

MANUAL DE POLITICAS Y PROCEDIMIENTOS DE LA EMPRESA MAGICA

(Policies & Procedures Manual)

INTRODUCCION (Introduction)

Objetivo (Objective) 3 Alcance (Scope) 3

POLITICAS DE CALIDAD (Quality Policies)

Quality Function Deployment QFD 8
Failure Mode and Effects Analysis FMEA 9
Diagrama de Causa y Efecto (Cause and Effect Fishbone Diagram) 11
Evaluación de Desempeño (Performance Evaluation) 13
Plan de Acción de Desempeño (Performance Action Plan) 18
Matriz de Talento 9Box 20

Guía para la Seguridad y Manejo de Riesgos (Workplace Safety and Security) 21 Reporte de Higiene y Seguridad (Security Report) 22 Lista de Inspección de Limpieza (Cleanliness Inspection Checklist) 23

Plan de Acción Correctivo de Riesgos (Risk Management Action Plan) 24 Estudio de Tiempos y Movimientos (Time Motion Analysis) 25 Tabla de Analisis de Operaciones (Operations Analysis Table) 26 Control de Variabilidad de los Productos (C_P , k) 27 Calidad Financiera (Financial Performance) 28 Arqueo de Caja 29

PROCESOS Y PROCEDIMIENTOS (Process & Procedures)

Procesos y Procedimientos (Process & Procedures) 30

ANEXOS (Appendix)

Simbolos BPMN (BPMN Symbols) 53

INTRODUCCION (Introduction)

El presente manual es una herramienta que permite a la empresa MAGICA operar con los más estrictos niveles de calidad adoptando una ideología de mejora continua, así como la prevención de errores con el único objetivo de evitar los costos de no calidad. Los procesos y procedimientos aquí descritos son normas estrictamente cumplidas y su estandarización permite a los integrantes de la organización conocer el cómo y el porqué de las tareas que se realizan.

OBJETIVO (Objective)

Ofrecer a nuestra organización una herramienta que nos indique la manera más eficiente y eficaz de realizar nuestras labores con el fin evitar costos de no Calidad.

ALCANCE (Scope)

Este manual va dirigido a todos los integrantes de la organización sin importar el puesto que ocupen ya que todos deben conocerlo con el fin de apoyar a la ejecución correcta de los procesos y así cumplir con los objetivos establecidos.

1

POLITICAS DE CALIDAD (Quality Policies)



POLITICAS DE CALIDAD

(Quality Policies)

Con el objetivo de evitar costos de no calidad se implementan diversas herramientas para mejorar el desempeño de los procesos dentro de la organización tomando un enfoque de calidad total (Total Quality Management TQM), en todas las áreas, departamentos o equipos multifuncionales.

?

Las Herramientas (Tools) a usar son: JIT (Just In Time) para el control de tiempos en Inventario, análisis de tiempos y movimientos (Time-Motion Analysis) para estimar el tiempo de ejecución de los procesos y mejorarlo, Mapeo de Flujo de Valor (Value Stream Mapping – Arrow Diagram) para encontrar puntos de desperdicio de recursos dentro de los procesos, 5S (Seiri/Clasificar, Seiton/Organización, Seiso/Limpieza, Shitsuke/Disciplina, Seiketsu/Estandarización) para el orden y limpieza dentro del lugar de trabajo, Manejo de riesgos (Health and Security) para evaluar seguridad e higiene dentro de las áreas de trabajo y evitar riesgos, Kanban para controlar el tiempo de vida de los diversos proyectos dentro de la empresa, fabricación de productos en tiempo o para el control de procesos, Six Sigma (DMAIC Process, QFD, FMEA, Diagrama Causa y Efecto – Cause-Effect Diagram, Correlación-Correlation), Control Estadístico de la Calidad (Statistical Control Process - Índice de Capacidad de proceso-Process Capability Index) para disminuir o evitar variabilidad y reprocesos, cumplir con los requisitos y especificaciones del cliente, conformidad, Evaluación del Desempeño (Performance Evaluation) para medir la productividad del capital intelectual y evaluar su reacción ante los diversos desafíos que enfrenta la organización, 9Box para mapear talento, además de los SGI-Sistemas de Gestión Integral (ISO 9000, ISO 14000, ISO 50000). Finalmente, en la parte financiera se analizarán constantemente los estados financieros usando Ratios, análisis vertical y horizontal (Common Size) con el propósito de evaluar el desempeño dentro de este ámbito y para evitar el robo o faltante de efectivo se implementará el arqueo de caja.

QFD SIMPLIFICADO (Quality Function Deployment) nos permitirá cuantificar opciones y compararlas con las necesidades del consumidor con el propósito de determinar cuál de estas cumple en mayor medida con los requisitos requeridos para su conformidad agregando valor al cliente y mejorando el servicio o producto. Normalmente se implementa los procesos de marketing y ventas, en las áreas de contabilidad y desarrollo de software y en el área de manufactura.

Las necesidades del usuario se evalúan del 1 al 5

- o 5 significa que es una necesidad critica que debe satisfacerse
- o 4 significa que es una necesidad muy importante
- o 3 significa que es altamente recomendable
- o 2 significa que es bueno atenderla
- o 1 significa que es bueno resolverla si es fácil de hacer

Las acciones potenciales para atender las necesidades del usuario se evalúan de la misma forma

- o 5 significa que resuelve completamente la necesidad del usuario
- 4 significa que resuelve muy bien la necesidad del usuario
- o 3 significa que cubre la necesidad del usuario parcialmente
- o 2 significa que cubre la necesidad del usuario muy poco
- o 1 significa que cubre la necesidad del usuario ligeramente
- o 0 significa que no resuelve la necesidad del usuario

FMEA SIMPLIFICADO FMEA (Failure Modes and Effects Analysis) nos permitirá predecir los posibles efectos y excepciones de implementar algún cambio o modificación en procesos o estructuras. Normalmente se implementa los procesos de marketing y ventas (Un cambio en la estrategia de ventas o marketing puede afectar a los productos y producir una respuesta agresiva por parte de la competencia), en las áreas de contabilidad y desarrollo de software (la introducción de un nuevo paquete de software puede causar problemas inesperados) y en el área de manufactura (antes de implementar nuevos diseños, procesos o cambios se deben analizar posibles efectos negativos).

Los posibles efectos o problemas se evalúan del 1 al 5

- o 5 significa que el efecto es críticamente preocupante
- 4 significa que es una preocupación muy importante
- 3 significa que es medianamente preocupante
- o 2 significa que es una preocupación menor
- 1 significa que es un problema que se debe discutir

Las posibles soluciones se evalúan de la misma forma

- 5 significa que la solución resuelve el posible problema completamente
- 4 significa que la solución resuelve el posible problema muy bien
- 3 significa que la solución resuelve el posible problema satisfactoriamente
- o 2 significa que la solución cubre el posible problema medianamente
- o 1 significa que la solución cubre el posible problema ligeramente
- 0 significa que la solución no resuelve el problema

HERRAMIENTAS

QFD Simplificado para los procesos de Marketing y Ventas.

Opciones para el servicio de venta y estrategia de marketing Ratings: 5=Mas Alto 1=Mas bajo	Potencial Solutions	Cobrar sin hacer preguntas	Cobrar y preguntar al mismo tiempo por dudas u olvidos	Estar atento visualmente a las necesidades del cliente	Estar atento a la voz del cliente en caso de que requiera ayuda	Conocimiento de los productos por parte del vendedor	Publicidad descriptiva, entendible	Publicidad atractiva y llamativa	Implementar códigos de barra y lectura laser
Necesidades del Usuario (Customer Needs)	Rating	Cobrar	Cobrary	Estar ate	Estar ate	Conocimi por p	Publi	Publicida	Implemer
Eficiencia y eficacia en el	_	3	5	1	4	5	5	5	4
servicio de venta	5	15	25	5	20	25	25	25	20
Privacidad en la elección del	5	5	2	0	5	0	0	0	5
producto	5	25	10	0	25	0	0	0	25
Ayuda	2	0	5	1	5	5	4	4	0
personalizada	2	0	10	2	10	10	8	8	0
Publicidad	5	0	0	0	0	0	5	5	0
atractiva	5	0	0	0	0	0	25	25	0
Sistematización	2	5	0	0	0	0	0	0	5
del proceso	3	15	0	0	0	0	0	0	15
TOTAL	Rating	55	45	7	55	35	58	58	60
TOTAL	Prioridad	4	3	1	4	3	5	5	5

FMEA Simplificado para la Diversificación de Productos y Servicios

FMEA: Diversificación Rat 5=M 1=Ma	Publicidad más agresiva y creativa	Promociones	Inversión en Innovación y Desarrollo	
Efecto (Concerns)	Rating	Pub	Pro	In O
Respuesta agresiva de	5	5	0	5
competidores y anónimos	5	25	0	25
B/ 1:1 1 1: 1		5	5	5
Pérdida de clientes	3	15	15	15
Fracaso del Producto o	1	5	1	5
Servicio	1	5	1	5
TOTAL	Rating	45	16	45
	Prioridad	5	2	5

CAUSAS DE UN PROBLEMA

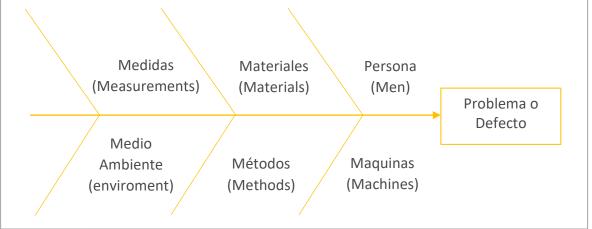
Diagrama de Pareto

Mas del 80% de la problemática de una organización es por causas comunes, son pocas las situaciones que contribuyen a la problemática global por lo anterior se implementa el diagrama de Pareto para el análisis de los datos categóricos, estratificándolos y asi localizar las principales causas de un problema.



Diagrama de causa y efecto

En conjunto con el diagrama de Pareto implementamos el diagrama de causa y efecto, relacionando el problema o efecto con los factores o causas que lo generan.



?

Para obtener los mejores resultados y datos se debe definir el problema correctamente y sus variables, además de usar el diagrama de Pareto y el diagrama de causa y efecto. | El diagrama de causa y efecto nos permite encontrar las causas que originan un problema por lo general por medio de ciertos factores (mediciones, materiales, personas, métodos, máquinas y medio ambiente) | Efecto Hawthorne (Hawthorne Effect) se presenta cuando el resultado es impulsado por variables fuera del alcance del problema por lo que se obtienen estimaciones erróneas. | La correlación no prueba causa y efecto solo muestra que dos o mas cosas suceden al mismo tiempo y en la misma posición.

HERRAMIENTAS

Diagrama de Causa y Efecto (Variables de entrada que afectan la respuesta de los competidores ante una diversificación de un Producto o Servicio)

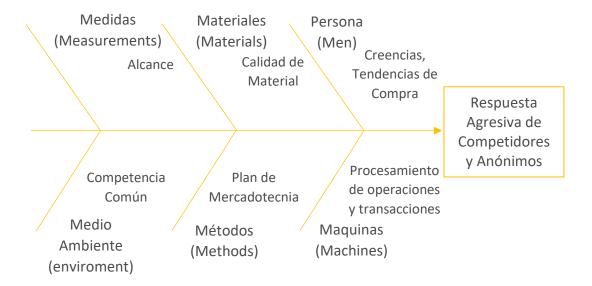
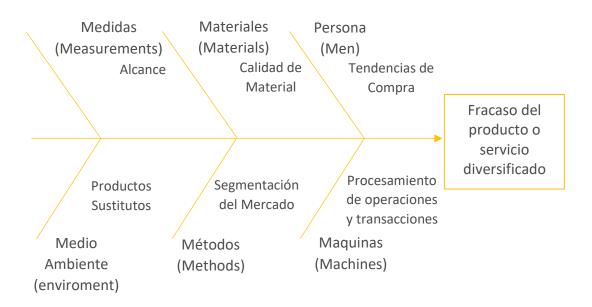


Diagrama de Causa y Efecto (Variables de entrada que originan el fracaso del producto o servicio ante una diversificación)



EVALUACION DE DESEMPEÑO

(Performance Evaluation)

Como parte de las políticas de calidad y mejora continua los empleados recibirán capacitación permanente y se evaluará constantemente su desempeño por medio del método de observación (Observation), del método de incidentes críticos (Critical Incidents Method) y el método de investigación de campo. Una copia de la evaluación debe ser entregada a la persona evaluada y llevarse a cabo sesiones de retroalimentación (Feedback) y discusión para analizar las medidas a tomar según sea el caso. Durante las sesiones de retroalimentación los ratings del desempeño serán discutidos y analizados. Se le debe permitir al empleado comentar y opinar sobre sus resultados. Finalmente, la evaluación deberá ser archivada dentro de la carpeta personal del empleado.

Ratings del Desempeño

- Excepcional: su desempeño y el resultado exceden las expectativas y los requerimientos del puesto. Entiende los objetivos. Muestra iniciativa y piensa más allá de los detalles.
- Excede el estándar: su resultado consistentemente excede las expectativas y los requerimientos del puesto. Muestra calidad en el trabajo y los objetivos son logrados más allá de los estándares establecidos. Toma responsabilidades extra mientras que las que le corresponden son manejadas muy bien.
- Muy satisfactorio: su resultado consistentemente excede las expectativas y los requerimientos del puesto. No hay áreas críticas donde los logros sean menos.
- Debajo del estándar: su desempeño no excede o raramente excede las expectativas y por lo general mínimamente los requerimientos del puesto. No todos los objetivos son logrados dentro de los estándares establecidos y algunas responsabilidades del puesto no han sido entendidas correctamente. Se deben implementar actividades para mejorar el desempeño.
- No satisfactorio: el desempeño está muy por debajo del nivel mínimo aceptado.
 No ha entendido sus responsabilidades y los objetivos importantes no son logrados incluso con guía y supervisión. Medidas correctivas deben ser tomadas.

Factores de Desempeño

Adaptabilidad, Servicio al Cliente, Comunicación, Iniciativa, Integridad y Ética, Conocimiento, Planeación y Organización, Resolución de Problemas y Creatividad, Manejo de Proyecto, Calidad, Estrategia, Trabajo en Equipo, Puntualidad y Manejo de Tiempos.

HERRAMIENTAS

Evaluación de Desempeño

Periodo de Evaluación (Performance Period)	
Información del Emplead	o (Employee Information)
Nombre (Name):	
Título del Puesto (Job Title):	
Departamento (Department):	
Nombre del Supervisor (Supervisor Name):	
Puesto del Supervisor (Supervisor Title):	
Políticas (Policies):	Factores Medibles a largo plazo

Sección I. Evaluación de Deberes y Responsabilidades (Duties & Responsabilities Evaluation)

A. Deber o	B. Comentarios sobre el	Rating				
Responsabilidad (Duties &	Desempeño (Performance	1	2	3	4	5
Responsabilities)	Comments)					

Sección II. Evaluación de Habilidades (Skill & ability levels)

A. Factores	B. Ejemplos			Rating		
(Factors)	(Examples)	1	2	3	4	5
Calidad (Quality) - exhibe compromiso con los estándares en el trabajo; los clientes están satisfechos.						
Manejo y Compromiso (Drive and Commitment) - toma todas las asignaciones; se esfuerza por mejorar; apoya los objetivos organizacionales.						

Iniciativa (Initiative) - inicia por sí solo; busca nuevas ideas; tiene una sensación de urgencia por el paso siguiente.			
Adaptabilidad (Adaptability) - se ajusta a los cambios del medio ambiente; se adapta a nuevas personas, ideas, políticas y procedimientos; es flexible; es de mente abierta.			
Competencias técnicas y Conocimientos (Technical Competence & Knowledge) - la persona es técnicamente competente y actualizada; es reconocida y posee honores.			
Trabajo en Equipo (Teamwork) - trabaja efectivamente como compañero de equipo; es cooperativo; asiste a los demás; tiene tacto y cortesía; tiene un impacto e influencia sobre los demás.			

Planeación y			
Organización			
(Planning and			
Organization) - gestiona el tiempo			
efectivamente;			
completa sus			
deberes a tiempo y			
con el menor			
costo, implementa			
técnicas como			
Kanban para			
cumplir con los			
objetivos.			
Comunicación			
(Communication) -			
tiene habilidades			
orales y escritas; se			
comunica			
fácilmente con			
otros; expresa sus			
ideas claramente;			
sabe escuchar.			
Desarrollo de			
Negocio (Business			
Development) -			
apoya los planes			
organizacionales; interactúa			
efectivamente con			
los clientes.			
Manejo de			
Proyectos (Project			
Management) -			
demuestra			
habilidades de			
gestión y			
administración,			
planeación de			
recursos, horarios y			
control de			
proyectos.			

Puntualidad y			
Manejo de Tiempo			
(Punctuality and			
Time Management)			
- El análisis de			
reportes obtenidos			
del sistema de			
Reloj Checador nos			
permitirá dar un			
criterio sobre si el			
empleado es			
cumplido con los			
tiempos			
establecidos.			

METODO DE INCIDENTE CRITICO (critical incident method)

Reacción (Reaction)	Escala (Scale)
Informo al Supervisor inmediatamente (Informed the supervisor inmediately)	5
Se puso ansioso por la pérdida de producción (Become anxious on lost of output)	4
Trato de reparar el error (Tried to repair the error)	3
Se quejo por el pobre mantenimiento (Complained for por maintenance)	2
Estuvo feliz de prueba forzada (was happy to forced test)	1

Incidente Critico (Critical Incident)	Reacción (Reaction)	Escala (Scale)
Ej. Fuego (Fire), Falla de maquinaria (Machine Failure)		

Sección III. Resumen (Summary)

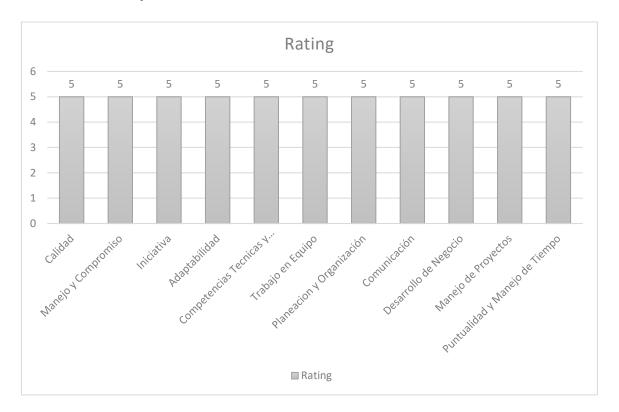
- 1. Desempeño General del Empleado (Overall Performance):
 - Excepcional (Outstanding)
 - Excede el Estándar (Exceeds Standard)
 - Muy Satisfactorio (Fully Satisfactory)
 - Debajo del Estándar (Below Standard)
 - No Satisfactorio (Unsatisfactory)
- 2. Identifica las áreas de Fortaleza del Empleado (Areas of Strength):
- 3. Identifica las necesidades de desarrollo para mejorar el desempeño del empleado en el presente puesto o prepararlo para futuras responsabilidades (Development Needs):
- 4. Identifica las acciones a implementar por área específica, especifica el plan de acción e implementación (Action steps for specific areas):

Firma del Empleado (Employee Signature)

Firma del Supervisor (Supervisor Signature)

Firma del Departamento de Recursos Humanos (Human Resources Signature)

Gráfico de Barras para medir los Factores



	PLAN DE ACCION DE DESEMPEÑO (Performance Action Plan)							
NECESIDAD DES DESARROLLO (Development Needs)	ACCIONES A IMPLEMENTAR (Actions Steps)	AVANCE		EN PROGRESO (In Progress)	EN PRUEBA (Testing)	TERMINADA (Done)		
		0%						
Necesidad 1		0%						
		0%						
		0%						
		0%						
Necesidad 2		0%						
Necesiada 2		0%						
		0%						
		0%						
Necesidad 3		0%						
Necesidad 3		0%						
		0%						

9BOX

- Top talent (Talento estrella): Líder que genera impulso a su alrededor y muestra grandes cualidades para desempeñar un mayor rol dentro de la organización. Es altamente recomendado no dejarlo en la misma posición por mucho tiempo para asegurar su continuo crecimiento y desarrollo.
- Developing top talent (Talento estrella en desarrollo): Muestra todas las cualidades para ser líder dentro de la empresa, pero aún le falta desarrollo en su área para poder desempeñar mayores roles en la organización. Es importante asegurar un buen seguimiento y enseñanza con este colaborador.
- Top performer (Talento estrella en su área): Aquel que constantemente se desempeña con excelencia en su área, pero aún carece de habilidades para ser líder en áreas de mayor responsabilidad dentro de la organización. Se debe alentar a tomar un rol más activo y de liderazgo dentro de la organización.
- Solid performer in area (Excelente profesional y muy confiable): Consistentemente se desempeña con excelencia y es parte clave en asegurar los objetivos dentro de su área, pero no muestra cualidades para desarrollarse y tomar un rol de liderazgo en la organización. Es importante mantenerlo motivado para que permanezca en la empresa y pase sus conocimientos a nuevos colaboradores.
- Key talent (Colaborador clave): Aquí debe estar la base de toda organización, son colaboradores que muestran un desempeño y potencial balanceados. Es importante observarlo continuamente para encontrar si es candidato a tomar un rol de mayor liderazgo dentro de la empresa, o si requiere de algún movimiento para continuar su desarrollo.
- Enigma: Colaborador que muestra cualidades sobresalientes de crecimiento, pero presenta fuertes debilidades en su desempeño. Cuando se trata de un nuevo colaborador es importante guiarlo y desarrollarlo. En casos de colaboradores con más tiempo dentro en la organización, es posible que existan problemas serios internos o externos que limiten su desempeño.
- Average performer (Profesional de buen desempeño): Colaborador que cumple satisfactoriamente con su trabajo, pero no muestra cualidades para desarrollarse a ocupar una posición de mayor importancia. Se debe considerar un cambio de posición si se cree pueda desarrollarse mejor en otra área, o en el caso contrario buscar un reemplazo a futuro cuando exista la posibilidad.
- o **Inconsistent talent** (Dilema): Muestra potencial de crecimiento, pero da un mal desempeño en sus labores actuales. Se debe impulsar a mejorar su desempeño. En caso de no lograrlo, reubicarlo y darle un plan de desarrollo a cumplir o considerar su eventual salida de la organización.
- Risk (Considerar despido): Colaborador que muestra muy poco potencial de mejora y un mal desempeño. A reserva de ser un colaborador que anteriormente ocupara un mejor cuadrante, en la mayoría de los casos se debe de considerar poner fechas límites de mejoría, o en su defecto, considerar una rápida salida de la organización.

Matriz de Talento 9-Box, estas representan una manera de graficar en una matriz de nueve cuadrantes el potencial y desempeño de los colaboradores.

?

HERRAMIENTAS

Matriz de Talento 9Box

ALTO DESEMPEÑO	Solid Performer In Area 4	Top Performer	Top Talent 1
MEDIO DESEMPEÑO	Average Performer 7	Key Talent 5	Developing Top Talent 2
BAJO DESEMPEÑO	Risk 9	Inconsistent Talent 8	Enigma 6
	BAJO POTENCIAL	MEDIO POTENCIAL	ALTO POTENCIAL

GUIA PARA LA SEGURIDAD EN EL AREA DE TRABAJO Y MANEJO DE RIESGOS

(Workplace safety Health and Security)

Aplicación de las 5S para una Mejor Organización

Objetivo: optimizar el entorno de trabajo disponiendo de orden, limpieza y organización para facilitar la labor de los empleados, potenciar su capacidad para la detección de problemas y evitar el desperdicio usando la Metodología 5s.

- Clasificación (Seiri): Identificar y Clasificar materiales indispensables y eliminar los innecesarios.
- Organización (Seiton): Ordenar los materiales indispensables para facilitar su hallazgo y posterior uso.
- Limpieza (Seiso): Dispones un estándar adecuado de limpieza para evitar accidentes.
- Estandarizar (Seiketsu): distinguir e identificar cuando las 5S no se estén aplicando.
- Seguir Mejorando, ser disciplinado (Shitsuke): mantener la aplicación de las 5S.

Se implementarán estándares de seguridad para evitar incidentes disciplinarios, violencia en el área de trabajo, resguardo de información sensible e importante, evitar accesos no autorizados, protección contra robos de identidad, etc.

- Mantener registros escritos sobre incidentes (Maintain written records, Keep an incident log).
- o Incluir fecha, tiempo y lugar del hecho ocurrido (Include date, time and place of each occurrence).
- Incluir los nombres de los individuos involucrados (Include names of individuals involve).
- Incluir explicación entendible del hecho ocurrido para terceras partes (Include explanations so a third party can understand it).
- Indicar que la documentación y/o reporte fue compartido con el empleado (indicate that the documentation you prepared was shared with the employee).

La documentación debe incluir:

- Hechos (Facts): La situación deberá ser descrita, si existen empleados involucrados se deberá explicar de forma constructiva los acontecimientos.
- Soluciones (Solutions): formas de asistencia, coaching o guias deberán ser descritas, explicar las sugerencias para resolver el problema.
- Acciones (Actiones): implementar las soluciones.

?

OSHA Occupational Security and Health Act brinda los estándares para el manejo de riesgos dentro de las organizaciones que en conjunto con un SGI Sistema de Gestión Integral (ISO 9000, ISO 14000, ISO 50000), y herramientas de calidad como 5S, manejo de desperdicios JIT nos permiten una buena gestión. |Espacio de trabajo (Workplace Safety and Health), plan de ergonomía (Ergonomics), evitar desordenes musculares, mejorar la eficiencia, seguridad del área de trabajo (workplace security), protección de activos físicos (Physical Assets), Cybersecurity, Unauthorized Access, Networks Data Protection.

HERRAMIENTAS

Reporte de Higiene y Seguridad (Security Report)

Reporte de H	igiene	y Segi	uridad (Security Rep	ort)		
Nombre de quien reporta (Name)						
Periodo que se reporta (Period)						
Pirámide de accidentalidad acu	mulad	а	Estadís	ticas (Stati	ctics)	
(Accident Pyramid)			Estauis	ticas (Stati	Sticsj	
\wedge			Ítem		Acum	ulado
			Horas Trabajadas			
Fatalidades:			Horas Capacitación	1		
			No. Accidentes cor	ı		
A seidentee des régulide de			primeros auxilios			
Accidentes con pérdida de	tiempo):	No. Accidentes			
			Incapacitantes			
Accidentes con primeros a	uxilios:		No. Accidentes por causa			
		operacional				
Fallas de control:			No. Días perdidos por			
			accidentes			
	a de Se	egurida	ad (Safety List)			
Ítem	Si	No	No Aplica	Numero		1
Extintores				Cad	lucidad	
Salidas de Emergencia						
Señalamientos						
Botiquín de primeros auxilios						
Resguardo de sustancias						
Espacio organizado						
Resguardo de Información						
Seguridad						
Obs	ervaci	iones (Observations)			
Acc	iones	Correc	tivas (Actions)			

Lista de Inspección de limpieza (Cleanliness Inspection Checklist)

Cleanliness Inspection Checklist	Та	ller (Workshop Na	me)			
Puntos de Inspección (Inspection Points)	Fecha	Inspector	1	2	3	4
	(Date)	(Inspect)				
						-
						-
Parte Trasera: Cursos 4						
de Ocultismo						
Exhibición de						
Productos						-
Cafetería						-
1 3						-
1 3						
Zona de Pago, Escritorio						-
						-
ENTRADA 2 -						-
	I					
Locación (Location)	Almacén de	Almacén de	Pu	ntu	l ació	 in
Estation (Estation)	Suministros	Herramientas		(Sco		
	(Ítem	(Materials		,	-/	
	Storage)	`Storage)				
Dentro de las Instalaciones (Indoors)						

PLAN DE ACCION CORRECTIVO DE RIESGOS (Risk Management Action Plan)										
NECESIDADES (Needs)	ACCIONES A IMPLEMENTAR (Actions Steps)	AVANCE	PENDIENTE (To do)	EN PROGRESO (In Progress)	EN PRUEBA (Testing)	TERMINADA (Done)				
		0%								
Necesidad 1		0%								
		0%								
		0%								
		0%								
Necesidad 2		0%								
rvecesidad 2		0%								
		0%								
		0%								
Necesidad 3		0%								
Necesiada 3		0%								
		0%								

ESTUDIO DE TIEMPOS Y MOVIMIENTO

(Time-Motion Analysis)

JIT nos indica que cualquier cosa que no agregó valor al proceso es un desperdicio, con el propósito de preservar la eficiencia y ahorro de tiempo se implementa el estudio de tiempos y movimientos sobre los procesos de la organización. La herramienta de análisis para procesos nos permitirá encontrar desperdicios dentro del flujo de trabajo. Mapeo de tiempos y movimientos (Time-Motion Analysis) para estimar el tiempo de ejecución de los procesos y mejorarlo, Mapeo de Flujo de Valor (Value Stream Mapping – Arrow Diagram) para encontrar puntos de desperdicio de recursos dentro de los procesos. Otra herramienta para analizar el desperdicio que usaremos será la tabla de análisis de operaciones.



La retención es una espera en el proceso, hay 3 tipos de esperas: maquinaria o persona en espera, espera de materiales y espera de método de operación, es necesario sincronizar los procesos. Dentro del transporte o cesión se observa desperdicio de movimientos innecesarios de personas, es necesario acortar la distancia entre las áreas de trabajo y alcanzar una economía de movimiento minimizándolos y mantener el orden del area de trabajo mediante 5s.

Simbología de Diagrama de Flecha (Arrow Diagram)

Factores de Analisis (Analysis Factors)	Símbolos (Symbols)	Descripción (Description)	Monto de Desperdicio (Amount of Waste)
Retención (Retention)	_	Cuando el flujo del proceso se detiene (Flow is stopped)	Grande (Large)
Cesión (Conveyance)		Cuando el proceso cambia (Process is changed)	Grande (Large)
Procesando (Processing)		Cuando el proceso cambia físicamente por un valor añadido (added value)	Mediano (Medium)
Inspección (Inspection)		Cuando existe una inspección para medir estándares (Inspection)	Grande (Large)

HERRAMIENTAS

Analisis de Operaciones (Operations Analysis Table)

	Operaciones (Operations sis Table)	Sección (Section)	Operación (Operation)
		Proceso (Process)	Autor
Fecha Antes de Imple	ementación (Date Before	Fecha Después de Im	plementación (Date
Impro	ovement)	Afte	er)
No.	Operación (Operation)	Tiempo (Time)	Distancia (Distance)
V • • •			
V •••			
V •••			
▼• ●			
V •••			
V • • •			
V • • •			
V •••			
V •••			

Control de la Variabilidad de los productos (Índice \mathcal{C}_P e Indice K)

$$C_P = \frac{ES-EI}{6\sigma}$$
 $K = \frac{\mu-N}{\frac{1}{2}(ES-EI)} \times 100$

Medición de C_P

VALOR DEL INDICE C_P	CLASE O CATEGORIA DEL PROCESO	DECISION SI EL PROCESO ESTA CENTRADO
${\cal C}_P \geq 2$	Clase mundial	Se tiene calidad Seis Sigma
$C_P > 1.33$	1	Adecuado
$1 < C_P < 1.33$	2	Parcialmente Adecuado, requiere de un control estricto
$0.67 < C_P < 1$	3	No adecuado para el trabajo. Es necesario un análisis del proceso. Requiere de modificaciones serias para alcanzar una calidad satisfactoria.
$C_P < 0.67$	4	No adecuado para el trabajo. Requiere de modificaciones serias.

Medición de K

VALOR DEL INDICE K	DECISION SI EL PROCESO ESTA CENTRADO
$K \leq 20\%$	Aceptable
$K \geq -20\%$	Aceptable

Especificaciones

Especificación: Tolerancia (±): Limite Superior (ES): Límite Inferior (EI):	Producto:		Pieza:
No. Pieza	Valor N	ominal	Decision de Aceptabilidad
% Fuera de la Especificación:		Numero de Pa	rtes Fuera de la Especificación:

ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD FINANCIERA

(Financial Performance)

Las Razones Financieras o Ratios Financieros son indicadores del desempeño financiero, el Análisis Horizontal (Commom Size) expresa el aumento o decremento en porcentaje de una cuenta de un periodo a otro, el Análisis Vertical (Commom Size) representa el porcentaje de una cuenta con respecto al activo o pasivo, o el costo de ventas con respecto a las ventas netas, el Ratio de Liquidez (Liquidity) expresa la capacidad de la empresa para cubrir requisitos a corto plazo, el principal ratio de liquidez es la Razón Circulante (Current Ratio), La rotación del activo (Asset Turn) y la Rotación del Inventario (Inventory Turn) mide la eficiencia en el uso de los recursos, la Rotación de Cuentas por Cobrar y Cuentas por Pagar nos da un estimado del tiempo en que suceden los cobros o los pagos.

Arqueo de Caja

El arqueo de caja es el proceso mediante el que se comprueba que el dinero que hay en la caja, es el que debe de haber. Para ello, la suma de billetes y monedas de la caja física de la empresa debe coincidir con el saldo contable de la cuenta de caja, en la que se reflejan los cobros y pagos en efectivo.

7

Analisis Horizontal
$$\left[rac{ ilde{a} ilde{n}o~en~curso}{ ilde{a} ilde{n}o~anterior}-1
ight]100$$

Analisis Vertical Balance General $\frac{cuenta}{activo\ o\ pasivo\ total}$

Analisis Vertical Estado de Resultados $\frac{costo de ventas}{ventas netas}$

Razón Circulante $\frac{activo\ circulante}{pasivo\ circulante} \geq 1$

Rotación de Activo $\frac{ventas}{activo\ total} \ge 1$

Rotación de Inventario $\frac{\frac{360}{costo \ de \ ventas}}{inventario}$

Rotación de cuentas por cobrar $\frac{\frac{360}{ventas}}{cuentas \ por \ cobrar}$

Rotación de cuentas por pagar $\frac{\frac{360}{costo de ventas}}{cuentas por pagar}$

Arqueo de Caja

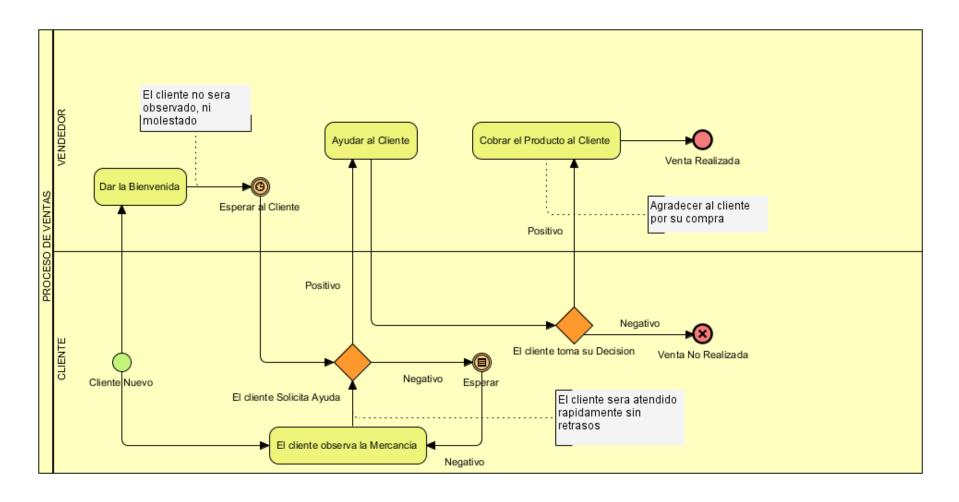
		Nombre de	l Negocio)				
		ARQUEO DE CA	AJA GENE	RAL				
Fecha								
Hora de inicio		Hora finaliza						
DETALLE DE EFECTIVO	Y FOLINAL ENTE							
Detalle de Efectivo	LQOIVALLINIL							
Billetes								
Denominación		Cantidad	Total					
Denomination	\$ 1,000.00	Carrerada	\$	_				
	\$ 500.00		\$	_				
	\$ 200.00		\$	_				
	\$ 100.00		\$	_				
	\$ 50.00		\$	_				
	7 30.00				\$			
Monedas				Σ	Υ	_		
Denominación		Cantidad	Total					
DEHOTHINACION	\$ 10.00	Cantidau	\$					
	\$ 5.00							
	\$ 3.00		\$	-				
	\$ 0.50		\$ \$	-				
	\$ 0.50		Ş		ć			
				$-\Sigma$	\$	-		
TOTAL DE BILLETES Y	MONEDAS				\$	-	_	
DOCUMENTOS								
Fecha	Documento	Concepto	V	alor				
			\$	-				
TOTAL				Σ	\$	-		
TOTAL DE EESCENIO V	FOLUNAL ENTES				7			
TOTAL DE EFECTIVO Y	EQUIVALENTES				Σ		\$	-
	EQUIVALENTES				Σ		\$	-
<u>Resumen</u>					Σ			-
<u>Resumen</u> Total de Efectivo y Rqu					Σ		\$	<u>-</u>
<u>Resumen</u> Total de Efectivo y Rqu (-)Fondo de Caja	uivalentes				Σ		\$	-
TOTAL DE EFECTIVO Y <u>Resumen</u> Total de Efectivo y Rqu (-)Fondo de Caja Diferencia (SOBRANT	uivalentes				Σ			-
Resumen Total de Efectivo y Rqu (-)Fondo de Caja Diferencia (SOBRANT	uivalentes E O FALTANTE)						\$	
<u>Resumen</u> Total de Efectivo y Rqu (-)Fondo de Caja	uivalentes E O FALTANTE)	ada			Nombre y		\$ \$ de la pe	rsona qu

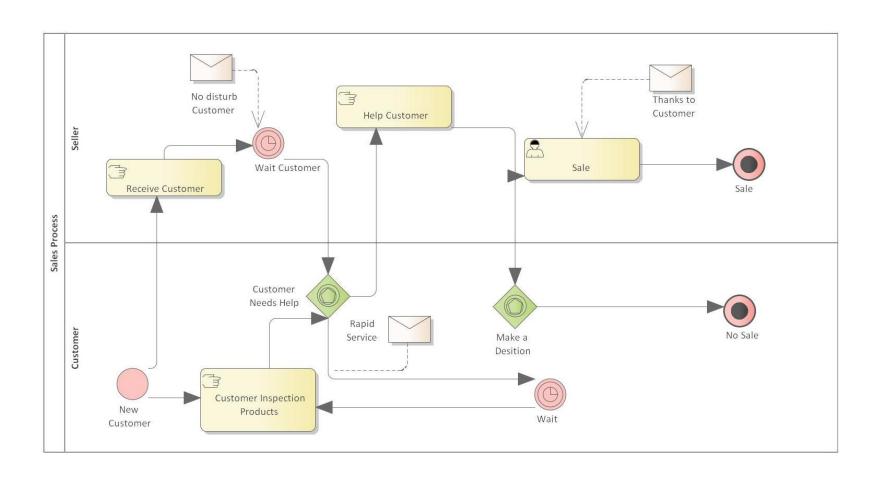
PROCESOS Y PROCEDIMIENTOS (Process & Procedures)



		Empr	esa (Company	/) M	AGICA		Código (Code)	001	
	N	ombre del Pro	oceso (Process) VE	NTAS		Versión	1.0	
		Tipo de	Proceso (Type	e) ES	TRATEGICO < <include>></include>		Área	FINANZAS	
	Objetivo (Objective)			e) Ac	tuar de manera estratégica	con el cliente para concreta	una venta.		
		A	Alcance (Scope) Ve	ntas, los productos en mue	stra y el trato con los cliente:	S.		
	Ac	tores o Partic	ipantes (Roles) Ve	ndedor, Clientes		Herramientas (Tools)	Microsoft Excel	
	Cas	os de Uso (Us	se Case)		Políticas Involucr	adas (Policies)	Salida (Res	sult)	
1	L. Bie	nvenida al Cli	ente al	0	El cliente no es molestado	ni abordado por parte del	Comodidad del clien	te, una buena	
	mo	mento de su	entrada.		vendedor hasta que este s	sea solicitado.	primera impresión, e	l cliente no se	
				0	El vendedor no observara		sentirá estresado ni v	olentado en su	
					mientras este analiza los p	productos.	privacida	d.	
2		cliente solicita	,	0	El vendedor esta alerta y a	atento en caso de que el			
		ndedor, este a			cliente lo requiera.		Buena calidad del servicio, velocidad y		
	brii	ndarla de mai	nera	0	El vendedor siempre halag			eficiencia.	
	inn	nediata.			positivos sobre lo bien que		Chelenela.		
					cliente y sobre la calidad o				
3			pra del cliente	, 0	El vendedor agradece al c		Venta final.		
	se	le cobra el pro	oducto y se le	0	El producto se entrega de				
	ent	rega.			papel de diseño propio de				
				Ana	alisis de Tiempos y Movimi	entos (Time-Motion Analysis	-		
		oceso ocess)	Tiempo (Time)	Mo	vimientos (Movements)	Posible Desperdicio (Was	Acciones Preven Acti	tivas (Preventive ons)	
			30s-	_ [Dirigirse a la entrada.	Cesión (Conveyance):			
	1.	Bienvenida	50s- 5min		Hablar.	Movimiento.	Economía de Mov	vimientos.	
			Jillill	0 1	iapiai.	Retención (Retention): Espe	era.		
	2.	Servicio al		0 [Dirigirse al cliente.	Inspección (Inspection): No	se Se tendrá la infor	mación técnica	
	۷.	cliente	30s		Hablar.	tiene la información.	del producto a la		
		CHETTE					uei producto a la mano.		
					Cobrar la mercancía	Inspección (Inspection): Fal	lo Precio en la etiqu		
	3.	Cobro del	2min		Tomar el Dinero o Pasar la	del Sistema de cobro, La ta	rieta predisenadas por	•	
		producto			「arjeta.	no pasa, No se tiene cambi	información nece	•	
				0 [Dar Cambio.	1,111,111	disponible en caja).	

DIAGRAMA PROCESO BPMN [Business Process Model and Notation] 001





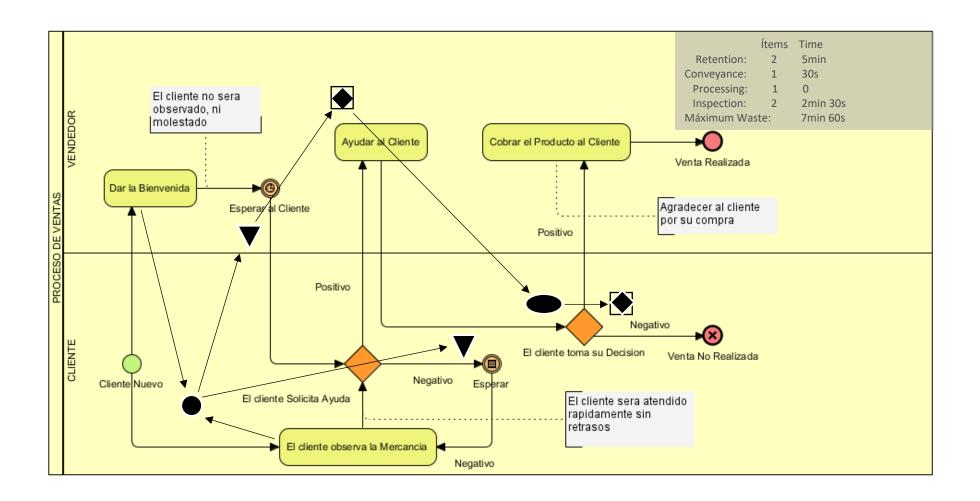


TABLA DE ANALISIS DE OPERACIONES [OPERATIONS ANALYSIS TABLE] 001

Tabla de Analisis de Operaciones (Operations		Sección (Section)	Operación (Operation): Ventas		
Analys	Analysis Table)		Autor: Administrador		
_	mentación (Date Before ent): 00/00/00	Fecha Después de Implementación (Date After):00/00/00			
No.001	Operación (Operation)	Tiempo (Time)	Distancia (Distance)		
▼ • •	Bienvenida	30 segundos	1-3 metros		
	Cliente observa la mercancía	5 minutos			
	Esperar al cliente	3 miliatos			
V 0	Cliente solicita ayuda	20 segundes			
V • • •	Ayudar al cliente	30 segundos	1-3 metros		
V • •	Cliente toma su decisión	0 segundos			
V • • •	Cobrar el producto	2 minutos	1-3 metros		
V •••	-	-	-		
▼• ●	-	-	-		

MATRIZ DE ASIGNACION DE RESPONSABILIDADES [RACI MATRIX] 001

RACI PROCESO 001

RACI MATRIX								
Task/Rol	Administrador	Vendedor	Cliente	Otros				
Dar la bienvenida	R/I	A	I					
Brindar Ayuda	R/I	A	I					
Cobrar el producto	R/I	A	ı					

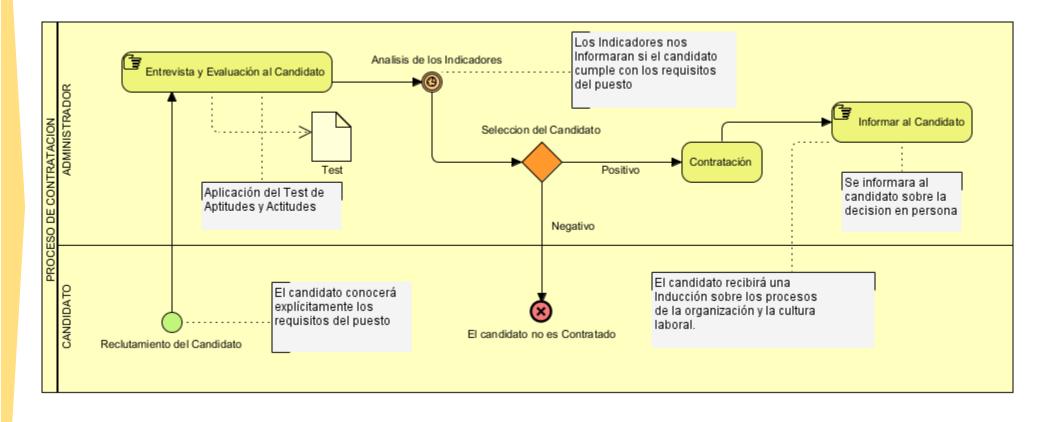
Responsable (Responsible): Miembro del equipo que hace el trabajo para completar la tarea

Contador (Accountable): persona a quien se le delega el trabajo y proporciona un vistazo final a la tarea antes de que se complete

Consultor (Consulted): Persona que proporciona entradas y consejos basados en su dominio de experiencia.

Informado (Informed): Persona que necesita estar al tanto sobre el progreso del proyecto.

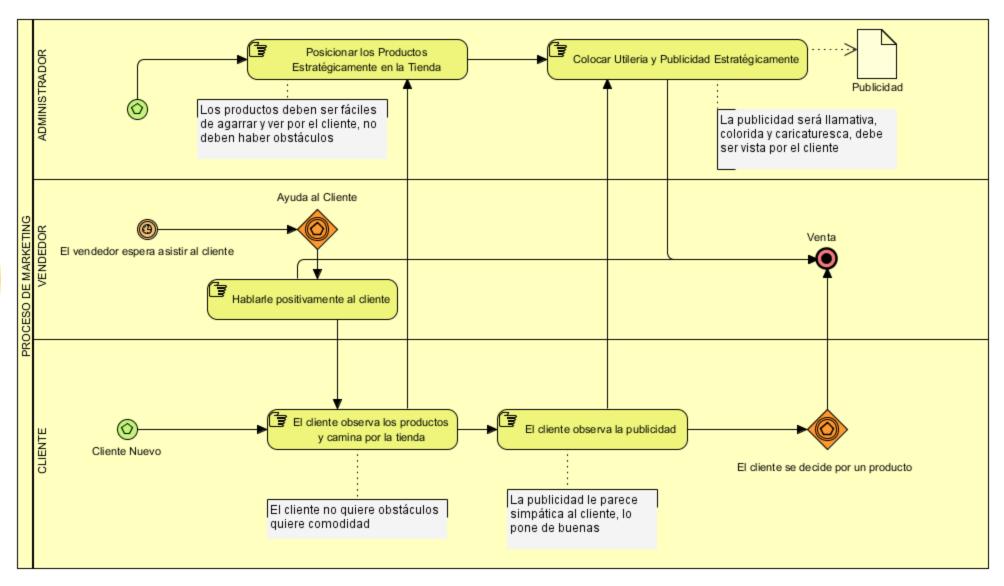
		Empresa	MAGICA		Código	002	
	No	mbre del Proceso	CONTRATACION		Versión	1.0	
		Tipo de Proceso	ESTRATEGICO< <include>></include>		Área	RH	
		Objetivo		Reclutar, evaluar, seleccionar y contratar al personal más apto para el cumplimiento de la misión los objetivos organizacionales.			
		Alcance	Mercado de talentos intelect	uales, administración			
	Actor	es o Participantes	Administrador		Herramientas ATS		
	Casos de Uso o p	rocedimientos	Políticas	Involucradas	Salid	a	
1.	Reclutar y atraei que cumpla con necesarios para las tareas que re	los requisitos	 La búsqueda de nuevos talentos está fundamentada en el análisis de puestos, descripción de puestos y planeación estratégica de recursos humanos. Las fuentes de reclutamiento son redes sociales, anuncios en el periódico y anuncios en la calle. 		Ahorro y gestión del tiempo al describir de manera explícita los requisitos del puesto.		
2.	Evaluar a los pos para recolectar l información nec seleccionar al m	os datos e esaria y así	 Se hace uso de un test de aptitudes y actitudes que definirán de acuerdo a indicadores si un candidato cumple con los requisitos del puesto. No se evalúa por medio de la observación. 		Objetividad en el proceso de evaluación.		
3.	Seleccionar y co candidato.	ntratar al mejor	 El proceso de contratación se hace en persona y no por teléfono ni por medios electrónicos. Al candidato se le entregara la descripción de puestos y la carta de aceptación. 		Selección del mejor o acuerdo a los ino establecidos dentro de	licadores	
			Analisis de Tiempos y Movimientos				
	Proceso	Tiempo	Movimientos	Posible Desperdicio	Acciones Preve	entivas	
1.	Reclutamiento	Varios Días	Comunicar el mensaje.Atraer al candidato.	Retención (Retention): Espera.	Bases de datos de taler sistemas Applicant Trad	,	
2.	Evaluación	30min	 Entrevistar al candidato. Inspección (Inspection): Verificación de la información. 		Uso de sistemas Applic System, Test de Conoci	_	
3.	Contratación	10seg	 Contratar. Entregar la descripción del puesto y la carta de bienvenida. 	Retención (Retention): no se tiene la documentación.	Se tendrá la descripción carta de bienvenida y e listos para ser entregad	l contrato	



RACI PROCESO 002

RACI MATRIX					
Task/Rol	Administrador	Vendedor	Cliente	Otros	
Reclutamiento	R/I	A	A	I	
Evaluacion de Candidatos	R/I			I	
Selección y Contratacion	R/I			I	

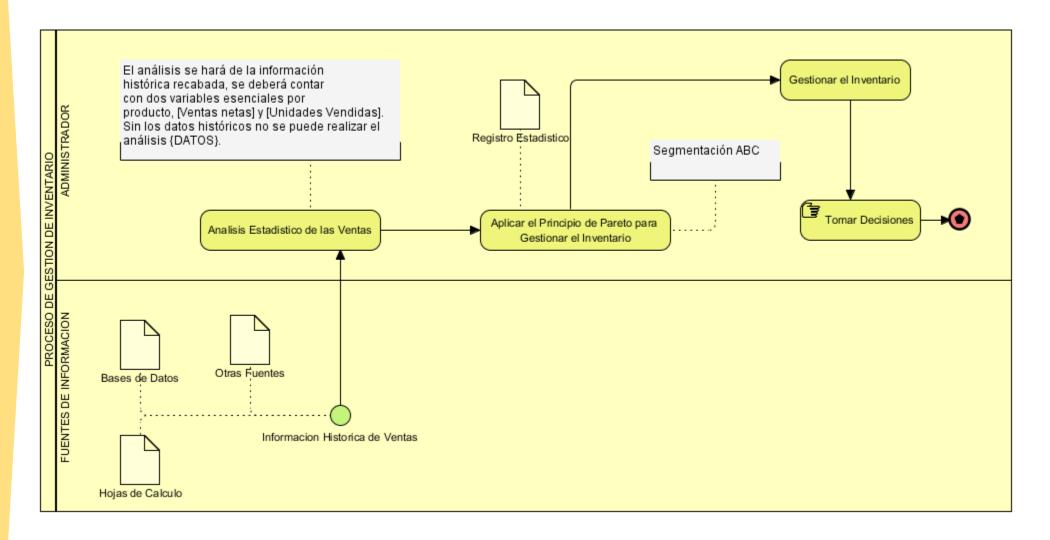
Empresa		MAGICA	Código	003
	Nombre del Proceso	MARKETING	Versión	1.0
	Tipo de Proceso	ESTRATEGICO< <include>></include>	Área	MERCADOTECNIA
	Objetivo	Tener un proceso protocolizado y de calidad para comercializ empresa.		
	Alcance	Aplican a todos los productos ofertados por la empresa, al ve	ndedor y al administrado	
	Actores o Participantes	Administrador, Vendedor, Clientes	Herramientas	Utilería, publicidad
Caso	s de Uso o procedimientos	Políticas Involucradas	Salida	3
 Posicionar los productos de manera estratégica y vistosa dentro de la tienda. 		 Los productos están a la vista del público, habrá secciones, no habrá pasillos estrechos que puedan incomodar al cliente, así mismo se evitará tener productos en niveles bajos donde el cliente necesite agacharse. Todos los productos tienen su precio, en letra grande, vistosa y colorida, además de su respectivo título. 	El cliente tiene una visión amplia de l se ofrece y dispondrá de la informa necesaria que le permita tomar una l decisión.	
 Se cuenta con utilería, anuncios y adornos coloridos, vistosos, simpáticos y caricaturescos que transmitan mensajes positivos y frescos. 		 Se hace uso de personajes y caricaturas dentro de los anuncios expuestos en los dominios de la tienda. La publicidad se extiende fuera de la tienda, en su entrada y fachada. 	Atracción v	visual.
 El vendedor tiene una actitud positiva solo al momento de la venta o cuando el cliente le solicite ayuda. 		Como parte de la publicidad se les dan mensajes cautivadores a los clientes. Mensajes como 'Se le ve muy bien' o 'La hace ver más Joven' en caso de que su elección sea la joyería, sin son otros productos como libros o utensilios se hará referencia a la calidad del mismo. Mensajes como 'Es elaborado a mano', 'está muy bonito'.	Que el cliente se sienta compra. eliminar la lla poscompra por haber r	mada culpabilidad



RACI PROCESO 003

RACI MATRIX					
Task/Rol	Administrador	Vendedor	Cliente	Otros	
Posicionamiento de Productos	R/I	A			
Colocacion de Utileria y Decoracion	R/I	A			
Vender el Producto	R/I	A		I	

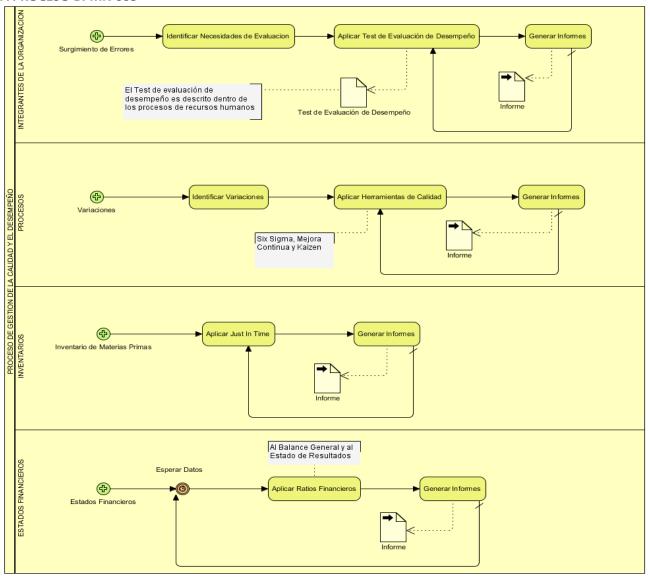
	Empresa	MAGICA	Código	004
	Nombre del Proceso	GESTION DE INVENTARIO	Versión	1.0
	Tipo de Proceso	EXTENSION< <extends>></extends>	Área	CALIDAD
	Objetivo	Organizar el inventario de manera eficiente, disminuy rotación.		mejorando su ratio de
	Alcance	Inventarios de materias, productos terminados y Adm	ninistración	
	Actores o Participantes	Administrador	Herramientas	Odoo, SAP, Aspel SAE, Microsoft Excel
Ca	asos de Uso o procedimientos	Políticas Involucradas		Salida
1.	Obtener información estadística e histórica de las bases de datos sobre las ventas en unidades de cada producto para conocer cuáles y en que volumen de venden más y cuales se venden menos.	 Se implementa un contador por cada producto a la venta, así cada vez que se venta algún producto su contador aumentará y se podrá realizar una revisión histórica. Sin datos no será posible realizar el análisis estadístico {RESTRICCION}. 	Información histórica sobre las ventas	
2.	Aplicar el principio de Pareto 80/20 para inventariar u organizar el registro de los productos con los que cuenta la empresa.	 Se implementa la segmentación ABC, los productos en la Clase A representan el 80% de los resultados en Ventas, los de Clase B el 15% y los de Clase C solo el 5%. 	entan el 80% de	
 El registro será elaborado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en hojas de cálculo o en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en algún manejador de base de datos, aunque productos que representado en algún manejador de base de algún de algún manejador de base de algún de algún de algún de algún de algún de algún de		s estratégicas en base a los representan el porcentaje lto de las ventas		



RACI PROCESO 004

RACI MATRIX					
Task/Rol	Administrador	Vendedor	Cliente	Otros	
Gestion de la Informacion Estadistica y de Ventas	R/I			I	
Gestion del Inventario	R/I			ı	
Toma de Decisiones	R/I			I	

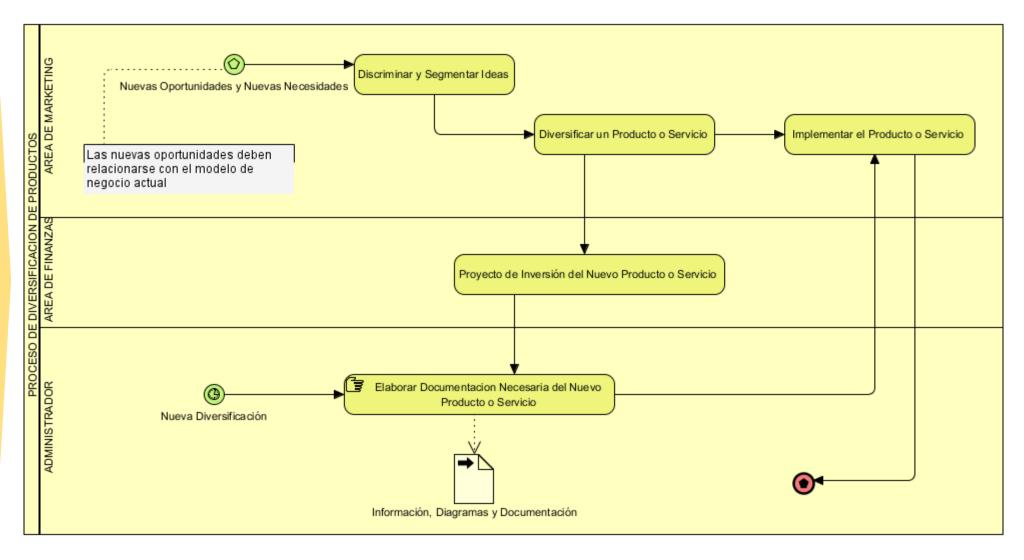
Empresa	MAGICA	Código	005
Nombre del Proceso	GESTION DE LA CALIDAD Y EL DESEMPEÑO	Versión	1.0
Tipo de Proceso	EXTENSION< <extends>></extends>	Departamento	CALIDAD
Objetivo	Evaluar la calidad de los procesos en la organizacion esta como parte de mejores prácticas.	Evaluar la calidad de los procesos en la organización, así como el desempeño de los integrantes d esta como parte de mejores prácticas.	
Alcance	Todos los procesos y personas de la organización.		
Actores o Participantes	Integrantes de la organización, procesos, inventarios.	Herramientas	Diagramas, informes, SixSigma, evaluación de desempeño, Just in Time, Ratios Financieros.
Casos de Uso o procedimientos	Políticas Involucradas		Salida
 Identificar variaciones en los procesos administrativos, procesos de marketing, Inventario, Estados Financieros y desempeño de los integrantes de la organización. 	 Para la evaluación del desempeño se usa un test de evaluación de desempeño diseñado previamente por el área de recursos humanos de la empresa. Para mejora del desempeño financiero se usan ratios sobre los Estados Financieros. 	Identificación c	objetiva de errores y variaciones
identifiquen amnijas variaciones		ariaciones y planes estratégicos a o plazo que los eviten	
3. Generación de Informes	 Se elaborarán informes de calidad que permitan comprobar resultados. 	Planes e	estratégicos a largo plazo



RACI PROCESO 005

RACI MATRIX				
Task/Rol	Administrador	Vendedor	Cliente	Otros
Identificacion de problemas en procesos y RH	R/I	С	С	C/I
Aplicar Herramientas de Calidad	R/I	A		A
Generar Informes	R/I	I	I	R/I

Empresa		MAGICA	Código	006
Nombre del Proceso		DIVERSIFICACION DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	Versión	1.0
	Tipo de Proceso	ESTRATEGICO< <include>></include>	Área	MERCADOTECNIA, FINANZAS
	Objetivo	Implementar dentro del modelo de negocios nuevos producrecimiento de la empresa.	ctos o nuevos se	rvicios que apoyen el
	Alcance	Área creativa de la empresa, área de finanzas donde se pre	supuestan las inv	rersiones.
	Actores o Participantes	integrantes de la organización, administración	Herramientas	NINGUNO
Casos	de Uso o procedimientos	Políticas Involucradas		Salida
1.	Identificar nuevas oportunidades y nuevas necesidades en donde la empresa pudiera incursionar.	 Las nuevas oportunidades tienen que relacionarse con el modelo del negocio. 	Identificación objetiva de oportunidade:	
 Diversificar los Productos o Servicios. 		 El nuevo producto o servicio se adapta a la imagen y al tema de la empresa. Se debe realiza la proyección de inversión necesaria para el nuevo producto o servicio. 	Nuev	o producto o servicio.
Adjuntar el nuevo producto o servicio al modelo de negocios.		 Se elaboran los escritos y diagramas correspondientes y se anexarán a los respectivos manuales. 	Compatibilida	d comprobada con el modelo de negocio.



RACI PROCESO 006

RACI MATRIX					
Task/Rol	Administrador	Vendedor	Cliente	Otros	
Identificar nuevas Oportunidades	R/I	С	С	R/I	
Diversificar el Producto o Servicio	R/I			R/I	
Adjuntar el nuevo Producto o Servicio al Modelo de Negocios	R/I			R/I	

ANEXOS (Appendix)



SIMBOLOS BPMN

(BPMN Symbols)

Business Process Model and Notation (BPMN) (en español: Modelo y Notación de Procesos de Negocio) es una notación gráfica estandarizada que permite el modelado de procesos de negocio, en un formato de flujo de trabajo (Workflow). El principal objetivo de BPMN es proporcionar una notación gráfica estándar que sea fácilmente legible y entendible por parte de todos los involucrados e interesados del negocio (Stakeholders). Entre estos interesados están los analistas de negocio (quienes definen y redefinen los procesos), los desarrolladores técnicos (responsables de implementar los procesos), los gerentes y administradores del negocio (quienes monitorizan y gestionan los procesos).

Symbol	Name	Description
	Start Event	It represents the starting of the business process and is depicted by a plain circle.
	Intermediate Event	It represents any event that comes in between the start and the end events and is depicted by a circle with double borders.
0	End Event	It represents the final stage of a business process model and is depicted by a circle with a solid border.
	Task	This depicts any task that an event can perform. It is the simplest activity that can't be broken down further.
	Collapsed Sub-process	This symbol represents a group of tasks (that are known as sub-processes) that are combined in one place.
X	Exclusive	Once the process is evaluated, it would break the flow into two or more paths that are mutually exclusive to each other.

	Event-based	An event-based gateway is also associated with a single path, but it evaluates if an event has occurred to meet the requirements.
-	Sequence Flow Symbol	It is used to depict the flow in a process that is in sequential order. It is represented by a solid line with directional arrows.
O	Message Flow Symbol	It simply represents how a message is shared across a process and is depicted by dotted lines with directional arrows.
Annotation	Annotations	Annotations are special BPMN symbols that are used for commenting. They are represented by a line and a square (with a comment inside).
	Groups	Groups are used as an organizational tool to represent common tasks in one place.
	Data	It simply represents any piece of information that exists in the system.
	Data Storage	It represents an entity that is responsible for storing data in the system.

Start Events		Intermediate Events		End Events	
	Message Start		Aessage Intermediate		Message End
	This depicts that a process would be started after getting a message.	e	his indicates that the event can either send or eceive a message.		This means that a message is sent when the process comes to an end.
O	Timer Start	O I	imer Intermediate		11
	This indicates that a process starts after a specific time.	i	t depicts a waiting time n between processes, and it would be resumed once the timer is over.		
	Conditional Start		Conditional Intermediate	8	ii.
	A process is started only when a certain condition is met.	c	he next event would be onsidered after meeting specific condition.		8
	Signal Start	S	ignal Intermediate		Signal End
	A process is started after getting a specific signal.	P	he incoming or outgoing process depends on a pecific signal.		When a process is completed, a signal is generated by the system.
	Multiple Start	N	Aultiple Intermediate		Multiple End
	Depicts that there are multiple ways to start a process.	Ь	t depicts that there can be multiple triggers for the process.		There can be multiple instances at the end of the process.
			Cancel Intermediate		Cancel End
		a	his depicts that an Iternative flow can be nade when a transitional tep is canceled.		It is used when a transitional sub- process needs to be canceled.
	Error Start	E	rror Intermediate		Error End
	This indicates that an error happened at the starting process.	Win 100	epresents an error at my intermediate process.		When the process ends, an error occurs.
		11	Compensation	4	Compensation End
		lt c	t is used to handle ompensation at any mmediate process		It depicts that when the process ends, compensation must be handled.
	3:	L	ink Intermediate	N. Control of the Con	i.e
		d	his is used to link two lifferent sections of an intermediate process.		

