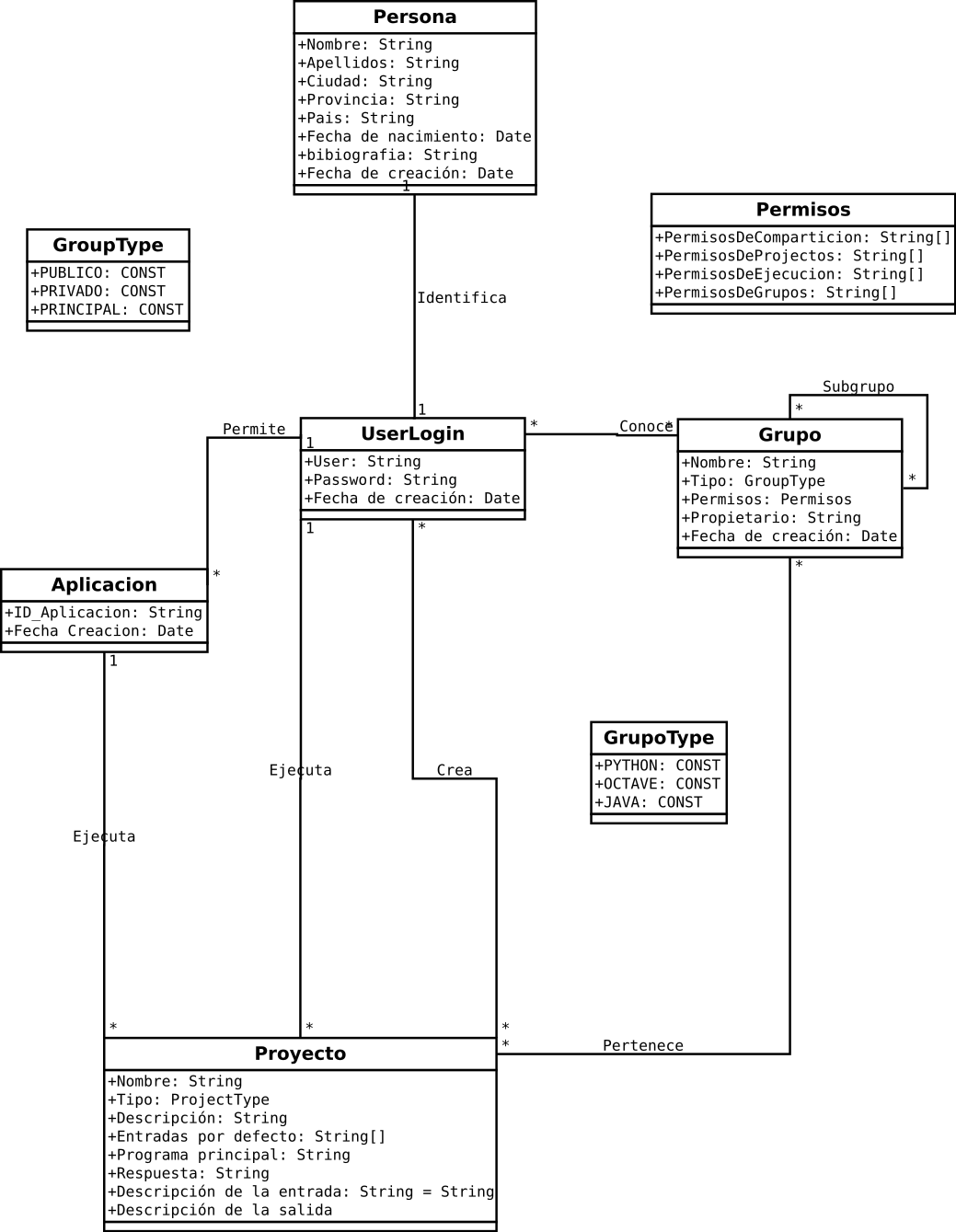
# Actores del sistema:

Los actores del sistema o stackholders son las entidades lógicas o humanas que interaccionan con el sistema. A continuación se van a describir los diferentes actores que interactúan con el sistema.

* Administrador: Los administradores son entidades humanas. En la cual, todas sus acciones están relacionadas con la gestión y modificación de todos los elementos del sistema.
* Usuario: Los usuarios son entidades humanas, destinadas al uso completo del sistema, sin tener que gestionarlo. Toda acción CRUD o interacción del sistema, estará orientado a que sea realizado por el usuario.
* Aplicación: Entidad lógica, que se comunica con el sistema como un usuario más, solo que este no será humano y sus interacciones e acciones serán mucho más rápidas.

# Modelo de negocio:

En el modelado de negocio, representado en la [figura], se describen las distintas entidades del sistema, sus atributos y relaciones con otras entidades.



# Diagrama general de los casos de uso:

Cada actor del sistema, contendrán un conjunto de subsistemas de casos de usos, estos subsistemas son genéricos para cada actor y sus interacciones también. En este capítulo cabe destacar que ciertos usuarios pueden utilizar dos roles al mismo tiempo. Teniendo una unión de subsistemas de casos de usos. Pudiendo realizar cualquier subsistema en cualquier momento. Un ejemplo de ello seria las aplicaciones las cuales tras su autenticación tendrán el rol de aplicación y usuario, pudiendo realizar las acciones de usuario.

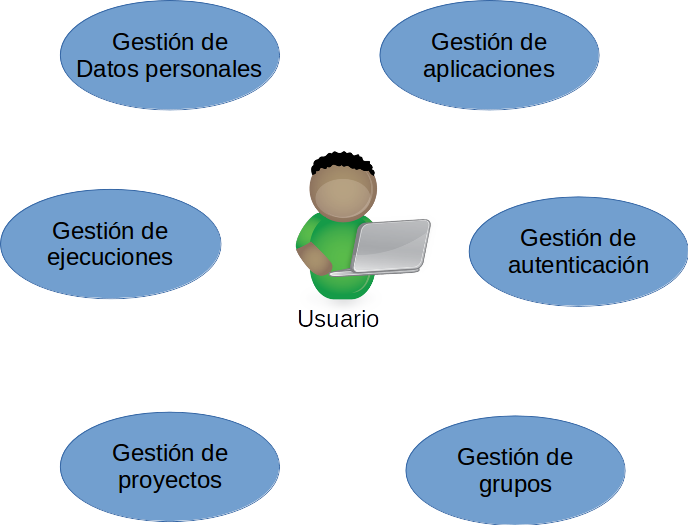


Ilustración 1 (Sistema usuario)

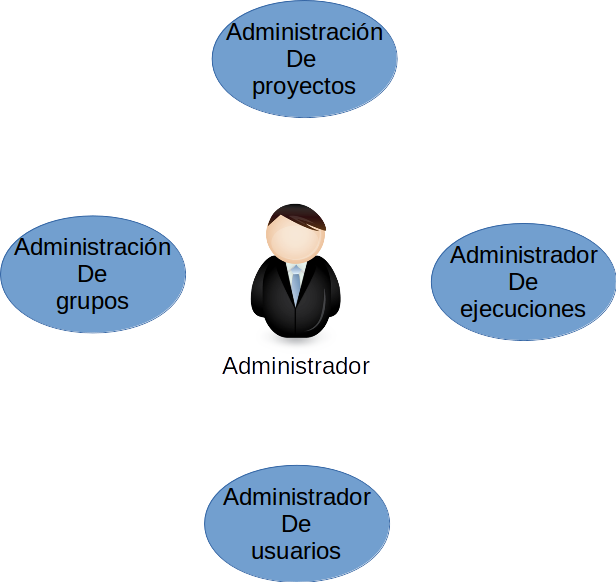


Ilustración (Sistema administrador)

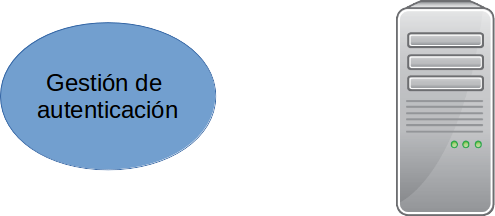


Ilustración (Sistema aplicación)

# Descripción de subsistemas de casos de uso:

## Gestion de autenticación:

## 

Ilustración (Gestion de autenticación)

## 

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 1.1 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Autenticarse |
| Objetivo | Autenticarse como usuario en el sistema |
| Flujo | * El usuario solicita identificarse en el sistema. * El sistema muestra un formulario de identificación. Solicitando los siguientes campos:   + Usuario.   + Contraseña. * El usuario introducirá los datos. * El sistema validara los datos y comprobara la identidad. * El sistema mandara al usuario la referencia a su sesión. |
| Excepciones | * Los datos de identidad no son válidos. El sistema informara al usuario que los datos de usuario no son correctos. * El sistema de identidad esta caído. El sistema informara que los datos de identidad no funciona. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 1.2 |
| Actor | Usuario |
| Nombre | Desconectarse |
| Objetivo | El usuario desea desconectarse del sistema, y que su identidad no sea reutilizada. |
| Flujo | * El usuario solicita al sistema la desconexión del sistema. Aportando la referencia de su sesión. * El sistema elimina la sesión temporal de su identidad. * El sistema devuelve al usuario al estado del Caso de uso 1.1 |
| Excepciones | * El sistema no puede eliminar la sesión del usuario. El sistema informara al usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU 1.3 |
| Actor | Sistema |
| Nombre | Realización de actividad |
| Objetivo | El sistema eliminara a los usuarios que no tengan una actividad en cierto tiempo, instaurado por el sistema. |
| Flujo | * El usuario solicitara realizar cualquier actividad al sistema. Mostrando la referencia de su sesión, y todos los datos necesarios para realizar la actividad indicada. * El sistema analizara la referencia, mirando si su espacio de tiempo está permitido. * El sistema informará a la actividad del sistema que ha sido llamada por el usuario. Devolviéndole la identidad referenciada. * El sistema refrescara el tiempo de vida de la sesión. * El sistema continuara con la actividad ordenada con éxito. |
| Excepciones | * La referencia aportada por el usuario no es correcta o no existe. Se bloqueara la actividad. El sistema informara al usuario que la referencia no es correcta. Transportara al usuario al estado del caso de uso 1.1 * El tiempo de vida de la sesión es excedido. El sistema informara al usuario que se ha excedido el tiempo de la sesión. Transportara al usuario al estado del caso de uso 1.1 |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | CU |
| Actor |  |
| Nombre |  |
| Objetivo |  |
| Flujo |  |
| Excepciones |  |

## Gestion de datos:

## Gestion de Grupos:

## Gestion de proyectos:

## Gestion de ejecuciones:

## Gestion de navegación:

## Gestion de aplicaciones:

## Administración de usuarios:

## Administración de proyectos:

## Administración de grupos:

## Administración de ejecuciones:

## Gestion de administración (App):