***Especificação do projeto para as Unidades Curriculares***

***Sistemas Distribuídos & Mobile***

***Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos***

As Unidades Curriculares Sistemas Distribuídos & Mobile e Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos terão um único projeto a ser desenvolvido pelos alunos. A nota obtida será utilizada de acordo com os critérios estabelecidos nos planos de ensino das UCs. Este documento descreve quais serão as funcionalidades mínimas do sistema. O projeto possui um tema geral a partir do qual os alunos devem definir um tema específico.

O tema geral para o projeto é: **soluções computacionais que podem ser úteis para estabelecimentos de saúde mental e psiquiátrico (Psicologia, Reiki, Massagem Terapêutica, Meditação, Acupuntura, Terapia Ocupacional etc ).**

***Instruções***

**1.** O projeto pode ser desenvolvido por grupos de até sete alunos.

**2.** O Back End deverá ser implementado utilizando-se a arquitetura de microsserviços, com NodeJS.

**3.** O Back End deverá possuir pelo menos dois microsserviços, além de um barramento de eventos.

**4.** O barramento de eventos pode ser implementado manualmente, como feito em aula. Grupos que desejarem também estão autorizados a utilizar soluções prontas, como o RabbitMQ.

**5**. O Front End deverá ser uma aplicação Angular.

6. O Front End deverá dar acesso gráfico às funcionalidades providas pelo Back End.

**7.** A comunicação entre Back End e Front End deve ser feita via requisições HTTP, as quais podem ser feitas utilizando-se o pacote axios ou o módulo HttpClientModule do Angular.

**9**. Os grupos também entregarão um vídeo com duração de 2 a 5 minutos explicando os objetivos do sistema e mostrando ele em funcionamento.

**10.** A entrega do projeto deverá ser feita por meio do Github. Para cada entrega descrita a seguir, os grupos devem gerar uma release do Github.

**OBS**: Crie um arquivo no repositório chamado **README.md**. Ele deve conter os RAs e os nomes completos sem abreviações e em ordem alfabética de todos os integrantes.

**OBS**: Ainda que uma entrega parcial não esteja pronta para uma determinada data, gere uma release da mesma forma até a respectiva data prevista. Na descrição de cada release, explique o que foi implementado e o que deixou de ser. O registro de entregas respeitando as datas será fundamental na hora da correção feita pelos professores.

**OBS**: As releases ficarão registradas no seu repositório. Por isso, não há a necessidade de realizar uma nova entrega a cada data a seguir. Pelo fato de ter entregue o link do repositório, os professores terão acesso às releases.

**26/09**: Gerar release no Github contendo:

- Implementação do primeiro microsserviço.

**10/10**: Gerar release no Github contendo:

- Implementação do segundo microsserviço.

- “Esqueleto” inicial da aplicação Angular criado com o Angular CLI.

**24/10**: Gerar release no Github contendo:

- Implementação de interface(s) gráfica(s) que dão acesso à funcionalidade implementada pelo primeiro microsserviço.

- Implementação do barramento de eventos (caso o grupo opte por usar uma solução pronta, o repositório deverá conter os mecanismos necessários e suficientes para que o projeto possa ser colocado em execução. O arquivo README.md deverá explicar em detalhes o passo a passo)

**07/11**: Gerar release no Github contendo:

- Implementação de interface(s) gráfica(s) que dão acesso à funcionalidade implementada pelo segundo microsserviço.

**21/11**: Esta Gerar release no Github contendo:

- Eventuais ajustes de implementações passadas.

- O arquivo README.md deverá conter um link do **Youtube** que dá acesso ao vídeo produzido pelo grupo, que pode ser “não listado” caso o grupo prefira.