



MAGICA

DOCUMENTACIÓN DEL SITIO WEB

(Documentation)

CONTENIDO

(Content)

ASPECTOS GENERALES

DESCRIPCION DEL SITIO WEB

Descripción (Description) 3

MODELO DE REQUISITOS Requisites

Casos de Uso (Use Cases) 5

Documentación (Documentation) 7

MODELO DE ANALISIS Analysis

Estereotipos (Stereotypes) 12

Diagramas de Secuencia (Sequence Diagrams) 13

ANEXOS Appendix

Diagrama UML (UML Diagram) 18

ASPECTOS GENERALES

DESCRIPCION

(Description)

La página web de la empresa Mágica permite al usuario recolectar información sobre cada uno de los productos que ofrecemos, además de datos valiosos de nuestra organización como la Misión, la Visión, los Objetivos, Ubicación y Contacto.

El Diseño de la Pagina Web se constituye de cuatro módulos o pantallas y dos Módulos Adicionales o micrositios que representa diversificaciones hacia otros productos o servicios, la pantalla inicial o Home en donde se ofrece una especie de bienvenida con imágenes que transmiten una visión general de lo que la empresa ofrece, la pantalla Acerca de, en donde se ofrece información general de la organización la pantalla de Productos en donde se ofrece la descripción visual y escrita de la mercancía ofrecida y finalmente la pantalla de Documentación, en donde ofrecemos datos técnicos de nuestra compañía.

Las pantallas Inicio y Acerca de solo contienen información plana y distintos tipos de elementos visuales sin ningún tipo de interacción.

Dentro del apartado de Productos, las diversas opciones podrán ser visualizadas en forma de tarjetas o contenedores, y al seleccionar alguna de estas tarjetas podrá resaltarse la descripción e información del producto y su precio en tienda.

Dentro del apartado Documentación, el usuario interesado puede visualizar por medio de contenedores información o documentos relevantes sobre nuestra organización y descargarlos si lo desea.

Los colores del que se usan para el diseño de la página web son Dorado, Amarillo, Naranja, Verde, Azul y Violeta, se usa además imágenes con temática de fantasía y el logo de la empresa se muestra en cada uno de los módulos anteriormente mencionados.

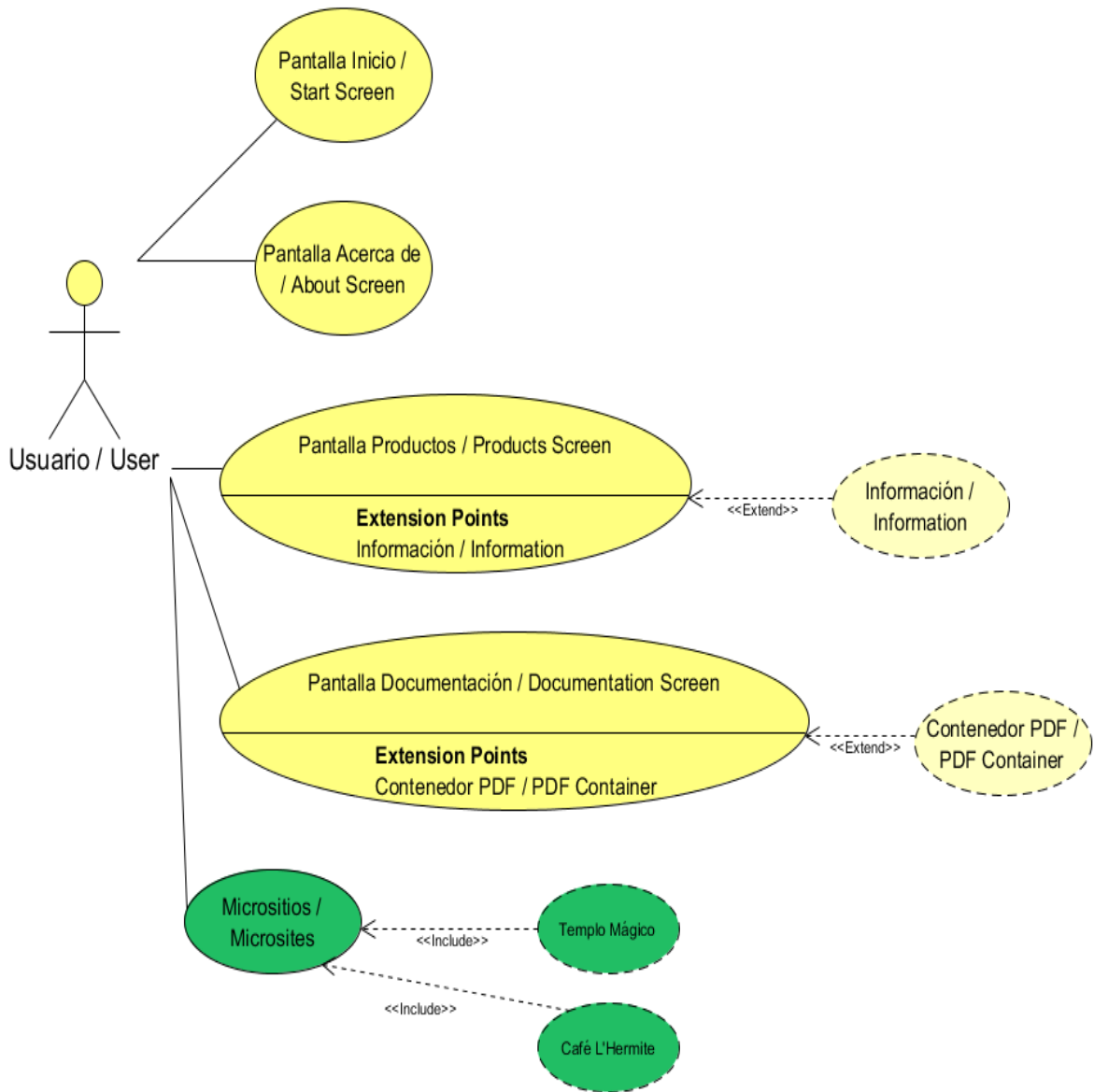
1

MODELO DE REQUISITOS (Requisite Model)



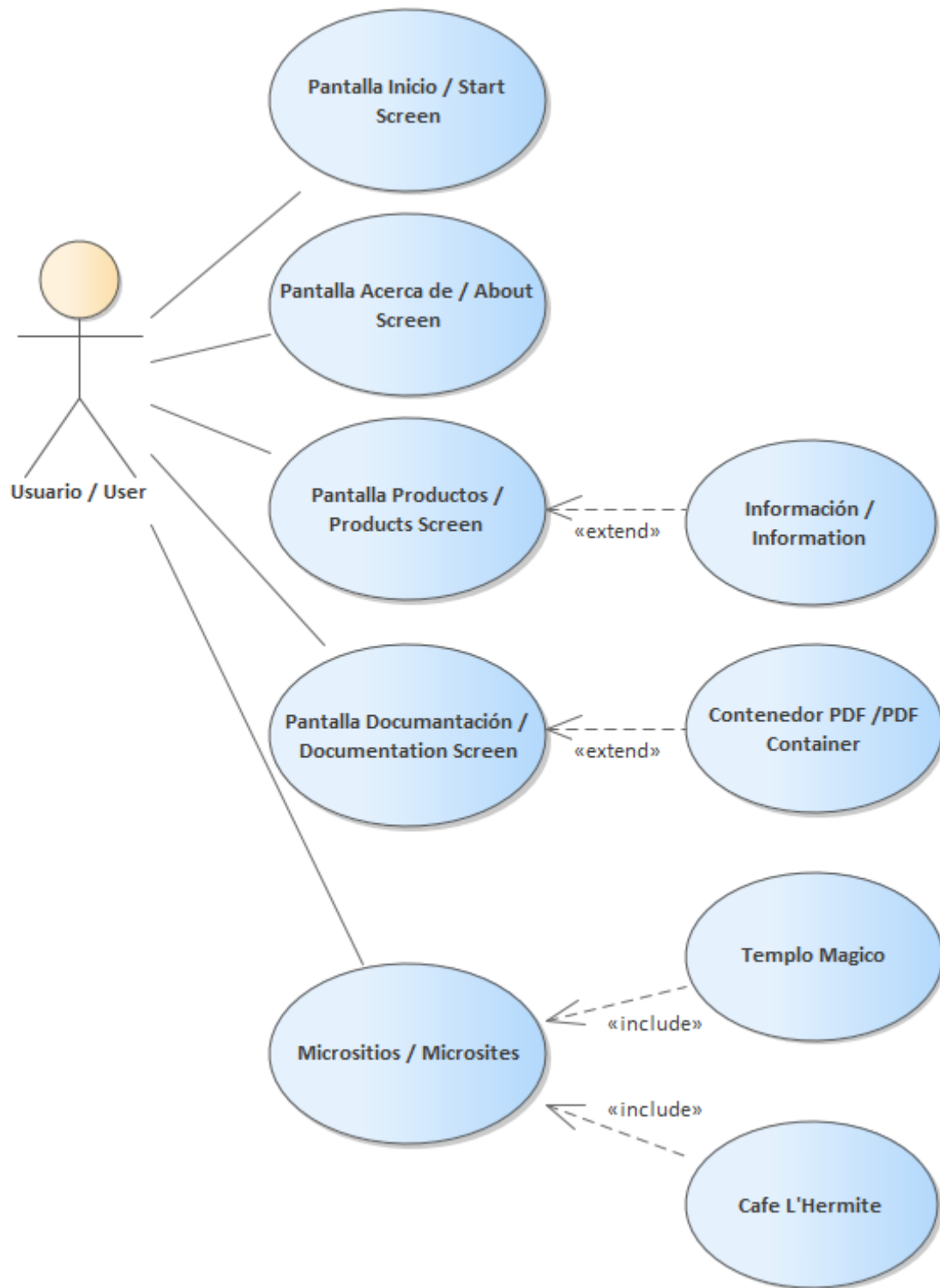
REQUISITOS (Requisites)

CASOS DE USO (Use Cases)



?

Una extensión **<<Extend>>** de funcionalidad es opcional mientras que una inclusión **<<Include>>** es obligatoria.



DOCUMENTACION DE ACTOR Y CASOS DE USO (Documentation)

Documentación de Actor

Actor / Actor	Usuario / User
Casos de Uso / Use Cases	Pantalla Inicio, Pantalla Acerca de, Pantalla Productos, Pantalla Documentación
Tipo / Type	Primario
Descripción / Description	Es el actor principal y representa a cualquier persona que desee navegar por el sitio web.

Caso de Uso Pantalla Inicio

Caso de Uso / Use Case	Pantalla Inicio/ Screen
Actores / Actors	Usuario
Tipo / Type	Básico
Propósito / Purpose	Dar la bienvenida al usuario, Mostrar información e imágenes.
Resumen / Summary	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario accede al sitio web por vez primera o cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Inicio' del Menú de Navegación.
Precondiciones / Preconditions	Se requiere que el navegador cargue el sitio web.
Flujo Principal / Principal Flow	El navegador carga el sitio web (E-1). Se presenta al usuario la pantalla inicio (P-1), el usuario visualiza la información. Si el usuario no se encuentra en la pantalla Inicio, da clic en la opción 'Inicio' del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla inicio.
Subflujos / Subflows	Ninguno.
Excepciones / Exceptions	El navegador no cargo el sitio web (E-1).

Caso de Uso Pantalla Acerca de

Caso de Uso	Pantalla Acerca de
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario información sobre la organización e imágenes.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Acerca de' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Acerca de' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Acerca de (P-2), el usuario visualiza la información (E-2). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Acerca de, da clic en la opción Acerca de del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Acerca de.
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Caso de Uso Pantalla Productos

Caso de Uso	Pantalla Productos
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario los productos que están disponibles para su venta en tienda, así como su respectiva información (S-1).
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Productos' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Productos' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Productos (P-3), el usuario visualiza los productos (E-2). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Productos, da clic en la opción Productos del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Productos.
Subflujos	Cada vez que el usuario se posiciona sobre un producto se resalta la información del mismo. (S-1).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Caso de Uso Pantalla Información

Caso de Uso	Información
Actores	Usuario
Tipo	Extensión (S-1)
Propósito	Mostrar al usuario información sobre cada uno de los productos ofrecidos.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario posiciona el curso sobre algún producto mostrado dentro de la pantalla Productos (P-3).
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue la pantalla Productos (P-3) (E-2).
Flujo Principal	El usuario posiciona su cursor sobre algún producto, la imagen del producto y su respectiva información son resaltadas por medio de un efecto CSS.
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Caso de Uso Pantalla Documentación

Caso de Uso	Pantalla Documentación
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario la documentación de la empresa MAGICA como el modelo de Negocios, los Manuales y los Estados Financieros, así como la documentación técnica de la Pagina Web.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Documentación' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Documentación' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Documentación (P-4), el usuario visualiza la información (E-2) y visualiza los documentos ya cargados (E-3). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Documentación, da clic en la opción Documentación del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Documentación.
Subflujos	El usuario puede interactuar con cada uno de los archivos en el contenedor PDF (S-2).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2). Los archivos no se cargaron en el contenedor (E-3).

Caso de Uso Contenedor PDF

Caso de Uso	Contenedor PDF
Actores	Usuario
Tipo	Extensión (S-2)
Propósito	Cargar y Mostrar Archivos PDF
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario accede al módulo de Documentación (P-4).
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue la pantalla Documentación(P-4) (E-2).
Flujo Principal	El usuario visualiza los documentos disponibles (E-3).
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2). Los archivos no se cargaron en el contenedor (E-3).

2

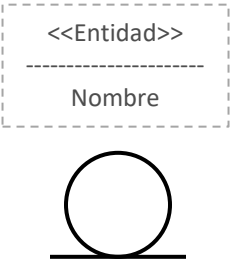
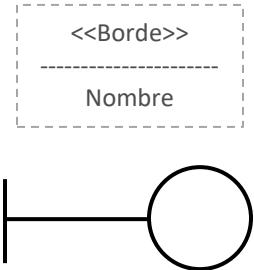
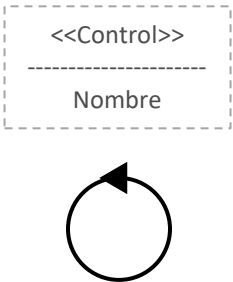
MODELO DE ANALISIS (Analysis Model)



ANALISIS

ESTEREOTIPOS UML (UML Stereotypes)

Estereotipos

Estereotipos Entidad / Entity	Figura	Descripción
PDF		Guardan Informacion
Estereotipos Borde / Boundary	Figura / UML	Descripción
InterfacePantallaInicio (P-1)		Implementan interfaces o se comunican con el mundo externo.
InterfacePantallaAcercade (P-2)		
InterfacePantallaProductos (P-3)		
InterfacePantallaDocumentación (P-4)		
Estereotipos Proceso / Control	Figura	Descripción
ManejadorCargarSitioWeb		Implementan funciones y comportamientos
ManejadorCargarPaginaWeb		
ManejadorClickMenuNavegacion		
ManejadorMostrarInformacion		
ManejadorCargarArchivos		

DIAGRAMAS DE SECUENCIA (Sequence Diagrams)

DIAGRAMA INICIO

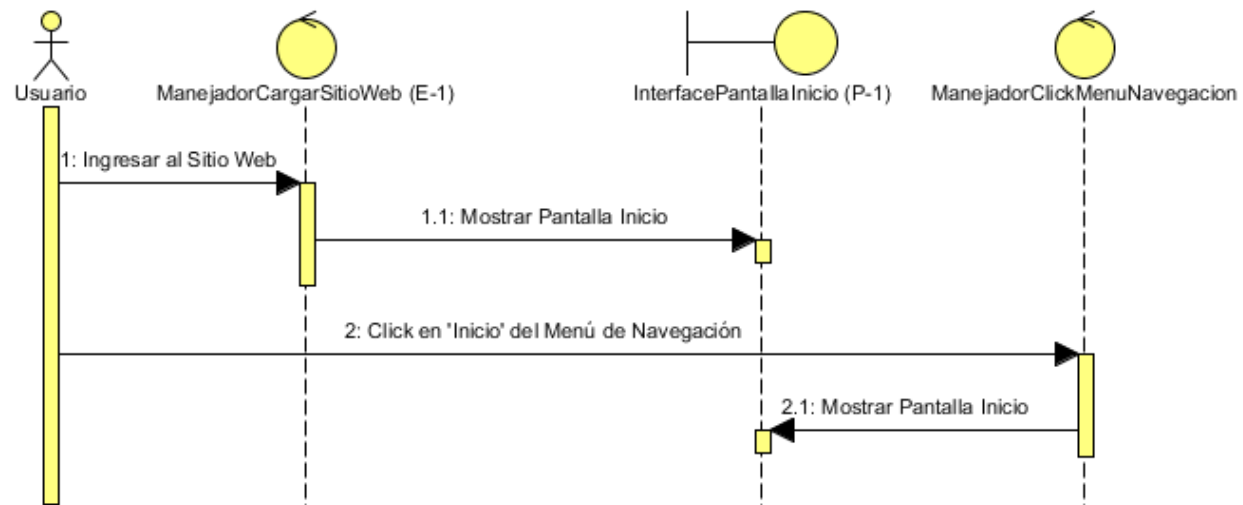


DIAGRAMA ACERCA DE

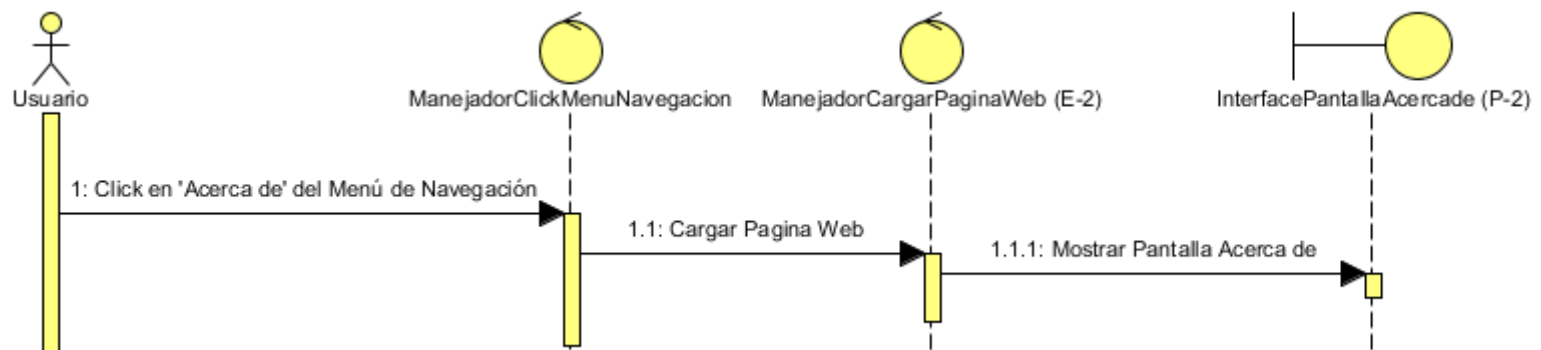


DIAGRAMA PRODUCTOS

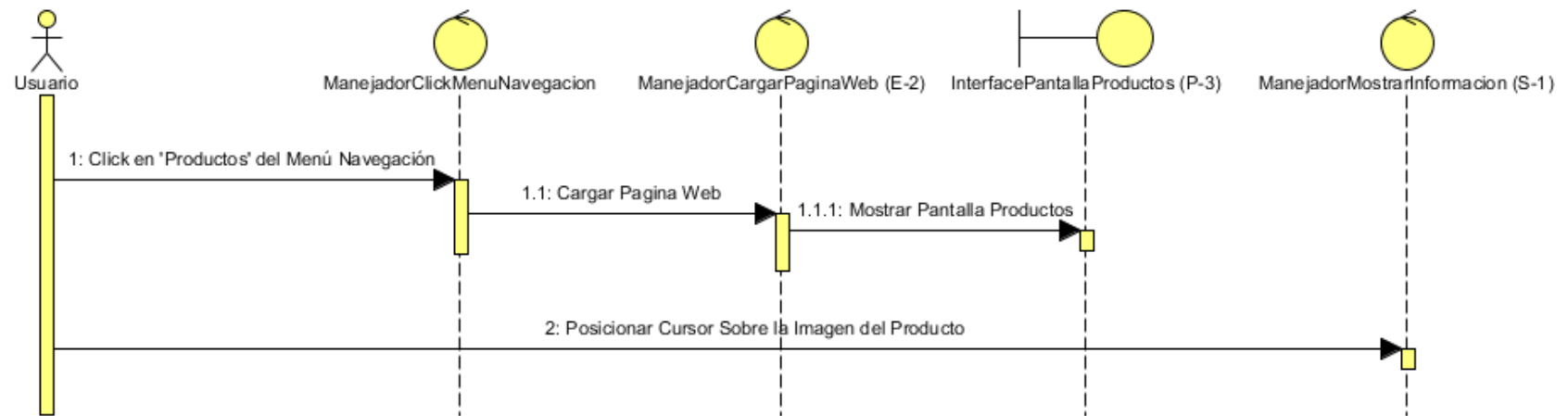
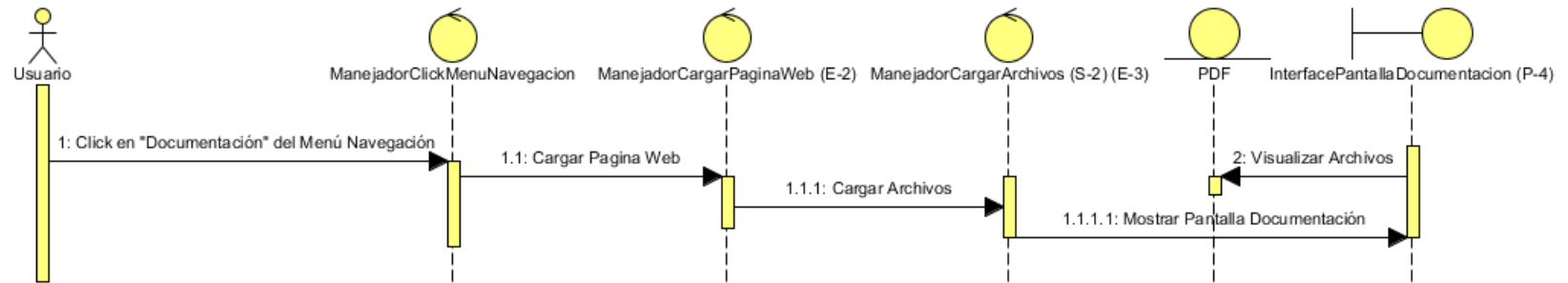
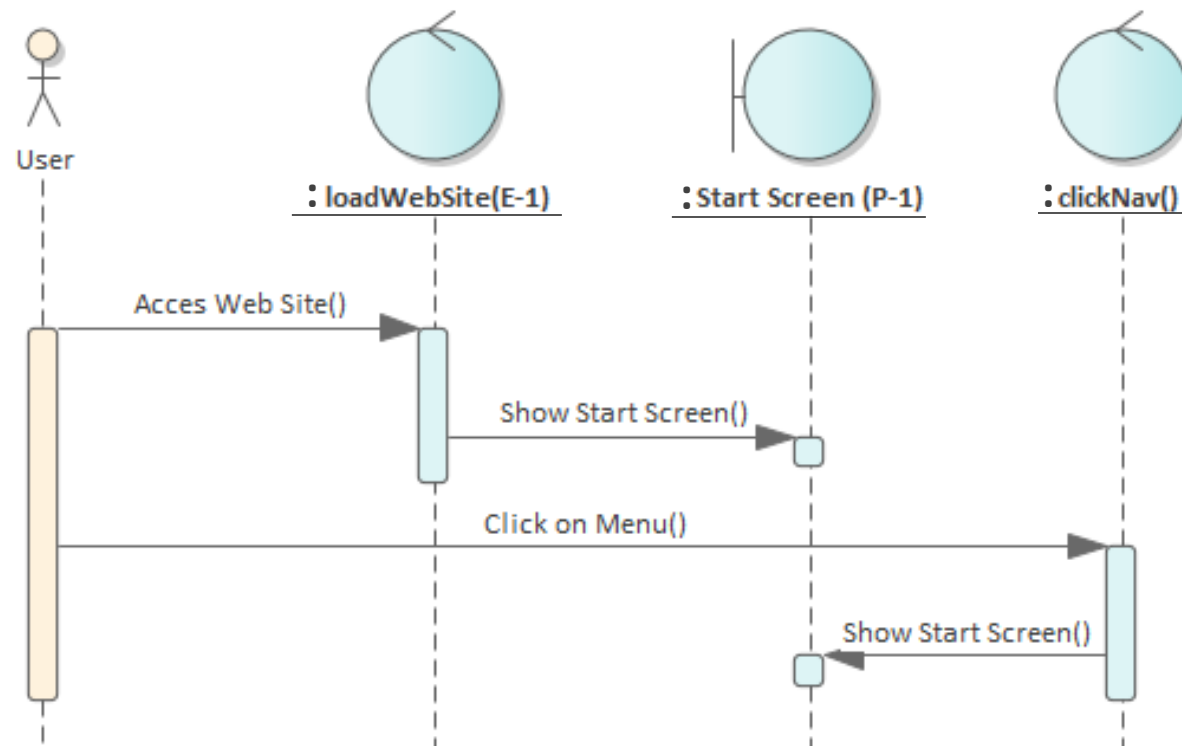


DIAGRAMA DOCUMENTACIÓN



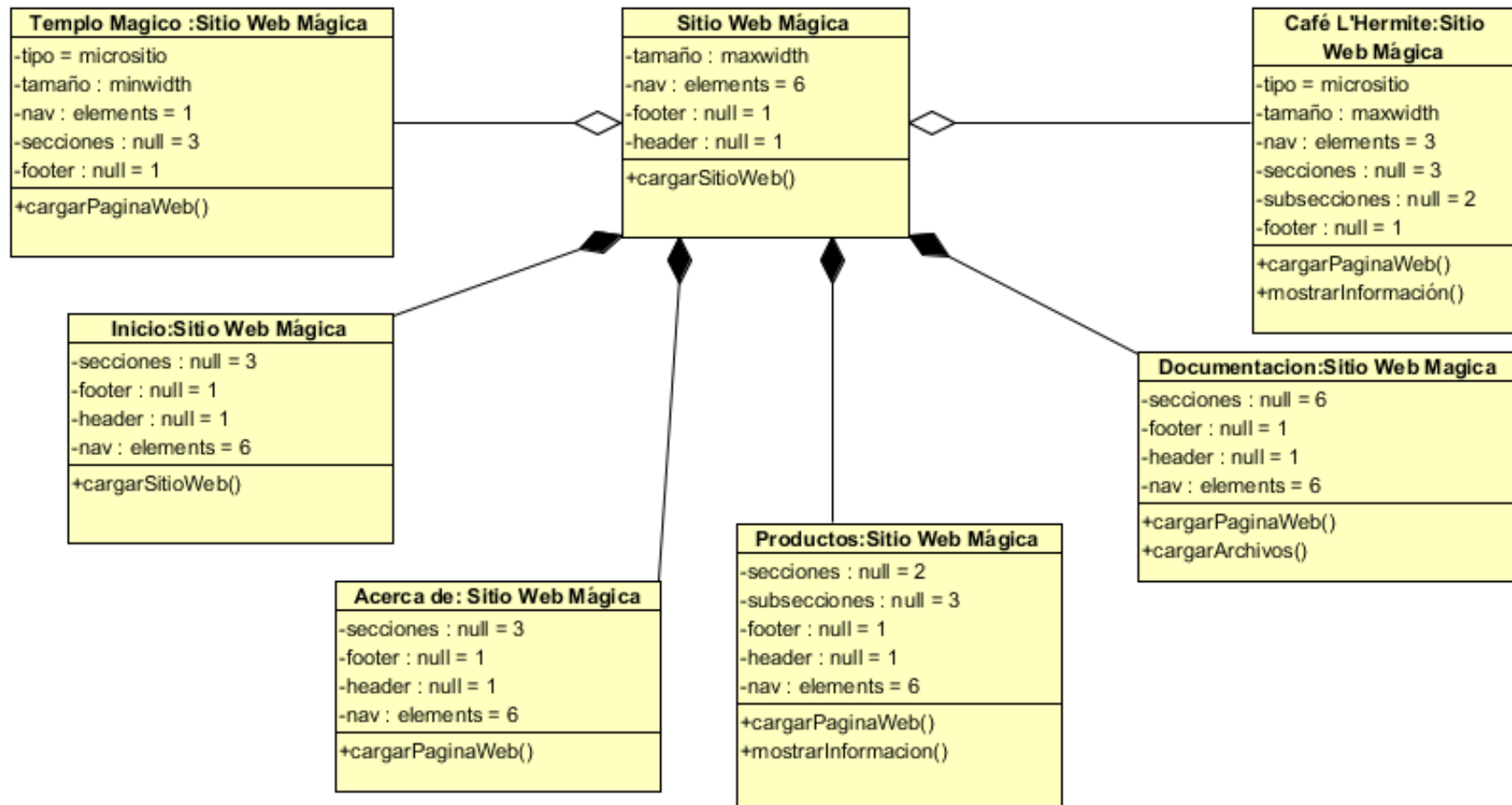


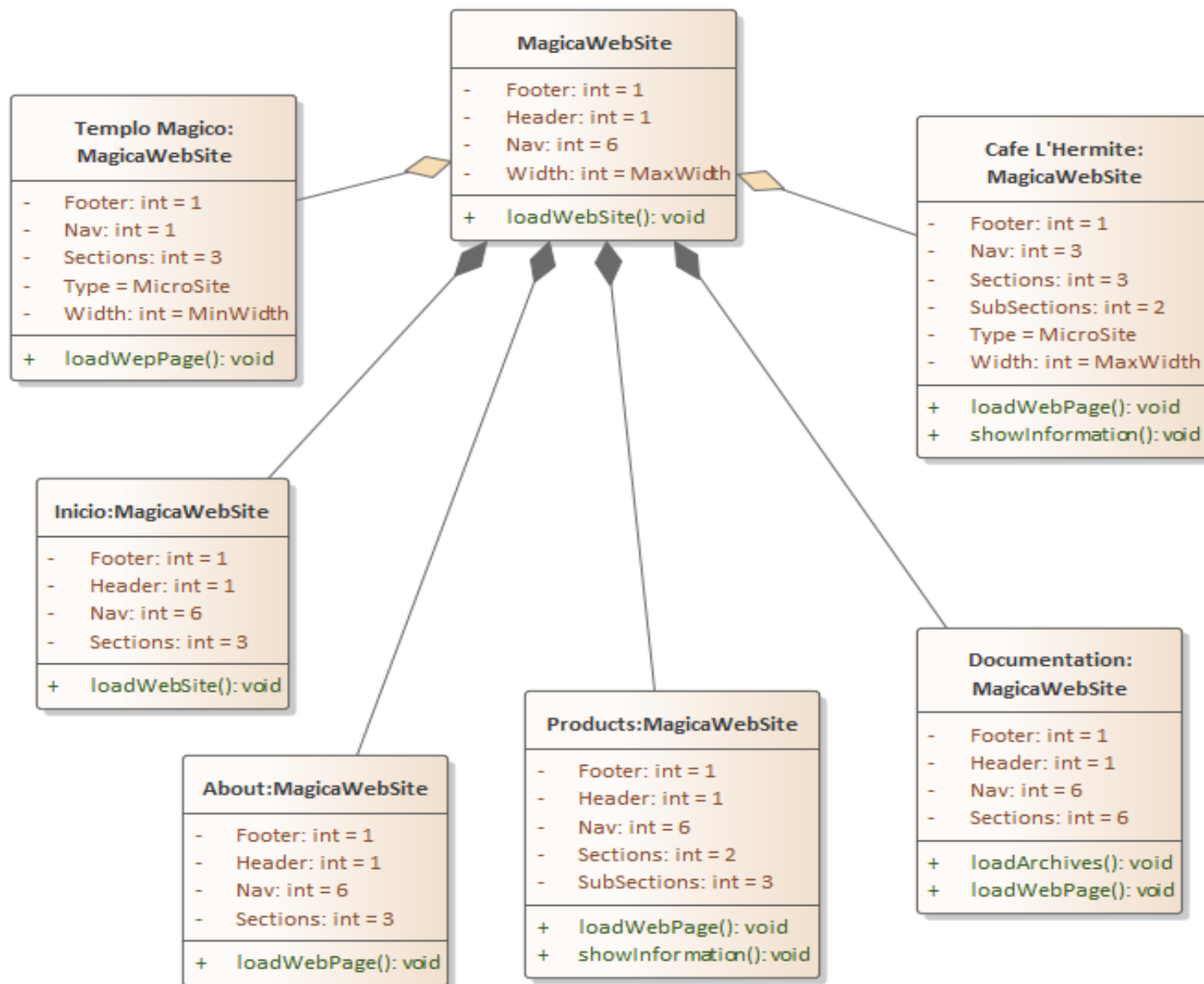
Los diagramas de secuencia describen como interactúan los casos de uso según los eventos. | Los diagramas de clases pueden tener atributos, operaciones y restricciones además de asociaciones y multiplicidad entre ellos. | Multiplicidad: Muchos a Muchos $^{*}...^{*}$, Uno a Muchos $1...^{*}$, Uno a Uno $1...1$ | Ensamblados: una agregación \diamond es independiente del sistema, un componente \blacklozenge es indispensable para el sistema.

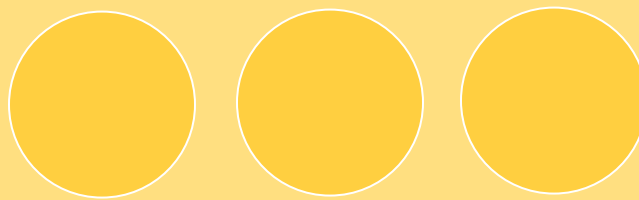


DIAGRAMA UML UMLDIAGRAM

Figura 1. Diagrama UML Mágica







**SOFTWARE USADO PARA EL PROYECTO MAGICA /
USED SOFTWARE FOR MAGICA PROJECT**

Para UML / for UML

Visual Paradigm

Enterprise Architect

Para Gráficos Vectoriales /for Vector Graphics

Adobe Illustrator

CorelDraw

InkScape

Para Bases de Datos / for Data Bases

MySQL

Postgre SQL

SQL Server

Para Modelado en 3D / for 3D Modeling

Autodesk 3DSMax

Blender

Para Diseño Web / for Web Design

HTML

CSS

Para Hojas de cálculo / for Spreadsheet

Excel