
EJERCICIOS PROGRAMACION III

Práctica SEMANA 11

CONTENIDOS: Herencia y Polimorfismo II - Ejercicios y presentación de la práctica final

Ejercicios obligatorios:

1. **Revisa el proyecto de ejemplo proporcionado con una aplicación con MVC empleando herencia e interfaces para crear una capa de abstracción en la vista y en la exportación.** Revisa adicionalmente como establecer en el main las distintas partes del MVC en función de las opciones proporcionadas como parámetros. ¿Cómo favorece la **extensibilidad de este software** la herencia y las interfaces? [Principio Open/Closed](#) ¿Dónde encuentras el polimorfismo aquí?
2. Partiendo del proyecto, debes extender el programa desarrollando una nueva clase que implemente la interfaz **PersistenceRepository** llamada **JSONRepository** que es capaz de exportar e importar alumnos a JSON. ¿Qué partes de la aplicación has necesitado modificar?
3. Partiendo del proyecto, debes extenderlo creando una nueva clase llamada VoiceView que tiene la misma funcionalidad que las vistas del programa pero añade una narración por voz de las opciones del menú empleando [esta biblioteca](#) (Ver [ejemplo de uso](#)). Es posible elegir de qué clase heredar, si directamente de AppView o quizás de una de las View desarrolladas (desarrollando una clase nieta). Añade la lógica necesaria en el main para que se pueda seleccionar que la aplicación use esta nueva vista.

Ejercicios de extensión:

REVISIÓN ENUNCIADO DE LA PRÁCTICA

DUDAS SOBRE LA IMPLEMENTACIÓN DE LA PRÁCTICA

TRABAJAR EN LA ENTREGA DEL ENUNCIADO