Sprint 1: FindTeam

Sección 1

Integrantes:

- * Raúl Santiago Rincón, 202120414.
- * Ronal Yesid, 202111309.
- ❖ Juan David Valencia, 202121467.
- ❖ Andrés Archila, 202121810.

VrískoSports

1. Objetivo

Unir a las comunidades deportivas y fomentar el gusto por el deporte en nuestros usuarios, brindando un servicio gratuito donde se podrán conocer personas con intereses similares.

2. Contexto

Debido a la cuarentena nos hemos encontrado desmotivados en el ámbito deportivo, salir a hacer deporte se convirtió en una actividad complicada a causa del confinamiento; muchas veces necesitamos del acompañamiento de terceros para conseguir un incentivo salir y hacer deporte, sin embargo, no todas las personas cuentan con amigos que se presten para esta actividad.

Mediante esta problemática vimos la oportunidad de, mediante una aplicación móvil, conseguir compañeros de equipo para practicar cualquier deporte, ver las estadísticas de otros jugadores y tener una idea general del perfil de los usuarios, incluso poder fomentar el deporte.

3. Población objetivo

El proyecto se enfoca principalmente en la gente que practica deportes, pueden ser de actividad física o digitales, además, de la gente que prefiere el gimnasio. También atrae nuevos adeptos que no practican ningún deporte y mediante la socialización con otras personas se les permita disfrutar de mejor manera cualquier deporte.

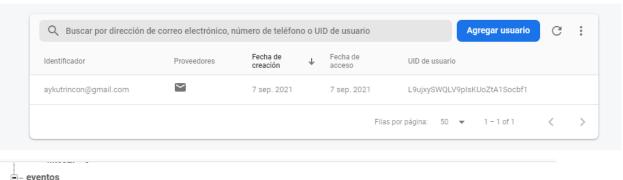
4. Descripción de la solución

La aplicación permitirá el encuentro de deportistas para permitir interacción entre ellos y que sea posible crear equipos y/o torneos, en los cuales los creadores otorgarán recompensas a los equipos ganadores según a su criterio, asimismo se podrá buscar libremente sitios cercanos donde se lleven eventos deportivos para asistir a estos. Adicionalmente, pueden existir conversaciones dentro de la aplicación y –si el usuario lo prefiere— podrá chatear con moderadores de los torneos inscritos.

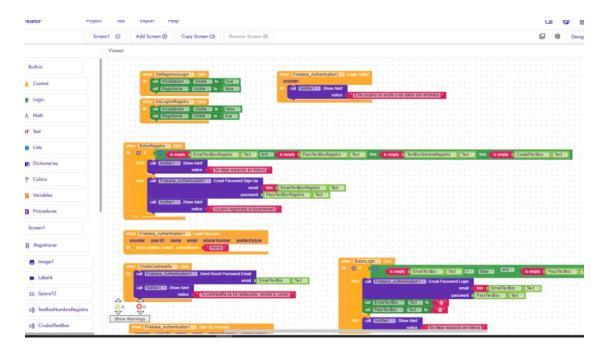
5. Descripción de la aplicación

La aplicación cuenta en total con seis pantallas (Screen 1, Home, Deportes, Crear evento, chat y configuración). En la pantalla inicial el usuario se podrá registrar, iniciar sesión y recuperar cuenta en caso de que ya cuente con un usuario guardado en la base de datos, luego de realizar dicho proceso la aplicación cambiará a la pantalla de Home en donde se podrá ver el perfil del usuario donde se podrá visualizar dos posts que representan dos elementos claves de la aplicación: invitación a equipos y torneos; cada post permite la reacción por medio de likes e incluye una opción de compartir, asimismo existe un botón que permite la inscripción al evento y otro que permite hacer preguntas a los organizadores, adicionalmente existe la posibilidad de crear un evento en la pantalla de home donde se podrá postear multimedia que se visualizará en un post del homepage. La pantalla deportes se diseñó con el propósito de poder jugar cualquier deporte deseado y en una ubicación cercana para la persona con solo darle clic a la imagen del deporte que se está buscando Para la interacción con amigos se tiene la pantalla de chat donde se podrá comunicarse con ellos y, en caso de requerirlo, se

podrán eliminar los mensajes enviados. Finalmente, para personalizar la aplicación se tiene la pantalla de configuración en donde se podrá elegir si se quiere modo oscuro, modo claro o un fondo que se podrá elegir desde la galería del usuario.

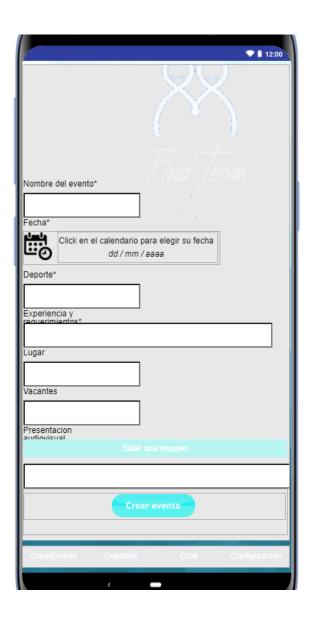


```
eventos
   0-1
   2
         ---- date: "\"22\\/9\\/2021\""
         --- img: "\"\""
         ___name: "\"Futbolito Uniandes\""
         --- place: "\"bogota\""
         requirements: "\"Top 10\""
         ---- sport: "\"Futbol\""
          spots: "\"12\""
         url: "\"\""
     events_count: "3"
- likes
     --- likes1: "7"
    likes2: "1"
usuarios
   L9ujxySWQLV9plsKUoZtA1Socbf1
        ciudad: "\"Bogotá\""
         --- email: "\"aykutrincon@gmail.com\""
         nombre: "\"Raul Rincon\""
```





```
to create_icon_buttons
  do call home . With Icon From Material Font
                                 position ( "Top " + icon Name ( "home "
                                  icon Color
                                                                                    home . Click
                                   padding (0)
                                                                                                                " (Home)"
                                      size (48
      call deportes . With Icon From Material Font
                                     position
                                                                                                                  " Amigos "
                                               "sports_football"
                                    icon Name
                                    icon Name icon Color padding 0
                                        size 48
      call chat . With Icon From Material Font
                                                                          set Activity_Starter1 • . Action • to t android intent action.VIEW set Activity_Starter1 • . Data Uri • to t geo.4.610147,-74.075608?q=4.610147,-74.075608
                                position ( Top " icon Name ( Chat "
                                                                           call Activity_Starter1 - .Start Activity
                                 icon Color
         initialize global count_id to 0
    when Firebase_Database1 - .Got Value
    tag value
   do o if get value = None
        then call Firebase_Database1 . Store Value
                                                                                  initialize global date to | " dd/mm/aaaa "
                                               tag
                                                      events_count
                                      value To Store get global count_id •
        else if get value ▼ ≠ ▼ None *
                                                                                    en Date_Picker1 . After Date Set
        then set global count_id v to l get value v
                                                                                    set date - . Text - to ( ) join ( Date_Picker1 - . Day -
                                                                                                                        Date_Picker1 • . Month •
crear •
                                                                                                                          " () "
set global count_id • to get global count_id • 1
                                                                                                                        Date_Picker1 • Year •
                                                                                                                   Date_Picker1 . Day .
call [Firebase_Database1 + ].Store Value
                                                                                       set global date 🔻 to 📗 🔯 join
                                                                                                                      · Ø ·
                        tag ( " events_count " value To Store ( get global count_id v
                                                                                                                    Date_Picker1 - Month -
                                                                                                                    Date_Picker1 · Year ·
call save
                    notice Evento creado satisfactoriamente
                             ne | " (Home) "
 to save
 do call Firebase_Database1 . Store Value
                                             join | get global count_id •
                                                       " (/name) "
                             value To Store ( name + ). Text +
     call Firebase_Database1 .Store Value
                                    tag
                                                        get global count_id •
                                                      "(/date)"
                             value To Store get global date
```







```
icon Name
                    icon Color 1
                      padding
                             0
                                             when Firebase_Database1 - Got Value
                            48
                        size
                                              (tag) (value)
call config . With Icon From Material Font
                                              do call Firebase_Database1 .Get Tag List
                      position
                               Top "
                             " settings "
                     icon Name
                     icon Color
                      padding
                             0
                        size 48
                                        when Button2 .Click
                                        do set global prim v to Text_Box1 v Text v
                                           ② if Label1 v . Text v ≠ v 100
        initialize global (prim) to ( " " "
                                           then set Label2_copy . Text to get global seg .
                                           (Label1 v . Text v # v ( " " "
                                           then set global seg v to Text_Box1 v . Text v
  initialize global (seg) to
                                           set Label2 . Text to get global prim
                                           set Text_Box1 . Text to to
          when Label2 .Long Click
         set global seg 🔻 to 🜔
          when [Label2_copy ▼ .Long Click
```