

Redes de Comunicação	<b>Módulo 5 – Desenvolvimento de Páginas Web Dinâmicas</b> Ficha de Trabalho nº 2	<b>CURSO GPSI</b> 1º ANO
----------------------	--	-----------------------------

Objetivo: Array, String, Date, Math

Crie um projeto através do IDE (Editor), atribua o nome “Ficha2 - Javascript”.

1. Crie um **Array** com os seguintes valores: “Ana”, “Maria”, “Manuel”, “Rodrigo”, “Rui”, “António”, “Sara” e utilizando os métodos adequados apresente a seguinte informação numa página HTML:
  - a. Obtenha o segundo elemento do Array;
  - b. Tamanho do Array;
  - c. Crie outro Array com os valores “Henrique” e “Gonçalo” e concatene os Arrays;
  - d. Insira um elemento no final do Array;
  - e. Insira um elemento início do Array;
  - f. Elimine o último elemento do Array;
  - g. Elimine o primeiro elemento do Array;
  - h. Imprima um elemento aleatório do Array;
  - i. Remova dois elementos a partir da posição 3 do Array.
2. Crie um objeto da classe **String** com a seguinte frase “Curso Profissional de Gestão e Programação de Sistemas informáticos”. Para este objeto obtenha os seguintes dados, utilizando os métodos apropriados:
  - a. Caracter da sexta posição;
  - b. O índice da primeira ocorrência do carácter ‘r’;
  - c. O índice da última ocorrência do carácter ‘r’;
  - d. Coloque todos os caracteres da frase em maiúsculas;
  - e. Coloque todos os caracteres da frase em minúsculas;
  - f. Remova da frase, a palavra “Profissional”.
3. Elabore um algoritmo que apresenta a data inserida em diversos formatos, utilizando um objeto da classe **Date**.
  - a. Data e hora completa;
  - b. O dia;
  - c. O mês, por extenso;
  - d. O ano;
  - e. O dia da semana, por extenso;
  - f. A hora e minutos.

4. Crie as seguintes variáveis ( $x = 3.445$ ,  $y = 25$  e  $z = -31$ ) e utilizando os métodos da classe **Math** determine:
- a. O valor absoluto da variável  $z$ ;
  - b. O menor valor inteiro acima do valor da variável  $x$ ;
  - c. O maior valor inteiro acima do valor da variável  $x$ ;
  - d. Quadrado da variável  $y$ ;
  - e. A raiz quadrada da variável  $y$ ;
  - f. Obtenha um número aleatório entre 10 e 20;
  - g. Arredonde o valor da variável  $x$  com duas casas decimais.

**BOM TRABALHO**