
EJERCICIOS PROGRAMACION III

Práctica SEMANA 1

CONTENIDOS: Primeros pasos con Java, VSCode, Git y Github

Ejercicios obligatorios:

1. Crea un proyecto "Hola Mundo" sin *build tools* empleando VSCode y súbelo a tu repositorio privado de Github para la asignatura Programación III en una carpeta llamada Semana1.
2. Crea un segundo proyecto en el que se solicite al usuario dos números y muestre por pantalla la suma de ambos. Ejecuta el programa con y sin el depurador y comprueba como se utiliza. Deberás subir la carpeta del proyecto también a la carpeta Semana1.
3. Crea un fichero en java llamado Prueba.java y que incluya el código necesario para hacer un hola mundo (la clase deberá llamarse Prueba también). Toma de guía el generado automáticamente por VSCode en proyectos anteriores. Intenta compilar (empleando **javac**) y ejecutar (empleando **java**). Revisa la teoría si es necesario. Deberás tener especial cuidado con dos cosas: (1) comprobar si tu clase Prueba.java está en un package (paquete) o no al usar estas utilidades y (2) la ruta desde que ejecutas los binarios java y javac.

```
// Compilación con javac
javac paquete/Programa.java
// Ejecución de Programa.class
java paquete/Programa
```

Ejercicios de extensión:

4. Crea un proyecto en Java que solicite al usuario 3 números y muestre por pantalla cual es el mayor de los tres (1º, 2º o 3º) y su valor. Contempla también los casos en los que los números sean iguales.
5. Modifica el README de tu proyecto para que se ajuste al contenido del mismo. Aprende [sobre la sintaxis de Markdown](#).