**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul **prin apasarea unui buton “gata”** atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata**(aici vom retine valoarea comenzii si valoarea bacsisului primit de catre chelner, separat)**.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii **sau daca nu a fost efectuata nicio comanda**.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar**(fereastra unde sunt trecute comenzile ce se afla in pregatire)** se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul**(fereastra principala a aplicatiei)** se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.