

Nombre del sistema: Practica 2

Autor: Raúl José Daniel Paredes González

Fecha: 26 de septiembre de 2025

Versión 1.0

## INDICE

- Requisitos del sistema
- Instructivo de instalación
- Uso del sistema
- Ejemplo del menú
- Mensajes de Error

## INTRODUCCIÓN

El propósito del **PROGRAMA** es la simulación de batallas entre dos personajes con acciones de múltiples hilos el cual su alcance es de diversas actividades requeridas que solo es para la interacción del usuario.

## REQUISITOS DEL SISTEMA

- Uso de un sistema operativo: Windows/Linux
- Tener instalado JAVA para la ejecución del programa
- Tener instalado un entorno de desarrollo integrado(Netbeans)

## INSTALACION

Luego de tener instalado los requisitos requeridos descargar el archivo JAVA del programa y abrirlo con Netbeans.

## USO DEL SISTEMA

La interacción del sistema es el uso de botones que acciona el usuario como:

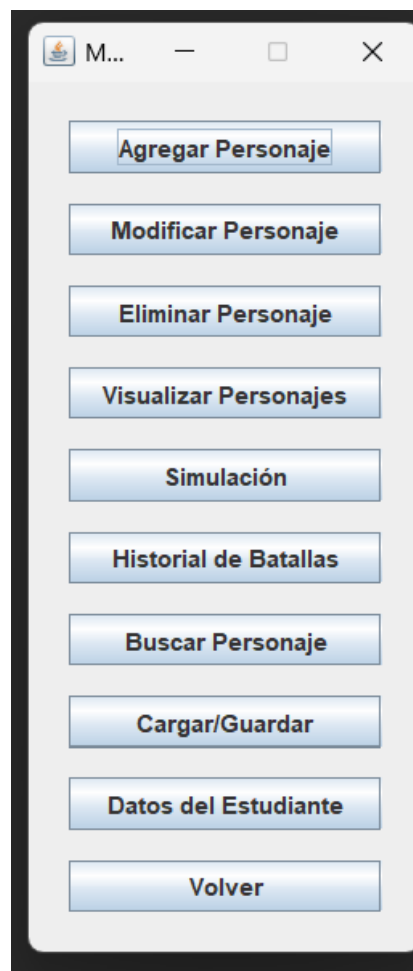
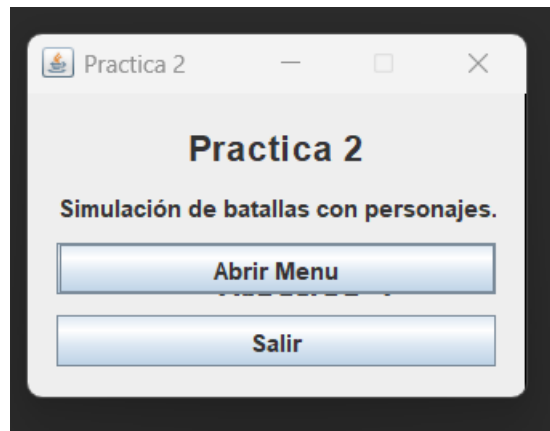
Pantallas principal:

- Menú
- Salir

Menú:

- Agregar Personajes
- Modificar personajes
- Eliminar Personajes
- Visualizar Personajes
- Simulación
- Historial de batallas
- Buscar Personajes
- Guardar y cargar estado del sistema
- Datos del Alumno
- Volver

## EJEMPLO VISUAL DEL MENÚ



## MENSAJES DE ERROR

- Ingrese un numero: Es debido al ingreso de caracteres
- El Nombre ya existe: No se pueden duplicar nombre
- Personajes Max: Sobre paso el registro de personajes permitidos
- Personajes insuficientes: Debe haber al menos 2 personajes registrados
- Error de simulación: Solo puede iniciar la simulación con personajes distintos de sí mismos
- Al menos deben estar vivos: Deben estar vivos los personajes o al menos con 1 de hp
- Personaje no localizado: Ingreso de ID o nombre de un personaje que no existe
- No hay personajes: No se han registrado ningún personaje
- No hay batallas: No se han realizado ninguna pelea
- Error al cargar: No hay ningún archivo al cargar