
EJERCICIOS PROGRAMACION III

Práctica SEMANA 13

CONTENIDOS: Documentación de Código (JavaDoc), Build Tools (Proyecto con Maven), Test unitarios y próximos pasos como Java developer.

Ejercicios obligatorios:

1. Crea un proyecto con Maven e importa la siguiente biblioteca. Compila el proyecto y genera el jar como hacías anteriormente.
2. Realiza los comentarios de JavaDoc en uno de los proyectos realizados hasta la fecha y **genera la documentación con JavaDoc y VSCode**.
Una vez generada la documentación publícala en una [Github Pages](#), simplemente tienes que crear un nuevo repositorio en la que debes subir todo el contenido generado en la carpeta raíz o bien en una carpeta llamada docs [asegurándote que el index.html se encuentra en la raíz del nuevo repositorio para la documentación](#).
3. Escribe tu primer test unitario con JUnit para comprobar que tu método factory funciona correctamente. Utiliza assert para comprobar que el resultado es correcto.

Ejercicios de extensión:

4. Instala en tu equipo personal un asistente de código que no envíe tu código fuente a un tercero como sucede con Copilot ([Disponible gratuitamente con vuestra cuenta academica @usal.es](#)) u otros basados en APIs de tercería (OpenAI, Anthropic etc.).
Utiliza alguna de estas extensiones para usar Ollama:
<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=Continue.continue>
Para configurarlo en VSCode <https://ollama.com/blog/continue-code-assistant>
5. Revisa el <https://roadmap.sh/java> para ver todo **lo que ya conoces** y todo lo que aún tienes que aprender como *Java developer*.
6. **Estudia para el examen**. Procura intentar realizar snippets de código a mano, sin asistencia del IDE o de una IA.