

Nombre del sistema: Practica 2

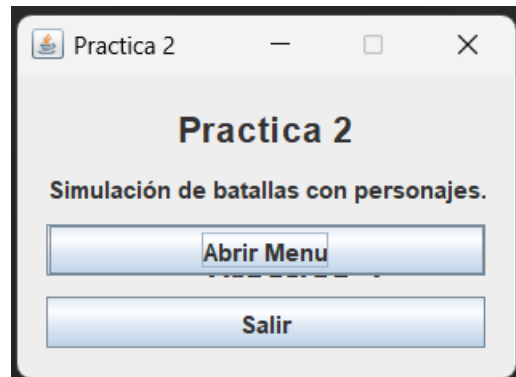
Autor: Raúl José Daniel Paredes González

Fecha: 26 de septiembre de 2025

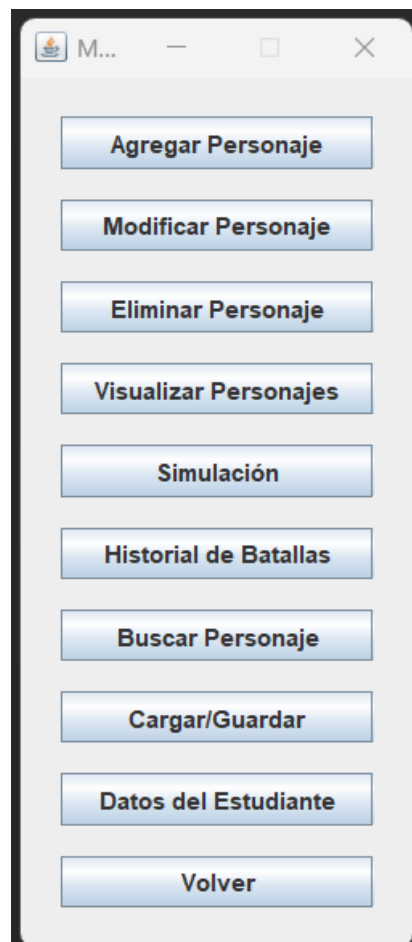
INFIORME DEL DESARROLLO: "PRACTICA 2"

Se desarrolló un sistema para la simulación de batallas de dos personajes el cual fue llevado a cabo con el lenguaje de programación de JAVA, La práctica me solicita no utilizar ciertos comandos los cuales, trate de trabajar solo con condicionales y bucles lo cual se me dificulto el estar declarando Variables y constantes y tener sumamente cuidado a la hora de utilizarlos, uno de la mayoría de errores que obtuve durante la programación del lenguaje fue el uso de las mayúsculas y el tipo de sintaxis del lenguaje de JAVA lo cual si me demoro tiempo corregir, al igual de uso de la librería para poder generar archivos de texto plano (txt), tuve que exportar la librería correspondiente, otro error que me tomo tiempo fue declarar las variables con un tipo primitivo; El nuevo uso de conocimientos al usar una interfaz gráfica fue todo un reto porque nunca había realizado la respectiva interfaz al igual que el uso de múltiples acciones, fue demasiado complicado.

PANTALLA PRINCIPAL



MENU



AGREGAR PERSONAJES


<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>Nombre del personaje:</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>Arma del personaje:</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>
<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>HP (100-500):</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>Ataque (10-100):</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>
<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>Velocidad (1-10):</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>Agilidad (1-10):</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>
<div><div>Input</div><div><div>?</div><div>Defensa (1-50):</div><div></div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Message</div><div><div>i</div><div>Personaje agregado exitosamente.</div><div>OK</div></div></div>

MODIFICAR PERSONAJE

<div><div>Input</div><div> Ingrese nombre o ID del personaje:</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Input</div><div> Nueva arma (Garras):</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>
<div><div>Input</div><div> HP (100-500):</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Input</div><div> Ataque (10-100):</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>
<div><div>Input</div><div> Velocidad (1-10):</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Input</div><div> Agilidad (1-10):</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>
<div><div>Input</div><div> Defensa (1-50):</div><div><input type="text"/></div><div><div>OK</div><div>Cancel</div></div></div>	<div><div>Message</div><div> Personaje modificado.</div><div><div>OK</div></div></div>

ELIMINAR PERSONAJE


Input

 Ingrese nombre o ID del personaje:

OK

Cancel

Confirmar


 ¿Seguro que desea eliminarlo?

Yes

No

VISUALIZACION


Message

 **=== Personajes Registrados ===**
[1] Gato | HP:100 Atk:70 Def:25 Vel:10 Agi:10

OK

SIMULACIÓN


Input

 ID del primer personaje:

OK

Cancel


Input

 ID del segundo personaje:

OK

Cancel

Message

 **Ganador: Gato**

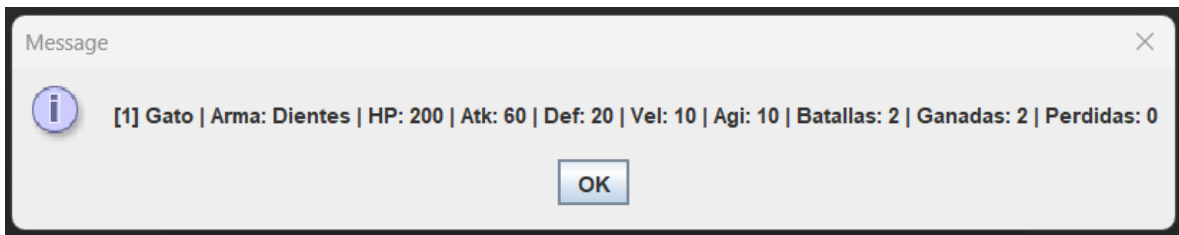
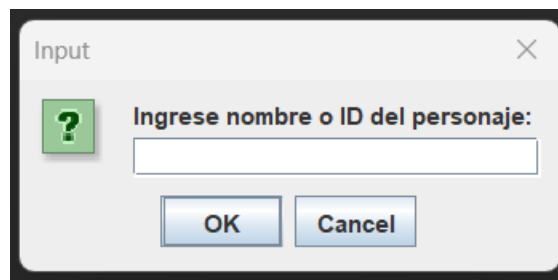
OK

```
Datos cargados desde arena.txt
Gato ataca a Perro - Fallo!
Gato ataca a Perro - Atck: 30 | HP restante: 70
Gato ataca a Perro - Atck: 30 | HP restante: 40
Gato ataca a Perro - Atck: 30 | HP restante: 10
Perro ataca a Gato - Fallo!
Gato ataca a Perro - Atck: 30 | HP restante: 0
Perro ataca a Gato - Fallo!
```

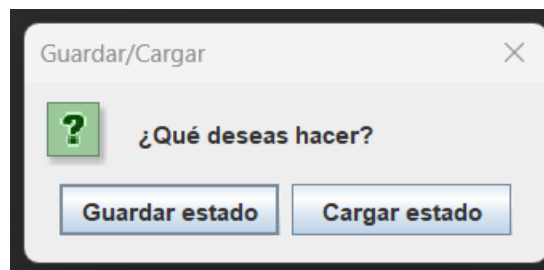
HISTORIAL



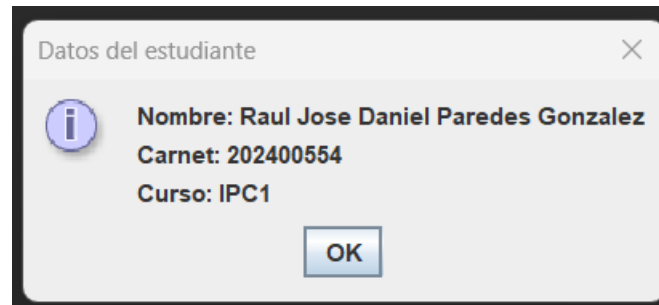
BUSCAR PERSONAJE



CARGAR O GUARDAR



DATOS DEL ESTUDIANTE



SALIR

```
Perro ataca a Gato - Fallo!  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 20 minutes 50 seconds)
```