

Estruturas Algébricas em Teoria de Nós

Raúl Penaguião

Técnico Lisboa

raul.penegas@gmail.com

22 Fevereiro de 2013

Introdução e Motivação

O projecto destina-se ao estudo das estruturas algébricas que chamamos **Quandulos**.

Estas estruturas foram introduzidas em 1982 por David Joyce e em 1984 por Sergei Matveev, tendo em vista a construção de um invariante para nós topológicos, i.e., distinguindo quandulos conseguimos distinguir nós.

Definição

Um *Quandulo* é um conjunto Q com uma operação binária $*$: $Q \times Q \rightarrow Q$ que satisfaz

1. $\forall a \in Q \quad a * a = a$
2. $\forall a, b \in Q \quad \exists ! c \in Q \quad c * b = a$
3. $\forall a, b, c \in Q \quad (a * b) * c = (a * c) * (b * c)$

Uma aplicação entre dois quandulos $f : Q \rightarrow Q'$ diz-se um *homomorfismo de quandulos* se $f(a * b) = f(a) *' f(b)$.

Um *automorfismo* em Q é um homomorfismo de Q para Q que é injectivo e sobrejectivo.

Automorfismos internos

As funções $r_b : Q \rightarrow Q$ dadas por $r_b(c) = c * b$ chamam-se automorfismos internos.

Estas são, pelo segundo axioma, uma **bijecção**.

$$(\text{Axioma 2}) \quad \forall a, b \in Q \quad \exists! c \in Q \quad c * b = a$$

$$(\text{Axioma 2}) \quad \forall a, b \in Q \quad \exists! c \in Q \quad r_b(c) = a$$

Automorfismos internos

Para cada $b \in Q$, a função r_b é também um **homomorfismo**, pelo axioma 3:

$$(\text{Axioma 3}) \quad \forall a, b, c \in Q \quad (a * b) * c = (a * c) * (b * c)$$

$$(a * b) * c = r_c(a * b)$$

$$(a * c) * (b * c) = r_c(a) * r_c(b);$$

$$r_c(a * b) = r_c(a) * r_c(b)$$

$$r_c \circ r_b(a) = r_{r_c(b)} \circ r_c(a) \quad (1)$$

O grupo gerado pelas bijeções r_b chama-se $\text{Inn}(Q)$, o grupo de automorfismos internos.

Quandulo Dual

Cada quandulo dá origem no mesmo conjunto a outro Quandulo, com uma operação $\bar{*} : Q \times Q \rightarrow Q$ dada por $a\bar{*}b = r_b^{-1}(a)$.

Esta operação tem estrutura de quandulo porque:

1. $a\bar{*}a = r_a^{-1}(a) = a$
2. $c\bar{*}b = a \Leftrightarrow r_b^{-1}(c) = a \Leftrightarrow c = r_b(a)$
3. Consideramos a equação (1), escolhendo $b' = r_c^{-1}(b)$ e manipulamos:

$$r_c \circ r_{b'} = r_{r_c(b')} \circ r_c \Leftrightarrow r_{r_c^{-1}(b)}^{-1} \circ r_c^{-1} = r_c^{-1} \circ r_b^{-1}$$

Logo, aplicando a um $a \in Q$ genérico:

$$r_{b\bar{*}c}^{-1} \circ r_c^{-1}(a) = r_c^{-1} \circ r_b^{-1}(a) \Leftrightarrow (a\bar{*}c)\bar{*}(b\bar{*}c) = (a\bar{*}b)\bar{*}c$$

Relações Básicas

- ▶ $\forall a, b, c \in Q \quad (a * b) \bar{*} c = (a \bar{*} c) * (b \bar{*} c)$
- ▶ $\forall a, b, c \in Q \quad (a \bar{*} b) * c = (a * c) \bar{*} (b * c)$
- ▶ $\forall a, b, c \in Q \quad a * (b * c) = ((a \bar{*} c) * b) * c$

Ou, de forma equivalente

- ▶ $\forall b, c \in Q \quad r_c^{-1} \circ r_b = r_{r_c^{-1}(b)} \circ r_c^{-1}$
- ▶ $\forall b, c \in Q \quad r_c \circ r_b^{-1} = r_{r_c(b)}^{-1} \circ r_c$
- ▶ $\forall b, c \in Q \quad r_{r_c(b)} = r_c \circ r_b \circ r_c^{-1}$

$$\begin{aligned} r_c(a) * r_c(b) = r_c(a * b) &\Leftrightarrow r_{r_c(b)} \circ r_c(a) = r_c \circ r_b(a) \Leftrightarrow \\ r_{r_c(b)} &= r_c \circ r_b \circ r_c^{-1} \end{aligned}$$

Quandulos diedrais

Dado $n \geq 2$, o quandulo diedral é o conjunto \mathbb{Z}_n munido da operação

$$a * b = 2b - a$$

Assim $r_0 = (0)(1, -1)(2, -2) \cdots$.

Para n ímpar, o quandulo é **conexo**¹.

$$r_{r_c}(b) = r_c \circ r_b \circ r_c^{-1}$$

Num quandulo conexo, todos os automorfismos internos r_b têm o mesmo tipo cíclico. A esse tipo cíclico comum chamamos o **perfil** de Q .

O **perfil** deste quandulo, quando n é ímpar, é $\{1, 2, 2, \cdots\}$

¹Um Quandulo diz-se conexo quando para cada $a, b \in Q$ podemos escrever $r_{c_1}^{\pm 1} \circ \cdots \circ r_{c_k}^{\pm 1}(a) = b$ para alguma escolha de c_i 's

Quandulos triviais

Chamamos triviais aos quandulos cuja operação $*$ se comporta

$$a * b := a$$

Assim $r_b = id$. Para $n > 1$ o quandulo não é **conexo**, já que $r_c(1) = 1$ para qualquer $c \in Q$.

Quandulos de conjugação

Dado um grupo G , a conjugação forma um quandulo. Mais especificamente, escolhemos $n \in \mathbb{Z}$ e definimos em G a operação binária

$$a * b = b^n a b^{-n}$$

Este quandulo, quando $\#G > 1$, não é conexo, pois $r_g(e) = r_g^{-1}(e) = e$

Quandulos de Coxeter

Fixando $Q = \mathbb{R}^n \setminus \{\vec{0}\}$, definimos a operação entre \vec{a} e \vec{b} como a reflexão de \vec{a} na recta definida por \vec{b}

$$\vec{a} * \vec{b} = 2\vec{b} \frac{\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle}{\langle \vec{b}, \vec{b} \rangle} - \vec{a}$$

Este quandulo não é conexo. As suas órbitas ² são superfícies esféricas.

²A órbita $\mathcal{O}(a)$ de um elemento $a \in Q$ é o conjunto
 $\mathcal{O}(a) := \{r_{c_1}^{\pm 1} \circ \dots \circ r_{c_k}^{\pm 1}(a) | c_i \in Q\}$

Tabelas

Uma reordenação natural é uma bijeção em Q que permite que r_n se escreva da seguinte forma de produto de ciclos disjuntos $(1, \dots, l_1) \cdots ((l_1 + \dots + l_{k-1}) + 1, \dots, (l_1 + \dots + l_{k-1}) + l_k)(n)$.
Com $1 \leq l_1 \leq \dots \leq l_k$.

O número de ordenações naturais, dado o perfil, é fácil de calcular.

A tabela de multiplicação é uma matriz com entradas $[a * b]_{a,b}$. Se um quandulo que já está ordenado naturalmente³, a sua tabela de multiplicação diz-se estar na **forma canónica**.

O número de formas canónicas é um invariante que estou a estudar nos quandulos. Este invariante distingue o quandulo \mathbb{Z}_9 de $\mathbb{Z}_3 \times \mathbb{Z}_3$, por exemplo.

³Isto é, id é uma ordenação natural

Resultados

Theorem (K. Oshiro)

Se o perfil do quandulo conexo Q é $\{1, n - 1\}$ então Q é latino ⁴

⁴Um quandulo latino é um quandulo que verifica o dual do axioma 2, isto é,
 $\forall a, c \in Q \exists! b \in Q \ c * b = a$

Problemas em Aberto

- ▶ Num qundulo conexo de perfil $\{1, l_1, \dots, l_k\}$, l_k é um múltiplo de cada l_i .
- ▶ Para que inteiros a, b positivos temos a garantia de que um qundulo com perfil $\{1, a, b\}$ é, ou não, latino.

Agradecimentos e Referências



Chuichiro Hayashi (2013)

Canonical Forms for Operation Tables of Finite Connected Quandles
Communications in Algebra 41:9, 3340-3349.

F I M