# Reconocimiento de patrones

Clase 10: K means





### Para el día de hoy...

• K means

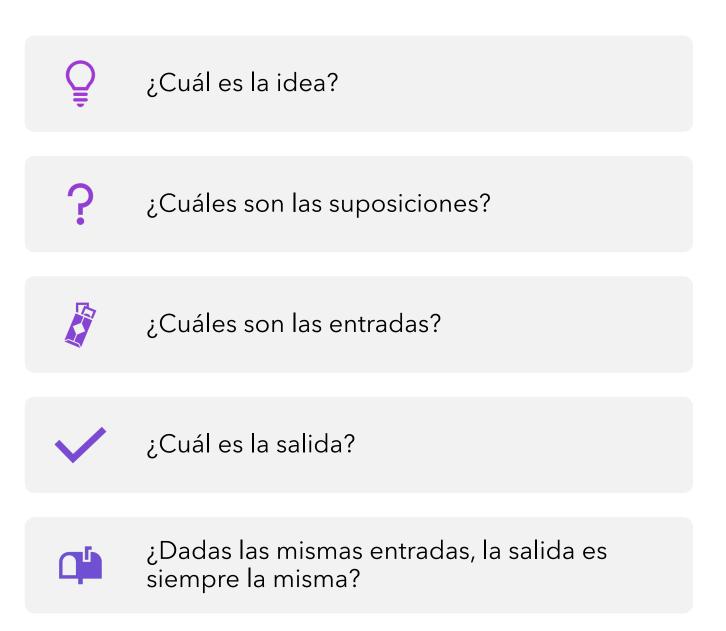




### Antes de empezar

- Entregar en un documento pdf de una página los siguientes elementos para definir el proyecto final del curso:
  - Titulo
  - Miembros del equipo (máx. 3)
  - Descripción del problema ¿Qué no está sucediendo?
- ¿Quién está interesado?
- ¿Por qué es de interés para ustedes?
- ¿Qué previene que se haga?
- ¿Qué pasa si no se hace?
- ¿Qué se planea hacer? (en términos de lo existente y las operaciones básicas para transformar)
- ¿Cómo luce el éxito?

#### K means



# ¿Cuál es el algoritmo?

### Un poco de explicación

- Dado un conjunto de datos  $X = \{x_1, x_2, ..., x_m\}$ , suponemos la existencia de k grupos
- Los centros son aproximados por  $y_1^{(0)}$ , ...,  $y_k^{(0)}$
- Los grupos se encuentran de forma iterativa
- En cada paso todos los patrones se clasifican y cada centro se ajusta usando la media aritmética de las muestras del grupo hasta que entre dos iteraciones los grupos no cambien

# El algoritmo

**Output:**  $\{y_i\}$ ,  $1 \le j \le c$  – the final cluster centers.

 $\{m_j\}$ ,  $1 \le j \le c$  – the cluster sizes.

 $\{l_{ij}\}$ ,  $1 \le i \le m_j$  — the indices of the original samples which belong to the j cluster,  $1 \le j \le c$ .

it - the number of iterations needed for convergence.

- **Step 1.** Initialization: set  $y_{j0} = x_j$ ,  $1 \le j \le c$  and it = 0.
- Step 2. Classify  $\{x_i\}_{i=1}^m$  about the cluster centers  $\{y_{j0}\}_{j=1}^c$  using the minimum distance classifier. For  $1 \le j \le c$  denote by  $\{x_{l_y}\}_{i=1}^{m_j}$  the samples which cluster around  $y_{i0}$ .
- **Step 3.** For  $1 \le j \le c$  obtain  $y_j$  which minimizes the performance index

$$I_{j}(z) = \sum_{i=1}^{m_{j}} \left\| z - x_{l_{ij}} \right\|^{2}, \ z \in \mathbb{R}^{n}$$
 (3.3.12)

Basic calculus implies

$$\mathbf{y}_{j} = \left(\sum_{i=1}^{m_{j}} \mathbf{x}_{l_{ij}}\right) / m_{j} \tag{3.3.13}$$

i.e.  $y_j$  is the arithmetic mean of  $\{x_{l_{ij}}\}_{i=1}^{m_j}$ . Set  $it \leftarrow it + 1$ .

Step 4. If

$$\mathbf{y}_{j} = \mathbf{y}_{j0}, \ 1 \le j \le c$$
 (3.3.14)

output  $y_j$ ,  $m_j$ ,  $\{x_{l_{ij}}\}_{i=1}^{m_j}$ ,  $1 \le j \le c$ ; it and stop. Otherwise, if it > N output 'number of iterations exceeded'; else set  $y_{j,0} = y_j$  and go to Step 2.

# Las preguntas

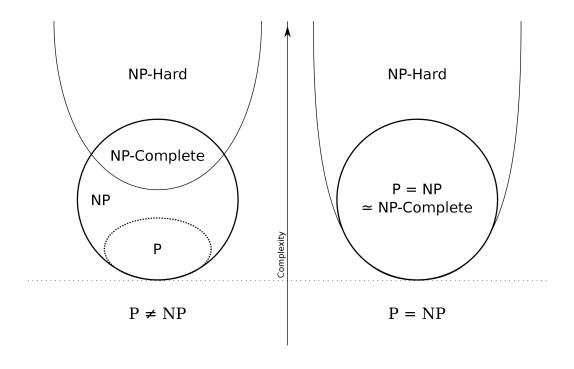


## Un detour a complejidad computacional

- La elección óptima para k y  $y_{j0}$  así como las condiciones de convergencia del algoritmo no son conocidas
- La función objetivo de k-means es

$$\arg\min_{C} \sum_{i=1}^{k} \sum_{x_j \in C_i} ||x_j - \mu_i||^2$$

• Este problema es NP-Hard



# La clases de problemas

La clase P: contiene aquellos problemas que pueden resolverse en tiempo polinomial con una MT determinista.

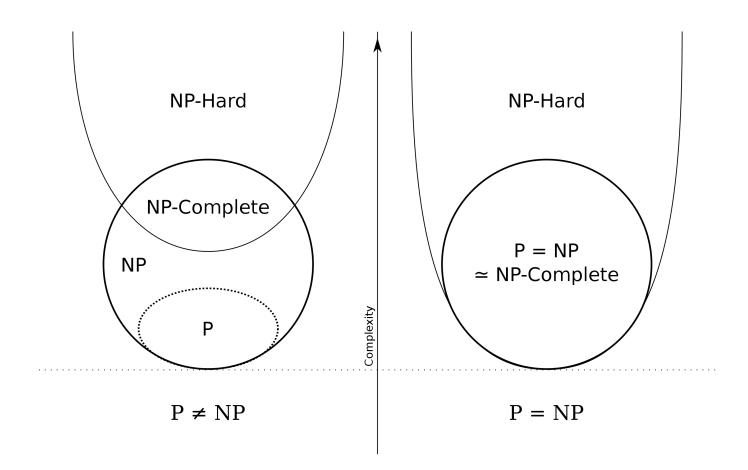
- Buscar un número en un arreglo ordenado o desordenado
- Ordenar un arreglo
- Ruta más corta en un grafo
- Suma, multiplicación de polinomios

La clase NP: contiene aquellos problemas que pueden resolverse en tiempo polinomial con una MT no determinista

- Satisfacción de fórmulas boolean
- Problema de la mochila
- Problema del viajero

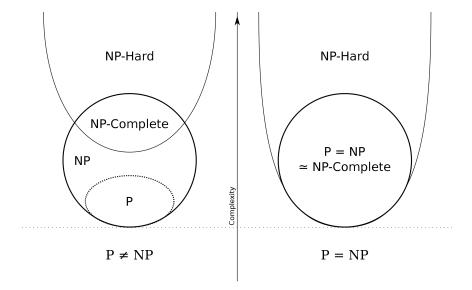
# Problemas NP completos

- Se dice que un problema es NP completo si las siguientes afirmaciones sobre un lenguaje L son verdaderas:
- Pertenece a NP
- Para todo lenguaje L' perteneciente a NP existe una reducción en tiempo polinomial de L' a L



#### Problemas NP-difíciles

- Algunos problemas L son tan difíciles que aunque podamos demostrar la condición 2 de la definición, no se puede demostrar la condición 1.
- En esos casos decimos que L es NP-difícil.
- Una demostración de que L es NP-difícil basta para demostrar que L es muy probable que requiera un tiempo exponencial o aún peor.



### Para la otra vez...

• ISO Data



