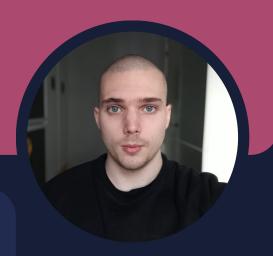
# Raúl Serrano Gómez

Programador de videojuegos





## **EXPERIENCIA LABORAL**

### **PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS**

Stage Clear Studios

Julio 2021 - Presente

- Programador Unity especializado en Inteligencia artificial e Interfaz de usuario.
- Desarrollo multiplataforma (PC, Consolas y VR)
- Islanders Enhanced Edition, Islanders VR y otros.

### **INGENIERO DE SOFTWARE**

eProsima

Mayo 2021 - Julio 2021

- Programador C++
- Desarrollo multiplataforma (Linux y Windows)
- Integración continua

### **PROGRAMADOR UNITY**

Gammera Nest

Febrero 2018 - Abril 2019

- Desarrollo multiplataforma (PC, Android, PS4 y VR)
- Gameplay e Inteligencia Artificial
- Aces of the Multiverse (PS4)

## **FORMACIÓN**

**DESARROLLADOR GAMEJAMS** 

Seppuku Studio

**GRADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS** 

Universidad Complutense de Madrid 2015 - 2020

### CONTACTO

٠.

615 310 667



raulserranodev@gmail.com



raulserranodev.github.io



Madrid, España

## **HABILIDADES**

- Unity
- C#
- C++
- Git
- Inteligencia Artificial
- Interfaz de Usuario
- Árboles de comportamiento
- Máquinas de estados

## **IDIOMAS**

Español

Inglés (B2)

