

Nombre del sistema: Practica 1

Autor: Raúl José Daniel Paredes González

Fecha: 15 de ago. de 25

Versión: 1.1

INDICE

- Requisitos del sistema
- Instrucciones de instalación/ejecución
- Uso del sistema
- Ejemplo del menú
- Mensajes de error

INTRODUCCION

El propósito del programa es la gestión de personajes para las diversas actividades requeridas su alcance solo es para la interacción del usuario.

Requisitos del sistema

- Tener instalado JAVA para su ejecución

Instrucciones de instalación/ejecución

- Abrir el archivo en JAVA y ejecutar el programa

Uso del sistema

Pantalla principal

Opción 1: Agregar personaje: Nombre, Arma, Habilidades, Nivel

Opción 2: Modificar personaje: Modificación de lo anterior con el ID (Es el número del personaje)

Opción 3: Eliminar personaje: Introducir el ID del personaje

Opción 4: Ver datos de un personaje: Introducir el ID del personaje

Opción 5: Lista de personajes: Muestra una lista con los personajes agregados

Opción 6: Realizar pelea: Debes de ingresar el ID de al menos 2 Personajes

Opción 7: Historial de peleas: Se mostrará La hora y fecha en que se realizó la pelea y el nombre de los personajes

Opción 8: Datos del estudiante: Muestras mis datos

Opción 9: Salir: Finaliza el programa

EJEMPLO

```
run:
Menu
1. Agregar personaje
2. Modificar personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver datos del personaje
5. Ver lista de personajes
6. Realizar pelea de personajes
7. Ver historial de pelea
8. Ver datos del estudiante
9. Salir
Elige una opcion:
```

Mensajes de error

"Utilice otro nombre": Ya existe un personaje con ese nombre (Cada personaje debe de tener un nombre único)

"No se encontró el personaje": El ID ingresado no está registrado (El ID debe ser de un personaje registrado y no eliminado)

"Debe de haber al menos 2 personajes": Para poder realizar una pelea (Debe de haber al menos 2 personajes agregados y los ID deben de ser distintos uno del otro)