

Nombre del Sistema: Proyecto 2

Autor: Raúl José Daniel Paredes González

Fecha: 26 de oct. de 25

Versión 1.0

INDICE

- Introducción
- Arquitectura del sistema
- Variables y constantes
- Diagrama de flujo
- Diagrama de Clases
- Consideraciones
- Posibles mejoras

INTRODUCION

El propósito del código/Programa es la gestión de inventario de una tienda de ropa los cuales tiene diversas actividades requeridas, su alcance es solo de la interacción del usuario con el inventario de la tienda a utilizar.

ARQUITECTURA DEL SISTEMA

- Lenguaje: JAVA
- Herramienta de diseño: Editor DÍA
- Herramienta computacional: PSEINT, Netbeans
- Librerías del proyecto:
 - JDK 23
 - Itextpdf 5!
 - Jfreechart
- Librerías dentro del lenguaje:
 - `import java.time.LocalDate`
 - `import java.io.Serializable`
 - `import java.time.temporal.ChronoUnit`
 - `import java.time.format.DateTimeFormatter`
 - `import java.io.*`
 - `import java.util.*`
 - `import Modelo.Vendedores`
 - `import Modelo.Producto`
 - `import Modelo.Usuario`
 - `import java.io.FileWriter`
 - `import java.io.IOException`
 - `import Modelo.Cliente`
 - `import javax.swing.JOptionPane`
 - `import com.itextpdf.text.Chunk`
 - `import com.itextpdf.text.Document`
 - `import com.itextpdf.text.DocumentException`
 - `import com.itextpdf.text.Font`
 - `import com.itextpdf.text.PageSize`
 - `import com.itextpdf.text.Paragraph`
 - `import com.itextpdf.text.pdf.PdfPTable`
 - `import com.itextpdf.text.pdf.PdfWriter`
 - `import java.io.FileOutputStream`

- import java.io.IOException
- import java.io.BufferedReader
- import java.io.FileReader
- import java.io.File
- import java.util.Map;
- import java.util.HashMap;
- import Controlador.*;
- import Controlador.Bitacora;
- import java.awt.*;
- import Controlador.Bitacora;
- import Controlador.ReportePDF;
- import org.jfree.chart.*;
- import org.jfree.data.category.DefaultCategoryDataset;

VARIABLES Y CONSTANTES

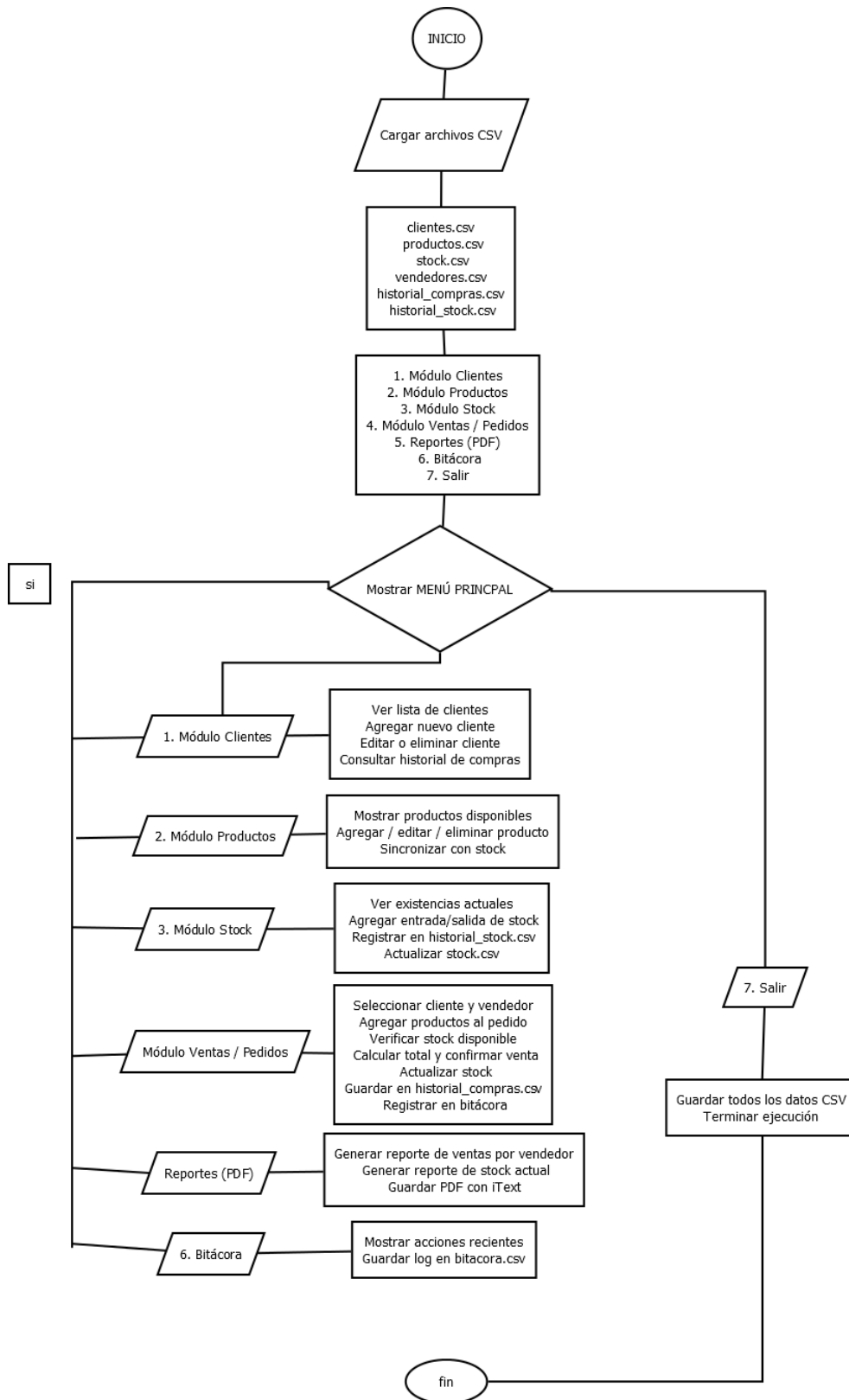
- Variables
 - codigo
 - nombre
 - genero
 - password
 - cumpleaños
 - cantidad
 - confirmado
 - fecha
 - precio
 - atributo
 - categoría
 - stock
 - cantidadVendida
 - fechaCaducidad

- fechaCaducidad
 - material
 - mesesGarantia
 - ventasConfirmadas
 - totalVentas
 - productoMasVendido
- Constantes:
 - Vendedores
 - Stock
 - ProductoTec
 - ProductoGe
 - ProductoAI
 - Producto
 - Pedido
 - ListaVendedores
 - ListaClientes
 - Cliente
 - Usuario
 - Administrador

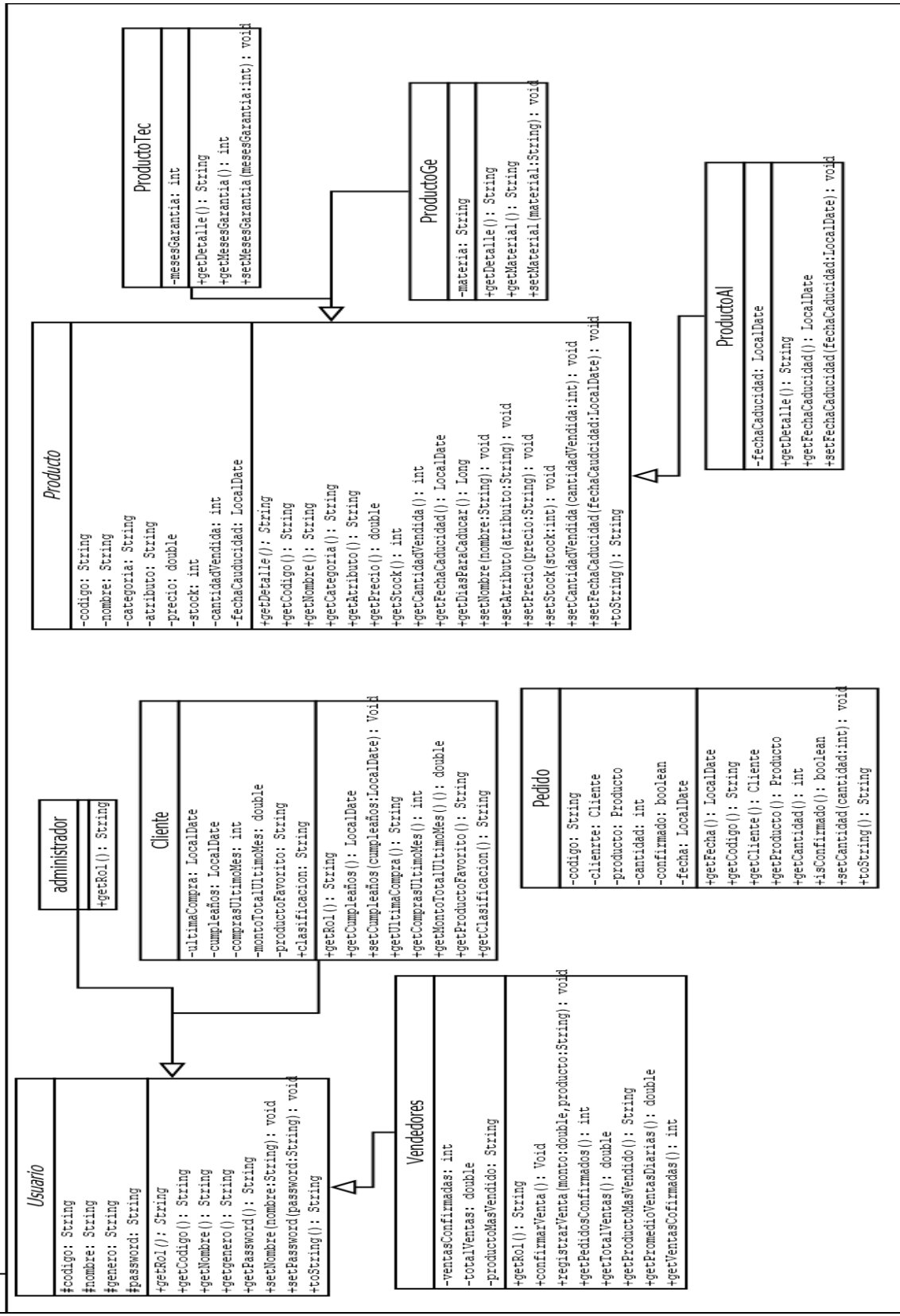
ESQUEMA

- Proyecto2
 - Src

- Model:
 - Usuario.java
 - Administrador.java
 - Vendedor.java
 - Cliente.java
 - Producto.java
 - ProductoTecnologia.java
 - ProductoAlimento.java
 - ProductoGeneral.java
 - Pedido.java
 - Bitacora.java
 - interfaces
 - CRUD.java
- Controller
 - ControladorAutenticacion.java
 - ControladorAdministrador.java
 - ControladorVendedor.java
 - ControladorCliente.java
 - ControladorReportes.java
- View
 - MenuPrincipal.java
 - MenuAdministrador.java
 - MenuVendedor.java
 - MenuCliente.java
- Main
 - SancarlistaShop.java
- Data
 - usuarios.ser
 - productos.ser
 - pedidos.ser
 - bitacora.ser



Modelo



CONSIDERACIONES

- Límite de ingreso de Datos es solo de 100
- No se puede duplicar Códigos
- En los códigos diferencia Mayúsculas y minúsculas
- Validación de números positivos en precio y cantidad
- Validación de enteros solo en cantidad

POSIBLES MEJORAS

- Aumento de capacidad de almacenamiento de Datos
- Mejora de condicionales
- Uso de interfaz Gráfica más agradable
- Un mejor orden de Datos