
EJERCICIOS PROGRAMACION III

Práctica SEMANA 5

CONTENIDOS: Recap POO, Clase Arrays, Paquetes en Java y modificadores de visibilidad y pequeña entrega.

Ejercicios obligatorios:

1. Crea un proyecto con dos paquetes (paquete1 y paquete2) y las siguientes clases en cada uno de ellos:

paquete1:

- Clase1: modificador public con cuatro atributos con modificadores public, sin modificador, protected y private respectivamente. Del mismo modo cuatro métodos con dichos modificadores de visibilidad. Estos pueden no realizar nada.
- Clase2: sin modificador en la clase y con los mismos atributos y métodos que la anterior.

paquete2:

- App.java con un método main desde el que habrá que intentar:
 - importar la Clase1. ¿Qué sucede?
 - importar la Clase2 ¿Qué sucede?
 - Acceder a todos los atributos y métodos de un objeto de la Clase1.
¿Qué sucede en cada caso? Revisa la teoría y los modificadores de visibilidad.

Razona cuál es el propósito de los modificadores de visibilidad y da un posible ejemplo.

2. La clase Arrays es una clase de utilidad de Java que tiene múltiples métodos estáticos que pueden ser útiles cuando se trabaja con Arrays. Entre ellos existe el método estático Arrays.sort(). Realiza un programa que solicite 5 Strings al usuario y las muestre ordenadas utilizando este método. Para poder ordenar arrays de objetos será necesario emplear un objeto llamado Comparator que definiremos en próximas sesiones.

Ejercicios de extensión:

Trabaja en la entrega propuesta para esta semana que sirve de recapitulación hasta la fecha.