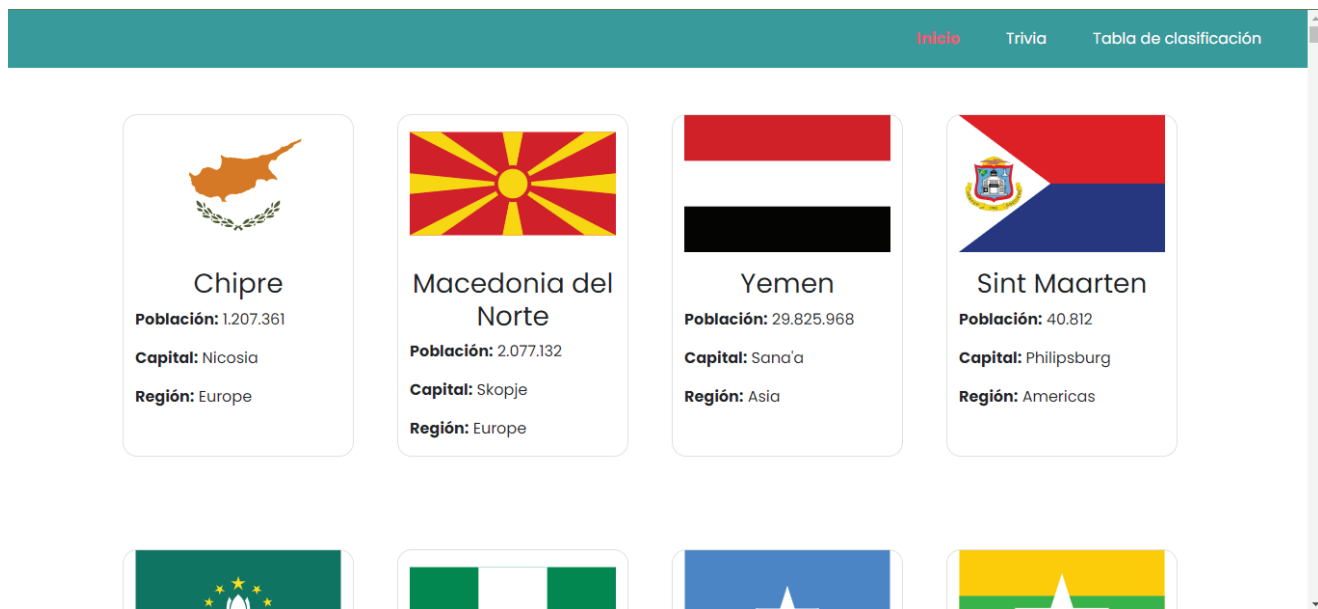


# Informe

## Proyecto

WikiPaises es una página donde se puede encontrar información sobre todos los países del mundo. El objetivo principal es la implementación de una trivia sobre capitales de cada país, donde los usuarios puedan poner a prueba sus conocimientos.

## HOME



En esta pantalla, se muestra información general de los países. Para traer esta información, se realiza un **fetch** a una api externa, donde a través de un v-for en el componente **trivia-home**, se renderiza la información.

```
template: ~
<div class="container info-view">
  <div class="row justify-content-around">
    <article class="card col-md-3 mb-5 mt-5 me-3" v-for="item in arr">
      
      <div class="card-content">
        <template>
          <h3 class="text-center">{{item.translations.spa.common}}</h3>
        </template>
        <p>
          <b>Población:</b> {{item.population | number('0,0', { thousandsSeparator: '.' })}}
        </p>
        <p v-for="capital in item.capital">
          <b>Capital:</b> {{capital}}
        </p>
        <p>
          <b>Región:</b> {{item.region}}
        </p>
      </div>
    </article>
  </div>
</div>
```

```
methods: {
  async fetchData() {
    try {
      const res = await fetch('https://restcountries.com/v3.1/all');
      const data = await res.json();
      this.arr = data;
    } catch (error) {
      console.log(error)
    }
  },
}
```

# TRIVIA VISTA INICIAL



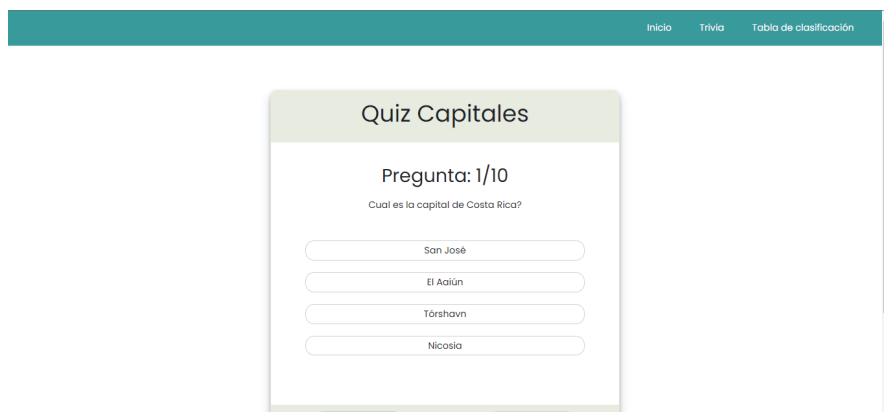
¿Estás listo para probar tus conocimientos sobre Geografía?

En este quiz encontrarás diversas preguntas sobre países, desde conocimientos de banderas, capitales y ciudades. ¡Anímate a probarlo!

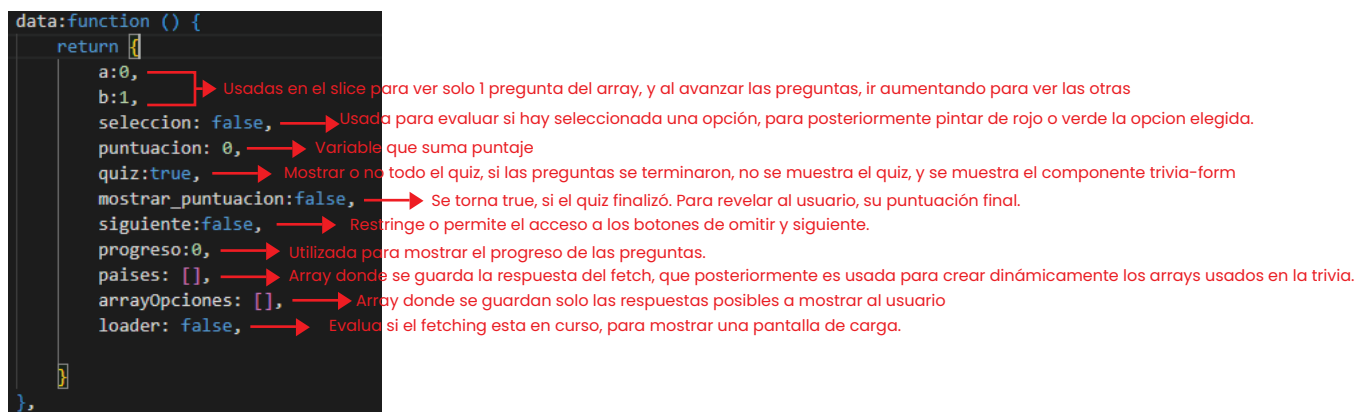
Comenzar Quiz

En esta sección, hice una página que dé lugar al usuario a comenzar la trivia. El objetivo es que el usuario decida cuando comenzar su quiz, intentando que se sienta más cómodo. Esta página se muestra con el componente **trivia-component**

## TRIVIA INICIADA



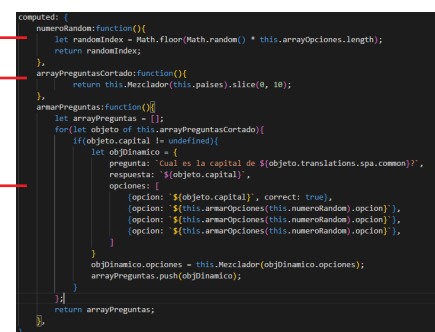
Esta parte es la que más lógica llevó, se utilizó la api de países para generar un array dinámico con las preguntas, respuestas y opciones, y otro array dinámico con las opciones a elegir. Estas opciones, son elegidas por una función que retorna una opción al azar, esta función se implementa en el array de preguntas. Todo el template y la información se obtienen del componente **trivia-empezada**.



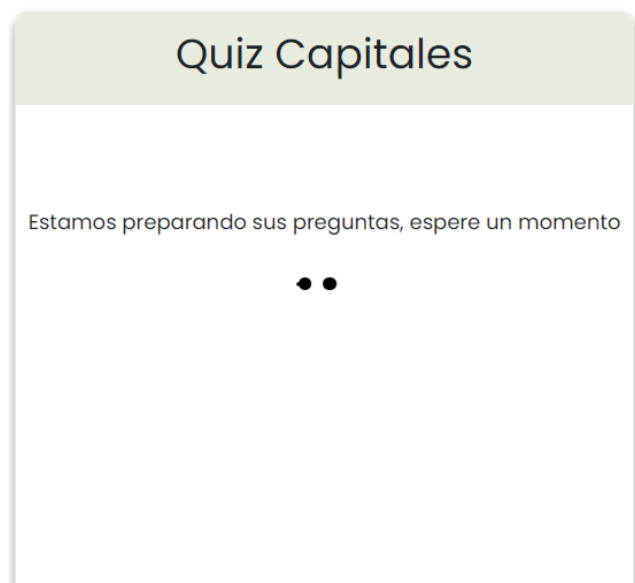
Retorna un index al azar entre 0 y 246, que se utilizará para armar las opciones al azar para el usuario.

Una vez mezcladas las preguntas, se hace un slice para mostrar solo 10 opciones random de ellas, que finalmente son las preguntas que ve el usuario

Arma las preguntas dinámicamente en base al array armado con el fetch, para elegir las opciones se ejecuta la función designada, también se utiliza una función para mezclar las opciones y que nunca salgan en un orden fijo.

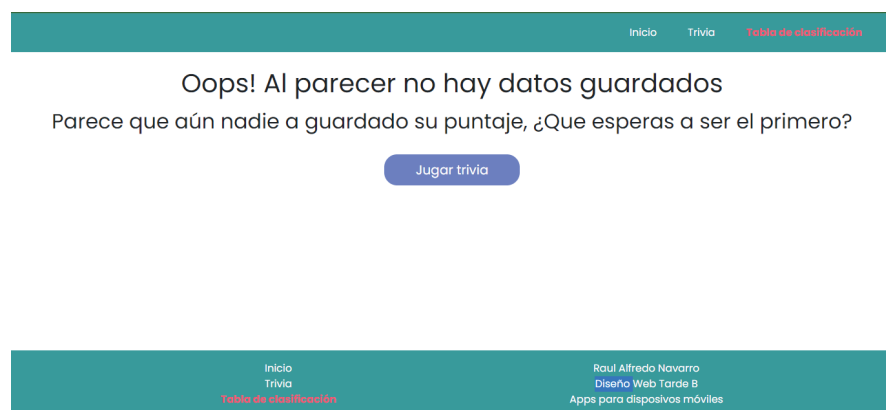


# TRIVIA LOADER



Cuando se está haciendo el fetch, se introduce una pantalla de carga informando el estado. Se levanta el template del componente **trivia-loader**

# TRIVIA CLASIFICACIÓN



Se renderiza el contenido del componente trivia-clasificacion para mostrar los datos guardados en el localStorage, si no hay datos, se muestra una pantalla que invita al usuario a jugar. Si existen datos, se muestra una tabla de clasificación ordenada por puntuación.



Pantalla mostrada si existen datos en el local storage.