



## **EJERCICIO No. 1**

Realice un programa que realice el cifrado de un texto contenido en archivo, mediante la conversión de cada uno de sus caracteres al lenguaje, Marciano 1, el cual se describe a continuación:

Carácter	Equivalente (6 caracteres sin espacios)
Α	- <u>-</u>
В	
С	
D	
E	
F	
G	
Н	
I	
J	
K	
L	
M	
N	
0	
Р	-,
Q	
R	
S	
Т	5.55
U	
V	
W	
X	
Y	
Z	
Otro	Debe quedar igual

Otro Debe quedar igual; Entrada La primera línea del archivo contiene un número de palabras a transformar, la siguiente línea contiene cada una de las palabras a transformar.

Salida Por cada una de las palabras se debe generar una palabra con la nueva codificación, cada una de las palabras debe estar separadas por un espacio en blanco. Sin importar si la letra esta en mayúsculas o minúsculas debe ser transformada usando el código de **Marciano 1**.

# Ejemplo del archivo de entrada

6

Esta es la frase a codificar

Ejemplo del archivo de salida





Realice un programa que lea una lista de frases e imprima una matriz que contenga la misma frase con un carácter corrido hacia la izquierda.

#### **Entrada**

La primera línea del archivo contiene un número entero que indica el número de frases contenidas, las siguientes líneas contienen una frase. Las frases no superan los 100 caracteres.

#### Salida

Por cada una de las frases de la entrada se debe crear una matriz que contenga la frase de entrada corrida en un carácter hacia la izquierda. El número de líneas de cada matriz será equivalente al número de caracteres de la frase. Cada una de las matrices debe ser separada por una línea en blanco.

#### Ejemplo del archivo de entrada

2

hola mundo programa

## Ejemplo del archivo de salida

hola mundo

ola mundoh

la mundoho

a mundohol

mundohola

mundohola

undohola m

ndohola mu

dohola mun

ohola mund

programa

rogramap

ogramapr

gramapro

ramaprog

amaprogr

maprogra

aprogram





# **EJERCICIO No. 3**

Realice un programa que permita visualizar el triángulo de pascal. En el triángulo de pascal cada número es la suma de los dos números situados encima de él. Este problema se debe resolver utilizando un arreglo de una sola dimensión.

# Ejemplo de archivo de salida

