

HomeGains iOS Fitness app

Final Report

Universitatea de Vest din Timisoara
Facultatea de Matematica si Informatica
Grosan Raul-Sorin
Coordinate teacher: Liviu-Octavian Mafteiu-Scai
15 March 2021

1. Introducere

Am ales sa fac aceasta aplicatie de fitness cu intentia de a ajuta persoanele care nu pot merge la sala sau nu pot iesi mult afara pentru a practica un sport. Aplicatia va facilita antrenamente realizabile acasa fara echipament sau optional cu echipament minim. Interfata va fi simpla, afisand ziua respectiva cu antrenamentul aferent(push, pull, legs). Meniul va fi cat de user friendly posibil. Antrenamentele se vor putea personaliza dupa experienta si echipamentul aflat la dispozitie.

2. Motivatie si potentiali utilizatori

Motivatia principala a fost promovarea unui lifestyle mai sanatos, cu ajutorul aplicatiei voi demonstra ca nu e nevoie neaparat de sali de forta sau de aparate pentru a putea face sport bine acasa. Potentiali utilizatori pot fi persoanele sedentare/ persoanele foarte ocupate care nu au timp sa se deplaseze la o sala de fitness.

3. Aplicatii similare

Exista o sumedenie de aplicatii de fitness care ofera aceste home-workouturi(exercitii de facut acasa).

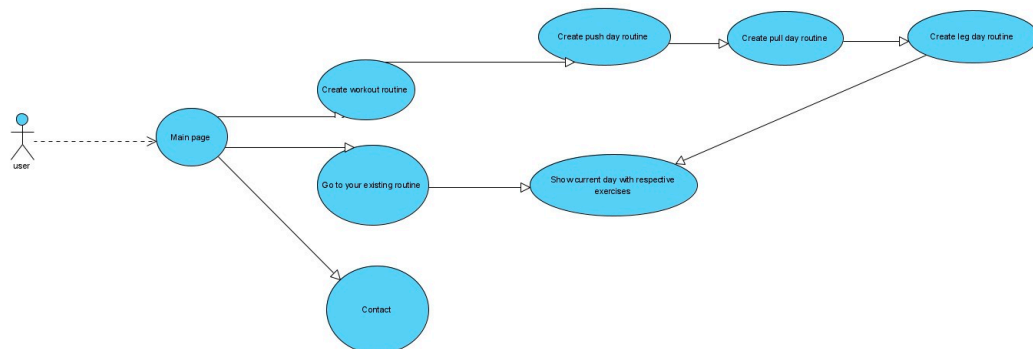
1. 30 Day Fitness at Home
2. Freeletics HIIT Fitness Coach
3. Thenx
4. Antrenamente zilnice - Fitness
5. Home Workout - No Equipments

4. Contributia personala

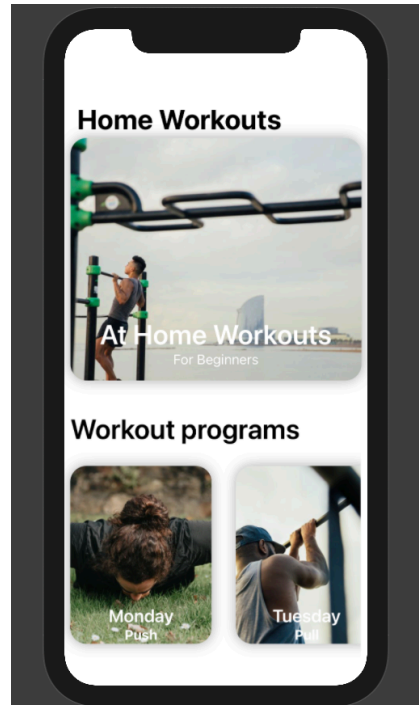
Contributia mea personala la acest proiect va consta in mare parte in oferirea unor antrenamente care dau rezultate, realizarea aplicatiei si aspectul acesteia cat mai minimalist deoarece multe aplicatii din acest gen sunt foarte complicate si greu de inteles pentru incepatori.

5. Planul de dezvoltare al aplicatiei

Aplicatia va fi realizata in Xcode. Ilustratiile cu exercitiile voi incerca sa le realizez eu.

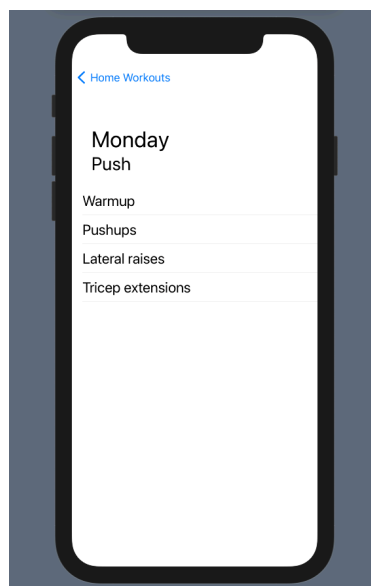


6. User Manual



Main page

Aceasta este pagina principala, de aici se acceseaza diferitele antrenamente.
Mai jos avem un exemplu de workout simplu si usor.



Workout example

7. Documentatia tehnica

```
VStack(alignment: .leading) {  
    //zstack = objects are stacked above eachother  
    ZStack {  
        Image("chin-ups")  
            .resizable()  
            .aspectRatio(contentMode: .fill)  
            .frame(height:300)  
  
        //vstack = objects stacked vertically  
        VStack {  
  
            Spacer()  
  
            Text("At Home Workouts")  
                .font(.largeTitle)  
                .fontWeight(.semibold)  
                .foregroundColor(.white)  
            Text("For Beginners")  
                .fontWeight(.regular)  
                .foregroundColor(.white)  
        }  
        .padding()  
        .frame(width: 370)  
        .background(Color(■))  
    }  
    .frame(width:360, height:300)  
    .cornerRadius(20)  
    .clipped()  
    .shadow(radius: 8)  
    //padding(.top, 20)  
    .padding()  
}
```

Main page main card

Acesta este card-ul principal de pe main page cel cu "At home workouts" .

Pentru navigarea intre main page si antrenamente am folosit NavigationView alaturi de NavigationLink.

```
NavigationLink(destination:  
    WorkoutDetailView(workout: workout))  
{  
    ZStack {  
        Image(workout.image)  
            .resizable()  
            .aspectRatio(contentMode:  
                .fill)  
            .frame(height:250)
```

8. Concluzii

Acest proiect m-a ajutat sa realizez cat de interesant si distractiv este limbajul swift, din pacate nu am avut foarte mult timp sa descopar tot ce are de oferit. Pe viitor as dori sa-i adaug aplicatiei niste antrenamente personale, si eventual planuri alimentare sau o optiune de calorie-tracking.

9. Referinte

<https://www.hackingwithswift.com/articles/216/complete-guide-to-navigationview-in-swiftui>

<https://medium.com/@adamstrickland.osu/swiftui-navigating-from-one-view-to-another-with-navigationview-31ee4bce7498>

<https://developer.apple.com/documentation/swiftui/navigationlink>

<https://zonneveld.dev/navigate-swiftui/>