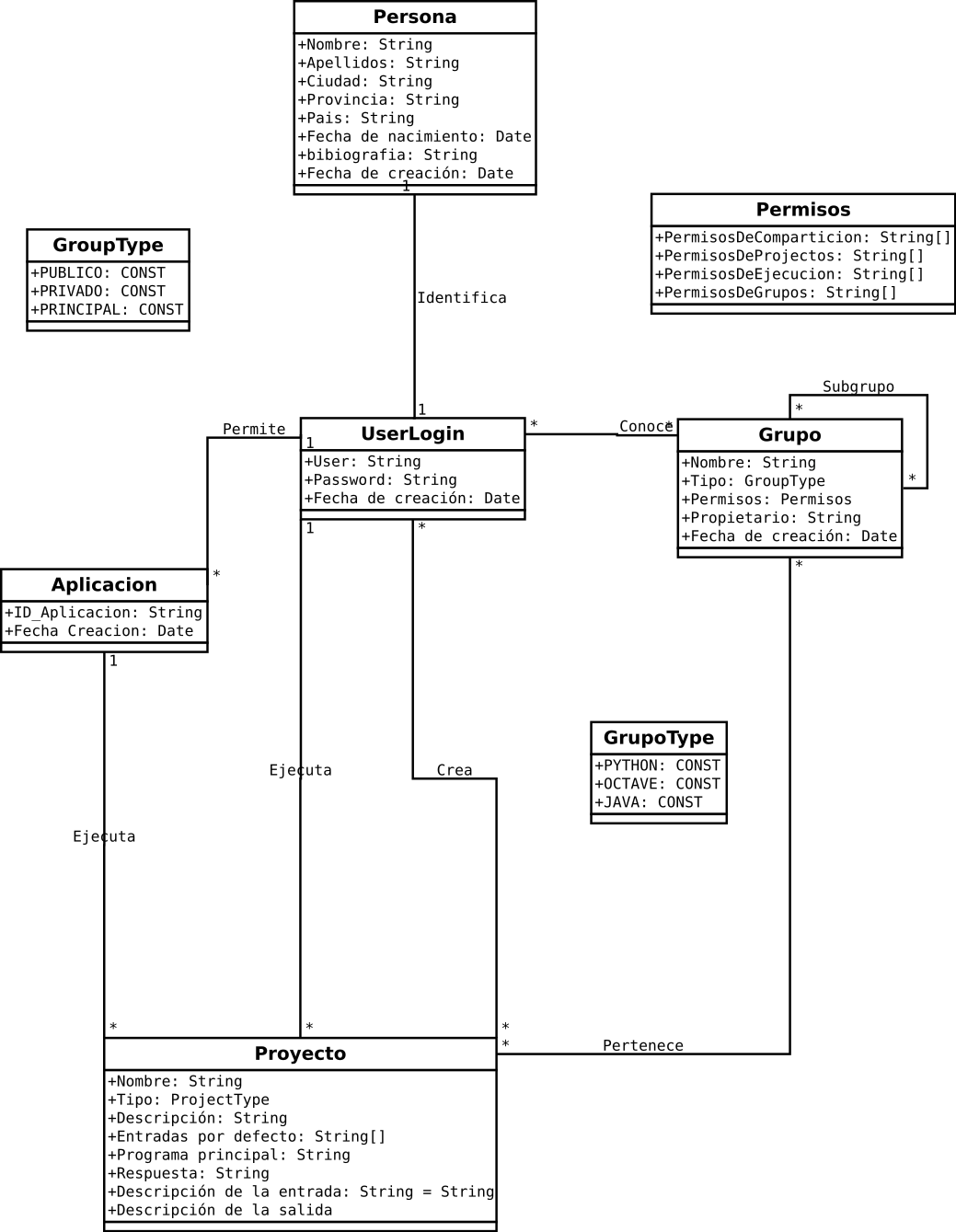
# Actores del sistema:

Los actores del sistema o stackholders son las entidades lógicas o humanas que interaccionan con el sistema. A continuación se van a describir los diferentes actores que interactúan con el sistema.

* Administrador: Los administradores son entidades humanas. En la cual, todas sus acciones están relacionadas con la gestión y modificación de todos los elementos del sistema.
* Usuario: Los usuarios son entidades humanas, destinadas al uso completo del sistema, sin tener que gestionarlo. Toda acción CRUD o interacción del sistema, estará orientado a que sea realizado por el usuario.
* Aplicación: Entidad lógica, que se comunica con el sistema como un usuario más, solo que este no será humano y sus interacciones e acciones serán mucho más rápidas.

# Modelo de negocio:

En el modelado de negocio, representado en la [figura], se describen las distintas entidades del sistema, sus atributos y relaciones con otras entidades.



# Diagrama general de los casos de uso:

Cada actor del sistema, contendrán un conjunto de subsistemas de casos de usos, estos subsistemas son genéricos para cada actor y sus interacciones también. En este capítulo cabe destacar que ciertos usuarios pueden utilizar dos roles al mismo tiempo. Teniendo una unión de subsistemas de casos de usos. Pudiendo realizar cualquier subsistema en cualquier momento. Un ejemplo de ello seria las aplicaciones las cuales tras su autenticación tendrán el rol de aplicación y usuario, pudiendo realizar las acciones de usuario.

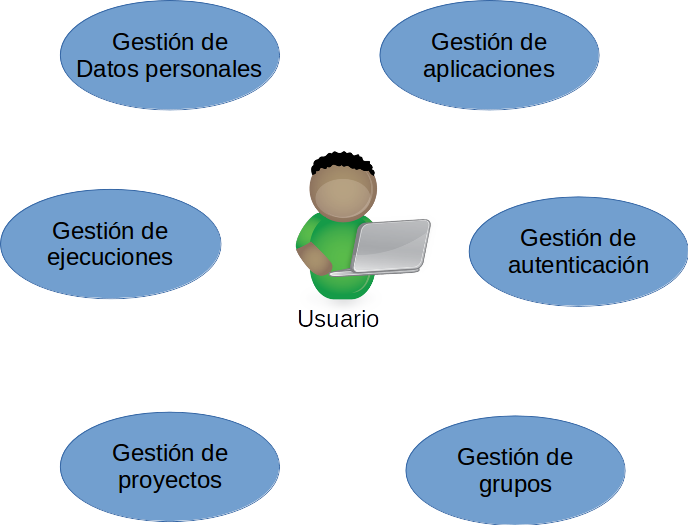


Ilustración 1 (Sistema usuario)

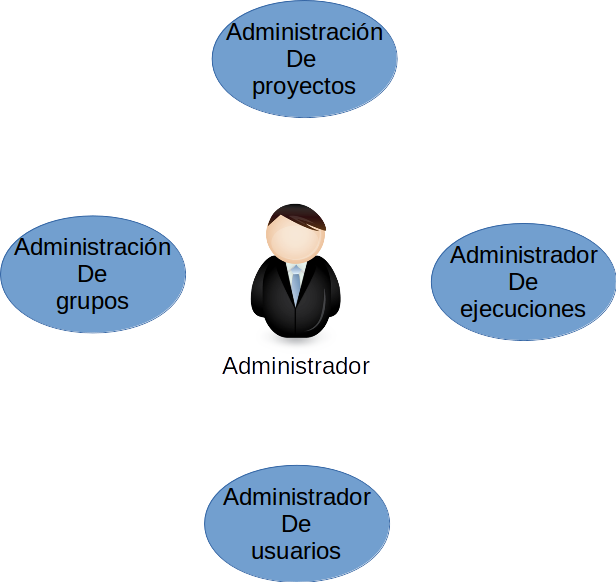


Ilustración (Sistema administrador)

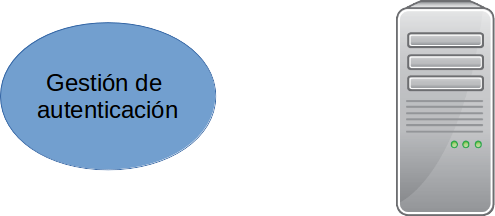


Ilustración (Sistema aplicación)

# Descripción de subsistemas de casos de uso:

## Gestion de autenticación:

## Gestion de datos:

## Gestion de Grupos:

## Gestion de proyectos:

## Gestion de ejecuciones:

## Gestion de navegación:

## Gestion de aplicaciones:

## Administracion de usuarios:

## Administracion de proyectos:

## Adminstracion de grupos:

## Administracion de ejecuciones: