	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Marco Antonio Martinez Quintana
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación.
<i>Grupo:</i>	9
<i>No. de práctica(s):</i>	1
<i>Integrante(s):</i>	Lara Cuz Raul
<i>No. de lista o brigada:</i>	
<i>Semestre:</i>	2024-1
<i>Fecha de entrega:</i>	22/08/2023
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN: _____

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Aprenderemos a buscar Información de fuentes confiables en la WEB, ya que a veces puede ser algo difícil de encontrar información verídica, de esta manera los aprendizajes de esta práctica nos ayudarán para toda nuestra trayectoria académica.

Introducción

El uso de dispositivos informáticos y de comunicación será imprescindible para el futuro. Realizar muchas actividades que pueden formar parte de la vida diaria. en el ámbito académico, profesional, empresarial e incluso en la industria del entretenimiento. Conocer y utilizar las herramientas de las tecnologías de la información y la comunicación. En esta práctica utilizamos la amplia gama de herramientas TIC existentes. Nos centramos en herramientas de gestión de repositorios de almacenamiento y para apoyar sus tareas científicas, los estudiantes realizan las siguientes actividades:

Desarrollo

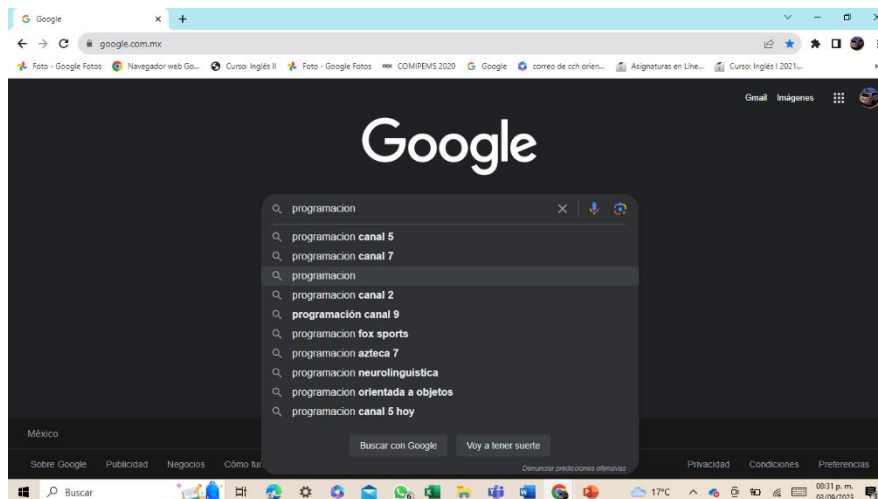


Figura 1. Buscador de Google.

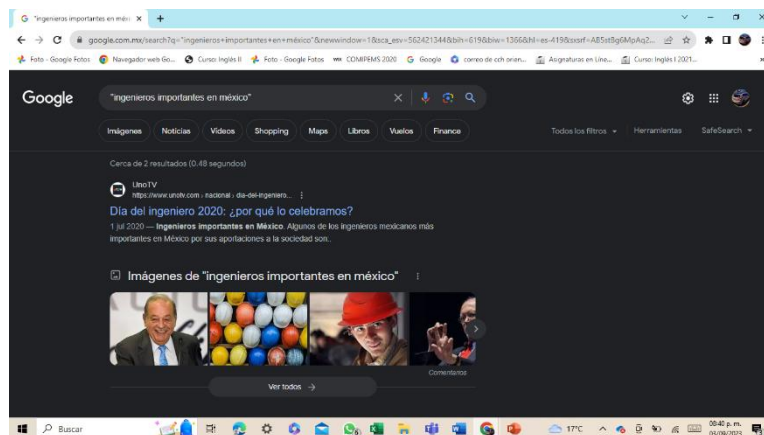
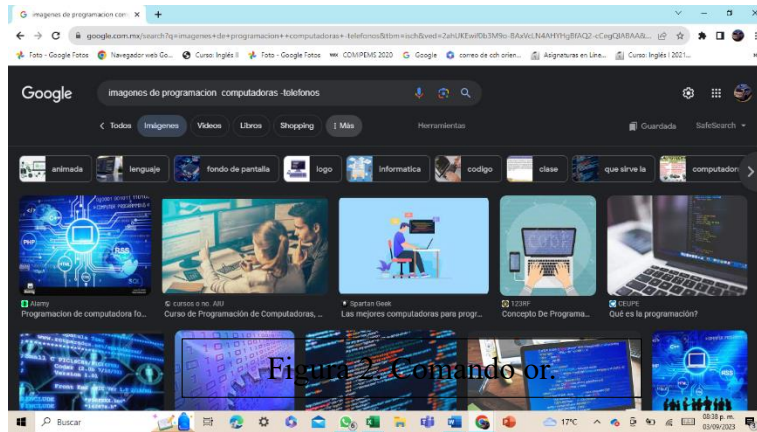


Figura 3. Comando comillas.

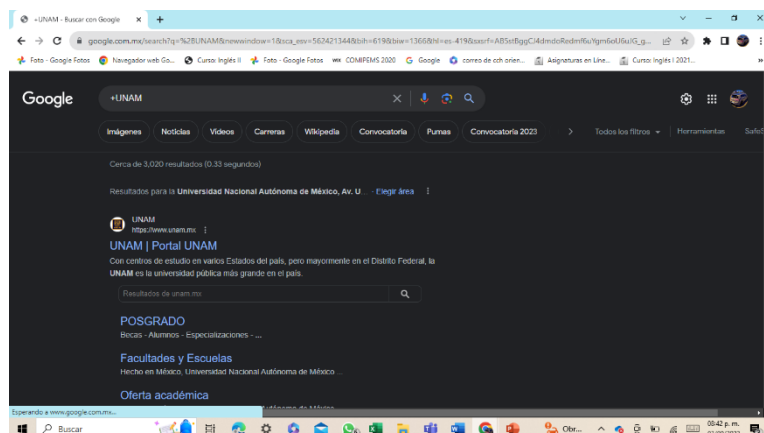


Figura 4 Comando.

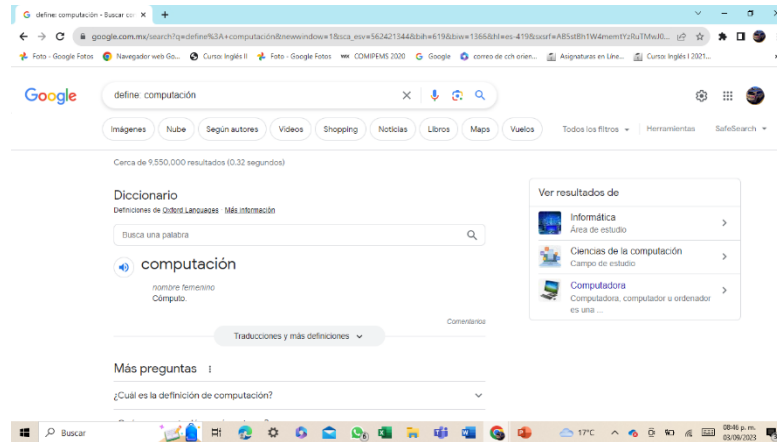


Figura 5 Define.

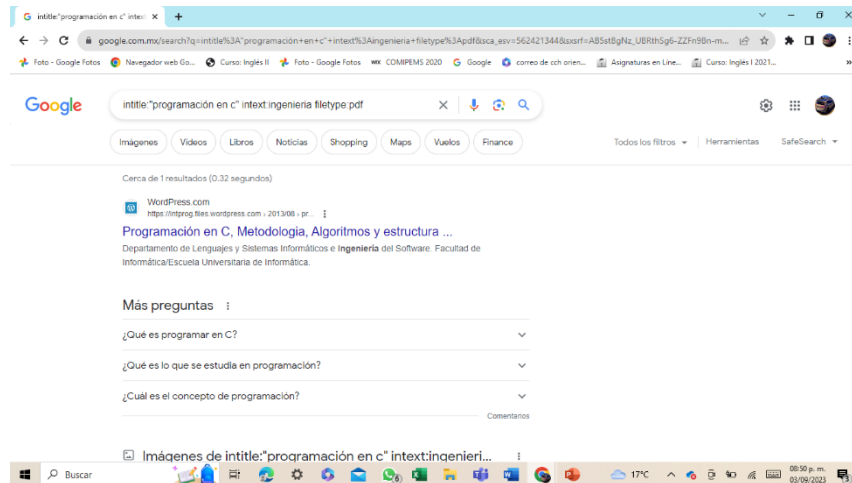


Figura 6. Comandos intitle, intext y filetype

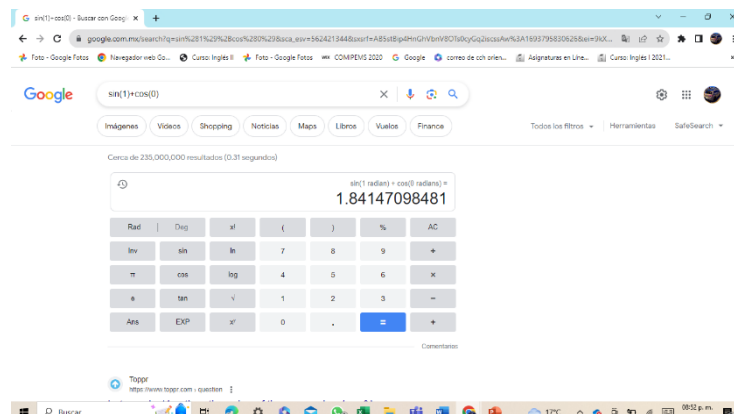


Figura 7. Calculadora.

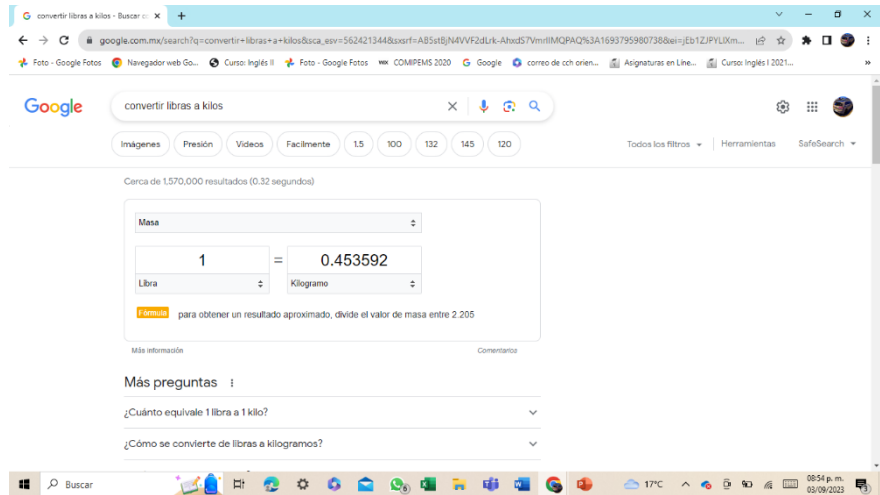


Figura 9 Google academico.

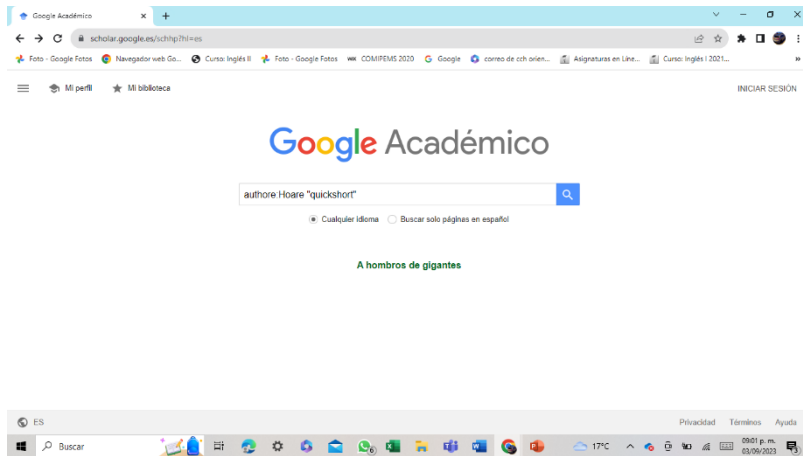
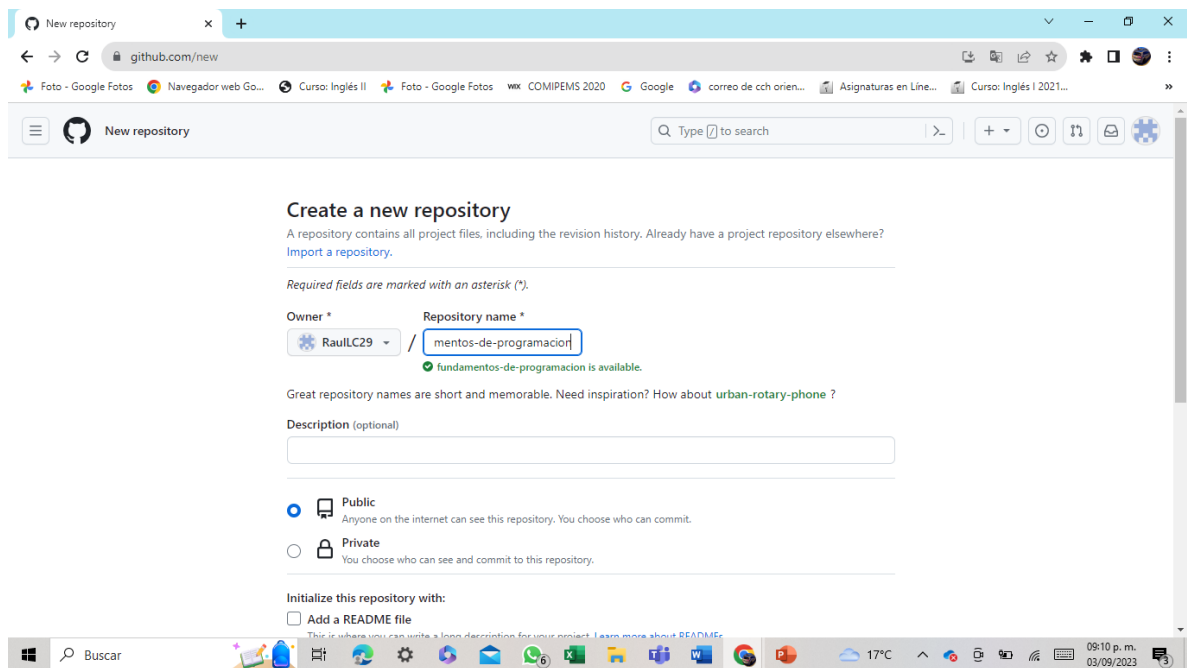
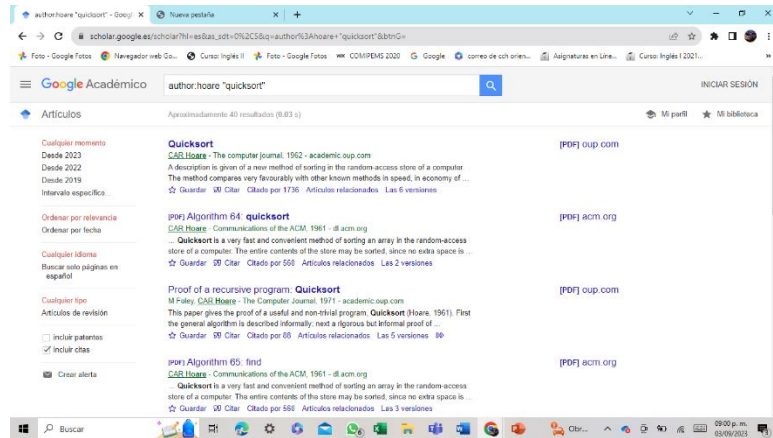


Figura 10 busqueda por autor.



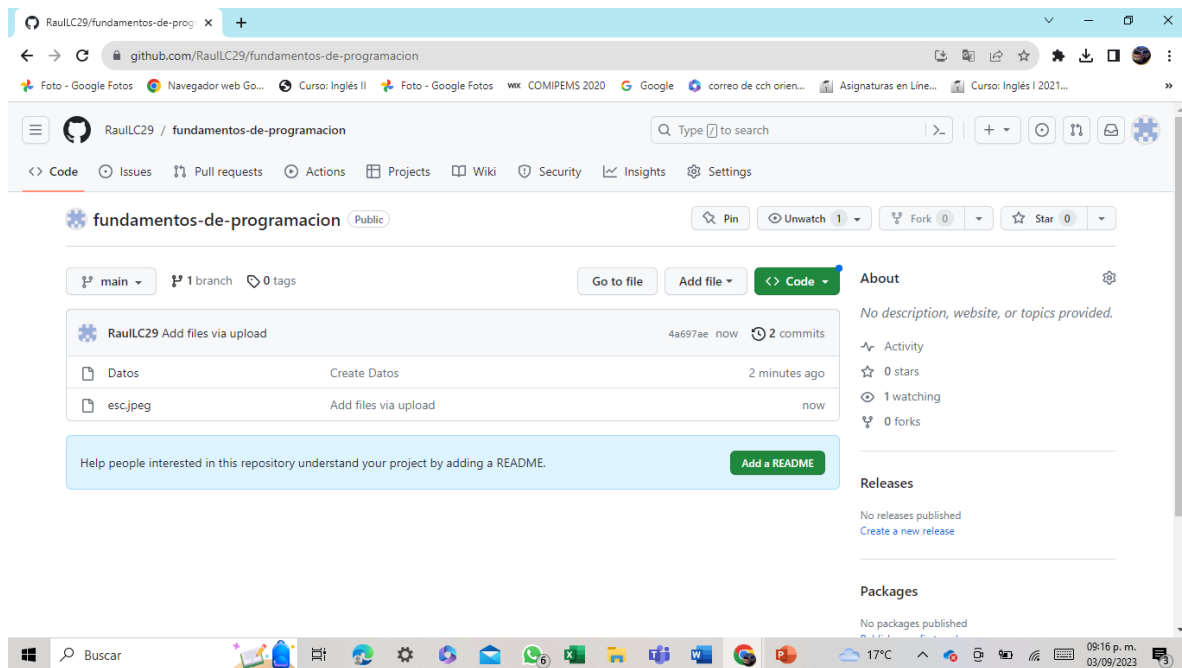


Figura 10 y 11 Creación del repositorio.

Conclusiones.

Esta practica a mi parecer es de gran utilidad ya que nos enseñó la forma de buscar buena información y de manera confiable así como También algunos atajos para no batallar, de acuerdo al repositorio me parece una manera muy buena de trabajar ya que es mas sencilla la manera de tener un lugar donde guardes tus trabajos en la web.

1. <http://rypress.com/tutorials/git>
2. <https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Acerca-del-control-deversiones>
3. <https://www.google.com.mx/>
4. <http://scholar.google.es/>
5. <http://www.google.com/imghp>
6. <http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w>
7. <http://www.youtube.com/watch?v=nxi9c6xBb0U>

8. <https://www.dropbox.com/>
9. http://bc.unam.mx/cultural/inicio/vis_virt/main.html
10. <http://www.inah.gob.mx/index.php/catalogo-paseos-virtuales>
11. <https://www.google.com/maps/views/home>
12. <https://maps.google.com/>