



JAVA &
BlueJ

- Swing I

ENCONTRE O



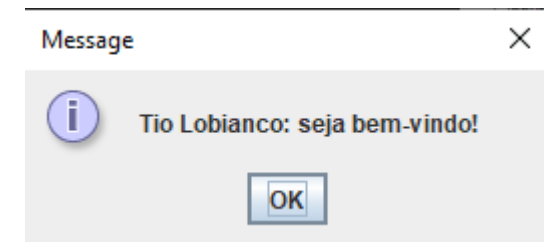
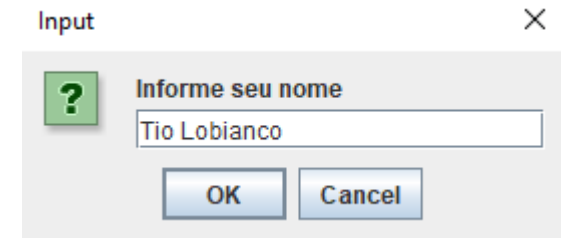
PROGRAMADOR

Sumário

1. Introdução ao JOptionPane
2. Tratando a resposta
3. Média de notas
4. Intervalo de valores
5. Switch

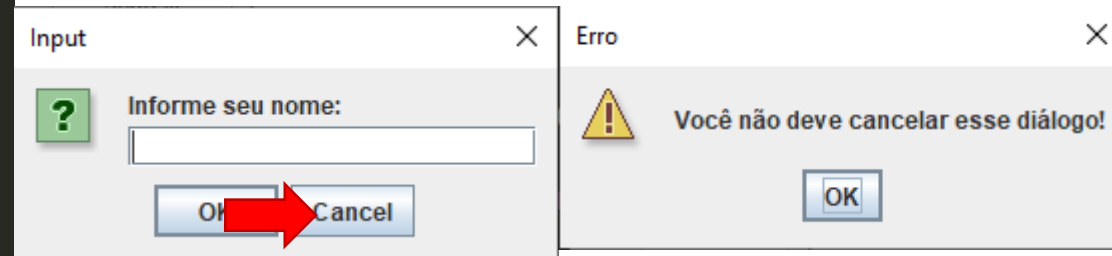
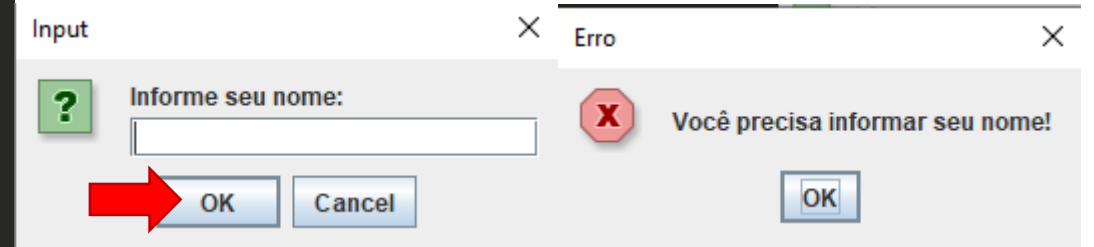
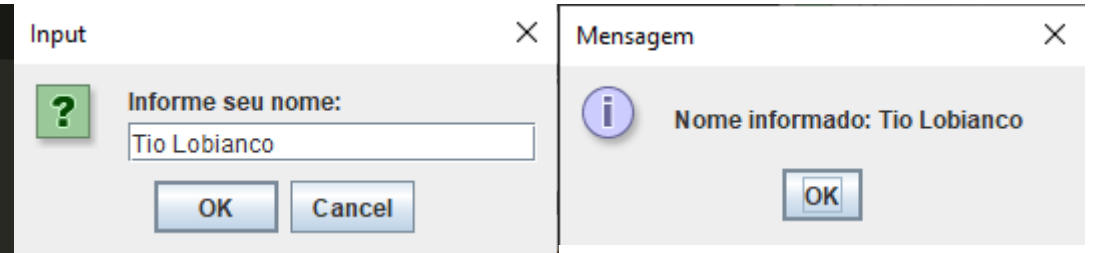
1. Introdução ao JOptionPane

```
DialogoGrafico.java x
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class DialogoGrafico
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String nm = JOptionPane.showInputDialog(null,"Informe seu nome");
8          JOptionPane.showMessageDialog(null,nm + ": seja bem-vindo!");
9          System.exit(0);
10     }
11 }
```



2. Tratando a resposta

```
Resposta.java
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Resposta
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String st = "Informe seu nome: ";
8          st = JOptionPane.showInputDialog(null,st);
9
10         if (st == null) {
11             st = "Você não deve cancelar esse diálogo!";
12             JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Erro",2);
13             System.exit(0);
14         }
15
16         if (st.length( ) == 0) {
17             st = "Você precisa informar seu nome!";
18             JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Erro",0);
19             System.exit(0);
20         }
21
22         st = "Nome informado: " + st;
23         JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Mensagem",1);
24         System.exit(0);
25     }
26 }
```




3. Média de notas

```
Resultado.java
1 import javax.swing.JOptionPane;
2
3 public class Resultado
4 {
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         double nota1 = 0, nota2 = 0, nota3 = 0, media;
8
9         String st = "Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):";
10        st = JOptionPane.showInputDialog(null, st);
11
12        if (st == null || st.trim().length() == 0) {
13            st = "É preciso informar sua nota!";
14            JOptionPane.showMessageDialog(null, st, "Erro", 0);
15            System.exit(0);
16        }
17        else nota1 = Double.parseDouble(st);
18
19        st = "Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):";
20        st = JOptionPane.showInputDialog(null, st);
21
```

```
22        if (st == null || st.trim().length() == 0) {
23            st = "É preciso informar sua nota!";
24            JOptionPane.showMessageDialog(null, st, "Erro", 0);
25            System.exit(0);
26        }
27        else nota2 = Double.parseDouble(st);
28
29        st = "Informe sua terceira nota (entre 0 e 10):";
30        st = JOptionPane.showInputDialog(null, st);
31
32        if (st == null || st.trim().length() == 0) {
33            st = "É preciso informar sua nota!";
34            JOptionPane.showMessageDialog(null, st, "Erro", 0);
35            System.exit(0);
36        }
37        else nota3 = Double.parseDouble(st);
38
39        media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
40
41        if (media >= 7) st = "Parabéns: você foi aprovado!";
42        else st = "Sinto muito: você foi reprovado.";
43
44        JOptionPane.showMessageDialog(null, st, "Mensagem", 1);
45        System.exit(0);
46    }
47 }
```

3. Média de notas


Input

 Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):

6

OK Cancel


Input

 Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):

7

OK Cancel


Input

 Informe sua terceira nota (entre 0 e 10):

7


OK Cancel

Mensagem

 Sinto muito: você foi reprovado.

OK


Input

 Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):

8

OK Cancel


Input

 Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):

7

OK Cancel


Input

 Informe sua terceira nota (entre 0 e 10):

7


OK Cancel

Mensagem

 Parabéns: você foi aprovado!

OK

Erro

 É preciso informar sua nota!

OK

4. Intervalo de valores

```
Conceito.java x
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Conceito
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          double nota1 = 0, nota2 = 0, media;
8
9          String st = "Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):";
10         st = JOptionPane.showInputDialog(null,st);
11
12         if (st == null || st.length() == 0) {
13             st = "É preciso informar sua nota!";
14             JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Erro",0);
15             System.exit(0);
16         }
17         else nota1 = Double.parseDouble(st);
18
19         st = "Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):";
20         st = JOptionPane.showInputDialog(null,st);
21
22         if (st == null || st.length() == 0) {
23             st = "É preciso informar sua nota!";
24             JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Erro",0);
25             System.exit(0);
26         }
27         else nota2 = Double.parseDouble(st);
28
29         media = (nota1 + nota2) / 2;
30
31         if (media < 7) st = "Insuficiente";
32         else
33             if (media < 8) st = "Suficiente";
34             else
35                 if (media < 9.5) st = "Bom";
36                 else st = "Excelente";
37
38         st = "Média obtida: " + media + "\nConceito: " + st;
39
40         JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Mensagem",1);
41         System.exit(0);
42     }
43 }
```

4. Intervalo de valores

Input

Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):

8

OK Cancel

Input

Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):

7

OK Cancel

Input

Informe sua primeira nota (entre 0 e 10):

10

OK Cancel

Input

Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):

2

OK Cancel

Input

Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):

8

OK Cancel

Input

Informe sua segunda nota (entre 0 e 10):

9.5

OK Cancel

Mensagem

Média obtida: 5.0
Conceito: Insuficiente

OK

Mensagem

Média obtida: 7.5
Conceito: Suficiente

OK

Mensagem

Média obtida: 9.75
Conceito: Excelente

OK

5. Switch

```
Meses.java
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Meses
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String st = "Informe um número entre 1 e 12";
8          st = JOptionPane.showInputDialog(null,st);
9          byte mes = Byte.parseByte(st);
10
11         switch (mes) {
12             case 1:
13                 st = "janeiro";
14                 break;
15             case 2:
16                 st = "fevereiro";
17                 break;
18             case 3:
19                 st = "março";
20                 break;
21             case 4:
22                 st = "abril";
23                 break;
24             case 5:
25                 st = "maio";
26                 break;
27             case 6:
28                 st = "junho";
29                 break;
30
31             case 7:
32                 st = "julho";
33                 break;
34             case 8:
35                 st = "agosto";
36                 break;
37             case 9:
38                 st = "setembro";
39                 break;
40             case 10:
41                 st = "outubro";
42                 break;
43             case 11:
44                 st = "novembro";
45                 break;
46             case 12:
47                 st = "dezembro";
48                 break;
49             default:
50                 st = "Mês inválido!";
51                 JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Erro",0);
52                 System.exit(0);
53         }
54
55         st = "Você escolheu o mês de " + st;
56         JOptionPane.showMessageDialog(null,st,"Mensagem",1);
57         System.exit(0);
58     }
59 }
```

5. Switch

