

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa
Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores
Desenvolvimento de Aplicações Web
Teste Final de Época Normal, Semestre de Verão, 21/22
Duração: 2 horas

1. (6) Para cada uma das questões seguintes, indique qual a resposta correta. Cada resposta incorrecta subtrai 1/3 pontos à classificação total do conjunto de questões deste grupo.
 - 1.1. No protocolo HTTP, o conceito de *interface uniforme* significa que:
 - i. A semântica de um *header* de resposta não depende do recurso alvo.
 - ii. Os identificadores de recurso estão presentes no caminho e não na *query string*.
 - iii. O mesmo *media type* tem de ser usado em todas as respostas.
 - iv. Os únicos métodos que podem ser usados são o POST and GET.
 - 1.2. No protocolo HTTP, uma mensagem de resposta de *status code* 400:
 - i. Não pode ter *payload*.
 - ii. Pode ter um *payload* usando um qualquer *media type*.
 - iii. Tem de ter um *payload* usando o *media type* `application/problem+json`.
 - iv. Tem de ter um *payload* usando o *media type* `application/json`.
 - 1.3. Uma mensagem de pedido com método GET para o recurso `https://example.com/projects/123.json`:
 - i. Tem de resultar numa mensagem de resposta com *Content-Type* igual a `application/json`.
 - ii. Tem de resultar numa mensagem de resposta com *Content-Type* igual a `text/json`.
 - iii. Tem de resultar numa mensagem de resposta com *Content-Type* igual a `application/json` ou a `application/problem+json`.
 - iv. Pode resultar numa mensagem de resposta com qualquer valor de *Content-Type*.
 - 1.4. Na plataforma Spring MVC, por omissão, uma classe anotada com `@RestController` vai ter as seguintes instâncias criadas pelo contexto Spring:
 - i. Uma única instância.
 - ii. Uma instância distinta por pedido.
 - iii. Uma instância distinta por cada ligação de um cliente.
 - iv. O menor número de instâncias, de forma a que nunca exista uma instância a ser usada simultaneamente por *threads* diferentes.
 - 1.5. No contexto de uma *single page application*, a avaliação da seguinte expressão resulta em:

```
window.location.pathname = '/projects'
```

 - i. Em nenhum pedido HTTP executado.
 - ii. Na execução de um pedido de método GET para o caminho `/index.html`.
 - iii. Na execução de um pedido de método GET para o caminho `/projects`.
 - iv. Na execução de um pedido de método GET para o caminho `/projects.html`.
 - 1.6. A avaliação da seguinte expressão JSX `<Example a="b"/>`
 - i. É equivalente à avaliação da expressão `React.createElement(Example)({a:"b"})`.
 - ii. É equivalente à avaliação da expressão `React.createElement(Example, {a:"b"})`.
 - iii. É equivalente à avaliação da expressão `React.createElement(Example({a:"b"}))`.
 - iv. Nenhuma das anteriores.

2. (2) No *media type* Siren, quais as diferenças na estrutura e no propósito dos *links* e das *actions*.
3. (2) No contexto de uma aplicação que usa as bibliotecas React e React Router, qual a diferença entre a utilização dos elementos `<a />` e `<Link />`?
4. (2) Descreva os elementos do processo de construção de aplicações usado nesta unidade curricular que permitem a utilização de bibliotecas fornecidas pelo NPM em aplicações para execução no *browser*.
5. (4) Realize um ou mais componentes para a plataforma Spring MVC, de forma a que um recurso seja exposto no caminho `/pending`. Um pedido de método `GET` para esse recurso deve retornar uma mensagem com uma representação contendo um objeto JSON. Esse objeto deve representar o número de pedidos atualmente em processamento (i.e. iniciados e não concluídos), agrupados por método HTTP.
6. (4) Realize um componente React com as seguintes propriedades: um *array* de *strings* `messages`, um número `period`, e um componente `component`.

Este componente deve apresentar cada mensagem do *array* `messages` durante `period` milissegundos, avançando automaticamente para a próxima mensagem depois de decorrido esse tempo. A seguir à última mensagem, o processo deve recomeçar na primeira mensagem.

A apresentação das mensagens deve ser feita com recurso ao componente `component`, nomeadamente através da sua propriedade `text` com tipo `string`.

O componente realizado deve reagir correctamente a mudanças nas suas propriedades.