



JAVA & BlueJ

- Introdução

ANATOMIA DO PROGRAMADOR

Informaticus programatorum

Oculos "Twilight Zone" - São necessários devido aos dias passados em frente ao monitor.

Cabelo e barba estilo desleixe - Não dá tempo para cortes de pelagem.

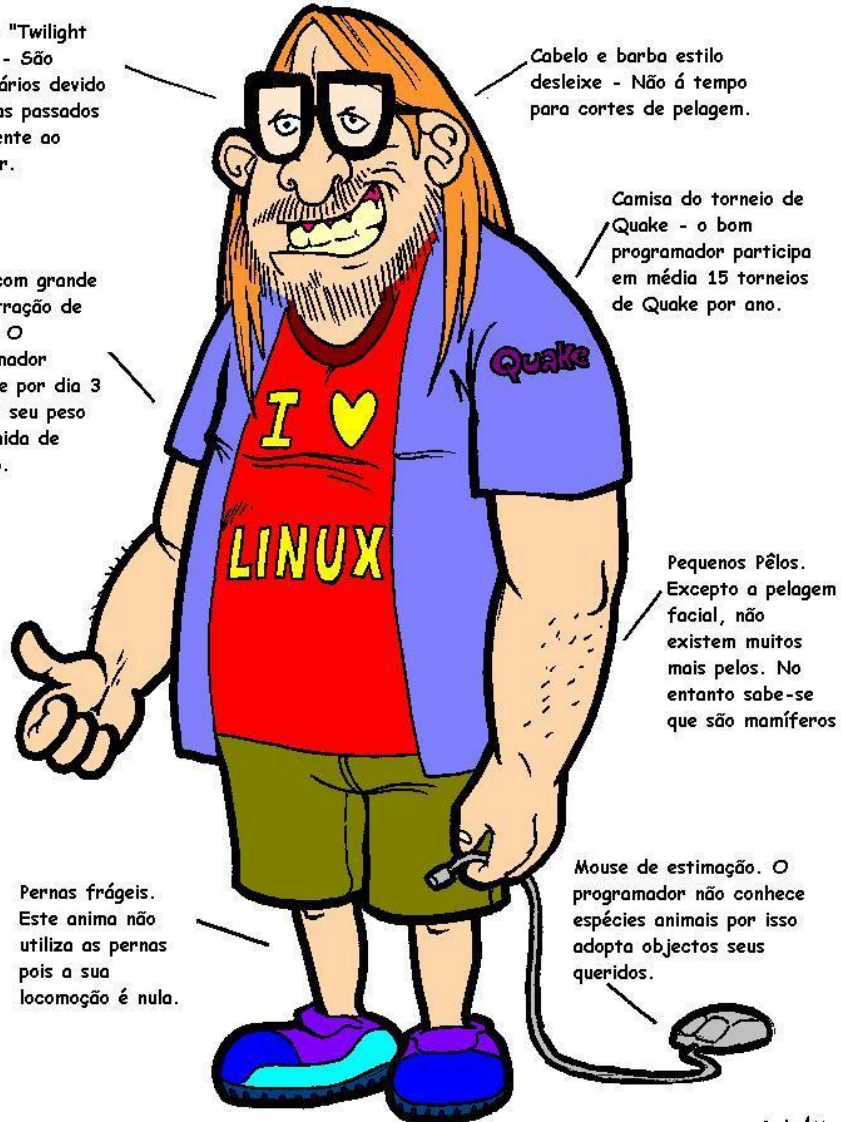
Corpo com grande concentração de lípidos. O programador consome por dia 3 vezes o seu peso em comida de plástico.

Camisa do torneio de Quake - o bom programador participa em média 15 torneios de Quake por ano.

Pequenos Pêlos. Excepto a pelagem facial, não existem muitos mais pelos. No entanto sabe-se que são mamíferos

Pernas frágeis. Este anima não utiliza as pernas pois a sua locomoção é nula.

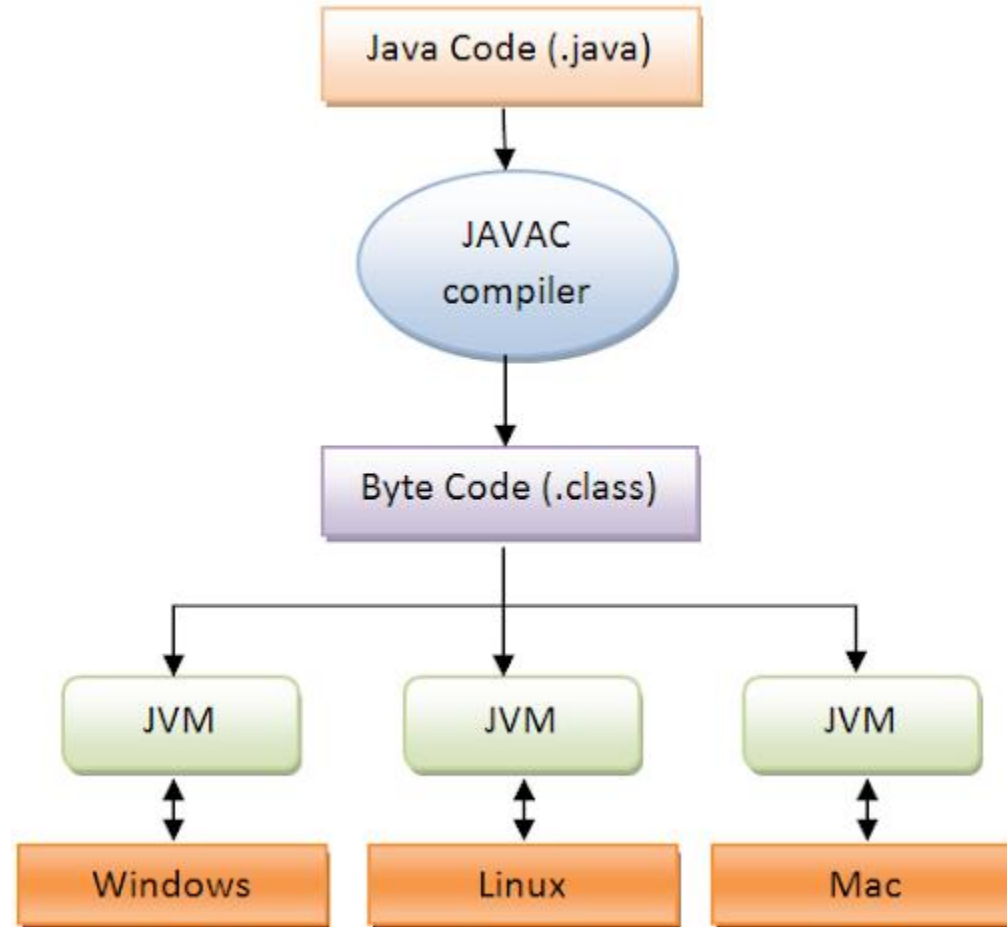
Mouse de estimação. O programador não conhece espécies animais por isso adopta objectos seus queridos.



Sumário

1. Como funciona o Java
2. Imprimindo
3. Caracteres Escape
4. Comentários
5. Impressão formatada
6. Leitura
7. Incremento e decremento

1. Como funciona o Java



2. Imprimindo

```
Welcome1.java
1 public class Welcome1
2 {
3     // o metodo principal inicia a execucao do aplicativo Java
4     public static void main(String args[])
5     {
6         System.out.println("Programacao Java!"); // imprime linha
7     } // fim do metodo principal
8 } // fim da classe Welcome1
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

Programacao Java!

```
Welcome2.java
1 public class Welcome2
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         System.out.print("Programacao "); // nao pula linha
6         System.out.println("Java!"); // pula linha
7     }
8 }
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

Programacao Java!

3. Caracteres Escape

```
Welcome3.java
1 public class Welcome3
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         System.out.printf("%s\n%s\n", "Programacao", "Java!");
6     }
7 }
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

Programacao
Java!

Escape Sequence	Meaning
\'	Single Quote
\"	Double Quote
\\	Backslash
\0	Null, not the same as the C# <i>null</i> value
\a	Bell
\b	Backspace
\f	form Feed
\n	Newline
\r	Carriage Return
\t	Horizontal Tab
\v	Vertical Tab

4. Comentários

```
1 // Programa: Comentario.java
2 // Escrito por: xxx
3 // Data de criação: 01-01-2022
4 // Propósito: Ilustrar o uso de comentários em um programa Java
```

```
1 /* Programa: Comentario.java
2 | Escrito por: xxx
3 | Data de criação: 01-01-2022
4 | Propósito: Ilustrar o uso de comentários em um programa Java */
```

```
4 | int idade; // idade do aluno
```

```
10 | // metodo principal
11 | public static void main(String args[])
```

5. Impressão formatada

```
Formatted2.java
1 public class Formated2
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         int dec = 100;
6         int oct = 0100;
7         int hex = 0x100;
8
9         System.out.printf("Em octal:      %4o %4o %4o\n", dec, oct, hex);
10        System.out.printf("Em decimal:    %4d %4d %4d\n", dec, oct, hex);
11        System.out.printf("Em hexadecimal: %4x %4x %4x\n", dec, oct, hex);
12    }
13 }
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

Em octal:	144	100	400
Em decimal:	100	64	256
Em hexadecimal:	64	40	100

```
Formatted3.java
1 public class Formated3
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         double preco = 525.75f;
6         double imposto = 0.06f;
7
8         System.out.printf("O custo do item e %.2f\n", preco);
9         System.out.printf("E em linguagem de engenharia e %e\n", preco);
10        System.out.printf("O imposto sobre a venda e %f\n", preco * imposto);
11    }
12 }
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

O custo do item e 525,75
E em linguagem de engenharia e 5,257500e+02
O imposto sobre a venda e 31,544999

6. Leitura

```
1  import java.util.Scanner; // programa utiliza a classe Scanner
2
3  public class Addition
4  {
5      public static void main(String args[])
6      {
7          // cria um objeto Scanner para ler o teclado
8          Scanner input = new Scanner(System.in);
9
10         int number1;           // primeiro numero a somar
11         int number2;           // segundo numero a somar
12         int sum;               // soma de number1 e number2
13
14         System.out.print("Digite o primeiro numero: ");
15         number1 = input.nextInt();
16         System.out.print("Digite o segundo numero: ");
17         number2 = input.nextInt();
18
19         sum = number1 + number2;
20
21         System.out.printf("A soma e %s\n", sum);
22     }
23 }
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

Digite o primeiro numero: 45
Digite o segundo numero: 32
A soma e 77

7. Incremento e decremento

```
Increment.java
1  public class Increment
2  {
3      public static void main( String args[] )
4      {
5          int c;
6
7          c = 5; // atribui 5 a variavel c
8          System.out.println( c ); // imprime 5
9          System.out.println( c++ ); // imprime 5 entao pos-incremente
10         System.out.println( c ); // imprime 6
11
12         System.out.println(); // pula uma linha
13
14         c = 5; // atribui 5 a variavel c
15         System.out.println( c ); // imprime 5
16         System.out.println( ++c ); // pre-incrementa e entao imprime 6
17         System.out.println( c ); // imprime 6
18     }
19 }
```

BlueJ: BlueJ: Janela de Terminal - 01_Introducao

Opções

5

5

6

5

6

6