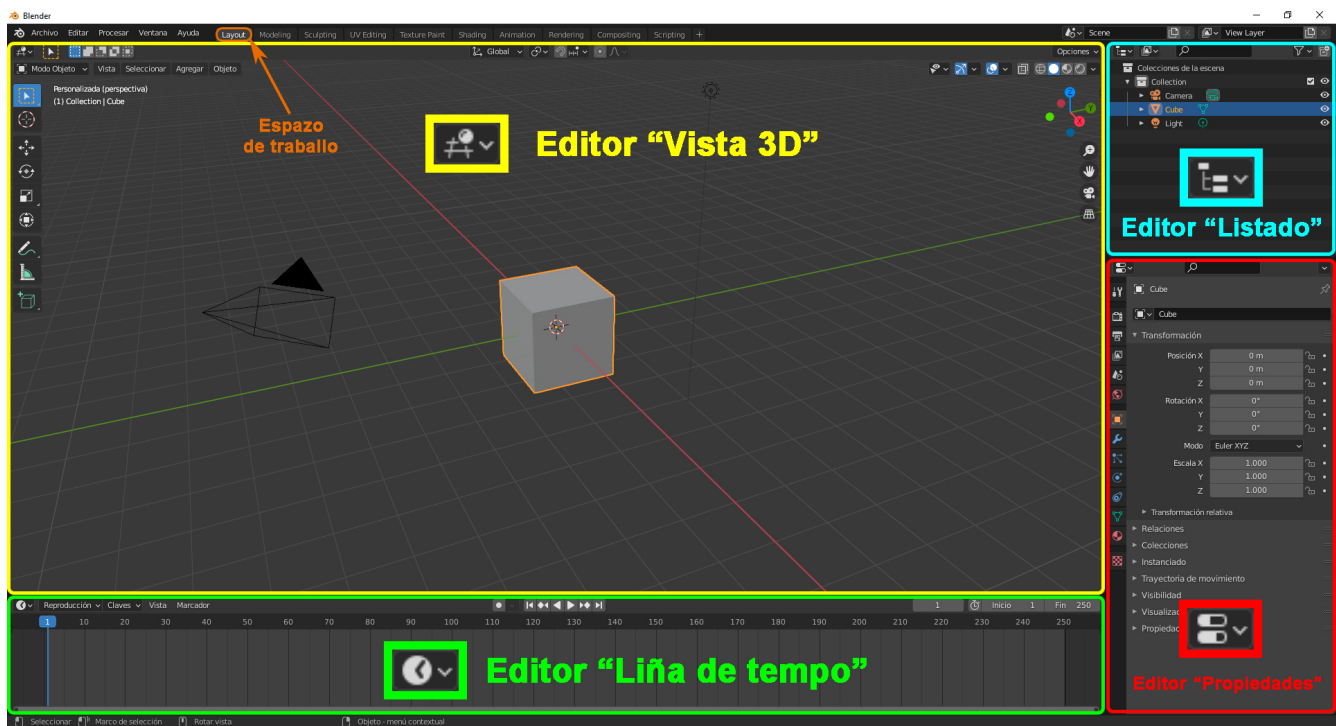


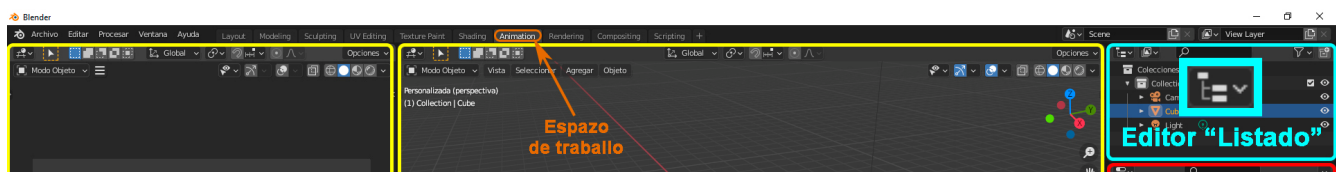
# Animación 3D con Blender

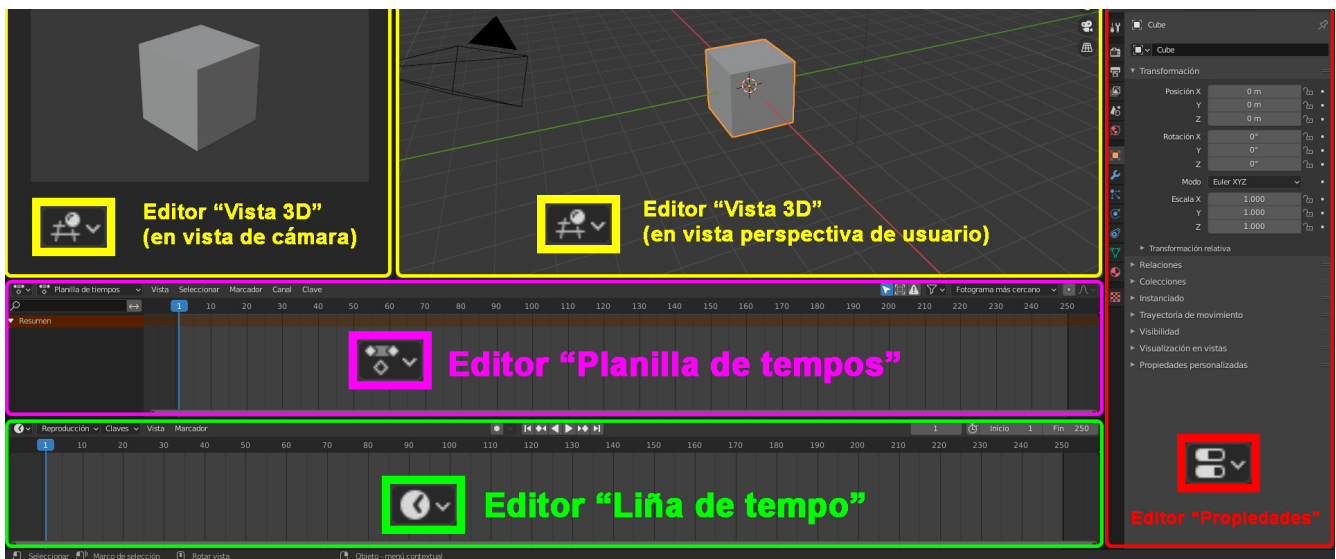
## 1.- Espazos de traballo

En *Blender*, a animación pódese levar a cabo no espazo de traballo (chamado “*Layout*”) que aparece por defecto ao abrir o programa. Este espazo de traballo contén os catro editores seguintes: “Vista 3D”, “Listado”, “Propiedades” e “Liña de tempo”.



Porén, *Blender* dispón dun espazo de traballo (chamado “*Animation*”) especialmente adaptado para levar a cabo animacións. Este espazo de traballo contén os seis editores seguintes: “Vista 3D” (en vista de cámara), “Vista 3D” (en vista perspectiva de usuario), “Listado”, “Propiedades”, “Liña de tempo” e “Planilla de tempos”. Poderemos activar este espazo de traballo na cabeceira da fiestra de *Blender*.





Obra publicada con [Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)