

|                      |  |   |
|----------------------|--|---|
| Redes de Comunicação | <b><u>Módulo 5 – Desenvolvimento de Páginas Web Dinâmicas</u></b><br><b>Ficha de Trabalho nº 1</b> | <b><u>CURSO GPSI</u></b><br><b>1º ANO</b> |
|----------------------|--|---|

Objetivo: Estruturas de decisão, seleção e repetição: IF, SWITCH e FOR.

Crie um projeto através do IDE (Editor), atribua o nome “Ficha1 - Javascript”.

1. Através da estrutura condicional, conceba um algoritmo que permite inserir o nome do aluno, a disciplina e três notas. Calcule a média final do aluno, no final deverá obter o resultado na janela do navegador: “O(a) aluno(a) XXXX, à disciplina XXXX, obteve de média final XXX e classificação de XXXX (“Aprovado” ou “Reprovado”) Nota: atribua os valores diretamente às variáveis.
2. Desenvolva um algoritmo, utilizando uma estrutura de seleção, que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
3. Elabore um algoritmo, utilizando uma estrutura de repetição, que gere a chave do Euromilhões (5 números e 2 estrelas) de forma aleatória.
4. Crie um algoritmo que permita obter a tabuada de um determinado número.

**BOM TRABALHO**