

# Raúl García Fernández

*Desarrollo web full stack junior*



C/Palomares Nº7 Candás España

Edad: 24

Teléfono / celular: 687037489

E-mail: [raulgf92@gmail.com](mailto:raulgf92@gmail.com)

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/](http://www.linkedin.com/in/)

Sitio Web: [www.raulgf.es](http://www.raulgf.es)

GitHub: [github.com/RaulGF92](https://github.com/RaulGF92)

Graduado en ingeniería informática junior, con experiencia en desarrollo de aplicaciones web en todas las capas de la stack. Estoy finalizando el trabajo fin de carrera para poder continuar los estudios compaginando con el trabajo. Actualmente estoy enfocando mis estudios y proyectos en machine learning y usos potenciales en aplicaciones web, también me interesa la visión por computador, master que me gustaría realizar tras la finalización de la carrera.



## EXPERIENCIA



### ► Alumno en Practicas

ALSA-Autobuses Luarca

Mayo -Agosto de 2015

Participo en un programa para prácticas en empresa para hijos de empleados. El programa tenía la duración de 3 meses a 9 meses. Al estar todavía en tercero de carrera solo participo los 3 primeros meses. En ALSA me mostraron cómo funcionaban un departamento TIC por primera vez. Pude ver de primera mano, la reconversión de su tecnología hacia la cloud computing. Pudiendo acceder a todas las herramientas, para poder experimentar.

- Utilización de Modelo MVC y JavaScript.
- Desarrollo de prototipo de Aplicación directorio de empleados
- Utilización de Google API sobre el prototipo de aplicación.

### ► Becario ( Desarrollador ISOFT)

Treelogic

Enero 2016 – Julio 2016

El departamento I+D+I de treelogic solicitó un desarrollador a la escuela politécnica, para el desarrollo de una aplicación web con conocimientos en Spring MVC y JavaScript. Trabajé en la empresa desde enero hasta la finalización de la aplicación, la cual, consistía en la monitorización de alimentos y ejercicio para los pacientes de hospitales de Italia e Israel. En esta época utilicé tecnologías como Bootstrap, C3.js, jquery...

- Desarrollo de funcionalidades y requisitos de la aplicación.
- Creación del frontend y las interacciones con el usuario.
- Arreglo de fallos y defectos del programa.



## EDUCACIÓN Y CONOCIMIENTOS



### ► IES de Candás

*ESO-Bachillerato  
2006 - 2011*

### ► Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón (UNIOVI)

*Grado en ingeniería informática en tecnologías de la  
información  
2001 - 2005*

### ► Coursera (Online courses)

*Curso Machine Learning Andrew-NG  
2016 – 201X*



## APTITUDES Y CONOCIMIENTOS



- Ingeniería del software
- Multihilo y concurrencia
- Sistemas Distribuidos

- Algoritmia
- Estructura de datos
- Bases de datos

- Calculo y Algebra
- Desarrollo Web
- Protocolos y redes



## IDIOMAS Y SOFTWARE



- Español (Lengua Nativa)
- Inglés (Intermedio)
- Java, Python, JavaScript y C
- Spring (MVC, BOOT, DATA)
- Angular.js, Node.js, JQuery, D3.js