

## Implementa el juego del Cazado.

Primero se debe meter la palabra a descubrir. Se debe incluir la opción de ver la palabra oculta. La palabra a buscar no puede contener números ni ningún otro carácter como “-”, .... Solo letras mayúsculas o minúsculas.

Tendremos un contador que visualice el tiempo que nos queda para adivinar la palabra oculta. El tiempo será de 5 segundos por letra de la palabra a adivinar. Nos debe aparecer una cuenta atrás.

Cuando se empiece a jugar, deberá aparecer una palabra con tantos guiones como la palabra a descubrir.

El número de intentos fallidos es de 6. Se deben mostrar el número de intentos restantes y totales.

Los intentos correctos de deben reemplazar en la palabra y eliminar los guiones.

Se debe mostrar las letras fallidas para que el jugador no las repita.

