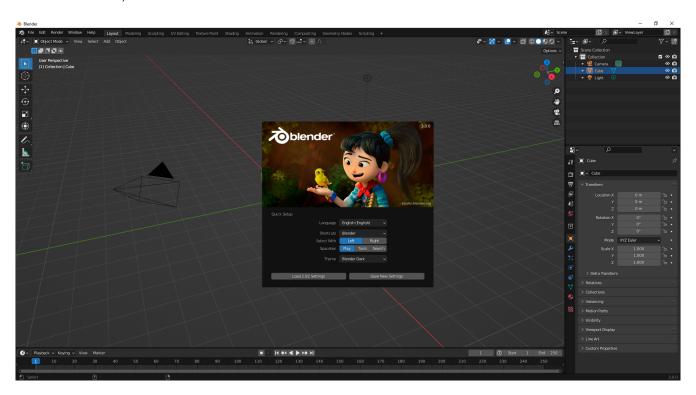
## Animación 3D con Blender

## 3.- Configuración do idioma

Para traballar con Blender, pode interesarnos configurar o idioma de traballo, que por defecto é o inglés. Se nos interesa mudar o idioma de inglés a español (o galego aínda non está dispoñible), poderemos facelo directamente, a primeira vez que executemos o programa, desde a fiestra de configuración rápida (*Quick Setup*), ou ben facelo posteriormente accedendo ás preferencias de usuario.

## Para configurar o idioma a primeira vez que executemos o programa:

1.- Abrir Blender, facendo doble clic na súa icona.



2.- Na fiestra de configuración rápida (*Quick Setup*) que aparece, para mudar o idioma de inglés a español, deberemos facer clic no menú despregable "*Language*" ("Lingua").



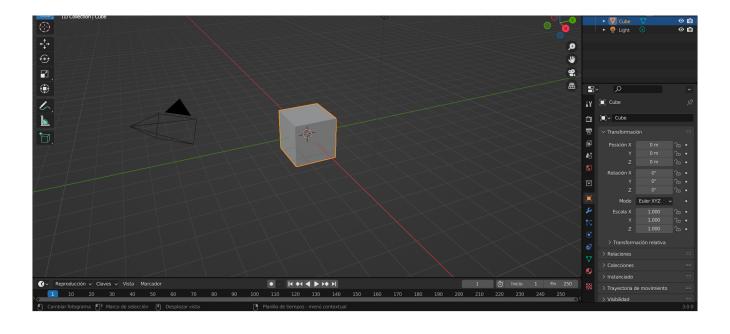


3.- Neste menú despregable seleccionaremos a opción "Spanish (Español)".



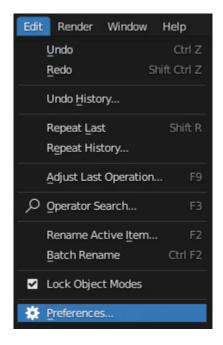
Blender presentará xa todos os menús e iconas en castelán.





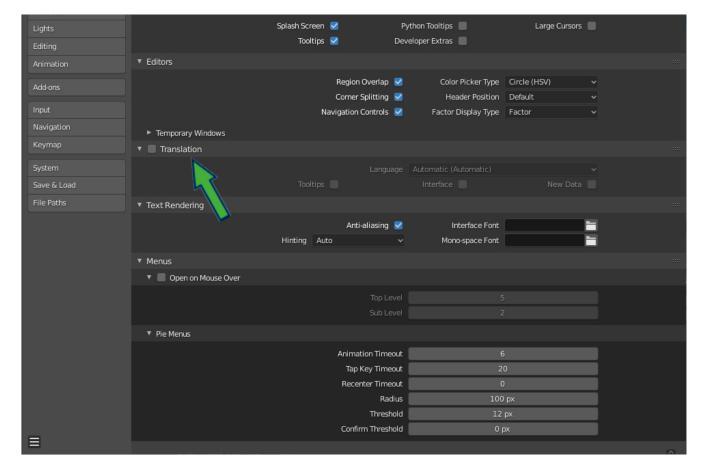
## Para configurar o idioma de Blender en calquera momento:

1.- Xa dentro do programa, para mudar o idioma de inglés a español, deberemos seleccionar a opción "*Preferences...*" ("Preferencias...") no menú despregable "*Edit*" ("Editar").



2.- Abrirase a xanela de Preferencias de Blender. Nela, deberemos marcar a casa "*Translation*" ("Tradución").

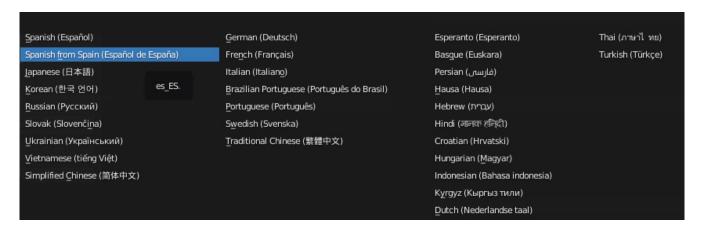




3.- O apartado "Language" ("Idioma") pasa a estar activo.



4.- No menú despregable "Language" seleccionaremos a opción "Spanish" (español).

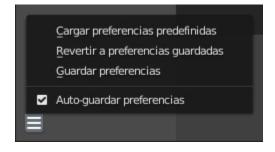


5.- No campo "Tradución" faremos clic nos tres botóns dispoñibles ("Descricións", "Interface" e "Novos Datos").

▼ ✓ Traducción



6.- Finalmente, aplicaremos estes cambios facendo clic no comando "Gardar preferencias" do menú despregable da esquina inferior esquerda da xanela. Se a opción "Auto-gardar preferencias" estivese activa, xa non faría falta facer clic no comando "Gardar preferencias".



Blender presentará xa todos os menús e iconas en español.

Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0