

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA CIENCIA E INGENIERÍA DE DATOS

2º GRADO EN
CIENCIA
E INGENIERÍA
DE DATOS

ESCUELA
INGENIERÍA
INFORMÁTICA



RESUMEN

Este proyecto pone en práctica las estructuras de datos POJO y el uso de web services desarrollados mediante la metodología RESTful, además de implementar una base de datos para crear tablas e insertar registros, esto facilitará la visualización de los datos extraídos de la API de Spotify.

También se ha utilizado JDBC, ya que a mi parecer es la mejor API(Application programming interface) para este proyecto ya que esta herramienta concede el acceso y marca la ruta de acceso a los datos almacenados a partir de las peticiones de sus usuarios. Gracias a esto, se podrá brindar agilidad y velocidad en las consultas y sus respuestas.

Por último, esta API ayudará en este proceso por medio de sus métodos de actualización y procesamiento de los datos.

El proyecto consta de 6 clases(Main, Controller, Translator, Sqlitedatabase, Spotifyaccesor, SpotifyAuthorization), la clase Main consta del mapa{id, name}, y varias llamadas a las clases. La clase Controller, a su vez realiza numerosos gets que recaban la información de spotify en formato json, y se deserializan con gson. A su vez la clase Track, posee las subclases track, album y artist que tienen sus respectivos atributos.

La clase Translator, contiene tres inserts, que se realizan mediante el lenguaje SQLite.

Por último la clase Sqlitedatabase, crea la base de datos y llama a los inserts realizados en Translator.

RECURSOS UTILIZADOS:

- IntelliJ
- GitHub
- Word
- GOOGLE
- SimpleSQLiteBrowser
- SQLite

CONCLUSIONES:

En este trabajo he aprendido, como crear y conectar a Java una base de datos, como deserializar con gson, y en conclusión a mejorar mis capacidades de programación en este lenguaje, así como familiarizarme más con el entorno IntelliJ. Si tuviera que repetir el trabajo, me centraría en utilizar más los “shortcuts”, ya que ahorran bastante tiempo de desarrollo, también intentaría seguir una arquitectura establecida como el Model View Controller.

LÍNEAS FUTURAS:

Una idea para implementar en el futuro es, que este proyecto se podría utilizar para estudiar la popularidad de varios cantantes, esto es útil por ejemplo para las empresas a la hora de hacer campañas de marketing, y saber a que artista contratar.

BIBLIOGRAFÍA:

<http://sqlitetutorial.net>

<https://open.spotify.com>

<https://developer.spotify.com>

RAUL GARCIA NUEZ

9//11//2022

