

Programação em Dispositivos Móveis

Trabalho de Época Especial, Semestre de Inverno de 2022/2023

Data de entrega: 16 de setembro de 2023

Pretende-se expandir a aplicação **Battleships**, realizada durante o semestre, desenvolvendo uma nova funcionalidade: limite de tempo para as jogadas.

Atualmente, os jogadores podem realizar as salvas de artilharia ao seu próprio ritmo. Com esta nova funcionalidade fica estabelecido um limite de tempo para cada jogada, definido em 2 minutos. Se um jogador não realizar a sua jogada dentro desse limite, o jogo será automaticamente terminado, declarando-se a vitória para o adversário.

Deve ser adicionado ao ecrã de jogo um temporizador que comece a contar quando for a vez do jogador realizar a jogada. Se o jogador não realizar a jogada dentro do tempo estabelecido, a aplicação deverá terminar automaticamente o turno do jogador e declarar a vitória para o adversário. Os jogadores devem ser notificados de forma visível e clara quando o tempo estiver a esgotar-se.

A entrega é realizada através da criação da tag “battleships_ee” no repositório GitHub usado.

Bom trabalho!
Data limite de entrega
16 de setembro de 2023

ISEL, 4 de setembro de 2023