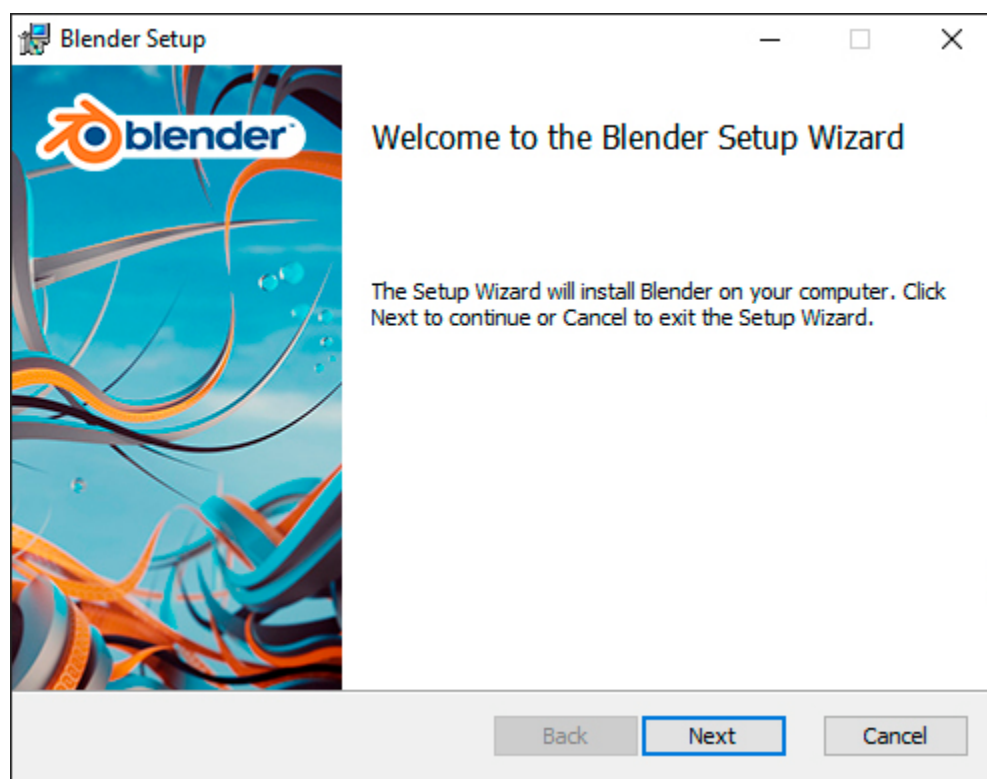


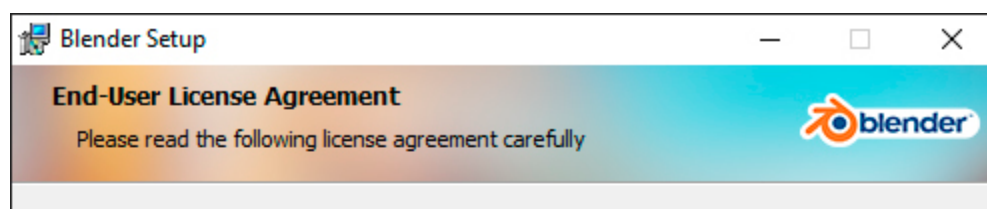
Animación 3D con Blender

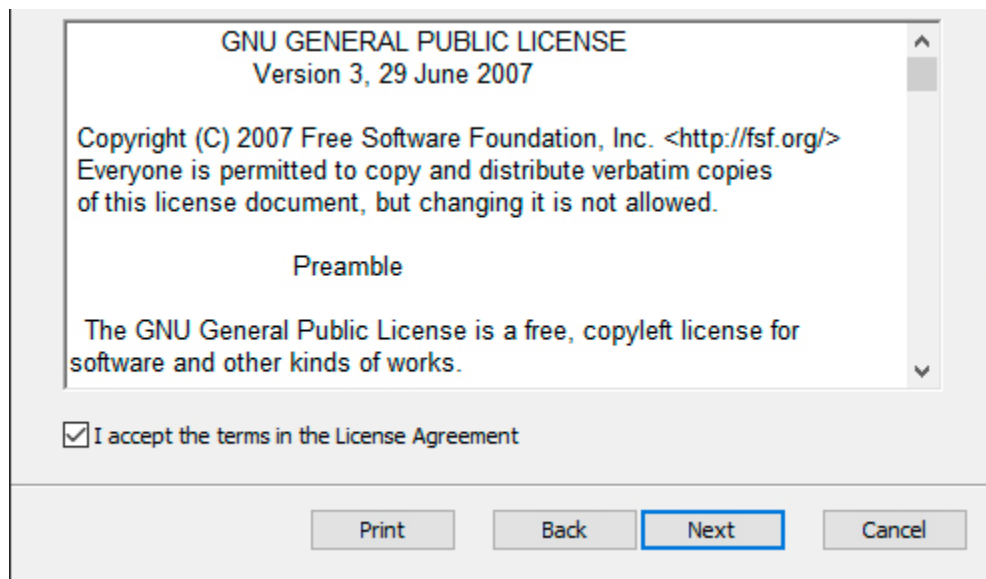
2.- Instalación de Blender

Cando o ficheiro de instalación para Windows se autoexecuta, aparece unha xanela de benvida, indicando que o asistente de instalación de *Blender* nos irá guiando durante o proceso. Para comezar, deberemos facer clic no botón “Next” (“Seguiente”).

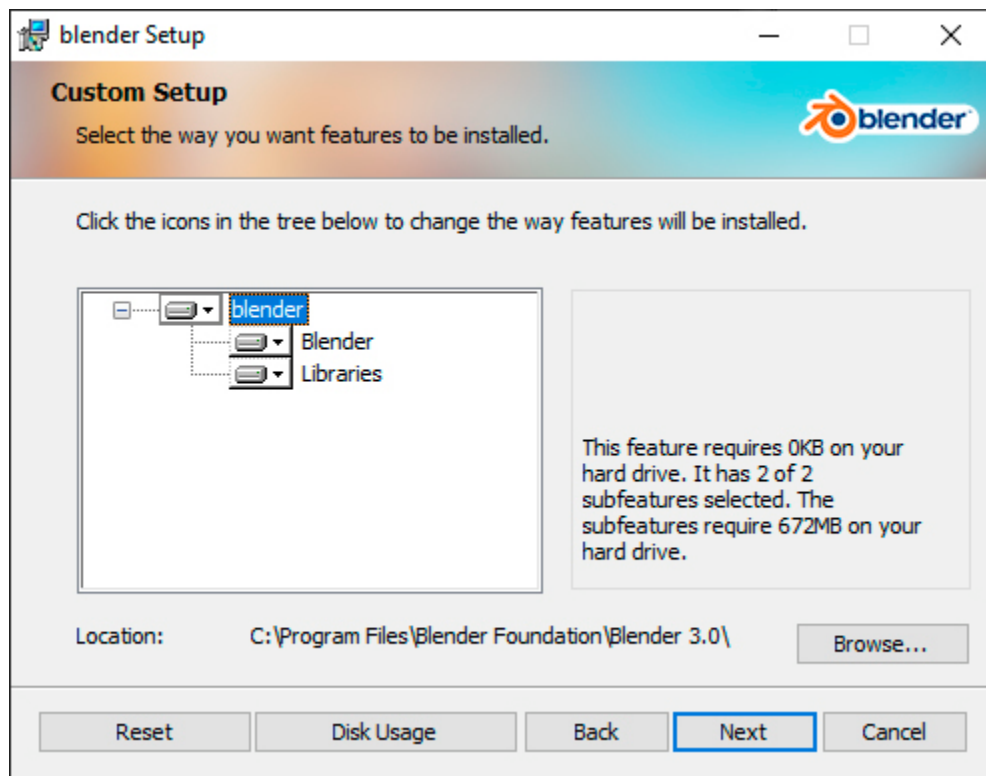


A segunda xanela que aparece solicita a nosa aprobación en referencia aos termos da licenza. Deberemos marcar a casa “*I accept the terms in the License Agreement*” e presionar logo no botón “*Next*”.



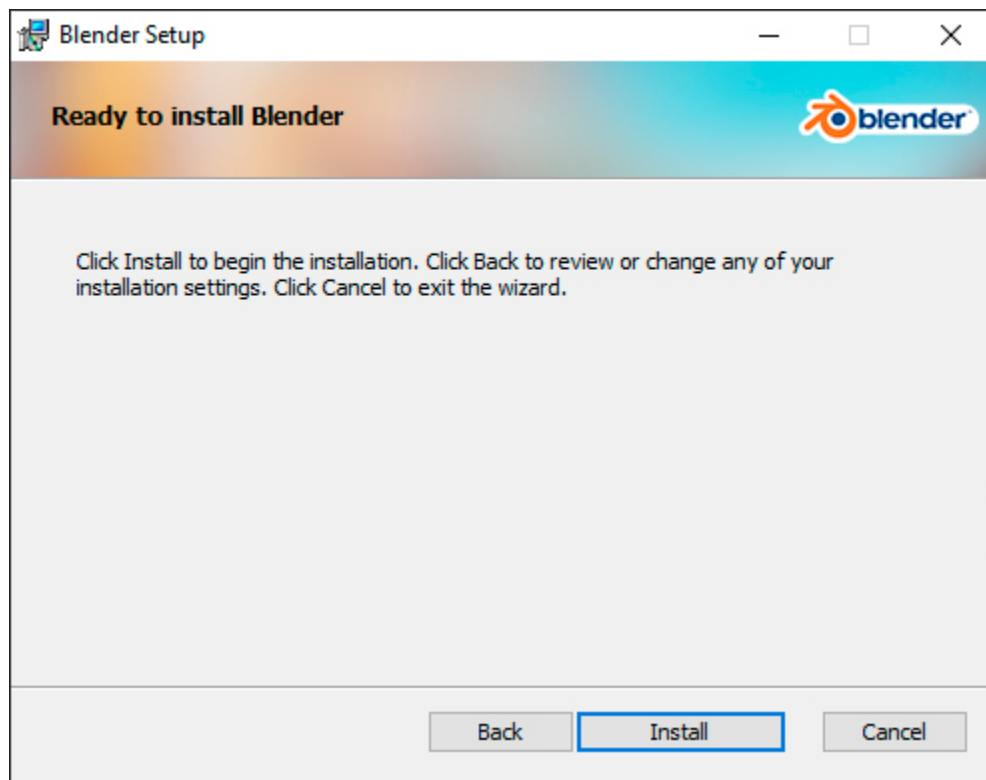


A seguinte xanela infórmanos do directorio onde se vai instalar o programa. No caso de que desexemos cambiar esa localización, deberemos indicalo mediante o botón “*Browse...*” (“Navegar”). Para continuar co proceso, pulsaremos no botón “*Next*”.

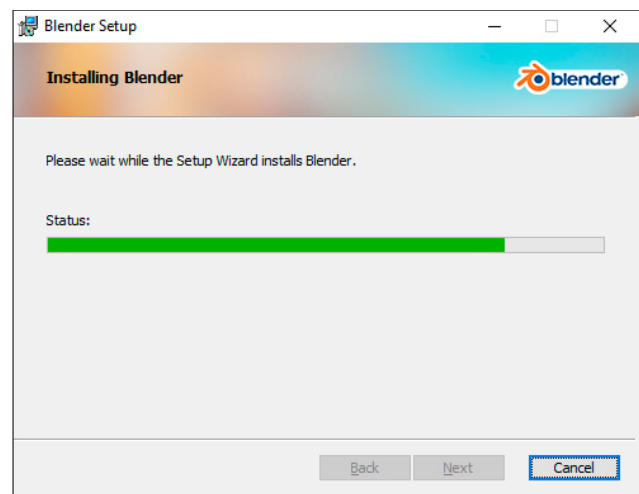
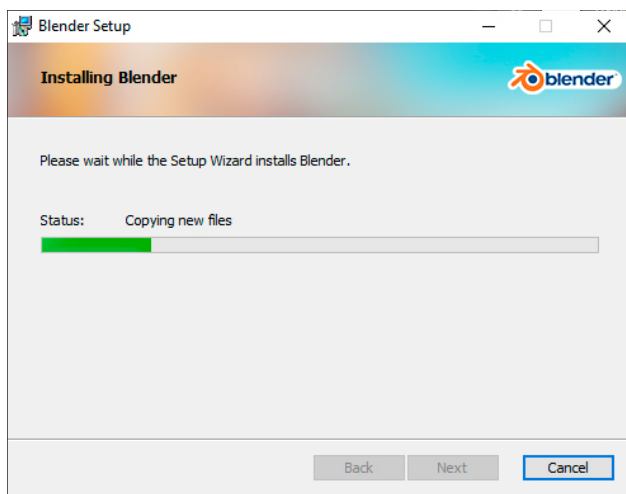


Unha vez configurados todos os parámetros, a cuarta xanela anuncia o comezo da instalación. Nesta

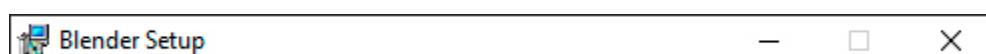
ocasión, deberemos premer no botón “*Install*” (“Instalar”).

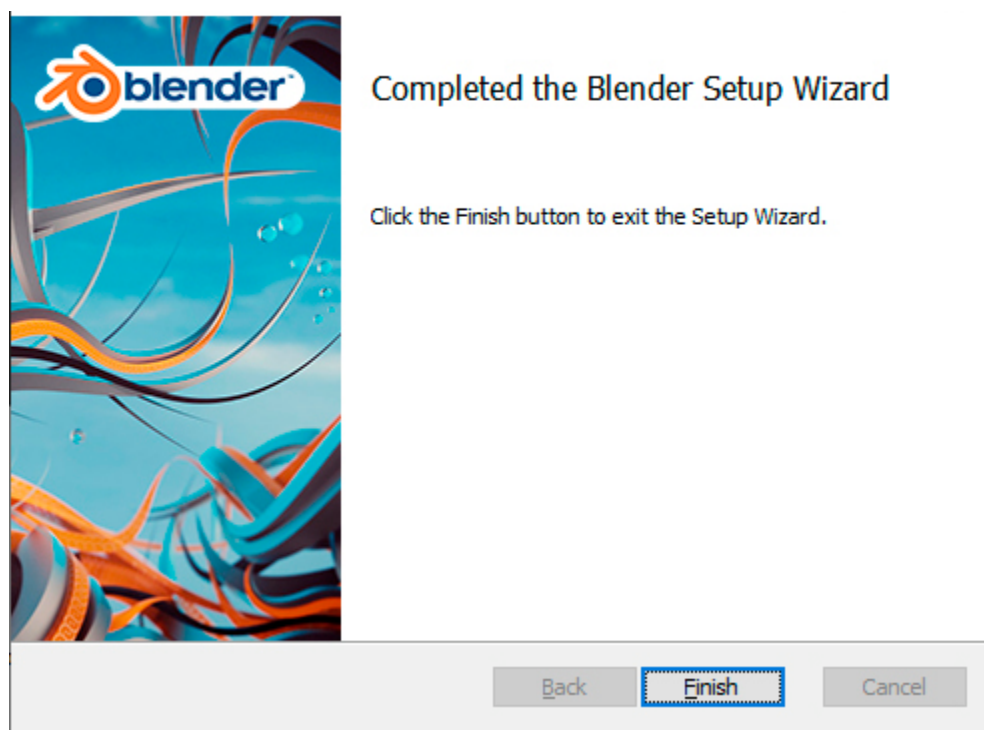


A instalación pode tardar algúns minutos. A barra de estado irá indicando o avance da mesma.

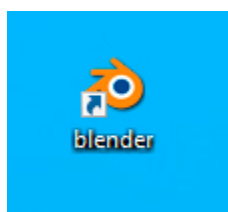


Unha vez rematado o proceso, faremos clic no botón “*Finish*” (“Finalizar”) para saír do asistente de instalación.





Xa temos instalado *Blender*, e no Escritorio aparecerá unha icona que nos permitirá executar o programa.



Obra publicada con [Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)