADO CON ERROR, después actualiza la información en la BD. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 5.5 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Ejecutar proyecto |
| Objetivo | Ejecutar un proyecto determinado con unas condiciones indicadas. |
| Flujo | * El usuario solicita ejecutar un proyecto determinado. * El sistema comprueba que sea propietario o que tenga permisos. * El sistema obtiene la información del proyecto a ejecutar para mostrársela al usuario en un formulario:   + Descripción.   + Descripción de las entradas   + Descripción de las salidas… * El sistema proporcionara un formulario para introducir las entradas del proyecto a ejecutar. * El usuario rellenara las entradas del proyecto a ejecutar. * El sistema validara las entradas de la ejecución. * El sistema comprobara los permisos de ejecución del grupo. * El sistema crea una entidad ejecución, relacionada con el proyecto y el usuario. Tras la creación de la entidad, empieza con la ejecución. * El sistema informa al usuario de la creación de la ejecución. |
| Excepciones | * El usuario no es propietario de la ejecución. El sistema no permitirá realizar la operación. Bloqueándola o no posibilitando realizar la acción. La acción a realizar, finalizara de inmediato. * Excepción en la validación. El sistema informara al usuario del fallo. Devolverá al usuario al estado inicial del formulario. * El usuario no tiene permisos de ejecución por exceso. El sistema introducirá las entradas por defecto en vez de los entrados por el usuario. * Fallo en la creación de la entidad ejecución. El sistema informa al usuario de que no ha sido posible la creación. El caso de uso finalizara inmediatamente. * Fallo en la realización de la ejecución por el servicio de Gestion de ejecución. La entidad ejecución será modificada con el estado FINALIZADO CON ERROR y actualizada la BD. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

## Gestion de navegación:

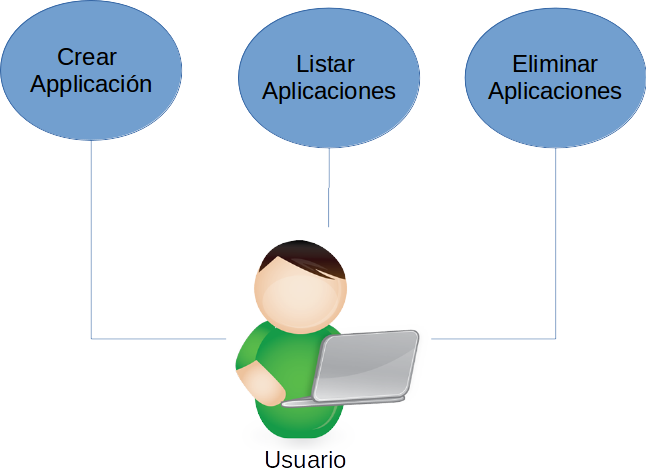


|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 6.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Navegación a proyecto |
| Objetivo | Mostrar la información de un proyecto albergado en un grupo visitado por el usuario. |
| Flujo | * El usuario solicita entrar en el proyecto indicado. * El sistema consigue la información de la entidad proyecto indicado. * El sistema muestra en un formulario la información solicitada. * El usuario podrá visualizar la información y cuando el desee volver al estado anterior a este caso de uso. |
| Excepciones | * El sistema no puede conseguir la entidad proyecto. El sistema informara al usuario. El usuario volverá al estado anterior a este caso de uso. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 6.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Navegación a grupo |
| Objetivo | Mostrar toda la información de navegación sobre un grupo indicado. |
| Flujo | * El usuario solicita entrar en un grupo determinado. * El sistema busca toda la información de la entidad.   + El usuario podrá mostrar la información de la entidad grupo. En un formulado generado por el sistema. * El sistema buscara todos los subgrupos públicos. * El sistema buscara todos los subgrupos privados donde el usuario sea miembro. * El sistema mostrara al usuario la lista completa de subgrupos (públicos/privados). * El sistema buscara todos los proyectos albergados en el grupo. Y los listara mostrándolos al usuario. * El usuario podrá elegir cada elemento de navegación (proyectos, grupos), Seleccionándolos.   + Seleccionando un subgrupo. El usuario volverá al inicio del CU con el subgrupo con grupo objetivo.   + Seleccionando un proyecto. El usuario ira al CU 6.1.   + Seleccionando la ejecución de proyecto. El usuario podrá ir al CU 5.5. * El usuario podrá observar la información de navegación. Pudiendo volver al estado anterior, de la llamada de este caso de uso. |
| Excepciones | * El sistema no puede conseguir la entidad grupo. El sistema informara al usuario. El usuario volverá al estado anterior a este caso de uso. * El usuario no es propietario del subgrupo o administrador. El sistema no contara este subgrupo privado como elemento navegable. Continuara con los demás subgrupos privados. * Excepción en el listado de entidades- El sistema no mostrara las entidades que han generado excepciones. Continuando con el flujo del CU. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 6.3 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Navegación principal |
| Objetivo | Mostrar toda la información navegación principal. |
| Flujo | * El usuario solicita el inicio de la navegación. * El sistema busca y lista todos los grupos que conoce el usuario, pero no son subgrupos de alguno de los grupos conocidos por el usuario. Muestra esa lista al usuario * El sistema busca y lista todos los proyectos que pertenecen al grupo público. * El sistema muestra ambas listas al usuario. * El usuario podrá seleccionar cada elemento (proyectos y grupos):   + Seleccionando un subgrupo. El usuario ira al CU 6.2 con el subgrupo seleccionado como objetivo.   + Seleccionando un proyecto. El usuario ira al CU 6.1.   + Seleccionando la ejecución de proyecto. El usuario podrá ir al CU 5.5. * El usuario podrá observar la información todo el tiempo que desee. |
| Excepciones | * Excepción en el listado de entidades- El sistema no mostrara las entidades que han generado excepciones. Continuando con el flujo del CU. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

## Gestion de aplicaciones:



|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 7.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Crear Aplicación |
| Objetivo | Crear una entidad aplicación para el usuario. |
| Flujo | * El usuario solicita crear una entidad aplicación. * El sistema llama al servicio de Gestion de aplicaciones. * El servicio crea una entidad única para el usuario. * El sistema, lo almacena en la BD. * El sistema informa al usuario de la entidad creada, mostrando su información. |
| Excepciones | * No se ha podido crear la entidad aplicación. El sistema informa al usuario que no ha podido crear la entidad. Se vuelve al inicio del caso de uso. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 7.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Eliminación de aplicación |
| Objetivo | Eliminación de una entidad aplicación. |
| Flujo | * El usuario intenta eliminar una entidad aplicación concreta. * El sistema comprueba si es propietario de la entidad. * El sistema elimina la entidad de aplicación y su relación con el usuario. * El usuario es informado de la eliminación correcta. |
| Excepciones | * El usuario no es propietario de la entidad. El sistema avisa al usuario de que no es el propietario de la entidad. El sistema devuelve al usuario al principio del caso de uso. * El sistema no es capaz de eliminar la entidad. El sistema informa al usuario. El caso de uso es finalizado inmediatamente. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 7.3 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Listado de aplicaciones |
| Objetivo | Listar todas las entidades aplicación del usuario. |
| Flujo | * El usuario solicita un listado de todas sus aplicaciones. * El sistema busca todas sus aplicaciones. * El sistema lista y muestra al usuario todas las entidades aplicación. * El usuario podrá ver todas las aplicaciones el tiempo que quiera. |
| Excepciones | * El sistema no es capaz de obtener una entidad. El sistema continuara con las demás entidades. Considerando la entidad fallada como no existente. * Excepción en CU 1.3. El sistema mandara al usuario al estado de autenticación para solicitar de nuevo la identidad. |

## Administración de usuarios:

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU |
| Actor |  |
| Nombre |  |
| Objetivo |  |
| Flujo |  |
| Excepciones |  |

## Administración de proyectos:

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU |
| Actor |  |
| Nombre |  |
| Objetivo |  |
| Flujo |  |
| Excepciones |  |

## Administración de grupos:

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU |
| Actor |  |
| Nombre |  |
| Objetivo |  |
| Flujo |  |
| Excepciones |  |

## Administración de ejecuciones:

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU |
| Actor |  |
| Nombre |  |
| Objetivo |  |
| Flujo |  |
| Excepciones |  |

## Gestion de administración (App):

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU |
| Actor |  |
| Nombre |  |
| Objetivo |  |
| Flujo |  |
| Excepciones |  |