



JAVA &
BlueJ

- Swing II



Sumário

1. Validando com laço
2. Validando e-mail
3. Lista de compras
4. Quebra de laço
5. Tarefas
6. Informando erros
7. Músicas

1. Validando com laço

```
ValidaNome.java
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class ValidaNome
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String nome = "";
8
9          boolean nome_valido = false;
10         while (nome_valido == false) {
11             nome = JOptionPane.showInputDialog(null, "Informe seu nome");
12             if (nome == null) System.exit(0);
13             nome = nome.trim();
14
15             if (nome.length() < 5 || nome.length() > 50)
16                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nome inválido!", "Erro", 0);
17             else nome_valido = true;
18         }
19
20         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nome válido: " + nome);
21         System.exit(0);
22     }
23 }
```

Input

Informe seu nome

Tio

OK Cancel

Erro

Nome inválido!

OK

Input

Informe seu nome

Tio Lobianco

OK Cancel

Message

Nome válido: Tio Lobianco

OK

2. Validando e-mail

```
ValidaEmail.java x
1 import javax.swing.JOptionPane;
2
3 public class ValidaEmail
4 {
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         String email = "";
8
9         do {
10             email = JOptionPane.showInputDialog(null, "Informe seu e-mail");
11             if (email == null) System.exit(0);
12             email = email.trim();
13         }
14         while (email.length() < 5 || email.indexOf("@") < 1);
15
16         JOptionPane.showMessageDialog(null, "E-mail válido: " + email);
17         System.exit(0);
18     }
19 }
```

The image shows three sequential screenshots of Java Swing dialog boxes:

- Input Dialog 1:** Titled "Informe seu e-mail". The text input field contains "jo@o".
- Input Dialog 2:** Titled "Informe seu e-mail". The text input field contains "@joao.br".
- Input Dialog 3:** Titled "Informe seu e-mail". The text input field contains "joao@ibm".
- Message Dialog:** Titled "E-mail válido: joao@ibm". It displays an information icon and an "OK" button.

3. Lista de compras

```
Compras.java
1 import javax.swing.JOptionPane;
2
3 public class Compras
4 {
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         String lista = "Lista de compras:";
8         for (byte nr_item = 1; nr_item <= 5; nr_item++) {
9             String str = "Informe o item número " + nr_item;
10            str = JOptionPane.showInputDialog(null, str);
11            if (str == null) System.exit(0);
12            str = str.trim();
13            lista += "\nItem " + nr_item + ": " + str;
14        }
15
16        JOptionPane.showMessageDialog(null, lista);
17        System.exit(0);
18    }
19 }
```

Input

Informe o item número 1

Açúcar

OK Cancel

Input

Informe o item número 2

Feijão

OK Cancel

Input

Informe o item número 3

Café

OK Cancel

Input

Informe o item número 4

Fubá

OK Cancel

Input

Informe o item número 5

Leite

OK Cancel

Message

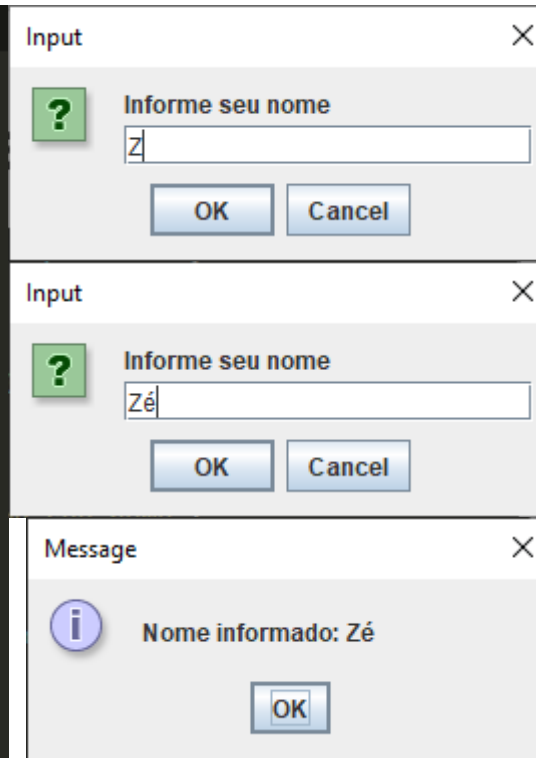
Lista de compras:

- Item 1: Açúcar
- Item 2: Feijão
- Item 3: Café
- Item 4: Fubá
- Item 5: Leite

OK

4. Quebra de laço

```
Break.java
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Break
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String str;
8          while (true) {
9              str = "Informe seu nome";
10             str = JOptionPane.showInputDialog(null, str);
11             if (str == null) System.exit(0);
12             str = str.trim();
13             if (str.length() >= 2) break;
14         }
15         str = "Nome informado: " + str;
16         JOptionPane.showMessageDialog(null, str);
17         System.exit(0);
18     }
19 }
```



5. Tarefas

```
Tarefas.java
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Tarefas
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String tarefas = "Lista de tarefas:";
8          for (int numero = 1; numero <= 10; numero++) {
9              String str = "Tarefa número " + numero;
10             str = JOptionPane.showInputDialog(null, str);
11             if (str == null) break;
12             str = str.trim();
13             tarefas += "\nTarefa " + numero + ": " + str;
14         }
15
16         JOptionPane.showMessageDialog(null, tarefas);
17         System.exit(0);
18     }
19 }
```

Input

? Tarefa número 1

Estudar o URI

OK Cancel

Input

? Tarefa número 2

Fazer cursos indicados

OK Cancel

Input

? Tarefa número 3

Tomar café

OK Cancel

Input

? Tarefa número 4

OK Cancel

Message

i Lista de tarefas:
Tarefa 1: Estudar o URI
Tarefa 2: Fazer cursos indicados
Tarefa 3: Tomar café

OK

6. Informando erros

```
Continue.java
3 public class Continue
4 {
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         for (int i = 0; true; i++) {
8             String str = "Informe seu nome";
9             str = JOptionPane.showInputDialog(null, str);
10
11             if (str == null) System.exit(0);
12             str = str.trim();
13             if (str.length() < 2) continue;
14
15             if (i == 0) str = "Bem-vindo, " + str;
16             else str = "Bem-vindo, " + str +
17                 "\nErros cometidos: " + i;
18
19             JOptionPane.showMessageDialog(null, str);
20             System.exit(0);
21         }
22     }
23 }
```

Input

Informe seu nome

OK Cancel

Input

Informe seu nome

Z

OK Cancel

Input

Informe seu nome

Zé

OK Cancel

Message

Bem-vindo, Zé
Erros cometidos: 2

OK

7. Músicas

```
Musicas.java x
1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Musicas
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          String lista = "Lista de músicas:";
8          for (byte numero = 1; numero <= 10; numero++) {
9              String str, artista = "", musica = "";
10
11              while (true) {
12                  str = "Música " + numero + ": nome do artista";
13                  str = JOptionPane.showInputDialog(null, str);
14                  if (str == null) break;
15                  artista = str.trim().toUpperCase();
16
17                  if (artista.length() < 2 || artista.length() > 30) {
18                      str = "O nome informado é inválido!";
19                      JOptionPane.showMessageDialog(null, str, "Erro", 0);
20                      continue;
21                  }
22
23                  break;
24              }
25          }
26      }
27  }
```

7. Músicas

```
26     if (str == null) break;
27
28     while (true) {
29         str = "Música " + numero + ": nome da música";
30         str = JOptionPane.showInputDialog(null,str);
31         if (str == null) break;
32         musica = str.trim().toLowerCase();
33
34         if (musica.length() < 5 || musica.length() > 40) {
35             str = "O nome informado é inválido!";
36             JOptionPane.showMessageDialog(null,str,"Erro",0);
37             continue;
38         }
39
40         break;
41     }
42
43     if (str == null) break;
44
45     lista += "\n" + artista + " - " + musica;
46 }
47
48 JOptionPane.showMessageDialog(null,lista);
49 System.exit(0);
50 }
51 }
```

<p>Input</p> <p>Música 1: nome do artista</p> <input type="text" value="Milton Nascimento"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>	<p>Input</p> <p>Música 1: nome da música</p> <input type="text" value="Travessia"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>
<p>Input</p> <p>Música 2: nome do artista</p> <input type="text" value="Cartola"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>	<p>Input</p> <p>Música 2: nome da música</p> <input type="text" value="Preciso me encontrar"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>
<p>Input</p> <p>Música 3: nome do artista</p> <input type="text" value="João Gilberto"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>	<p>Input</p> <p>Música 3: nome da música</p> <input type="text" value="Chega de Saudade"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>

Message

Lista de músicas:
MILTON NA SCIMENTO - travessia
CARTOLA - preciso me encontrar
JOÃO GILBERTO - chega de saudade