

<https://github.com/RaulPlayo/Tarea2ProgramacionWeb>

## **Tarea 2 de Programación Web – CentroGame (E-commerce con GraphQL)**

### **-Raúl Pelayo Paraja.**

-CentroGame es una aplicación web completa de gestión y compra de videojuegos, evolucionada a tienda online e integrando GraphQL, autenticación segura y gestión de pedidos.

Tras realizar la tarea 1, he agregado nuevas funciones:

#### **Carrito de compra y pedidos (E-commerce):**

- Los usuarios pueden añadir juegos al carrito
- Visualizar productos, cantidades y precio total.
- Finalizar compra, generando un pedido persistente en base de datos.
- El carrito se vacía automáticamente tras la compra.
- Gestión de estados del pedido (`En curso` / `Comprado`).

#### **Gestión de pedidos (Administrador).**

El administrador ahora puede:

- Ver todos los pedidos de la plataforma.
- Filtrar pedidos por estado:
  - `En curso` .
  - `Comprado` .
- Ver el detalle de cada pedido (usuario, productos, cantidades y total).

#### **Gestión de usuarios (Administrador).**

- Listar usuarios registrados.
- Eliminar usuarios.
- Cambiar roles entre user ↔ admin.

#### **Integración con GraphQL.**

El proyecto ha sido actualizado para integrar GraphQL junto al API REST existente:

- GraphQL se utiliza para:
  - Lectura de productos (Queries).
  - Gestión completa de pedidos (Queries y Mutations).
- REST se mantiene para autenticación (login / registro con JWT).
- Servidor GraphQL integrado con Express.

- Replicando la estructura base indicada en la práctica inicial.
- Configurando Express y MongoDB (Mongoose).
- Implementando autenticación JWT con roles y un administrador por defecto.
- Desarrollo de:
  - CRUD de videojuegos
- Evolución a E-commerce:
  - Carrito de compra.
  - Modelo `Order`.
  - Flujo completo de compra.
- Integración de GraphQL mediante schemas y resolvers.
- Frontend consumiendo REST y GraphQL mediante `fetch`.