

Raúl Serrano Gómez

Programador de videojuegos



EXPERIENCIA LABORAL

PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

Stage Clear Studios

Julio 2021 - Presente

- Programador Unity especializado en Inteligencia artificial e Interfaz de usuario.
- Desarrollo multiplataforma (PC, Consolas y VR)
- Islanders Enhanced Edition, Islanders VR y otros.

INGENIERO DE SOFTWARE

eProxima

Mayo 2021 - Julio 2021

- Programador C++
- Desarrollo multiplataforma (Linux y Windows)
- Integración continua

PROGRAMADOR UNITY

Gammera Nest

Febrero 2018 - Abril 2019

- Desarrollo multiplataforma (PC, Android, PS4 y VR)
- Gameplay e Inteligencia Artificial
- Aces of the Multiverse (PS4)

FORMACIÓN

DESARROLLADOR GAMEJAMS

Seppuku Studio

2020 - 2021

GRADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Universidad Complutense de Madrid

2015 - 2020

CONTACTO



615 310 667



raulserranodev@gmail.com



raulserranodev.github.io



Madrid, España

HABILIDADES

- Unity
- C#
- C++
- Git
- Inteligencia Artificial
- Interfaz de Usuario
- Árboles de comportamiento
- Máquinas de estados

IDIOMAS

Español



Inglés (B2)

