

Tutorial para Fluxo de Trabalho com Git

Clonar o repositório

Para começar a trabalhar no projeto, clone o repositório com o seguinte comando:

```
git clone https://github.com/seu-usuario/LibraryAPI.git
```

```
## Criar uma nova branch
```

Para trabalhar em uma funcionalidade, crie uma nova branch a partir da branch `main`. realize o seguinte comando para criar uma branch:

```
```bash
```

```
git checkout -b nome-da-branch
```

```
Fazer alterações no código
```

Depois de fazer as alterações necessárias no código, adicione os arquivos que você modificou para o Git com o comando:

```
```bash
```

```
git add . # isso prepara os arquivos para serem commitados.
```

```
#Commitar as alterações
```

Depois de adicionar os arquivos, faça um commit das alterações com uma mensagem explicando o que foi alterado no código. Use este comando:

```
```bash
```

```
git commit -m "Explicação"
```

```
#Enviar as alterações para o repositório
```

Agora que você fez o commit, envie sua branch com as alterações para o repositório. Use este comando:

```
```bash
```

```
git push origin nome-da-branch
```

```
#criar um Pull Request
```

Depois de enviar a sua branch para o repositório, abra um Pull Request no GitHub para mesclar a sua branch com a main. Esse Pull request será revisado por outros colaboradores antes de ser mesclado.

```
#Atualizar sua branch com a main
```

Antes de começar a trabalhar, é importante garantir que sua branch esteja atualizada com a branch main. Use este comando:

```
```bash
git pull origin main
```

#Mesclar a branch

Quando o desenvolvimento de uma funcionalidade estiver pronto, a branch pode ser mesclada com a main. Para fazer isso, primeiro mude a main e depois mescle:

```
```bash
git checkout main
git merge nome-da-branch
```

#Resolver conflitos

Se houver conflitos entre as branches, o Git irá avisar. Nesse caso, edite os arquivos com conflito, quando resolver, adicione e commit novamente:

```
```bash
git add .
git commit -m "Resolve conflitos"
```

```
git push origin main
```