

# Problema Quadrático de Alocação

Raul Silveira Silva

# Introdução

- Problema de otimização combinatória;
- Proposto inicialmente por Koopmans e Beckmann (1957);
- Consiste em alocar objetos que trocam informações em locais com distâncias diferentes.

# Descrição do problema

- Definição matemática:

$$\min_{\pi \in S_n} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n f_{\pi(i)\pi(j)} d_{ij}$$

# Implementação

- Implementação com *Branch and Bound*;
- Limite inferior calculado por Gilmore-Lawler  $O(n^3)$ ;
- Limite superior calculado através de buscas locais em  $n$  soluções aleatórias  $O(n^3)$ .

---

**Algorithm 1** UpperBound

---

**Input:**  $N$ ,  $F$  e  $D$ .

**Output:** Solução  $P$ .

  Tome  $P$  uma solução aleatória

**for** 1 to  $N$  **do**

    Tome  $S$  uma solução aleatória

**while** vizinhanca( $S$ ) for melhor **do**

$S =$  vizinho melhor de  $S$

**end while**

**if**  $C(P) \leq C(S)$  **then**

$P = S$

**end if**

**end for**

---

---

**Algorithm 2** Branch and Bound

---

**Input:**  $N, F, D, S$  e  $P$ .

**Output:** Solução  $P$  e custo da solução  $C(P)$ .

if (Tempo de 3h) then

    return  $P$

end if

if ( $index == N$ ) then

    if  $C(S) \leq C(P)$  then

$P = S$

        return  $P$

    end if

else

    for  $i = index$  to  $N$  do

$S = troca(i, index, S)$

        novoF = Matriz de fluxo sem os objetos já alocados

        novoD = Matriz de distancias dos locais vazios

        custoMinimo = gilmoreLowler(novoF, novoD)

        if ( $custoMinimo + C(S) \leq C(P)$ ) then

            BranchAndBound( $N, novoF, novoD, S, P, index + 1$ )

        end if

        destroca( $i, index, S$ )

    end for

end if

---

# Experimentos e Resultados

**Tabela 1. Comparação entre experimentos**

Instância	Tempo (Raul)	Tempo (Burkard e Derigs)	Custo Mínimo (Raul)	Custo Mínimo (Burkard e Derigs)
tai12a	619.65s	0.01s	224416	224416
tai12b	105.03s	2.82s	39464925	–
tai15a	–	10.22s	390782	388214
tai15b	–	3.38s	51765268	–
tai17a	–	123.87s	499878	491812
tai20a	–	22031.4s	719556	703482

# Conclusão

- O algoritmo não conseguiu se igualar aos algoritmos da literatura;
- Mas foi capaz de conseguir solucionar o problema proposto.



# Referências

- [1] BURKARD, R.E., C. ELA, E., KARISCH, S.E. e RENDL, F. (2002) QAPLIB - A Quadratic Assignment Problem Library. Disponível em <<http://anjos.mgi.polymtl.ca/qaplib/>>. Acesso em 4 de Outubro de 2017.
- [2] BURKARD, R. E. e DERIGS, U. (1980) Assignment and matching problems: Solution methods with fortran programs. Lecture Notes in Economics and Mathematical Systems. Springer, Berlin. Vol. 184.
- [3] GILMORE, P. C. (1962) Optimal and Suboptimal Algorithms for the Quadratic Assignment Problem. Journal of the Society for Industrial and Applied Mathematics. Vol. 10, No. 2, pp. 305-313.
- [4] KOOPMANS, T. C. e BECKMANN, M. (1957) Assignment Problems and the Location of Economic Activities. Econometrica, Vol. 25, No. 1, pp. 53-76.
- [5] LAWLER, E. L. (1963) The Quadratic Assignment Problem. pp. 586-599.