

ASPECTOS GENERALES DESCRIPCION DEL SITIO WEB

Descripción 3

MODELO DE REQUISITOS

Casos de Uso 5 Documentación de Actores 5 Documentación de Casos de Uso 6

MODELO DE ANALISIS

Estereotipos y Clases 11 Diagramas de Secuencia 11

ANEXOS

Modelo UML 13

ASPECTOS GENERALES

DESCRIPCION

La página web de la empresa Mágica permite al usuario recolectar información sobre cada uno de los productos que ofrecemos, además de datos valiosos de nuestra organización como la Misión, la Visión, los Objetivos, Ubicación y Contacto.

El Diseño de la Pagina Web se constituye de cuatro módulos o pantallas y un Módulo Adicional o micrositio que representa una diversificación hacia un servicio, la pantalla inicial o Home en donde se ofrece una especie de bienvenida con imágenes que transmiten una visión general de lo que la empresa ofrece, la pantalla Acerca de, en donde se ofrece información general de la organización la pantalla de Productos en donde se ofrece la descripción visual y escrita de la mercancía ofrecida y finalmente la pantalla de Contacto, en donde ofrecemos datos como cuentas de correo y redes sociales.

Las pantallas Principal y Acerca de solo contienen información plana y distintos tipos de elementos visuales sin ningún tipo de interacción.

Dentro del apartado de Productos, las diversas opciones podrán ser visualizadas en forma de tarjetas, y al seleccionar alguna de estas tarjetas podrá visualizarse una descripción del producto y su precio en tienda.

Dentro del apartado Contacto, el usuario puede interactuar con un formulario simple para enviar cualquier tipo de comentario o sugerencia, además se proporcionan diversos links sobre los que el usuario podrá hacer clic y ser direccionado a alguna de nuestras redes sociales.

Los colores del que se usan para el diseño de la página web son Dorado, Amarillo, Verde y Violeta, se usa además imágenes con temática de hadas y el logo de la empresa se muestra en cada uno de los módulos anteriormente mencionados.

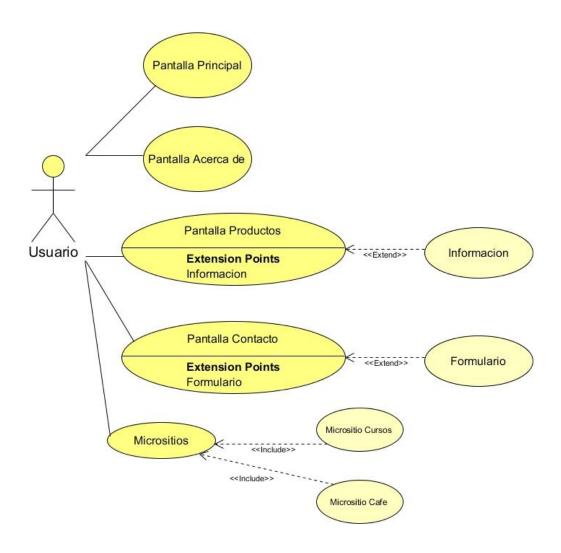
1

MODELO DE REQUISITOS



REQUISITOS

CASOS DE USO



DOCUMENTACION DE ACTOR Y CASOS DE USO

Tabla 1. Documentación de Actor

Actor	Usuario
Casos de Uso	Pantalla Principal, Pantalla Acerca de, Pantalla
	Productos, Pantalla Contacto
Tipo	Primario
Descripción	Es el actor principal y representa a cualquier
	persona que desee navegar por el sitio web.

Tabla 2. Caso de Uso Pantalla Principal

Caso de Uso	Pantalla Principal
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Dar la bienvenida al usuario, Mostrar información e imágenes.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario accede al sitio web por vez primera o cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Principal' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web.
Flujo Principal	El navegador carga el sitio web (E-1). Se presenta al usuario la pantalla principal (P-1), el usuario visualiza la información. Si el usuario no se encuentra en la pantalla principal, da clic en la opción 'Principal' del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla principal.
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo el sitio web (E-1).

Tabla 3. Caso de Uso Pantalla Acerca de

Caso de Uso	Pantalla Acerca de
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario información sobre la organización e imágenes.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Acerca de' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Acerca de' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Acerca de (P-2), el usuario visualiza la información (E-2). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Acerca de, da clic en la opción Acerca de del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Acerca de.
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Tabla 4. Caso de Uso Pantalla Productos

Caso de Uso	Pantalla Productos
Actores	Usuario
Tipo	Básico
Propósito	Mostrar al usuario los productos que están
	disponibles para su venta en tienda, así como su
	respectiva información (S-1).
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario
	hace clic en la opción de 'Productos' del Menú de
	Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y
	haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez
	primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Productos' del
	Menú de Navegación. Se presenta al usuario la
	pantalla Productos (P-3), el usuario visualiza los
	productos (E-2). Si el usuario no se encuentra en la
	pantalla Productos, da clic en la opción Productos
	del menú de navegación para ser direccionado a la
	pantalla Productos.
Subflujos	Cada vez que el usuario se posiciona sobre un
	producto se muestra la información del mismo. (S-
	1).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Tabla 5. Caso de Uso Pantalla Información

Caso de Uso	Información
Actores	Usuario
Tipo	Extensión
Propósito	Mostrar al usuario información sobre cada uno de
	los productos ofrecidos.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario
	posiciona el curso sobre algún producto mostrado
	dentro de la pantalla Productos (P-3).
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue la pantalla
	Productos (P-3) (E-2).
Flujo Principal	El usuario posiciona su cursor sobre algún producto,
	la imagen del producto se desvanecerá y se
	mostrará la información pertinente al mismo,
	cuando el usuario quite el cursor la imagen del
	producto volverá a aparecer.
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Tabla 6. Caso de Uso Pantalla Contacto

Caso de Uso	Pantalla Contacto
Actores	Usuario
Tipo	Básico/Extensión
Propósito	Mostrar al usuario los diversos medios para
	contactar con la empresa, así como un formulario
	(S-2).
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario
	hace clic en la opción de 'Contacto' del Menú de
	Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y
	haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez
	primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Contacto' del
	Menú de Navegación. Se presenta al usuario la
	pantalla Contacto (P-4), el usuario visualiza la
	información (E-2). Si el usuario no se encuentra en
	la pantalla Contacto, da clic en la opción Contacto
	del menú de navegación para ser direccionado a la
	pantalla Contacto.
Subflujos	El usuario puede interactuar con un formulario,
	puede mandar comentarios o sugerencias a través
	de este (S-2).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2).

Tabla 7. Caso de Uso Formulario

Caso de Uso	Formulario
Actores	Usuario
Tipo	Extensión
Propósito	Enviar comentarios o sugerencias del usuario.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario escribe un comentario o sugerencia dentro del formulario y da clic en el botón enviar (E-3).
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue la pantalla Contacto(P-4) (E-2).
Flujo Principal	El usuario escribe los datos que pide el formulario y da clic en el botón enviar (E-3).
Subflujos	Ninguno.
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2). No se puede enviar la información (E-3).

Tabla 8. Caso de Uso Pantalla Documentación

Caso de Uso	Pantalla Contacto
Actores	Usuario
Tipo	Básico/Extensión
Propósito	Mostrar al usuario la documentación de la empresa MAGICA como el modelo de Negocios, los Manuales y los Estados Financieros, así como la documentación técnica de la Pagina Web.
Resumen	Este caso de uso se inicia cada vez que el usuario hace clic en la opción de 'Documentación' del Menú de Navegación.
Precondiciones	Se requiere que el navegador cargue el sitio web y haberse mostrado la pantalla principal (P-1) por vez primera.
Flujo Principal	El usuario hace clic en la opción de 'Documentación' del Menú de Navegación. Se presenta al usuario la pantalla Documentación (P-5), el usuario visualiza la información (E-2) y visualiza los documentos ya cargados (E-4). Si el usuario no se encuentra en la pantalla Documentación, da clic en la opción Documentación del menú de navegación para ser direccionado a la pantalla Documentación.
Subflujos	El usuario puede interactuar con cada uno de los archivos en el contenedor PDF (S-3).
Excepciones	El navegador no cargo la página web (E-2). Los archivos no se cargaron en el contenedor (E-4).

(2)

MODELO DE ANALISIS



ANALISIS

ESTEREOTIPOS Y CLASES

Tabla 9. Estereotipos

rabia 9. Estereotipos	
Estereotipos Borde	
InterfacePantallaPrincipal (P-1)	
InterfacePantallaAcercade (P-2)	
InterfacePantallaProductos (P-3)	
InterfacePantallaContacto (P-4)	
InterfacePantallaDocumentación (P-5)	
Estereotipos Proceso	
ManejadorCargarSitioWeb	
ManejadorCargarPaginaWeb	
ManejadorClickMenuNavegacion	
Manejador Mostrar Informacion	
ManejadorEnviarFormulario	
ManejadorCargarArchivos	

DIAGRAMAS DE SECUENCIA

DIAGRAMA PRINCIPAL

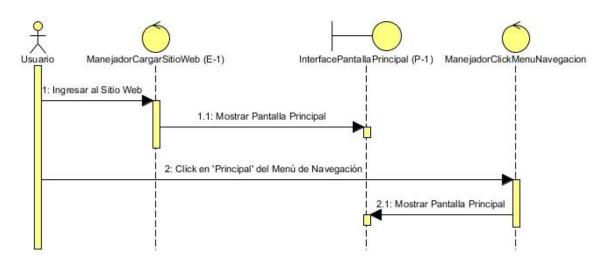


DIAGRAMA ACERCA DE

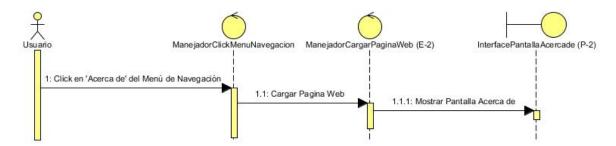


DIAGRAMA PRODUCTOS

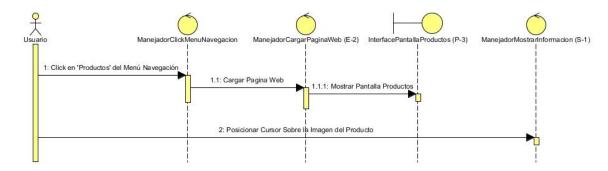


DIAGRAMA CONTACTO

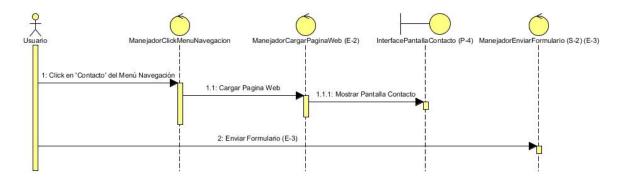


DIAGRAMA DOCUMENTACION

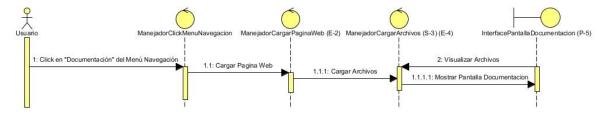




DIAGRAMA UML

Figura 1. Diagrama UML Mágica

