



MAGICA

# DOCUMENTACIÓN DEL SITIO WEB

*(Documentation)*

# CONTENIDO

(Content)

**ASPECTOS GENERALES**  
**DESCRIPCION DEL SITIO WEB**  
Descripción (*Description*) 3

**MODELO DE REQUISITOS** *Requisites*  
Casos de Uso (*Use Cases*) 5  
Documentación / (*Documentation*) 7

**MODELO DE ANALISIS** *Analysis*  
Estereotipos / (*Stereotypes*) 12  
Diagramas de Secuencia / (*Sequence Diagrams*) 13

**ANEXOS** *Appendix*  
Diagrama UML / (*UML Diagram*) 18

# ASPECTOS GENERALES *(General Aspects)*

## DESCRIPCION *(Description)*

---

La página web de la empresa Mágica permite al usuario recolectar información sobre cada uno de los productos que ofrecemos, además de datos valiosos de nuestra organización como la Misión, la Visión, los Objetivos, Ubicación y Contacto.

El Diseño de la Pagina Web se constituye de cuatro módulos o pantallas y dos Módulos Adicionales o micrositos que representa diversificaciones hacia otros productos o servicios, la pantalla inicial o Home en donde se ofrece una especie de bienvenida con imágenes que transmiten una visión general de lo que la empresa ofrece, la pantalla Acerca de, en donde se ofrece información general de la organización la pantalla de Productos en donde se ofrece la descripción visual y escrita de la mercancía ofrecida y finalmente la pantalla de Documentación, en donde ofrecemos datos técnicos de nuestra compañía.

Las pantallas Inicio y Acerca de solo contienen información plana y distintos tipos de elementos visuales sin ningún tipo de interacción.

Dentro del apartado de Productos, las diversas opciones podrán ser visualizadas en forma de tarjetas o contenedores, y al seleccionar alguna de estas tarjetas podrá resaltarse la descripción e información del producto y su precio en tienda.

Dentro del apartado Documentación, el usuario interesado puede visualizar por medio de contenedores información o documentos relevantes sobre nuestra organización y descargarlos si lo desea.

Los colores del que se usan para el diseño de la página web son Dorado, Amarillo, Verde y Violeta, se usa además imágenes con temática de hadas y el logo de la empresa se muestra en cada uno de los módulos anteriormente mencionados.

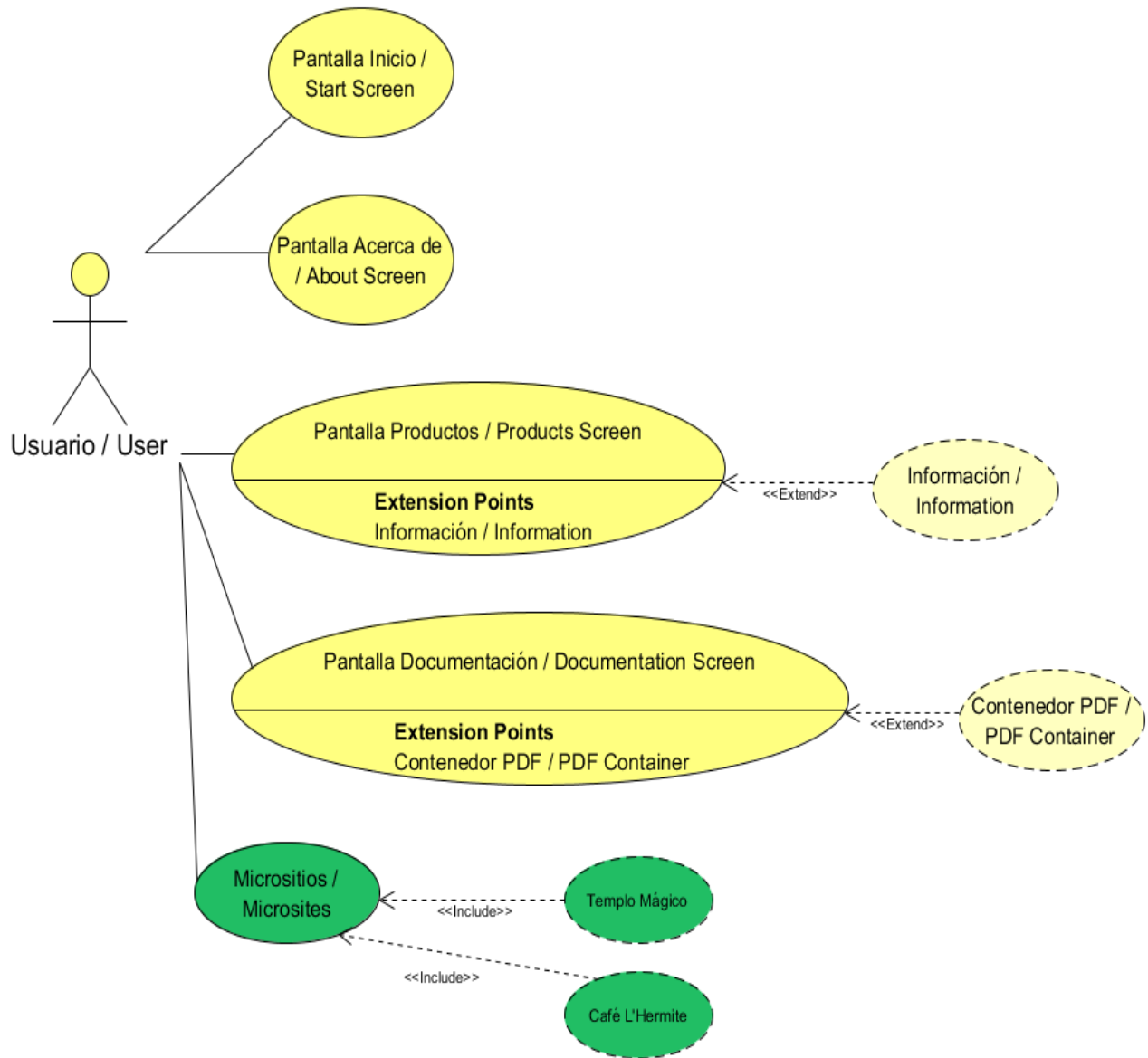
1

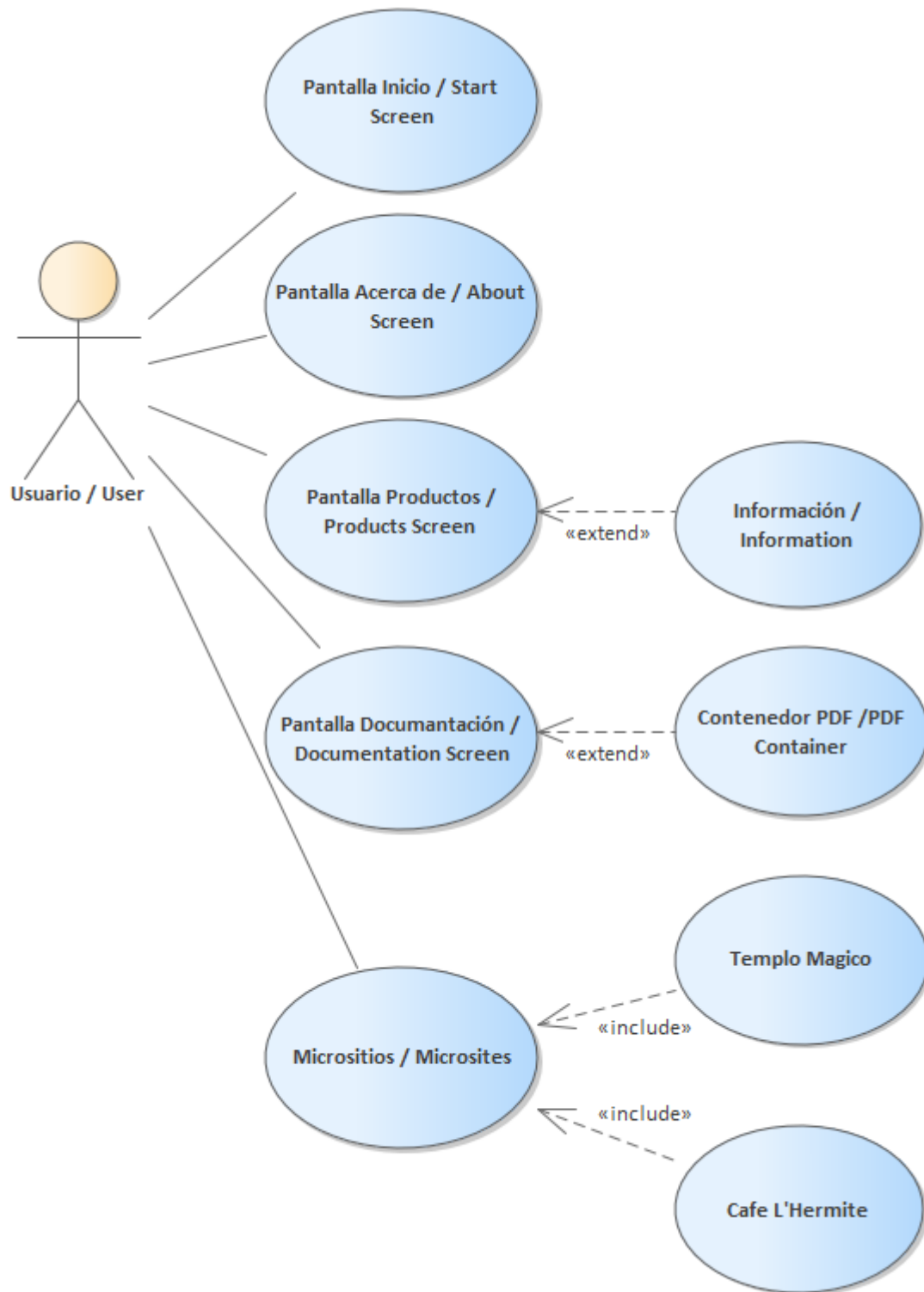
## MODELO DE REQUISITOS *(Requisite Model)*



# REQUISITOS *(Requisites)*

## CASOS DE USO *(Use Cases)*





## DOCUMENTACION DE ACTOR Y CASOS DE USO (Documentation)

**Tabla 1.** Documentación de Actor

<b>Actor / Actor</b>	<b>Usuario / User</b>
<b>Casos de Uso / Use Cases</b>	Pantalla Inicio, Pantalla Acerca de, Pantalla Productos, Pantalla Documentación
<b>Tipo / Type</b>	Primario
<b>Descripción / Description</b>	Es el actor principal y representa a cualquier persona que desee navegar por el sitio web.

**Tabla 2.** Caso de Uso Pantalla Inicio

<b>Caso de Uso / Use Case</b>	<b>Pantalla Inicio/ Screen</b>
<b>Actores / Actors</b>	Usuario
<b>Tipo / Type</b>	Básico
<b>Propósito / Purpose</b>	Dar la bienvenida al usuario, Mostrar información e imágenes.
<b>Resumen / Summary</b>	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario accede al sitio web por vez primera o cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Inicio' del Menú de Navegación.
<b>Precondiciones / Preconditions</b>	Se requiere que el navegador cargue el sitio web.
<b>Flujo Principal / Principal Flow</b>	El navegador carga el sitio web (E-1). Se presenta al usuario la pantalla inicio (P-1), el usuario visualiza la información. Si el usuario no se encuentra en la pantalla Inicio, da clic en la opción 'Inicio' del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla inicio.
<b>Subflujos / Subflows</b>	Ninguno.
<b>Excepciones / Exceptions</b>	El navegador no cargo el sitio web (E-1).

**Tabla 3.** Caso de Uso Pantalla Acerca de

<b>Caso de Uso</b>	<b>Pantalla Acerca de</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Básico
<b>Propósito</b>	Mostrar al usuario información sobre la organización e imágenes.
<b>Resumen</b>	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Acerca de' del Menú de Navegación.
<b>Precondiciones</b>	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
<b>Flujo Principal</b>	El usuario hace clic en la opción de 'Acerca de' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Acerca de (P-2), el usuario visualiza la información (E-2). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Acerca de, da clic en la opción Acerca de del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Acerca de.
<b>Subflujos</b>	Ninguno.
<b>Excepciones</b>	El navegador no cargo la página web (E-2).



**Tabla 4.** Caso de Uso Pantalla Productos

Caso de Uso	Pantalla Productos
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario los productos que están disponibles para su venta en tienda, así como su respectiva información (S-1).
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Productos' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Productos' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Productos (P-3), el usuario visualiza los productos (E-2). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Productos, da clic en la opción Productos del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Productos.
Subflujos	Cada vez que el usuario se posiciona sobre un producto se resalta la información del mismo. (S-1).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

**Tabla 5.** Caso de Uso Pantalla Información

Caso de Uso	Información
Actores	Usuario
Tipo	Extensión (S-1)
Propósito	Mostrar al usuario información sobre cada uno de los productos ofrecidos.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario posiciona el curso sobre algún producto mostrado dentro de la pantalla Productos (P-3).
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue la pantalla Productos (P-3) (E-2).
Flujo Principal	El usuario posiciona su cursor sobre algún producto, la imagen del producto y su respectiva información son resaltadas por medio de un efecto CSS.
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

**Tabla 6.** Caso de Uso Pantalla Documentación

Caso de Uso	Pantalla Documentación
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario la documentación de la empresa MAGICA como el modelo de Negocios, los Manuales y los Estados Financieros, así como la documentación técnica de la Pagina Web.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Documentación' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Documentación' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Documentación (P-4), el usuario visualiza la información (E-2) y visualiza los documentos ya cargados (E-3). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Documentación, da clic en la opción Documentación del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Documentación.
Subflujos	El usuario puede interactuar con cada uno de los archivos en el contenedor PDF (S-2).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2). Los archivos no se cargaron en el contenedor (E-3).

**Tabla 7.** Caso de Uso Contenedor PDF

Caso de Uso	Contenedor PDF
Actores	Usuario
Tipo	Extensión (S-2)
Propósito	Cargar y Mostrar Archivos PDF
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario accede al módulo de Documentación (P-4).
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue la pantalla Documentación(P-4) (E-2).
Flujo Principal	El usuario visualiza los documentos disponibles (E-3).
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2). Los archivos no se cargaron en el contenedor (E-3).

2

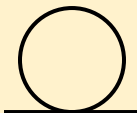
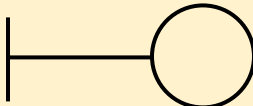
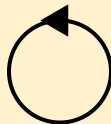
## MODELO DE ANALISIS *(Analysis Model)*



# ANALISIS

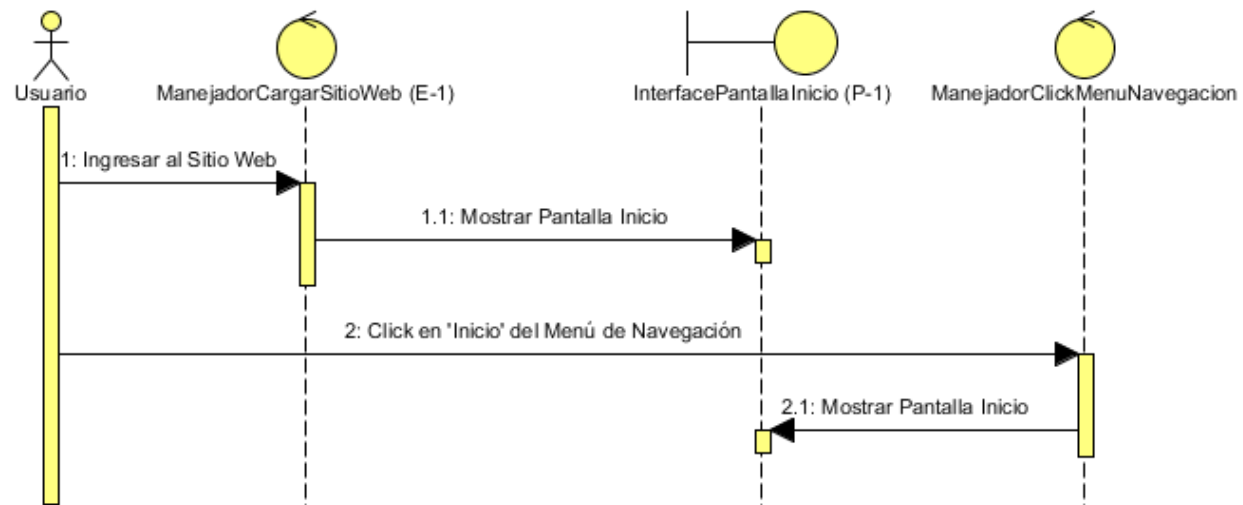
## ESTEREOTIPOS UML (*UML Stereotypes*)

**Tabla 8.** Estereotipos

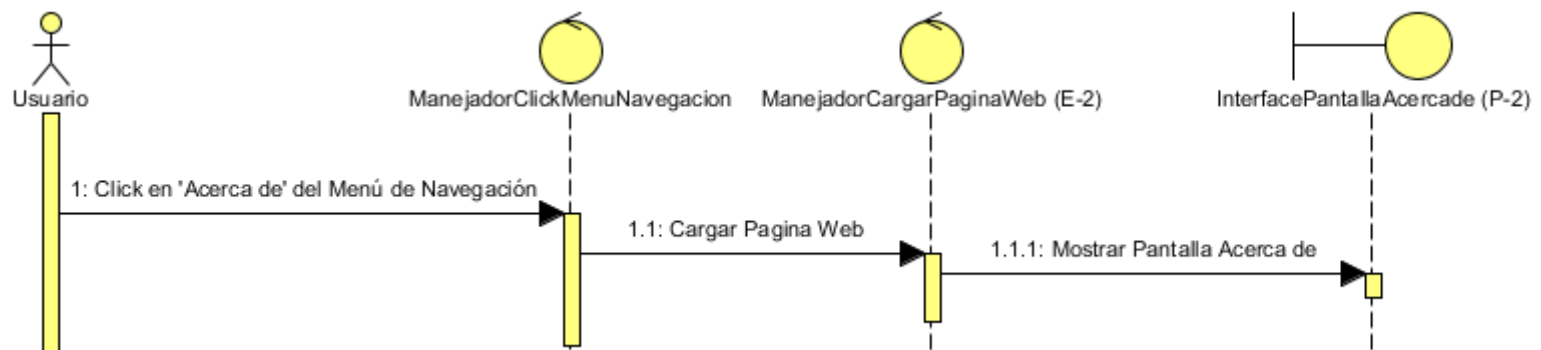
Estereotipos Entidad / Entity	
PDF	
Estereotipos Borde / Boundary	
InterfacePantallaInicio (P-1)	
InterfacePantallaAcercade (P-2)	
InterfacePantallaProductos (P-3)	
InterfacePantallaDocumentación (P-4)	
Estereotipos Proceso / Control	
ManejadorCargarSitioWeb	
ManejadorCargarPaginaWeb	
ManejadorClickMenuNavegacion	
ManejadorMostrarInformacion	
ManejadorCargarArchivos	

# DIAGRAMAS DE SECUENCIA *(Sequence Diagrams)*

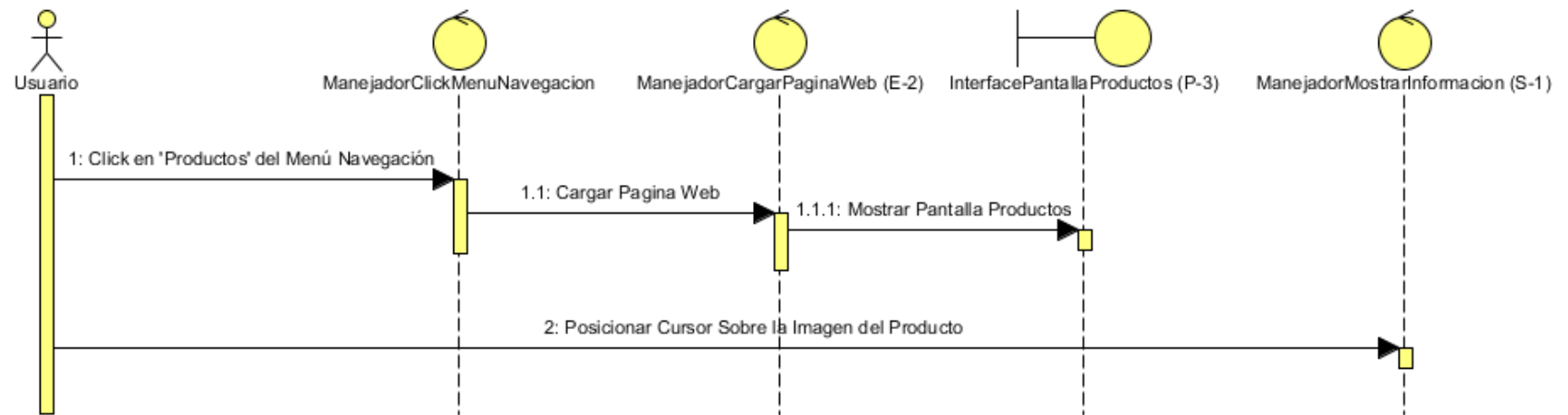
## DIAGRAMA INICIO



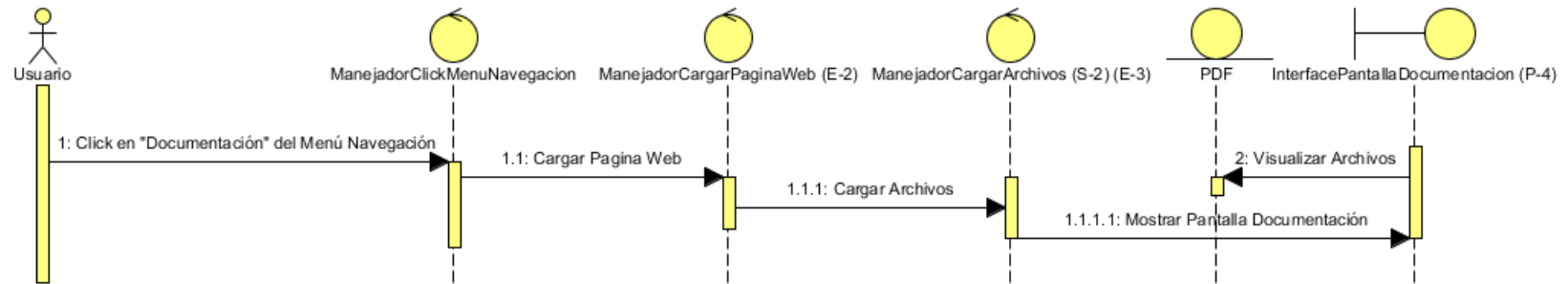
## DIAGRAMA ACERCA DE



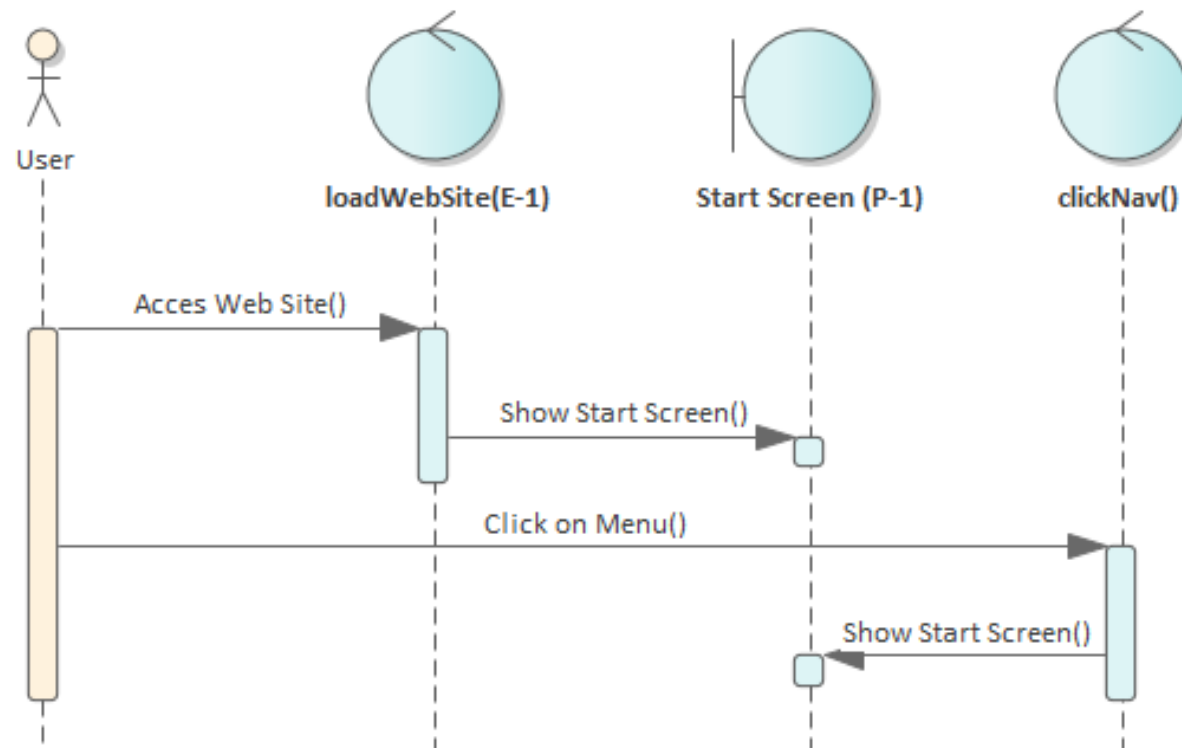
## DIAGRAMA PRODUCTOS



## DIAGRAMA DOCUMENTACIÓN



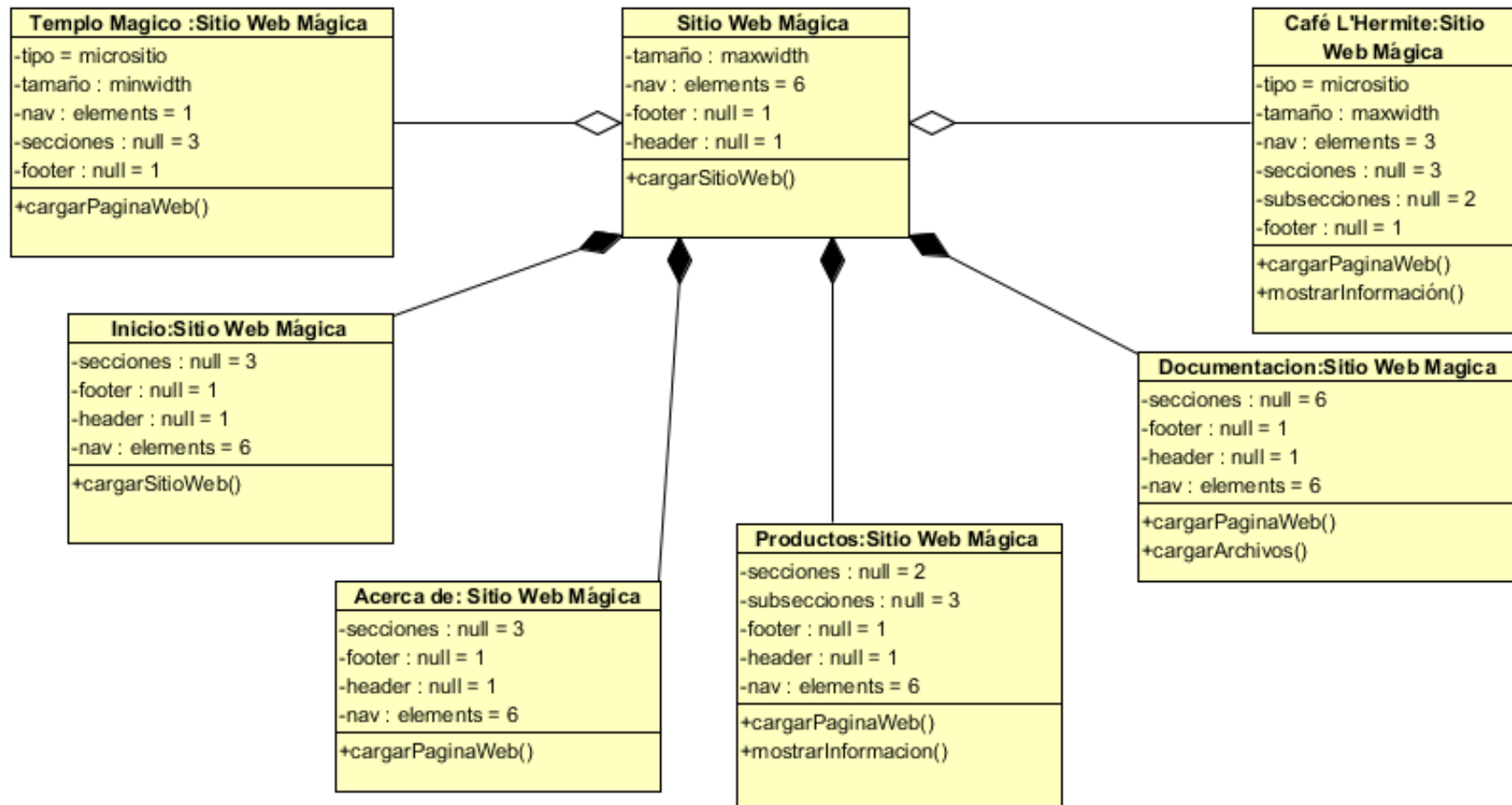


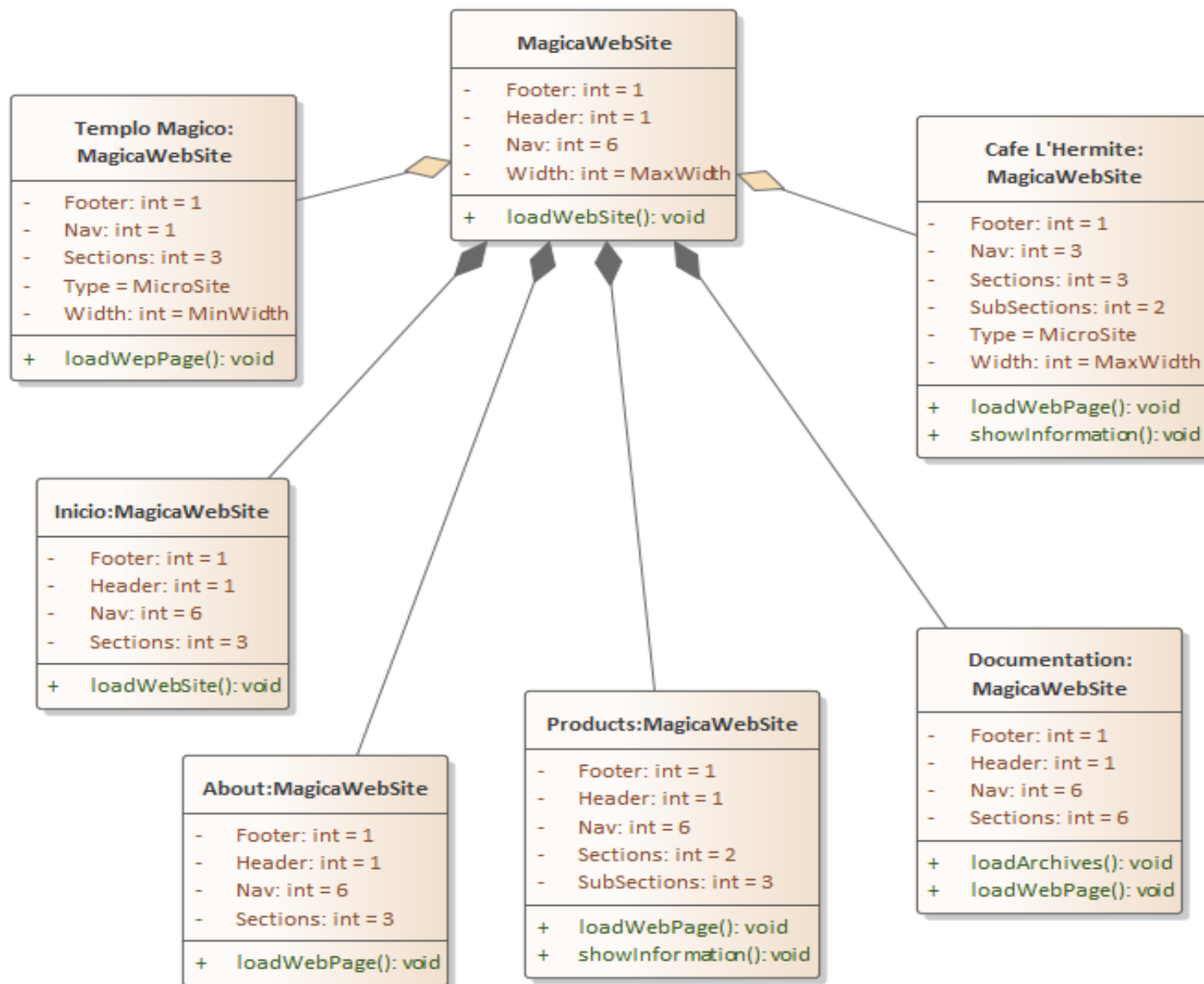




## DIAGRAMA UML UMLDIAGRAM

Figura 1. Diagrama UML Mágica







SOFTWARE USADO PARA EL PROYECTO MAGICA / USED  
SOFTWARE FOR MAGICA PROJECT

**Para UML / for UML**

Visual Paradigm  
Enterprise Architect

**Para Gráficos Vectoriales /for Vector Graphics**

Adobe Illustrator  
InkScape

**Para Bases de Datos / for Data Bases**

MySql  
Postgre SQL

**Para modelado en 3D / for 3D Modeling**

Autodesk 3DSMax  
Blender

**Para diseño Web / for WebDesign**

HTML  
CSS

**Para Hojas de cálculo / for Spreadsheet**

Excel