

# Autenticação baseada em passwords

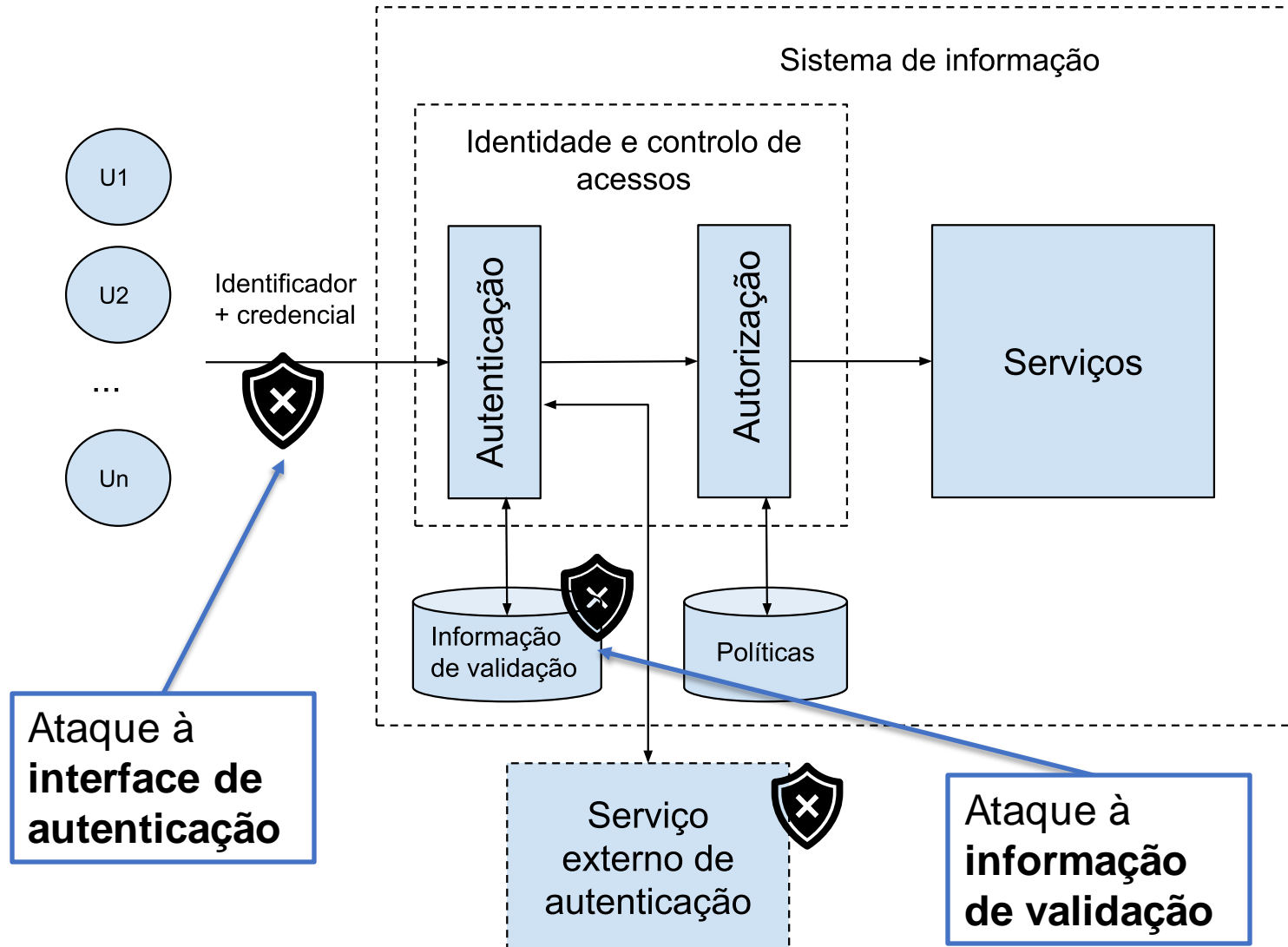
# Identificação e Autenticação

- Autenticação é o processo de verificação duma alegada identidade
- Motivação
  - Parâmetro para as decisões de controlo de acessos
  - Parâmetro para as acções de personalização
  - Informação de auditoria
- Exemplo
  - “user” + “password”
    - “user” – identificação
    - “password” – autenticação

# Informação de autenticação

- “Algo” que se conhece
  - “Passwords” e “passphrases”
- “Algo” que se possui
  - Ex.: “tokens” criptográficos, RSA SecurID
- “Algo” que se é
  - Ex.: características biométricas
- “Algo” que se faz
  - Ex.: assinatura manual

# Autenticação e Controlos de acessos



# Vulnerabilidades de passwords textuais

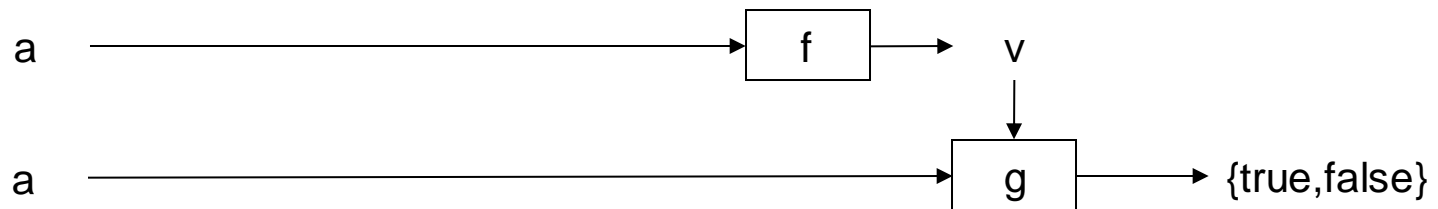
- Ataques de dicionário à palavra-passe
  - Atacante usa uma lista de palavras-passe conhecidas, ou prováveis, e tenta exaustivamente as entradas da lista, em 1 ou mais utilizadores
  - Estes ataques têm como alvo a interface de autenticação dos sistemas ou o local onde está guardada a informação de validação
  - <https://haveibeenpwned.com/Passwords>
  - <https://nordpass.com/most-common-passwords-list/>

# Sistema de autenticação

- Formalização
  - Conjunto **A** de informação de autenticação
  - Conjunto **V** de informação de validação
  - Função **f**: **A**  $\rightarrow$  **V**
  - Função **g**: **V**  $\rightarrow$  **A**  $\rightarrow$  {true, false}
- Exemplo
  - **f(a) = H(a)**
  - **g(v)(a) = ( v = H(a))**

Sujeito

Sistema



# Ataques de dicionário

- **Ataques do tipo 1**
  - Entrada: informação de validação - **v**
  - Saída: informação de autenticação
  - Para cada **a'** pertencente a **Dicionário**
    - Se  $f(a') = v$  retornar **a'**
  - Retornar “falha”
- **Ataques do tipo 2**
  - Entrada: função de autenticação – **g(v)**
  - Saída: informação de autenticação
  - Para cada **a'** pertencente a **Dicionário**
    - Se  $g(v)(a') = \text{true}$  retornar **a'**
  - Retornar “falha”

# Protecção contra ataques de dicionário

- Aumentar a incerteza da “password”
  - Passwords aleatórias
  - Selecção proactiva
  - Verificação *offline*
- Controlar o acesso à informação de verificação
- Aumentar o tempo de processamento da função  $f$ 
  - $f = H$ , onde  $H$  é uma função de *hash*
  - Solução:  $f = H^R$
- Aumentar o tempo de processamento ou limitar o acesso à função  $g(v)$



# Ataques com pré-computação

- Baseai-se no facto da função  $f$  ser igual para todos os utilizadores
- Seja  $\mathbf{D}$  um dicionário de palavras prováveis e  $\mathbf{M}$  um *array* associativo
- Pré-computação
  - Para todos  $a'_i$  em  $\mathbf{D}$ , calcular e armazenar o par  $(f(a'_i), a'_i)$  em  $\mathbf{M}$  (tal que  $\mathbf{M}[f(a'_i)] = a'_i$ )
- Ataque
  - Dado  $v$ , retornar  $\mathbf{M}[v]$
- A pré-computação é usada para obter a “password” de qualquer utilizador

# Protecção: “salt”

- Protecção contra os ataques de dicionário descritos anteriormente
- Solução: tornar a função  $f$  diferente para cada utilizador
- Exemplo:  $f_U(a) = H(\text{salt}_U \mid a)$ , onde
  - $f_U$  é a função associada ao utilizador  $U$
  - $\text{salt}_U$  é uma sequência de “bytes” gerada aleatoriamente para cada utilizador
- Neste cenário, a pré-computação depende de **salt**
  - é específica de cada utilizador do sistema
  - não pode ser utilizada para atacar todos os utilizadores do sistema

# Protecção contra ataques tipo 2

- Limitar o acesso à função de autenticação  $g(v)$  após a detecção de tentativas de autenticação erradas
- Técnicas
  - *Backoff*
    - O tempo de execução de  $g(v)$  depende do número anterior de tentativas erradas
  - Terminação da ligação
    - Terminação da ligação em caso de erro
  - Bloqueamento
    - Bloqueamento da função  $g(v)$  após um número de tentativas erradas
  - *Jailing*
    - Acesso ao serviço com funcionalidade limitada
- Problema: garantir a disponibilidade do serviço

# Aumentar o custo dos pedidos

- Diminuir o número de pedidos realizados através do aumento do seu custo para o cliente
- Desafio computacional que tem de ser calculado pelo “user-agent” cliente antes da realização do pedido
  - Necessita de computação do lado do cliente (ex. Javascript)
- CAPTCHA - “Completely Automated Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart” - <http://www.captcha.net/>
  - Fácil para humanos
  - Difícil para computadores

